# 游戏软件应用外包合同范本(27篇)

来源：网络 作者：星月相依 更新时间：2024-09-04

*游戏软件应用外包合同范本1甲方：地址：邮编：法定代表人：电话：传真：乙方：地址：邮编：法定代表人：电话：传真：开户银行账号：>一、总则（一）甲方选择乙方为其开发软件系统，乙方将在甲方规定的时间内，根据甲方要为甲方开发软件系统。（二）甲、乙双...*

**游戏软件应用外包合同范本1**

甲方：

地址：

邮编：

法定代表人：

电话：

传真：

乙方：

地址：

邮编：

法定代表人：

电话：

传真：

开户银行账号：

>一、总则

（一）甲方选择乙方为其开发软件系统，乙方将在甲方规定的时间内，根据甲方要为甲方开发软件系统。

（二）甲、乙双方经友好协商，根据《xxx合同法》等有关法规，就乙方承担甲方信息系统开发项目事宜，达成以下协议条款。

（三）本合同中所用术语的定义如下：服务由乙方提供的项目管理、需求分析、软件开发、测试，以及咨询、计划、实施、培训、安装、调试、维护、升级等服务。资料由乙方向甲方提供的系统说明文件、使用手册等。规范信息系统在功能、操作、环境及性能等方面要求的周密而完整的说明。任务为完成“合同范围”所述服务而进行的相关活动。

>二、价格

（一）合同总金额为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_万元，计人民币\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_元整，作为系统的开发费用。

（二）甲方向乙方支付的费用，除另有规定外，所有费用的支付币种为人民币（￥），由甲方按本合同规定的付款方式以电汇或支票划入乙方指定的开户银行账户中。

>三、变更

（一）任何一方要求对合同内容进行变更时，所有的变更要求都必须以书面形式提交并经双方签字同意。

（二）对合同内容的任何变更都可能导致对预定计划、可交付资料或费用的变更。根据变更要求的范围和复杂程度，乙方应对实现变更要求的工作而相应增加或减少收取费用，并将预计发生费用以书面形式通知甲方，待甲方确认后执行。

>四、知识产权约定

（一）除非另有规定，本合同中乙方向甲方售出的产品（包括源码、程序、文件、文档资料），所有权和版权属乙方。未经乙方许可，甲方不得公布文件、源码，不得复制、传播、反编译、出售、出租或者许可他人使用其相关的程序、文件、源码和反编译等。

（二）乙方保证所售出的产品享有合法的权利，没有侵犯任何第三方的权利。

（三）甲方只能按乙方的规定享有相关产品的使用、升级、开发、转让等权利。如果甲方违反乙方的规定和国家法律规定，应承担相关的法律责任。

>五、保密

（一）双方不得向第三者泄露本协议的任何内容。

（二）双方按本合同规定相互提供和提交的全部文件资料，凡涉及需要保密的，以预先说明的有关条款为据。并且任何一方在没有经过另一方书面同意的情况下，不能将另一方的保密资料（如技术资料、用户信息）透露给第三者。

>六、合同的解除

（一）任意一方欲提前解除本合同，应提前通知对方，经双方协商签字同意后方可解除。甲方要求解除合同，无权要求乙方返还甲方向乙方已支付的费用，并应对乙方遭受的损失承担赔偿责任；乙方要求解除合同，应返还甲方已支付的费用，并赔偿由此引起甲方的损失。

（二）订立本合同所依据的客观情况发生重大变化，致使本合同无法履行的，经双方协商同意，可以变更本合同相关内容或者终止合同的履行。

>七、违约责任

（一）双方在执行本协议过程中，任何一方违反本协议之约定，均为违约。违约方除向守约方赔偿外，还须承担另一方为取得此等赔偿而支出的所有费用，包括但不限于仲裁费、诉讼费、律师费、差旅费等。

（二）任一方未能如期履约时，应每天按未能履约部分的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_%向对方支付违约金。但支付违约金并不免除违约方的其他合同义务。

（三）如果任何一方没有实现本合同约定而受到本合同对方索赔时，应分清具体责任部分，确认该部分的责任方。对于利润损失等其他直接或间接损失（包括商务交易中的双方已告知有发生这方面损失的可能性），由各自承担，相互不承担责任。

>八、不可抗力

（一）双方因不可抗力的影响不能履行合同，履行合同的时间相应推迟，推迟时间与不可抗力持续时间相同，合同价格不因此而改变。

（二）不可抗力发生后，双方要立即通知对方，并采取必要措施密切配合，以减少影响。

（三）不可抗力是指动乱、台风、地震、水灾等以及双方同意的不可预见的情况。

>九、通知方式任何为执行本协议而发出的通知（包括但不限于声明、请求、要求、通知和备忘录等）均应以书面形式作出。双方均负有签收对方发出的通知的义务。如一方拒绝签收，他方仅须提供能够证明其已将有关通知按本协议所列地址交付邮政部门的证据，即可视为有关通知已于交付邮政部门后的第\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_天送达对方。如一方在收到通知后\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个工作日内未对对方在通知中陈述的事实或要求提出异议，则应视为该方已承认或接受此等事实或要求。任何一方如变更营业地址，应在此等变更作出后\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个工作日内通知对方。

>十、争议的解决有关本合同的任何争议，双方应本着相互信任、以诚相见的原则，共同协商解决。若经协商不能达成协议时,可向\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_市仲裁委员会提交仲裁。

>十一、合同效力

（一）本合同一式\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_份，甲乙双方各执\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_份，自双方签字盖章之日起生效。

（二）本合同受《xxx合同法》保护，未尽事宜，均按《xxx合同法》规定执行。

（三）本合同未尽事宜，双方可另行签订补充协议，补充协议与本合同具有同等效力。

甲方（盖章）：

签约代表（签字）：

签约日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_日

乙方（盖章）：

签约代表（签字）：

签约日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_日

**游戏软件应用外包合同范本2**

软件外包的成果验收阶段，需要合同双方密切配合、协作。

主要工作如下。 （1） 验收准备。

接包方将待验收的成果及相关材料提交给发包方的外包管理机构，由其审慎选定验收专员，与接包方确定验收时间、地点和参加人员等。 （2） 成果审查。

发包方验收专员审查接包方应当交付的成果，如代码、文档资料等，确保成果的完整性和正确性。 验收专员将审查结果记入〈外包合同验收报告〉。

（3） 验收测试。发包方验收专员将对方交付的产品进行全面测试，确保产品质量符合需求，并将测试结果记入〈外包合同验收报告〉。

（4） 问题处理。如验收专员在审查与测试时，发现对方交付的产品存在缺陷，即将问题上报发包方外包管理机构，由其出面根据问题的严重程度与接包方协商，及时提出合理的处理措施，并记入〈外包合同验收报告〉。

具体处理措施如下。 其一，严重缺陷处理。

如交付的产品存在严重缺陷，则应退回接包方；接包方应及时进行纠正，双方再行协商第二次验收时间。由此给发包方带来的损失，接包方应依据合同规定做出相应赔偿。

其二，轻微缺陷处理。如果交付的产品存在一些轻微缺陷，接包方应按照验收专员要求提出具体的纠正措施和完成时间；双方协商是否需要第二次验收。

（5） 成果交付。当交付的产品通过验收后，双方责任人签字认可。

发包方外包管理机构负责人书面通知财务人员将合同余款支付给接包方。

**游戏软件应用外包合同范本3**

甲方：

授权代表：

地址：

乙方：

授权代表：

地址：

一、合作内容：

二、甲方义务：

1、甲方应在合同签订的同时向乙方提供详实的设备相关资料，如机器保修卡或机器序列号等。

2、甲方在对附表中所规定的`设备进行迁移、变动时应通知乙方，并得到乙方认可。

3、未征得乙方同意，甲方不得随意调整或拆卸软件设备，不得随便更改系统软件设置。

4、甲方应保持同乙方的联络及对乙方工作人员上门维修时的接待，回答乙方关于设备故障的有关问题。为甲方技术人员提供工作场所和必要设施（如电源和照明灯等），并妥善保存计算机内重要资料。

三、乙方义务：

**游戏软件应用外包合同范本4**

项目名称：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

合同编号：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

委托方（甲方）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

开发方（乙方）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

根据《xxx合同法》及有关法律、法规，双方本着互惠互利、共同发展的原则，经友好协商，为使双方在合作中的权利和义务得到清晰的阐述和有效的保护，特此签订本软件开发协议书，具体条款如下：

>一、合同的要求和双方的权利义务

1、甲方委托乙方根据甲方的资产管理和竞租信息管理的业务，开发基于大型数据库\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的二、软件应达到的技术要求

1、乙方开发的三、软件开发计划和时间进度、

整个系统的建设在2个月内完成，甲乙双方应密切配合，甲方应派专人负责这项目的协调工作，进度安排如下：

1、从合同签订之日起，10天内，甲乙双方相互配合，在目前乙方的四、合同项目的开发费用和结算方式：

1、经甲乙双友好协商，合同项目五、软件验收的标准和方式：

1、验收组织：甲乙双方共同验收组织验收。

2、验收项目：

（1）安装验收；

（2）系统验收。

3、验收方式：

（1）安装验收：采用测试验收方式，在乙方按照甲方的要求完成系统的修改及安装调试工作，并通过试运行后，双方通过书面签字确认验收。

（2）系统运行：系统运行正常，功能达到双方认可的。

>六、约定事项：

本软件的版权为乙方所有，不经乙方同意，甲方不得泄露给第三方使用，以及进行解密或其它非法操作，否则乙方将追究甲方的法律责任。

>七、违约责任：

1、逾期交货或逾期付款的，每超过1天按合同金额的千分之一对违约方进行收违约金。

2、如有特殊情况，双方协商后书面确认解决。

>八、其它

1、本协议一式两份，甲乙双方各执一份，附页九、备注：

甲方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

代表：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

代表：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_\_\_日

**游戏软件应用外包合同范本5**

甲方：

乙方：

甲方在此委托乙方进行\_\_\_\_\_\_软件的开发，为明确双方责任，经友好协商，双方达成以下协议：

第一条：项目的功能、平台架构、开发进度、交付方式等内容由载明。

第二条：甲方的权利和义务

1. 提供专人与乙方联络。

2. 提供项目所需要的所有资料交给乙方，并保证资料的正确性。

3. 及时支付费用，保证项目的开发费用及时到位。

4. 本合同的相关作品、程序、文件源码的版权属甲方所有。

第三条：乙方的权利和义务

1. 提供专人与甲方联络。

2. 按照项目进度要求及时完成系统的开发，同时保证项目质量。

3. 协助甲方完成所开发系统的实施、培训以及维护。

4. 开发完毕，乙方应将系统的文档、源代码移交给甲方，不得将其应用在其他企业。

5. 不得将甲方开发内容泄露给第三方。

第四条：验收

1.验收标准为：

a. 程序正常运行；

b. 方案中提到的功能全部实现；

c.项目按时完成；

d.文档和源代码齐全

2.验收期限为2天时间。

第六条：付款方式

1. 合同签订后1个工作日内，甲方向乙方支付合同总价30％的预付款。

2. 试运行完毕，甲方向乙方支付合同总价70％的合同款；

第七条：维护

1. 乙方应通过电话、email、现场服务等方式协助甲方的系统维护，乙方有义务及时响应和认真服务，努力确保甲方所委托开发系统的正常使用；

2. 甲方需要改动或需要委托乙方进行二次开发，甲方应同乙方另订协议，作为合同的附件，另收开发费用。

第八条 违约责任

1. 任何一方有证据表明对方已经、正在或将要违约，可以中止履行本合同，但应及时通知对方。若对方继续不履行、履行不当或者违反本合同，该方可以解除本合同并要求对方赔偿损失。

2. 因不可抗力而无法承担责任的一方，应在不可抗力发生的3 天内，及时通知另一方。

3. 一方因不可抗力确实无法承担责任，而造成损失的，不付赔偿责任。本合同所称不可抗力是指不能预见、不能克服并且不能避免的客观事件，包括但不限于自然灾害如洪水、地震、火灾和风暴等以及社会事件如战争、动乱、政府行为等。

第九条 其它

1. 如果本合同任何条款根据现行法律被确定为无效或无法实施，本合同的其他所有条款将继续有效。此种情况下，双方将以有效的约定替换该约定，且该有效约定应尽可能接近原约定和本合同相应的.精神和宗旨。

2. 本合同经双方授权代表签字并盖章，自签订日起生效。

3. 本合同一式两份，双方当事人各执一份，具有同等法律效力。

甲方：

乙方：

**游戏软件应用外包合同范本6**

甲方：

身份证号：

住址：

乙方：

身份证号：

住址：

甲、乙双方经友好协商，根据《xxx合同法》等有关法规，就乙方承担甲方信息系统开发项目事宜，达成以下协议条款。

一、合作方式

本合同中所用术语的定义如下：

服务为由乙方提供的项目管理、需求分析、软件开发、测试，以及咨询、计划、实施、培训、安装、调试、维护、升级等服务。资料由乙方向甲方提供的系统说明文件、使用手册等。规范为信息系统在功能、操作、环境及性能等方面要求的周密而完整的说明。任务为完成“合同范围”所述服务而进行的相关活动。

二、合作项目

甲方选择乙方为其开发软件系统，乙方将在甲方规定的时间内，根据甲方要求分阶

段为甲方开发软件系统。

三、合作时间

合作期限为\_\_\_\_\_\_\_年，自本协议签字生效之日算起。期满后双方如有继续合作的愿望，以本协议为基础重新签订协议。

四、合作分工

1、为了实施附件中确定的工作任务，甲方同意乙方人员遵照甲方的管理规定进出指定用户的工作场所。

2、甲方按照约定应向乙方提供的物品所确定的日期和地点提供相应的物品。乙方在实施工作计划中和结束工作任务时，应保证物品的状态与接收时一致（正常耗损除外），并在工作结束时将这些物品归还甲方。

3、乙方提供的任何服务要求使用甲方所提供的硬件、软件和其它物品，甲方应保证：拥有必要的许可、证明或其它文件。确保在本合同实施过程中和乙方在提供附件中认定的服务时，有关物品可以被移动、使用、复制、修改、翻译、分发和（或）与其他物品组合，而不会侵犯第三方的权益。

4、任何一方要求对合同内容进行变更时，所有的变更要求都必须以书面形式提交并经双方签字同意。

5、对合同内容的任何变更都可能导致对预定计划、可交付资料或费用的变更。根据变更要求的范围和复杂程度，乙方应对实现变更要求的工作而相应增加或减少收取费用，并将预计发生费用以书面形式通知甲方，待甲方确认后执行。

五、技术、市场保密

1、双方不得向第三者泄露本协议的任何内容。

2、双方按本合同规定相互提供和提交的全部文件资料，凡涉及需要保密的，以预先说明的有关条款为据。并且任何一方在没有经过另一方书面同意的情况下，不能将另一方的保密资料（如技术资料、用户信息）透露给第三者。

六、收益分配

（一）合同总金额为RMB￥万元，计人民币圆整，作为系统的开发费用。

（二）甲方分期向乙方支付以下款项：

1、本合同签订后日内，甲方向乙方支付合同金额的%，计人民币圆整；

2、软件需求开发说明书确认后日内，甲方向乙方支付合同金额的%，计人民币圆整；

3、软件按合同规定的标准验收合格之后日内，甲方向乙方支付合同金额的%，计人民币圆整；

4、剩余合同金额的%，计人民币圆整，作为软件质量保证金，于软件验收合格之后日内支付。

5、甲方向乙方支付的费用，除另有规定外，所有费用的支付币种为人民币，由甲方按本合同规定的付款方式以电汇或支票划入乙方指定的开户银行帐户中。

6、双方同意各自分别支付因执行本合同而发生的有关税费。

七、合作保障措施

1、双方在执行本协议过程中，任何一方违反本协议之约定，均为违约。违约方除向守约方赔偿外，还须承担另一方为取得此等赔偿而支出的所有费用，包括但不限于仲裁费、诉讼费、律师费、差旅费等。

2、任一方未能如期履约时，应每天按未能履约部分的%向对方支付违约金。但支付违约金并不免除违约方的其他合同义务。

3、如果任何一方没有实现本合同约定而受到本合同对方索赔时，应分清具体责任部分，确认该部分的责任方。对于利润损失等其他直接或间接损失（包括商务交易中的双方已告知有发生这方面损失的可能性），由各自承担，相互不承担责任。

八、知识产权约定

1、乙方向甲方提供的源代码的约定按照双方约定。

2、除非另有规定，本合同中乙方向甲方售出的产品（包括源码、程序、文件、文档资料），所有权和版权属乙方。未经乙方许可，甲方不得公布文件、源码，不得复制、传播、反编译、出售、出租或者许可他人使用其相关的程序、文件、源码和反编译等。

3、乙方保证所售出的产品享有合法的权利，没有侵犯任何第三方的权利。

4、甲方只能按乙方的规定享有相关产品的使用、升级、开发、转让等权利。如果甲方违反乙方的规定和国家法律规定，应承担相关的法律责任。

九、其他未尽事宜经双方共同协商。

十、本协议一式两份，甲乙双方各执一份。

甲方：乙方：

日期：日期：

**游戏软件应用外包合同范本7**

甲方：

乙方：

甲方在此委托乙方进行\_\_\_\_\_\_软件的开发，为明确双方责任，经友好协商，双方达成以下协议：

第一条：项目的功能、\*台架构、开发进度、交付方式等内容由载明。

第二条：甲方的权利和义务

1. 提供专人与乙方联络。

2. 提供项目所需要的所有资料交给乙方，并保证资料的正确性。

3. 及时支付费用，保证项目的开发费用及时到位。

4. 本合同的相关作品、程序、文件源码的版权属甲方所有。

第三条：乙方的权利和义务

1. 提供专人与甲方联络。

2. 按照项目进度要求及时完成系统的开发，同时保证项目质量。

3. 协助甲方完成所开发系统的实施、培训以及维护。

4. 开发完毕，乙方应将系统的文档、源代码移交给甲方，不得将其应用在其他企业。

5. 不得将甲方开发内容泄露给第三方。

第四条：验收

1.验收标准为：

a. 程序正常运行；

b. 方案中提到的功能全部实现；

c.项目按时完成；

d.文档和源代码齐全

2.验收期限为2天时间。

第六条：付款方式

1. 合同签订后1个工作日内，甲方向乙方支付合同总价30％的预付款。

2. 试运行完毕，甲方向乙方支付合同总价70％的合同款；

第七条：维护

1. 乙方应通过电话、email、现场服务等方式协助甲方的系统维护，乙方有义务及时响应和认真服务，努力确保甲方所委托开发系统的正常使用；

2. 甲方需要改动或需要委托乙方进行二次开发，甲方应同乙方另订协议，作为合同的附件，另收开发费用。

第八条 违约责任

1. 任何一方有证据表明对方已经、正在或将要违约，可以中止履行本合同，但应及时通知对方。若对方继续不履行、履行不当或者违反本合同，该方可以解除本合同并要求对方赔偿损失。

2. 因不可抗力而无法承担责任的一方，应在不可抗力发生的3 天内，及时通知另一方。

3. 一方因不可抗力确实无法承担责任，而造成损失的，不付赔偿责任。本合同所称不可抗力是指不能预见、不能克服并且不能避免的客观事件，包括但不限于自然灾害如洪水、地震、火灾和风暴等以及社会事件如战争、动乱、\*行为等。

第九条 其它

1. 如果本合同任何条款根据现行法律被确定为无效或无法实施，本合同的其他所有条款将继续有效。此种情况下，双方将以有效的约定替换该约定，且该有效约定应尽可能接近原约定和本合同相应的.精神和宗旨。

2. 本合同经双方授权代表签字并盖章，自签订日起生效。

3. 本合同一式两份，双方当事人各执一份，具有同等法律效力。

甲方：

乙方：

**游戏软件应用外包合同范本8**

甲方： （以下简称甲方）

地址：

乙方：成都蓝色风暴科技有限公司（以下简称乙方）

地址：成都市青羊区家园路32号大地新光华广场A2栋1345号

甲、乙双方经友好协议，就甲方委托乙方开发《 》（以下简称“本软件”）的事宜达成一致并同意订本合同。

一、项目内容

1. 甲方委托乙方开发的软件《》（以下简称“本软件”） 环境下运行的软件，软件需求（以下简称“需求”）双方协商确定。

2.本合同APP应用开发的栏目架构及相关功能开发细节由《APP开发需求表》载明。

二、合同价款和付款方式

1.本合同总价款包括乙方相关的税费及软件开发期间办理相关手续的所有费用。该价款为固定包干价，除上述款项外，甲方无需支付任何其它款项。

2.付款方式：

本次移动商务软件的开发总金额为 （整），软件开发之前甲方需要向乙方预付保证金 元（大写： 整），乙方交付本移动商务软件当日，甲方验收合格后向乙方结清余款元（大写：。未按以上约定付款均视为违约，应当按照合同标的额的同期银行贷款利率的四倍承担违约责任。

三、开发进度

自合同签订日起，乙方将在 个工作日内完成客户端开发，此时间并不包括App Shop审核时间。 如因国家规定节假日放假，时间顺延，或因修改意见未能及时反馈，则顺延！乙方的工作时间从本合同签订之日的次日起开始计算。

四、甲方的权利和义务

1. 甲方保证提出的本软件需求及内容不含有\*、黄色及违反国家法律规定的内容。本软件的需求及内容全部由甲方提供，乙方就其需求及内容的合法性，不负任何法律及连带责任。

2. 甲方拥有本软件的使用权。甲方保证对乙方所开发的软件不做篡改，不泄露给第三方等。

3. 甲方提出本软件的需求内容作为附件时，必须以书面形式（一式二份且加盖公章）详细的说出需求内容和测试方法（或指标）。

4. 项目交付后，乙方提供APP后台系统给予甲方，并培训甲方使用，前期乙方协助甲方上传部分资料，完善APP整体测试版效果展示，后期甲方自行上传管文字、图片资料录入等更新操作。

5. 按合同中付款方式的要求，及时支付费用。

6. 甲方对本合同中的页面、图像及数据、程序享有其他的使用权。

7. 甲方有权要求乙方按照双方商定的APP结构，在双方约定的时间内，完成协议中规定的内容。

8. 甲方提供APP开发需要的文字内容及图片等。

五、 乙方的权利与义务：

1. 须提供专业的制作团队、维护人员与甲方保持联络。

2. 按合同的要求，使用甲方资料，进行APP的开发。

3. 在合同要求的期限内，完成APP的开发，并及时通知甲方进行验收；并在验收期内甲方的要求下， 对不合格地方进行修改。

4. 如甲方按本合同规定时间付款，则本合同的相关作品、程序、文件属甲方所有。

5. 乙方不承诺在“越狱”设备上正确运行。

6. 乙方须免费在一年内为甲方免费提供技术咨询服务、技术支持，确保甲方应用程序访问畅通；并 在

一年内帮助甲方免费确保APP功能正常以及页面正常等。

7. 乙方对甲方提供的文字及图片资料中所涉及的包括知识产权在内的一切法律问题不承担任何法律责任。

8. 乙方不得未经甲方允许将甲方的营业数据及所提供的任何资料、项目创意、项目整个文件以任何方式透露给第三方。

六、 交付、验收事宜：

乙方自合同生效日 个工作日之内必须按甲乙双方确认的方案完成整个项目的开发工作并交付甲方验收及将APP投入试运行。

1、 验收标准有以下几条：

（1）甲乙双方验收时，甲方按照需求标定的指标验收，没有指标的以运行甲方测试数据结果的正确与否为依据。

（2）乙方完成软件开发工作后，甲方应在三日内组织验收。甲方超过七日不验收，视为验收合格、通过。

七 、知识产权双方约定

1、甲方对其提供的相关元素的知识产权负责。

2、甲方付清应付乙方的全部款项后，甲方正式独立享有本APP项目的全部所有权。

八 、保密条款

甲乙双方应对在履约过程中获悉的对方之商业秘密及技术秘密承担保密义务，该保密义务不受本合 同期限的限制。未经对方许可，任何一方不得私自复制出售或以任何形式泄露给第三方。

九 、系统维护

1、乙方指导甲方的前期准备工作，并对甲方的相关员工免费进行系统基本功能使用培训，确保其能够正确无误的使用APP各项系统功能。

**游戏软件应用外包合同范本9**

项目名称：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

合同编号：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

委托方（甲方）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

开发方（乙方）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

根据《^v^合同法》及有关法律、法规，双方本着互惠互利、共同发展的原则，经友好协商，为使双方在合作中的权利和义务得到清晰的阐述和有效的保护，特此签订本软件开发协议书，具体条款如下：

>一、合同的要求和双方的权利义务

1、甲方委托乙方根据甲方的资产管理和竞租信息管理的业务，开发基于大型数据库\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的二、软件应达到的技术要求

1、乙方开发的三、软件开发计划和时间进度、

整个系统的建设在2个月内完成，甲乙双方应密切配合，甲方应派专人负责这项目的协调工作，进度安排如下：

1、从合同签订之日起，10天内，甲乙双方相互配合，在目前乙方的四、合同项目的开发费用和结算方式：

1、经甲乙双友好协商，合同项目五、软件验收的标准和方式：

1、验收组织：甲乙双方共同验收组织验收。

2、验收项目：

（1）安装验收；

（2）系统验收。

3、验收方式：

（1）安装验收：采用测试验收方式，在乙方按照甲方的要求完成系统的修改及安装调试工作，并通过试运行后，双方通过书面签字确认验收。

（2）系统运行：系统运行正常，功能达到双方认可的。

>六、约定事项：

本软件的版权为乙方所有，不经乙方同意，甲方不得泄露给第三方使用，以及进行解密或其它非法操作，否则乙方将追究甲方的法律责任。

>七、违约责任：

1、逾期交货或逾期付款的，每超过1天按合同金额的千分之一对违约方进行收违约金。

2、如有特殊情况，双方协商后书面确认解决。

>八、其它

1、本协议一式两份，甲乙双方各执一份，附页九、备注：

甲方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

代表：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

代表：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_\_\_日

**游戏软件应用外包合同范本10**

甲方：

法定代表人：

地址：

电话：

邮箱：

乙方：

法定代表人：

地址：

电话：

邮箱：

甲乙双方在平等互利基础上，订立下列合同条款，共同信守。

>一、合同内容

1、该软件所实现的功能以“\_\_\_\_\_\_\_\_\_游戏软件开发策划”为准。

2、开发周期\_\_\_\_\_\_天。

3、该软件交付给甲方使用，只包括该软件的应用程序，不包括该软件的源代码、可行性报告等。

>二、付款条件

1、甲方付予乙方的所有款项分三次付清。甲方在签订此合同时，应先付予乙方预定金。预定金数额为总价的\_\_\_\_\_\_%。

2、在乙方为甲方开发出软件后，并且把已做好的软件（试用版）交甲方试用，同时甲方付予乙方总价的\_\_\_\_\_\_%。

3、在试用期结束后\_\_\_\_\_\_天以内（试用期为\_\_\_\_\_\_天，开发周期不包含试用期），甲方必须把剩余款项付予乙方，否则乙方将有权停止该项目的服务，并且乙方将不退还已付金额。

4、在甲方付清所有款项后，乙方在\_\_\_\_个工作日内向甲方提供该软件的注册码（该软件即可正常使用）。

>三、甲方权利义务

1、作为乙方的客户，甲方应向乙方提供软件开发所需的资料，以便乙方能更好的为甲方开发软件。如因甲方未能提供开发所需的相关资料而造成的损失一律由甲方自行承担。

**游戏软件应用外包合同范本11**

甲方：

乙方：

甲、乙双方经友好协商，甲方委托乙方开发《\_\_\_\_\_\_》，以下简称“本软件”，一致同意签订如下合同。

一、合作内容

甲方委托乙方开发可以在美国苹果公司iPhone和iPad环境下运行的软件《\_\_\_》(以下简称“本软件”)，软件需求(以下简称“需求”)双方协商确定。

二、合同期限

自20\_\_\_\_\_\_年11月\_\_\_\_\_\_日始，至201年\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_日止。并在\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_日之前确定需求。

三、甲方权利与义务

1、甲方提出的本软件需求不含有反动、黄色及违反国家法律规定的内容。

2、甲方拥有本软件的使用权、复制权、发行权、出租权。甲方保证对乙方所开发的软件不作篡改，不泄露给第三方等。

3、甲方提出本软件的需求内容作为附件时，必须以书面形式(一式二份且加盖公章)详细地说出需求内容和测试方法(或指标)。

4、甲方负责软件的验收工作。(公司收购合同)

5、甲方负责按照合同规定及时付款。

四、乙方责任

1、本软件是乙方自行研发，保证不是侵权软件。基本内容包括：本软件包括的客户机端APP端和服务器端两部分。客户机端APP端：开发运行在iPhone、iPad环境下的APP程序，提供使用说明，并可在iOS 环境下顺利运行。服务器端：开发满足客户机端APP需求的服务器端程序，提供管理界面和使用说明，并可以在Windows \_\_\_P(或者Windows Server 20\_\_\_\_\_\_)平台下顺利运行。应用平台：本软件客户机端APP端经过测试在iOS 下运行正常;服务器端在Windows环境下运行正常。本软件提供中文简体用户界面。乙方承诺只针对甲方提供的需求开发，不增补任何需求以外的功能。

2、乙方拥有本软件的著作权、署名权、翻译权、许可权、转让权，乙方授权甲方使用权、复制权、发行权、出租权。

3、乙方只负责开发并向甲方交付软件，不提供iTunes软件商店审核、销售服务。

4、乙方不承诺在“越狱”设备上正确运行。

5、当甲方增加或者修改需求时，乙方有权利每次收取不低于本合同总金额20%，不高于50%的服务费用。

6、乙方在交付软件时，对甲方提供相关技术培训。

五、验收标准

1、甲乙双方验收时，甲方按照需求标定的指标验收，没有指标的以运行甲方测试数据结果的正确与否为依据

2、乙方完成软件工作，甲方应在三日内组织验收。甲方超过七日不验收，视为验收合格、通过。

六、费用结算方式

1、该软件甲方付给乙方费用总金额\_\_\_元整。

2、甲乙双方签订合同当日，甲方将预付保证金\_\_\_元整(占总造价。

3、乙方交付软件当日，甲方验收合格后付

4、甲方收取完开发费用后，免费为乙方维护软件叁个月。

5、免费维护期过后，甲方如需甲方对该软件继续进行维护，乙方将提供偿服务。

6、付款方式七、违约责任：按《合同法》执行。

八、争议解决：双方应本着友好合作的精神共同协商解决，协商不成，任何一方有权向法院提起诉讼。

九、本合同一式两份，双方各持一份，具有同等的法律效力，自双方授权代表签字或盖章后生效。

十、未尽事宜，双方另外签署补充协议，补充协议内容与本合同具有相同的法律效力。

**游戏软件应用外包合同范本12**

甲方：

身份证号：

住址：

乙方：

身份证号：

住址：

甲乙双方在平等自愿的基础上经充分协商，就合作经营\_\_\_\_\_\_\_项目、明确合作各方的权利与责任事宜，特订立以下协议条款共同执行。

>一、合作方式

甲方出资金人民币\_\_\_\_\_\_\_元，占股70%；乙方出技术，占股30%。

>二、合作项目

软件开发名称：

>三、合作时间

合作期限为\_\_\_\_\_\_\_年，自本协议签字生效之日算起。期满后双方如有继续合作的愿望，以本协议为基础重新签订协议。

>四、合作分工

1、甲方所开发软件是自行研发的,保证不是侵权软件；

2、甲方将严格按照乙方提出的各项技术指标,要求进行软件的开发设计；

3、甲方开发的软件不得含有病毒,不得含有黄色,反动及违反国家法律规定的内容；

4、甲方所开发软件的所有权,版权归甲方所有,乙方只有使用权；

5、甲方只对乙方提出的书面要求进行开发；

6、甲方交付软件时将对乙方提供相关技术培训及售后服务；

7、乙方托付甲方所开发的软件保证不含有反动,黄色及违反国家法律规定的内容,否则甲方将不予开发；

8、乙方必须保证对甲方所开发的软件不作任何侵权行为,如不进行拷贝,篡改,泄露给第三方使用等,否则甲方将追究乙方的法律责任；

9、乙方托付甲方开发软件时必须以书面形式(一式二份且加盖公章)详细地说出需求模块,提供给甲方各项技术指标；

10、乙方托付甲方开发的软件在签订合同之后如需增加其它功能,必须以书面形式呈交给甲方,甲方做改动并酌情收取适当费用。

>五、技术、市场保密

合作期内未经项目合作各方同意，任何人不得将技术及客户资料转让，不得与项目合作双方以外的合作方进行合作或为他人谋取利益，不得将技术泄密。违反约定的，项目合作方有权没收违约方相关收益，并追究违约方的经济法律责任。

>六、收益分配

1、该软件乙方付给甲方费用总金额 元整；

2、甲乙双方签订合同当日,乙方将预付保证金 元整(占总造价\_\_\_\_\_\_\_%)；

3、甲方交付软件当日,乙方验收合格后付甲方人民币 元整(占总造价\_\_\_\_\_\_\_%)；

4、甲方收取完开发费用后,免费为乙方维护软件个月；

5、免费维护期过后,乙方如需甲方对该软件继续进行维护,甲方将提供有偿服务

6、付款方式\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

>七、合作保障措施

1、在合作期内，项目合作双方中任一方未经其对方协商认可擅自退出该合作项目，违约方同时赔偿被侵害方的投入损失及其他合作期内应得收益（具体为：按合作之日起至产生变故时为止的被侵害方应得的收益平均值计算，违约方赔付被侵害方剩余协议期的总收益）。并且必须遵守技术、市场保密条款，两年内不得在当地使用或经营本项目的同类技术内容及客户资源。否则项目合作各方有权追究违约方的一切经济法律责任。

2、在合作期内因战争、灾害、疾病等不可抗力因素导致项目合作解散或合作期满各合作方不再合作，该项目技术内容归双方所有。

3、合作方如有一方违反本协议，则其他方有权取消与违约方的合作并追究违约方的一切经济法律责任。

>八、其他未尽事宜经双方共同协商。

>九、本协议一式两份，甲乙双方各执一份。

甲方：乙方：

日期：日期：

**游戏软件应用外包合同范本13**

甲方：乙方：

地址：地址：邮编：邮编：

电话：电话：

签订地点：

上述甲、乙双方，经友好协商一致，达成以下协议。双方申明，双方都已理解并认可了本合同的所有内容，同意承担各自应承担的权利和义务，忠实地履行本合同

第一条本合同技术开发项目的内容、工作进度与安排、数量、价款、交付和验收方式等由附件载明。

第二条合同履行期限按照附件规定的工作进度决定，经双方协商一致，可以延长该期限(以下统称合同期限)。

第三条甲方应向乙方提供必要的资料和负责与乙方联络、协调。

第四条乙方承诺在履行合同时不进行有损甲方形象、声誉等的行为。

第五条双方的基本权利和基本义务

5-1甲方的权利和义务

5-1-1根据本合同项目的实际需要，以书面形式提供给乙方各项技术指标及功能。

5-1-2本合同标的的使用应当符合国家法律规定和社会公共利益。

5-1-3对违反5-1-1和5-1-2的要求而进行的使用、操作所引起的问题以及产生的影响、后果承担全部责任。

5-1-4按本合同约定支付费用

5-2乙方的权利和义务

5-2-1严格按照甲方提出的各项技术指标、要求进行开发设计。

5-2-2根据甲方的要求帮助甲方举办培训和技术咨询。

5-2-3依合同收取费用。

第六条甲方同意按双方约定的付款方式和时间及时向乙方支付合同费用，以及提供其他必要的帮助。

第七条甲方承诺，向乙方提供的内容、资料等不会侵犯任何第三方的权利;若发生侵犯第三方的权利的情形，由甲方承担全部责任。

第八条乙方承诺，向甲方提供的软件必须是自行开发的，保证不是侵权软件。

第九条乙方若不能按时提供软件产品，其责任由乙方承担。

第十条本合同标的程序、文件源码的版权属乙方所有，但乙方授予甲方排他的使用权。未经乙方许可，甲方不得公布文件源码，不得复制、传播、出售或者许可他人使用标的作品及其程序等。

第十一条甲方不能按时支付合同费用，导致的工期延误，其责任由甲方承担。

第十二条双方当事人应当保守在履行本合同过程中获知的对方商业秘密。第十三条双方应本着诚实信用的原则履行本合同。任何一方在履行中采用欺诈、胁迫或者暴力的手段，另一方可以解除本合同并有权要求对方赔偿损失。

任何一方在履行中发现或者有证据表明对方已经、正在或将要违约，可以中止履行本合同，但应及时通知对方。若对方继续不履行、履行不当或者违反本合同，该方可以解除本合同并要求对方赔偿损失。

第十四条本合同签订后，经双方当事人协商一致，可以对本合同有关条款进行变更或者补充但应当以书面形式确认。上述文件一经签署，即具有法律效力并成为本合同的有效组成部分。

第十五条本合同附件为本合同不可分割的一部分，与合同正文具有同等法律效力。

第十六条任意一方欲提前解除本合同，应提前通知对方。甲方提前解除合同的，无权要求乙方返还第六条的费用并应对乙方遭受的损失承担赔偿责任;乙方无故解除合同的，应双倍返还上述费用。本合同其他条款对合同的解除另有约定的，从其约定。

第十七条任何一方没有行使其权利或没有就对方的违约行为采取任何行动，不应被视为是对权利的放弃或对追究违约责任或义务的放弃。任何一方放弃针对对方的任何权利，或放弃追究对方的任何过失，不应视为对任何其他权利或追究任何其他过失的放弃。前款权利不因本合同的终止、撤消、无效而消失。

第十八条任何一方违反本合同，给对方造成损失的，还应赔偿损失。在本合同其他条款对违约有具体约定时，从其约定。

第十九条因不可抗力或者其他意外事件，或者使得本合同的履行不可能、不必要或者无意义的，任一方均可以解除本合同。遭受不可抗力、意外事件的一方全部或部分不能履行本合同、解除或迟延履行本合同的，应将事件情况以书面形式通知另一方并向另一方提交相应的证明。

本合同所称不可抗力、意外事件是指不能预见、不能克服并不能避免且对一方当事人造成重大影响的客观事件，包括但不限于自然灾害如洪水、地震、火灾和风暴等以及社会事件如战争、动乱、政府行为等。

第二十条订立本合同所依据的客观情况发生重大变化，致使本合同无法履行的，经双方协商同意，可以变更本合同相关内容或者终止合同的履行。

第二十一条一方变更通讯地址或者联系方式，应及时将变更后的地址、联系方式通知另一方，否则变更方应对此造成的一切后果承担责任。

第二十二条双方当事人对本合同的订立、解释、履行、效力等发生争议的，应友好协商解决;协商不成的，双方同意向合同签订地的仲裁委员会提交仲裁并接受其仲裁规则。本合同的终止、撤消、无效不应影响前款约定的效力。

第二十三条本合同的订立、解释、履行、效力和争议的解决等均适用xxx法律。对本合同的理解与解释应根据原意并结合本合同目的进行。

第二十四条如果本合同任何条款根据现行法律被确定为无效或无法实施，本合同的其他所有条款将继续有效。此种情况下，双方将以有效的约定替换该约定，且该有效约定应尽可能接近原约定和本合同相应的精神和宗旨。

第二十五条本合同经双方授权代表签字并盖章，自签订日起生效。

第二十六条本合同一式肆份，双方当事人各执一份，具有同等法律效力。

甲方(公章)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_乙方(公章)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

法定代表人(签字)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_法定代表人(签字)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

**游戏软件应用外包合同范本14**

甲方：

乙方：

鉴于甲方业务发展的需要，将甲方部分工作岗位的工作任务外包给乙方进行劳务服务外包方式，经双方协商达成如下协议：

一、合同期限

第一条本合同于 年 月 日生效，期限 年

如双方需要，可在合同期满前一个月协商续签劳务外包合同。如合同期已满，双方不再续签合同，可在合同期满前一个月进行合同终止协商。

二、甲、乙双方的义务和责任

第二条乙方同意根据甲方工作需要，承担金蝶K3实施顾问工作岗位（工种）工作。

第三条乙方工作应达到甲方规定该岗位职责的要求和甲方对该岗位之特别规定（详见《岗位责任书》）的标准。

第四条乙方应按照工作职责保证完成甲方规定的工作和任务。

第五条乙方应接受甲方的绩效考核。

第六条甲方应负责乙方往返项目地的的交通费住宿费以及其他各种费用。项目地指内蒙古赤峰市。

第七条乙方应严格遵守本合同的附加条款。

三、劳务报酬

第八条甲方应在签订合同当日以货币形式支付乙方劳务报酬，标准为30000元/年或按按照双方协定的标准执行。

1、因乙方的过失给甲方造成经济损失的；

2、双方约定的其他内容

四、合同的终止与解除

第九条合同期满如未续签，则视为《 》自行终止，

第十条经甲乙双方协商一致，本合同可以解除。

第十一条乙方有下列情形之一，甲方可以解除本合同：

（一）在外包期间被证明达不到工作要求的；

（二）按照本合同约定可以解除劳务合同的；

（三）严重失职，营私舞弊，对甲方利益造成重大损害的；

（四）被依法追究刑事责任的。

五、双方约定的其他内容

第十二条甲乙双方约定本合同增加以下内容：

（一）乙方有义务向甲方提供真实的个人信息与相关证明，否则甲方有权随时解除本合同，并且不给予经济补偿。

（二）乙方在合同期内承担的甲方工程项目中的工作及责任的，在该项目未结束前，乙方不得未经甲方同意擅自解除合同，如果擅自解除合同，对甲方产生经济影响的部分将由乙方承担。

（三）甲方将定期或不定期对乙方进行工作绩效考核，考核不合格者，甲方有权解除或终止本合同。

第十三条本合同的附件如下：

第十四条本合同一式两份，甲乙双方各执一份。

甲方（公章）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_乙方（公章）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

法定代表人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_法定代表人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日 \_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

**游戏软件应用外包合同范本15**

甲方：

乙方：

鉴于甲方业务发展的需要，将甲方部分工作岗位的工作任务外包给乙方进行劳务服务外包方式，经双方协商达成如下协议：

一、合同期限

第一条本合同于20xx年02月17日生效，期限壹年，如双方需要，可在合同期满前一个月协商续签劳务外包合同。如合同期已满，双方不再续签合同，可在合同期满前一个月进行合同终止协商。

二、甲、乙双方的义务和责任

第二条乙方同意根据甲方工作需要，承担金蝶K3实施顾问工作岗位（工种）工作。

第三条乙方工作应达到甲方规定该岗位职责的要求和甲方对该岗位之特别规定（详见《岗位责任书》）的标准。

第四条乙方应按照工作职责保证完成甲方规定的工作和任务。

第五条乙方应接受甲方的绩效考核。

第六条甲方应负责乙方往返项目地的的交通费住宿费以及其他各种费用。项目地指内蒙古赤峰市。

第七条乙方应严格遵守本合同的附加条款。

三、劳务报酬

第八条甲方应在签订合同当日以货币形式支付乙方劳务报酬，标准为30000元/年或按按照双方协定的标准执行。

1、因乙方的过失给甲方造成经济损失的；

2、双方约定的其他内容

四、合同的终止与解除

第九条合同期满如未续签，则视为《北京易博讯科技有限公司劳务外包合同》自行终止，

第十条经甲乙双方协商一致，本合同可以解除。

第十一条乙方有下列情形之一，甲方可以解除本合同：

（一）在外包期间被证明达不到工作要求的；

（二）按照本合同约定可以解除劳务合同的；

（三）严重失职，营私舞弊，对甲方利益造成重大损害的；

（四）被依法追究刑事责任的。

五、双方约定的其他内容

第十二条甲乙双方约定本合同增加以下内容：

（一）乙方有义务向甲方提供真实的个人信息与相关证明，否则甲方有权随时解除本合同，并且不给予经济补偿。

（二）乙方在合同期内承担的甲方工程项目中的工作及责任的，在该项目未结束前，乙方不得未经甲方同意擅自解除合同，如果擅自解除合同，对甲方产生经济影响的部分将由乙方承担。

（三）甲方将定期或不定期对乙方进行工作绩效考核，考核不合格者，甲方有权解除或终止本合同。

第十三条本合同的附件如下：

第十四条本合同一式两份，甲乙双方各执一份。

甲方（公章）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

法定代表人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

乙方（公章）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

法定代表人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

**游戏软件应用外包合同范本16**

1、APICloud了解App外包开发的流程 1）需求沟通：选择外包开发，双方一定要进行需求沟通，对项目进行了解和分析开发的可行性。

2）工作评估：在确认需求开发之后，要对App软件开发的项目进行开发时间评估，提供一份详细的报价表，确认开发工作安排。 3）双方签署项目合同：双方在各项问题都达成一致后，则正式签署项目合同，启动项目。

4）设计、开发、测试、上线：根据最终需求开发App软件，对整个项目进行把关，包括从设计原型图到最后的成功上线。 5）相关内容交付：完成开发后，App外包公司根据合同要求，交付相关内容，合作完成。

6）维护升级：至于后期需不需要维护升级得根据双方合同要求。 2、成本预算 开发一个App软件，不单单只是成本的开发，还需要考虑各种费用等等。

包括后期的运营维护升级，这些都是要考虑的。 3、签署合同需要注意事项 选择App外包开发，双方签署合同的时候一般都是由外包公司提供的，里面包括合同双方的责任和义务，关于项目报价，开发时间，分几期付款等等各方面信息。

所以，双方在签署合同之前一定要沟通好，并且达成一致的信息，免得后期会有冲突。望采纳谢谢。

**游戏软件应用外包合同范本17**

甲方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

签订地点：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

甲乙双方友好协商，依据《xxx合同法》，就甲方医保前台软件开发技术服务有关事项，订立合同，以便共同遵守：

>一、合同总额：

乙方向甲方提供总价值为人民币\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_万\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_仟元整（￥\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_元）的应用软件开发和技术服务，包含险种（打勾为准）：城居[ √ ]、城职[ √ ]、生育[ √ ]、工伤[ X ]；就是否购买接口（打勾为准）：购买接口[ √ ]；连接中心数壹个，连接该中心的医院编号为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

>二、甲方职责：

1、甲方应于本同合签订之日起\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个工作日内支付乙方人民币\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_万元整。付款后，甲方应将付款银行回单传真至乙方。（传真号码：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，收件人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_）。城职系统开通后五个工作日内支付乙方人民币\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_元整。

2、甲方在乙方安装应用软件前，开通系统支撑平台，并以书面形式通知乙方。如支撑平台有任何问题（如盗版软件），乙方不予安装应用软件。由此造成的损失由甲方承担。

3、甲方负责制定系统的应用操作规范、制度，以保障软件运行平台的正常运行；如因非乙方问题造成本软件不能正常运行，甲方应承担责任。

>三、乙方职责：

1、乙方开发的应用软件必须具备结构灵活、操作维护方便及易于扩充的特点，具有很高的可靠性、稳定性、安全性。

2、乙方在甲方满足施工条件后\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个工作日内，完成应用软件的开发、配置、安装、调试、培训，并保证软件系统的正常运行。

3、乙方所开发的安装于甲方运行平台上的本软件，在合同款支付以合，其版权归甲乙双方共有，乙方不得未经甲方许可擅自对其进行卸载、销毁等行为。

>四、软件的维护和升级：

1、本软件的质量保证期为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个月，在质保期内甲方享有该软件的免费维护和升级权利；

2、质保期后乙方向甲方提供有偿技术支持和服务；

3、当需要进行应用软件重新安装或施工时，如果是由于应用软件本身的问题，由乙方负责，不向甲方收取任何费用；如因其他问题导致应用软件的重装或施工，乙方提供技术服务，但向甲方收取安装施工费。

>五、验收标准、方法及提出异议期限：

**游戏软件应用外包合同范本18**

委托方(甲方)：

服务方(乙方)：

一、合同期间计算机日常维护与保养服务内容：

2.提供常用软件安装及维护，如XP，win7, Office20\_、PhotoShop、QQ、FlashGet等。

3.当有需要时，提供电脑硬件升级方案。经甲方同意后，免费实施(购买相关硬件所需费用由甲方承担)。

4.对运行在关键岗位上的计算机定期进行一次软件和硬件系统检测，以便提早发现和排除故障隐患。

7.乙方可定期对甲方相关人员提供相关培训。

8.甲方应保持同乙方的联络及对乙方工作人员上门维修时的接待，回答乙方关于设备故障的有关问题。为甲方技术人员提供工作场所和必要设施(如电源和照明灯等)，甲方并妥善保存计算机内重要资料。

二、有关服务要求：

**游戏软件应用外包合同范本19**

甲方：

乙方：

甲、乙双方经友好协议，就甲方委托乙方开发《\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_》（以下简称“本软件”）的事宜达成一致并同意订本合同。

>一、项目内容

1. 甲方委托乙方开发的软件《\_\_\_\_\_\_\_\_\_》（以下简称“本软件”） 环境下运行的软件，软件需求（以下简称“需求”）双方协商确定。

2.本合同APP应用开发的栏目架构及相关功能开发细节由《APP开发需求表》载明。

>二、合同价款和付款方式

1.本合同总价款包括乙方相关的税费及软件开发期间办理相关手续的所有费用。该价款为固定包干价，除上述款项外，甲方无需支付任何其它款项。

2.付款方式：

本次移动商务软件的开发总金额为 （整），软件开发之前甲方需要向乙方预付保证金 元（大写： 整），乙方交付本移动商务软件当日，甲方验收合格后向乙方结清余款元（大写：。未按以上约定付款均视为违约，应当按照合同标的额的同期银行贷款利率的四倍承担违约责任。

>三、开发进度

自合同签订日起，乙方将在 个工作日内完成客户端开发，此时间并不包括App Shop审核时间。 如因国家规定节假日放假，时间顺延，或因修改意见未能及时反馈，则顺延！乙方的工作时间从本合同签订之日的次日起开始计算。

>四、甲方的权利和义务

1. 甲方保证提出的本软件需求及内容不含有反动、黄色及违反国家法律规定的内容。本软件的需求及内容全部由甲方提供，乙方就其需求及内容的合法性，不负任何法律及连带责任。

2. 甲方拥有本软件的使用权。甲方保证对乙方所开发的软件不做篡改，不泄露给第三方等。

3. 甲方提出本软件的需求内容作为附件时，必须以书面形式（一式二份且加盖公章）详细的说出需求内容和测试方法（或指标）。

4. 项目交付后，乙方提供APP后台系统给予甲方，并培训甲方使用，前期乙方协助甲方上传部分资料，完善APP整体测试版效果展示，后期甲方自行上传管文字、图片资料录入等更新操作。

5. 按合同中付款方式的要求，及时支付费用。

6. 甲方对本合同中的页面、图像及数据、程序享有其他的使用权。

7. 甲方有权要求乙方按照双方商定的APP结构，在双方约定的时间内，完成协议中规定的内容。

8. 甲方提供APP开发需要的文字内容及图片等。

>五、 乙方的权利与义务：

1. 须提供专业的制作团队、维护人员与甲方保持联络。

2. 按合同的要求，使用甲方资料，进行APP的开发。

3. 在合同要求的期限内，完成APP的开发，并及时通知甲方进行验收；并在验收期内甲方的要求下， 对不合格地方进行修改。

4. 如甲方按本合同规定时间付款，则本合同的相关作品、程序、文件属甲方所有。

5. 乙方不承诺在“越狱”设备上正确运行。

6. 乙方须免费在一年内为甲方免费提供技术咨询服务、技术支持，确保甲方应用程序访问畅通；并在一年内帮助甲方免费确保APP功能正常以及页面正常等。

7. 乙方对甲方提供的文字及图片资料中所涉及的包括知识产权在内的一切法律问题不承担任何法律责任。

8. 乙方不得未经甲方允许将甲方的营业数据及所提供的任何资料、项目创意、项目整个文件以任何方式透露给第三方。

>六、 交付、验收事宜：

乙方自合同生效日 个工作日之内必须按甲乙双方确认的方案完成整个项目的开发工作并交付甲方验收及将APP投入试运行。

1、 验收标准有以下几条：

（1）甲乙双方验收时，甲方按照需求标定的指标验收，没有指标的以运行甲方测试数据结果的正确与否为依据。

（2）乙方完成软件开发工作后，甲方应在三日内组织验收。甲方超过七日不验收，视为验收合格、通过。

>七 、知识产权双方约定

1、甲方对其提供的相关元素的知识产权负责。

2、甲方付清应付乙方的全部款项后，甲方正式独立享有本APP项目的全部所有权。

>八 、保密条款

甲乙双方应对在履约过程中获悉的对方之商业秘密及技术秘密承担保密义务，该保密义务不受本合 同期限的限制。未经对方许可，任何一方不得私自复制出售或以任何形式泄露给第三方。

>九 、系统维护

1、乙方指导甲方的前期准备工作，并对甲方的相关员工免费进行系统基本功能使用培训，确保其能够正确无误的使用APP各项系统功能。

**游戏软件应用外包合同范本20**

甲方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (个人/公司)

身份证号码：

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (个人/公司)

身份证号码：

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(个人)(以下称乙方)受

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(以下称甲方)委托进行

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的开发工作。双方本着相互合作、互惠互利的原则，共同协商达成如下协议：

一、项目名称：

二、内容及要求：

1.开发内容：根据甲方的要求，乙方在规定时间内完成

APP的功能实现要求如下：

参考甲方提供的Android端APP的目前实现，实现IOS端APP基础UI 的Tab选择栏+Navigation导航栏框架，并基于框架实现如下组件界面：

(1)安全栏：无界面，留白

(2)情景栏：全屏情景模式(12种选择)

(3)主页栏：

**游戏软件应用外包合同范本21**

甲方：

身份证号：

住址：

乙方：

身份证号：

住址：

甲乙双方在\*等自愿的基础上经充分协商，就合作经营\_\_\_\_\_\_\_项目、明确合作各方的权利与责任事宜，特订立以下协议条款共同执行。

一、合作项目

APP项目名称：

APP项目经营范围：

APP项目经营地址：

二、合作时间

合作期限为\_\_\_\_\_\_\_年，自本协议签字生效之日算起。期满后双方如有继续合作的愿望，以本协议为基础重新签订协议。

三、知识产权约定

1、除非另有规定，本合同中乙方向甲方售出的产品（包括源码、程序、文件、文档资料），所有权和版权属甲方。未经甲方许可，乙方不得公布文件、源码，不得复制、传播、反编译、出售、出租或者许可他人使用其相关的程序、文件、源码和反编译等。

2、乙方保证所售出的产品享有合法的权利，没有侵犯任何第三方的权利。

3、乙方只能按甲方的规定享有相关产品的使用、升级、开发、转让等权利。如果乙方违反甲方的规定和国家法律规定，应承担相关的法律责任。

四、保密

1、双方不得向第三者泄露本协议的任何内容。

2、双方按本合同规定相互提供和提交的全部文件资料，凡涉及需要保密的，以预先说明的

3、有关条款为据。并且任何一方在没有经过另一方书面同意的情况下，不能将另一方的保密资料（如技术资料、用户信息）透露给第三者。

五、收益分配

1、合同总金额为RMB￥万元，计人民币（大写）整。作为系统的开发费用。

2、甲方向乙方支付的费用，除另有规定外，所有费用的支付币种为人民币（￥）。

3、合同签署日，即视为甲方授权乙方为其开发软件支付项目总开发费用，RMB￥万元，计（大写）整。后续费用支付为项目二期支付，项目完成支付。

六、合作保障措施

1、在合作期内，项目合作双方中任一方未经其对方协商认可擅自退出该合作项目，违约方同时赔偿被侵害方的投入损失及其他合作期内应得收益（具体为：按合作之日起至产生变故时为止的被侵害方应得的收益\*均值计算，违约方赔付被侵害方剩余协议期的总收益）。并且必须遵守技术、市场保密条款，两年内不得在当地使用或经营本项目的同类技术内容及客户资源。否则项目合作各方有权追究违约方的一切经济法律责任。

2、在合作期内因战争、灾害、疾病等不可抗力因素导致项目合作解散或合作期满各合作方不再合作，该项目技术内容归双方所有。

3、合作方如有一方违反本协议，则其他方有权取消与违约方的合作并追究违约方的一切经济法律责任。

七、其他未尽事宜经双方共同协商。

八、本协议一式两份，甲乙双方各执一份。

甲方： 乙方：

日期： 日期：

**游戏软件应用外包合同范本22**

以下为麦软软件整理： 外包服务保密协议 甲方：XXX科技有限公司 乙方： 乙方遵照《XXX外包服务合同》为甲方提供外包服务工作，经双方协商一致，为确保相应工作涉及的技术信息和技术资源不被泄露，并防止上述保密信息被滥用，甲乙双方达成如下协议： 一、乙方作为甲方外包服务承接方，其工作任务依据外包服务工作的有关任务书确定，本协议仅涉及乙方承担或参与该外包服务工作过程中及以后的保密责任。

二、本协议涉及保密的技术信息和技术资料包括： 1.外包服务合同中涉及的技术信息、策划文档、技术文档、源代码和技术资料，以及有关会议文件，纪要和决定； 2.甲乙双方之间工作往来的传真，信函，IM聊天纪录、电子邮件等； 3.外包服务工作实施过程中产生的新的技术信息和技术资料； 4.外包服务工作实施过程中各有关当事人拥有的知识产权，已经公开的知识产权信息除外； 5.经甲乙双方在该外包服务工作实施过程中确认的需要保密的其他信息。 6.甲方计算机终端中的文件信息和各种资料 三、甲方责任 1.甲方应根据外包服务合同的规定，向乙方提供必要的技术信息和技术资料； 2.甲方在以书面形式（包括：邮件、传真、磁盘、光盘等）向乙方提供技术信息时，可以进行登记或备案； 3.甲方对乙方提供的注明保密的技术信息和资料负有保密责任，未经乙方同意不得提供给与本外包服务工作无关的任何第三方； 4.对不再需要保密或者已经公开的技术信息和技术资料，甲方应及时通知乙方。

四、乙方责任 1.乙方应仅将甲方批露的保密信息只用于对甲方的外包服务工作中。 2.乙方对从甲方获得的涉及外包服务工作的技术信息和技术资料负有保密责任，未经甲方同意不得提供给任何第三方，包括乙方的分支机构，子公司或委托顾问方，接受咨询方； 3.乙方为承担本协议约定的保密责任，应妥善保管有关的文件和资料，未经工作组事先的书面许可，不对其复制，仿造等； 4.乙方应对有关人员进行有效管理，以确保本协议的履行。

5.在本协议约定的保密期限内，乙方如发现有关保密信息被泄露，应及时通知甲方，并采取积极的措施避免损失的扩大。 五、本协议中涉及的有关保密信息，其中已经拥有知识产权的归原所有人所有。

六、甲方为实施外包服务工作的需要，除乙方特别声明不能提供给他人的以外，可以将乙方提供的有关信息向本外包服务工作的有关方面 （包括：承担其他外包服务工作的单位、聘请的专家、政府主管部门）提供，此行为不视为甲方违约。 乙方在实施外包服务工作过程中，需要向本外包服务工作的有关方面（包括：乙方其他成员、聘请的专家、政府主管部门）提供保密信息时，必须取得甲方的书面许可，或者由甲方负责提供。

七、违反本协议的约定，由违约方承担相应责任，并赔偿由此产生的一切损失。 八、本协议要求双方承担保密义务的期限为，自本协议签字之日或者自双方中的一方取得有关文件，资料之日起，以时间在前的为准，至本外包服务工作全部完成之日止。

如在本外包服务工作实施过程中，乙方提前退出本项目，双方应在终止本外包服务工作后的五年内继续履行有关保密责任。 九、双方在履行协议中产生的纠纷，应通过友好协商解决。

如协商不成，双方约定的纠纷裁决地点为甲方所在地人民法院。

**游戏软件应用外包合同范本23**

中海海员对外技术服务有限公司（甲方）与受聘船员\_\_\_\_（乙方）就甲方派遣乙方到\_\_\_\_\_公司\_\_\_\_\_\_ 轮任\_\_\_\_\_职工作事宜，双方自愿签劳务合同如下：第一条、双方义务1、甲方义务a、负责与船东签订劳务外派协议，负责向乙方解释本外派合同，说明工作性质和内容。维护乙方在外派期间的合法权益。b 负责办理派遣乙方赴外轮工作的有关出国手续。负责办理乙方的外籍证件。\*费用根据甲方与船东或其管理者签订的合同约定执行。C 对乙方有绝对领导权，有责任监督乙方在派出期间的行为。2、已访义务A 身体健康，具有符合甲方要求的合格的远洋船员资格。B 绝对服从甲方领导，同意并服从甲方与船东或其管理者签订的劳务外派协议，同意并严格履行本合同的各项规定。C 遵守所服务的船舶所有者或其管理者的规章制度，服从上级船员的指挥。遵守国际法规，为个人行为负责。D 必须具备海员证、护照、船员服务簿、船员专业训练合格证书、适任证书（高级船员）等有关证件。所有证件应当符合\*海事局对船员的要求。负责提供甲方所需的其他证明材料及\*用照片（自费）等。第二条、合同期限及合同的履行1、本合同期限为\_\_\_个月（在船期间）。合同起止日期按甲方与船东或其管理者签订的协议执行。合同期内乙方不得擅自离船终止服务。2、乙方在合同期内因任何个人原因请求辞职均视为违约，由此产生的下船交通费用由乙方自负，同时扣发全部合同奖金。3、乙方如遇配偶或直系尊亲病危或举丧之事，要在征得甲方同意后，方可提前离船。下船的交通及食宿费用甲、乙双方各负责一半。A 本合

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn