# 2024年程序员个人工作总结(实用13篇)

来源：网络 作者：深巷幽兰 更新时间：2024-09-04

*总结的选材不能求全贪多、主次不分，要根据实际情况和总结的目的，把那些既能显示本单位、本地区特点，又有一定普遍性的材料作为重点选用，写得详细、具体。那关于总结格式是怎样的呢？而个人总结又该怎么写呢？这里给大家分享一些最新的总结书范文，方便大家...*

总结的选材不能求全贪多、主次不分，要根据实际情况和总结的目的，把那些既能显示本单位、本地区特点，又有一定普遍性的材料作为重点选用，写得详细、具体。那关于总结格式是怎样的呢？而个人总结又该怎么写呢？这里给大家分享一些最新的总结书范文，方便大家学习。

**程序员个人工作总结篇一**

20xx已然向我们挥手告别而去了。在20xx年初之际，让我们对过去一年的工作做个总结。忙碌的一年里，在领导及各位同事的帮助下，我顺利的完成了20xx年的工作。为了今后更好的工作，总结经验，完善不足，现对本年度的工作汇报如下：

1.上半年主要基于物资系统，电子采购系统的开发工作。首先熟悉新框架结构，根据设计文档，用户需求进行业务开发。对新框架中公共组件进行封装，提高开发效率。

2.下半年主要基于机电设备系统项目及app，健康管理项目开发。对apicloudapp开发进行了初步学习和思考。针对巡检系统开发出对应app应用。在健康管理项目中开发即时通讯功能，在服务框架上面选取netty框架，对此技术进行了研究和学习。在app上完成客户聊天功能。

1.程序员的基本工作就是编码，那我就谈谈自己在编码中的一些体会和认识。在代码编写中，有些方法函数写的特别的长，在维护时非常的难理解，有时自己写的代码，过了一段时间自己去看时，发现特别的吃力，非常的难理解。有时就是改一行代码，但是却花了大一部分时间去理解，给自己和他人带来了不必要的麻烦。今后我应该积极的分解函数，将一个行数非常长的函数分解开来，并且一个函数只做一件事，降低代码复杂度。正所谓越简单越好。

2. 在编写代码时有些没用的代码，重复的代码，没有删除。在回头时看时，感觉很奇怪，读不懂代码在这块干了什么。因此，在写代码时逻辑要清楚，简便，去除没用，重复的代码。

3.在维护项目时总是在前端找后端代码时，或者相反找时总是找不到，或者很难找到对应位置 。文件命名不规范，注释没有，在维护时造成很大的迷惑。因此，确保注释和代码一致，命名要准确，简洁。

1.完成本年领导安排的工作计划任务和公司项目的维护开发。

2.改正以前在工作中常犯的编码不良习惯。对公司开发框架技术进行进一步的学习和运用。

3.利用工作之余时间，加强学习，提高自己处理问题和解决新问题的能力，为后期工作打好基础。

4.深入掌握java基础知识及数据库技能。

5.利用闲暇时间学习掌握springboot+vue/layui/angular技术，掌握互联网项目开发基本技能。

6.提升团队协作、项目管理、解决项目技术等能力。

**程序员个人工作总结篇二**

随着20xx新年的脚步的步步临近，20xx年即将在忙碌与充实中过去。在这个辞旧迎新、万象更新的时时刻，对20xx年工作上的收获，知识的丰富，经验的增长以及问题不足的暴露进行一系列的总结，并明确来年的目标，以盼能惩前毖后，在新的\'一年中有更好的成绩。

1.1武警黄金部队矿业权管理系统。(7月-10月)

完成的主要工作：

1)参与武警黄金部队矿业权管理系统的功能测试。

2)参与武警黄金部队矿业权管理系统的文档编写。

3)参与完成武警黄金部队矿业权管理系统的bug勘误工作。

4)参与完成武警黄金部队矿业权管理系统向oracle数据库的升级工作。

5)参与完成武警黄金部队矿业权管理系统oracle版本的功能测试以及bug勘误工作。

1.2国界审界工具。(10月-至今)

1)参与国界审界工具设计方案的编写。

2)国界审界工具的程序原型代码的编写。(进行中)

1.3有色地质调查中心网上申报系统。(xx月-至今)

1)参与有色地质调查中心网上申报系统的代码编写。(进行中)

自七月入职以来，主要参与了两个项目，现对这两个项目进行总结。

武警黄金部队矿业权管理系统是我参与的第一个项目，也是入职以来投入精力最多的项目。在这个项目中我对web编程开始了解和熟悉，对mssql和oracle数据库的差异开始了解。在这个项目中投入精力最多的是从mssql版本迁移到oracle版本，这个过程中不仅仅是对数据库知识的丰富和提高，还是对网站系统的整体架构和细节编码的认识和提高。在后期对系统进行优化和修改的过程中，也重点学习了ext框架的部分应用，使得该系统从当初的bug多，界面不一致的状况得到了明显的改善，最终项目圆满结束。

经验：mssql和oracle数据库之间差异，ext框架的应用，输入检测的方法和应用教训：重视细节不能忽略小问题，进行重复工作不能大意，考虑问题要严谨完成武警黄金部队矿业权管理系统之后，我参与到了国界审界工。

教训：考虑用户的实际需求而不是主观臆断。

**程序员个人工作总结篇三**

我是一名程序员，在过去的45天里，通过师傅的带领，慢慢的进入程序员的工作状态。在公司这充满奋斗的环境下，师傅以严肃认真的工作态度和百折不饶的精神，指导着我努力完成公司的各项工作，也取得了一定的成绩。

在这年终之际，现对来公司45天里的时间所作的工作总结如下:

公司成立于20xx年，致力于为大众提供信息存储与发布平台，服务项目包括域名注册、虚拟主机、vps、云主机、企业邮箱、主机租用、主机托管、网站建设、cdn网站加速、网络营销服务等，以帮助客户轻松、高速、高效的应用互联网，提高企业竞争能力。公司一直秉承“诚信为本、聚智创新、服务社会开放共赢”的价值观，坚持“以微笑收获友善，以尊重收获理解，以责任收获支持，以谦卑收获成长”的行为观向客户提供全面优质的互联网应用服务。

通过这段时间的努力，使我个人的耐心、细心程度及对工作的合理安排得到了锻炼，学会了在繁忙之中找条理，危难之中找希望。同时自己也有一些不足之处，一些细节地方技术上还不太成熟，还需加以学习与钻研。

1、公司网站页面维护

从十二月初开始进行公司网站页面的维护，每天早起赶到公司进行网页的改善。在这期间主要是对于后台登录页面、支付页面、联系我们、服务器租用、商务合作等页面进行改进，提升用户粘度;在网站维护过程中出现的问题，晚上下班后加班加点将每天的小错误及兼容性问题修改完毕。

通过这项工作，使我原本欠缺的业务能力得到了很大的提高，并学到了很多业务技巧及业务上的知识，更加明晰了网站维护的流程，但离一个成功程序开发人员的标准还差得很远，在今后工作中，定会多多注意，加以改善。

2、活动页的编写

进入双旦前夕，公司开始准备活动页的项目，主要使用媒体查询技术，实现活动页的\'相应效果。自己在做这个项目的过程中，未能及时完成项目，后在师傅的引导下，得以完成项目。

通过这项工作，为后期的活动页开发奠定一定的基础，使我更加加深了项目开发的整体思路与技术要点，总结了前期开发和实施中碰到的问题，并对一次次的兼容性测试中的小bug进行了最后的修改。

3、利用工作之余的休息时间加强学习

注意收集有关xxxx方面的资料文件，以前我在达内学过一些开发，但是底层架构与页面样式我都是没有涉及太深，对于当前编程的主流思想是对象，没有深入的体会，理解这些话很费解，都是从表面上理解。通过在公司的这段时间，提高自己的处理新问题和解决新问题的能力，并加强学习css3及响应式方面的知识，为后期的工作打好基础。针对自己的不足，在以后的工作和学习中多接触，多运用新的知识点，充实自己的经验和知识储备。

上面的成功与收获，除了自身努力外，以及公司的支持，是这个团队铸造了我。我们这个团队有拼搏协作的队员，使得它成为一个具有务实、拼搏、创新精神的团队。

务实：公司下发的任务，下发的工作，件件都是用心去做的。我们这个团队中没有一个人在工作的时候做了工作以外的事情，都是实实在在的做跟工作相关对公司有益的事情。相信在李总的带领下现在是这样，以后同样也是这样。

拼搏：公司给的每一个任务不管它多难，如果工作没有完成，我们会晚上加班，也要尽可能的完成当天的工作。如果工作实在忙，为了赶进度我们放弃周六休息时间也要尽可能的使项目提前。

创新：现在我们写好的代码，保证程序正确的前提下，尽可能的提高程序的效率。

互助：我们小组内只要任何一个人出现技术或其它的问题，我们彼此都会尽可能的去帮助他，不会因为某一个人而拖住整个项目滞后。

交流：我们在项目中会及时沟通自己的收获，特别是一些针对性的技术问题，这样可以省了很多重复研究的时间，这是一笔很可观的时间。

在交流中只要我会的，我懂的，我不会去吝啬，我会积极的去与你交流。“人强团则强，人弱团则削”，说的就是这个道理。

1.每一个项目在开始着手的第一步，一定要把需求沟通清楚，只有了解了项目的需求，才有可能真正做好一个项目。

2.工作中，有一个无论是技术，还是经验都比较让人肯定的前辈带领，将任务详细化，详细到，每个页面、甚至是一个页面中的图片什么时候做好，做到什么程度，这样把工作进度有计划、有方向的赞定下来，做事很有效率。

3.每天的工作小结真的很重要，这让我们每天都有计划的知道自己干了什么，不是漫无目的的工作。

4.工作并不是一成不变的，也许有一天你要去其他岗位帮忙，所以同事之间的技术要互相学习，也许有一天，公司需要你发挥其他的技能帮忙，所以互相学习也是很重要的，自己的工作不能仅仅局限于自己的业务范畴。

1.要提高工作的主动性，做事干脆果断，不拖泥带水。

2.工作要注重实效、注重结果，一切工作围绕着目标的完成。

3.要提高大局观，是否能让其他人的工作更顺畅作为衡量工作的标尺。

4.精细化工作方式的思考和实践。

5.虚心请教比我做的优秀的其他同事，向他们学习技术或经验。其实作为一个新员工，所有的地方都是需要学习的，多听、多看、多想、多做、多沟通，向每一个员工学习他们身上的优秀工作习惯，丰富的专业技能，配合着实际工作不断的进步。

不论在什么环境下，我都相信这两点：一是三人行必有我师，二是天道酬勤。

6.在参加工作的这短短的45天中，我深刻的体会到，把自己所有的精力都投入进去，技术工作都不可能做到完美程度，毕竟技术工作太繁杂，项目多而人手少，但多付出一些，工作就会优化一些，这就需要认认真真沉下心去做事情，职业做事，诚信待人。

光阴如梭，45天的工作转瞬即将成为历史，伴随着春节钟声的临近，我们依依惜别硕果累累的20xx年，满怀热情的迎来了20xx年。展望临近的20xx年，我会更加努力、工作上认真负责，再接再厉，更上一层楼。

**程序员个人工作总结篇四**

以前在校很少自己做程序，对软件工程更是一无所知。来到公司，开始接触\"大规模\"（其实现在看来实习的项目其实还是很小的）软件开发，一时真的有些迷茫。比起vss，mvc，qa，cmmi，我对java，jsp，xml的一窍不通根本不值一提。大家都不想输在\"起点\"，所以都默契地在加班，这样一直持续了实习的两个月。

刚来的时候\"始业教育\"显得慢吞吞，我们还经常盘算去哪哪玩之类的。我和xx（20个新生里一个南区的兄弟，软件学院的）还经常出去吃各种小吃，每到一处都尝尝本地的风味，这是他的习惯。之后开始的培训还不是很难过，java，c++，oracle，老师们讲的很\"好\"，可以说是非常好，好得我们没有几个人能听懂。大家开始发愁，我也是每天晚上都基本看书到10点。

\"我心说得亏哥们我还练过\"，来之前的2月份我就自己买了一本thinkinginjava，看懂看不懂怎么说也算是准备了一下java。c++虽说没去上过课，但凭我的直觉我就一下看中这东西很有用，自己也看过一阵。至于oracle，虽然不了解，但毕竟因为佩服\"云飞扬\"的性格和敬业精神，咱sql选修也不是白混的。专业倒还有点\"基础\"，再加上咱这自学能力也不是吹的，基本维持。可等到后来的日语课就全迷糊了：本就没有语言天赋，再加上记忆严重欠缺，总是特别害怕去上日语课。不过特别喜欢那个老师说话的感觉，加上她一直对我都很好，所以还是很用心的学着。

随着培训的收尾，我们开始正式进入项目。从需求分析，概要设计到详细设计，我们一步一步的开始接触软件开发的每个细节。不了的就是每天都要记\"周报\"，填写自己的劳动成果。因为这个我还被qa通报了好几次呢，真的很郁闷。其实现在我很感谢这种制度化的东西，某些情况下好习惯的养成是要靠强制来确保的。详细设计之后就是企盼已久的编码，我心想终于可以做点\"正事\"了。现在回头一看才知道，其实编码只占软件开发的整个过程劳动量的1/4左右，而且其他的环节也不是想象中的那么无足轻重。

编码我其实做的很不好，主要是因为需求分析阶段就没有认真仔细的理解需求和规格说明，加上编码时一个关键时段我回校和老同学叙旧。那阵项目经理（pm）就经常和我们说，\"有问题自己想办法，不要经常问我\"。pm其实是在叫我们自己酝酿，遇到难题只有\"憋\"一\"憋\"才能有真的收获。而我不在的那三天正好是大家技术/思路上的一个\"跃迁\"，很多难题的解决方法都基本成熟，大家的编码也接近50%了，所以回来时我感觉已经掉队很多。再一个就是编码中期时机器出问题，环境搭不上了，这使我更加紧张和急躁，大大影响了我的士气。

后来利用五一其间的加班我终于赶完了自己的模块，达到了第一个里程碑。其实从发现落后到加班赶完这段经历，对我来说也具有里程碑的意义。不仅考验了我自己的能力和心理素质，也证明了我对集体的责任感和合作意识。我可以叫别人来帮我做赶上进度，但那样我会错过自己学习的机会，以后再遇到难题我还是不行；我也可以硬着头皮导致项目延期，那样我以后的日子保证不好过，而且这么做也不符合我的性格。事实证明我顶住压力独立完成任务不管是对集体还是对我个人都是一件大好事。

紧张的编码之后是单体测试，很多人都在继续编码，原来大家的编码都是没有完全做完。本是自己给自己挑毛病的过程，我们却都用来完成之前没有完成的任务，说来不禁可笑。

单体测试之后就是恶梦一样的系统测试。传说系统测试压力很大，测试组找到bug上报后这边就得限期修改，之后提交给测试组进行下一轮的测试，回归若干次，测试结束后产品达到允许的缺陷率才可以出荷。不过由于这时已经有人要返校体检，其他人也军心涣散导致集体\"早退\"，测试没有很正式的进行，只是简单的做了一下界面的统一和功能的检查，连性能测试都没做。不能不说是实习的一个败笔。

回想之前的工作，不到10周时间我们从学生开始转变为员工，从对公司完全陌生到有了一定的了解，不管是处世为人还是技术思想我们都有确确实实的进步。

再结合我自己来看一看。的收获就是我克服了有些自大的坏毛病，虚心的向别人学习。我知道这就是我练习与不同类型的人适应，交流的开始。技术上自不必说，我绝对学到了以前在学校一年也不一定学到的东西，这就是一个态度的问题。\"态度决定一切\"，这句话太有道理了。

另外一点遗憾就是小孟说的，我似乎也感到自己有点\"工作狂\"的味道。为了拿下那些代码和bug，我有好几周都连续加班到晚上11点，由于工作占用了时间，我连以前一直的跑步都没坚持下去。这样不是好兆头，我必须要养成合理的作息制度，不管工作怎样忙，必须不能占用自己的作息时间。还有一个就是和别人的交往。曾因为一些小事分别和老胡和哲明闹了不愉快，幸好后来都说开了，大家没计较。我一定要严谨，克制，绝对不在以后的正式工作中做这样的蠢事。

总体来说，我对实习充满了快乐的回忆，也许是因为我在大学的生活过于平淡和压抑。希望我可以延续这样的快乐，将自己带上事业的顶峰。

程序员半年个人工作总结

程序员转正个人工作总结

程序员个人年度工作总结

程序员试用期个人工作总结

程序员个人述职报告

程序员的个人简历

程序员个人英文简历

应聘程序员的个人简历

关于程序员的个人简历

**程序员个人工作总结篇五**

来公司担任程序员一职已半年多时间，在这半年时间里，我学到了很多东西。每个人都是在不断的总结中成长，在不断的审视中完善自己。在这半年里自己也是在总结、审视中脚踏实地地完成好本职工作，现将这半年的工作总结如下：

严格按照一个程序员应有的素养要约束自已，爱岗敬业，具有强烈的责任感和事业心，积极主动认真的学习专业知识，工作态度端正，认真负责，听从公司的安排，积极配合全友家私完善erp系统，任劳任怨。

热爱自己的本职工作，能够正确认真的对待每一项工作，工作投入，热心为大家服务，认真遵守劳动纪律，按时上下班，有效利用工作时间，坚守岗位，需要加班完成工作按时加班加点，保证工作能按时完成。在这半年里，我本着把工作做的更好这样一个目标，开拓创新意识，积极圆满的完成了以下本职工作：配合全友家私开发并完善srm系统独自开发全友家私sap日志维护系统。

一公司领导以及部门领导同事的帮助和指教，使我的工作有了很大提高，当然我还存在着很多不足之处，处理问题思路简单，不够成熟，工作中容易产生急躁情绪，需要更深入学习专业知识，提高自己的工作水平。

**程序员个人工作总结篇六**

我于xxxx年xx月11日成为本公司技术部的一名。net程序员，三个月的试用期转眼就过去了。这段我人生中弥足珍贵的经历，给我留下了精彩而美好的回忆。在这段时间里您们给予了我足够的关怀、支持和帮助，让我充分感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，在对您们肃然起敬的同时，也为我有机会成为影响力在线的一员而惊喜万分。

这段时间，在领导和同事们的关怀和指导下，我通过不懈努力，各方面均取得一定的进步，现将我的工作情况做如下汇报：

刚到公司不久，我便开始负责。net方面的网站开发和广告平台开发和维护，刚开始的时候对我来说确实压力很大，因为各方面都还不熟悉，而且与之前的公司相比，节奏也有点快，不过我慢慢的习惯了环境，和同事相处的比较融洽，领导对我也比较关心，在公司里工作就像是在一个幸福的大家庭里一样，我很快喜欢上了这里。

我到公司不久，第一个项目是xx公司网站，做这个项目的时候我遇到了几个问题，我在以前公司做的时候没有在这么短的时候完成一个项目的，在效率上提高了我的能力。做这个项目的时候我也遇到了许多以前没有遇到过的问题，我请教同事和朋友，还有借助网络一一解决了难题。

之后，我将b2b广告招商平台进行了改版，开发了xx智能建站广告平台以及以后网站的维护工作。

接下来，我又做了一个比较棘手的项目——xx在线咨询系统。为什么说棘手呢，因为我以前没有做过这方面的项目，而且我问遍了所有认识的朋友，搜遍了网络也没有找到如何解决的方法，之后我翻书籍，接着搜索网络。功夫不负有心人，终于我找到一个聊天室的小例子，但是功能差的太远，于是我把这个示例一点点的研究，从一点也不懂到后来慢慢看懂，从对ajax技术一无所知到基本熟练运用。接下来我就开始自己开发，到最后终于把它开发了出来，虽然不是很完美，功能不是很强大，但是它是我辛苦的劳动结晶，我相信以后会把它开发的更强大，更完美。

经过三个多月的工作，虽然完成了一些项目的开发，我的技能也提高了很多，但是感觉我的技术还有待提高，所以我会在以后的工作中更加努力，努力提高自己的技术和各种不足，努力使自己成为一名称职的职员。

1、学无止镜，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地努力学习各种技术知识，并用于指导实践。

2、“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中不断学习知识，通过多看、多学、多练来不断的提高自己的各项技能。

3、不断锻炼自己的胆识和毅力，提高自己解决实际问题的能力，并在工作过程中慢慢克服急躁情绪，积极、热情、细致地的对待每一项工作。

4、努力提高自己的日常交际能力。

时光流转间，我已到公司工作三个多月。非常感谢公司领导对我的信任，给予我体现自我、提高自我的机会。这三个多月的试用期工作经历，使我的工作能力得到了由校园步入社会后最大幅度的提高。

在此，在对试用期的工作情况及心得体会做一汇报后，我想借此机会，正式向公司领导提出转正请求。希望公司领导能对我的工作态度、工作能力和表现，以正式员工的要求做一个全面考虑，能否转正，期盼回复。我会以炙热的工作热情继续投入到今后的工作当中，以自己踏实努力的工作，报公司知遇之恩！

**程序员个人工作总结篇七**

先自我简介一下，开发进一年，xx届毕业生，20xx年11月开始上班，之前做asp，，由于公司转型，开发，主要是关于准金融行业的行业管理软件。年度总结在会议上也写了，但仅限于对于工作总结及20xx年工作计划，自我总结较少，因此今天专门做下自我的年度总结，主要从技术、管理、人生上面谈谈这一年的收获，前辈路过欢迎多多指正。

技术

我在学校里学的是电气自动化，程序基础仅限于c基础课程的一些知识，后来由vb、html转向asp，在asp上花费了不少时间，对asp比较熟悉，后来由于公司业务需要，，不是很感冒，以为就是asp的一点扩展(那时还不知道三层架构，数据数据访问全在页面里――!)，的强大之处，，现在层次上只能讲个人觉得是入门而已，原因是多方面的，待会儿会讲到。

相信从面向过程转向面向对象的同学都有一种感觉：面向对象开始真的有点别扭，涉及到属性，尤其是类之间的各种关系，那时老想用面向过程传递参数多方面啊。于是老在想对象这种东西，从概念中跳中来，以自己的方式去理解才逐渐体会到页面对象的精华来，分层次展现、分级别访问、封装对象之间各种关系逐渐真正理解了，尤其是对象之间的关系，如对象a与对象b两者之间的关系，有些需要完全公开，有些需要隐藏，有些需要通过第三方传递，有些需要给自己的下级可见，有些需要让下级去完成具体操作――这不是现实的实际模型吗?应该这么理解，面向对象来源于现实，它不是一种凭空空想出来的理论，这些对象之间的关系可以将其还原为父子、夫妻、领导下属、同事、朋友之间的关系。相比之下，页面过程往往像是一股脑全部推给用户使用，其中的数据与数据访问方法层次不清晰，在模拟现实上它与面向对象相比更易于入门理解，实质上难于准确直接地表述。

面向对象上另一方面是它的设计模式，在之前的面向过程中对这个设计模式并没有清晰地提出来，面向过程优秀的代码要求高内聚低耦合，从个人的理解上，这仅是对软件开发方法“技”上理论总结;设计模式是达到了“道”的层次，因为它从更大的方向、更抽象的层次来去表述具体的代码模块之间的关系，可以认为设计模式是完全从实际的应用来不断总结得来的经验，之间并没有这种术语，但相信前人肯定也使用到这种思想，它从实际应用于来，当然要应用于实际工作中，认真思考不断总结每个人都会有自己的“设计模式”，可以借鉴前人的思想来去提升自己，不可去为“设计模式”而设计模式。

的实现模型中，真正理解它的机制与方法也就不难理解，记住b/s中离不开post或get，所有的autopostback、selectedindexchanged……都是去调用form传值，加上runat=server的服务器控件打开它生成的源文件也是普通的html标签，微软的让软件开发更容易的思路是很好的，时代在前进，很多年前你使用c写出mis证明你很牛，很多年之后你不在使用c去写“学生管理系统”、“图书馆管理系统”那只能说明你的脑子少一根筋，开发语言都有长处与不足的地方，因为它们适用的场合不同，类似不能拿匕首去跟炮弹比，也不能拿c与php比，程序员都有一种偏执的心理，但一点要记住，你面对的用户才有最终发言权，程序能不能满足需要，易用性、稳定性、成本才是应当首先放到重要位置来去谈的。

管理

最开始担任管理一职时开发团队加我在内只有四个人，那时只是抱着接受挑战的心理去做管理，加上我本人比较重感情，团队之间关系相处都不错，但严重的问题逐渐显露出来：工作的随意性、团队精神薄弱、工作方式蛮干，印象深刻的是有几个开始承诺项目不能完工，于是最后天天加班，一直做到早上6点，睡一会7点半接着上班，几个同事都是年龄差不多的小伙子，干劲十足。后来随着时间的推进，问题越来越摆在眼前：项目迟迟不能完工，又由于公司待遇方面让新员工感觉不值得，于是形成了老板抱怨员工也抱怨的状况，我在中间两点都要去“消火”，这期间是我们部门相对最累的时间但也是相对感觉最充实的时候，后来，之前的员工跟我说“再也找不到那种感觉了”，这是我能想像的。这期间主要是老总对我十分信任，工作上主要是管理方法上对我指点了不少。后来我逐步体会到，管理应该是“大家定规则去遵守”，而不应该是“人管人”。

人管人很容易陷入一个误区：领导去时时刻刻关注每个员工，这样最后往往后造成员工对领导的敷衍了事，管理松了员工会责任下下降，管理紧了造成员工与领导关系紧张，另一方面领导时间精力有限必然耗费大量的精力在日常的监督中而不能投入到全局的管理中。

于是“定制度―定分工―定进度”，明确日常所有的规章制度，这期间除了公司主要的工作规章制度外其他的日常工作纪律、日常管理等规章制度都是我本人制订，然后征求大家意见最后去贯彻执行。中间也遇到了不少问题，比如开始我们内部是允许使用qq的，后来员工用qq闲聊的时间增多，大大影响了工作效率，最后决心禁止，开始阻力较大(貌似程序员都喜欢挂上几个qq去到群里搞个群主，虽然群里大多都是菜鸟)，最后多次开会，逐个谈话，阐明道理，形势逐渐好转。

项目分工上针对技术水平明确分工，制订项目开发计划，由于开始技术都不是很成熟，不少时间我这边强势要求，使用野蛮方法，完不成加班――我陪着加班，这段时间能感觉到员工对我稍有怨言但总体还是认可的。

这期间公司新招人员，人员的增多更使我意识到团队管理的重要性，这期间版本控制、编码规范、文档管理、bug管理等诸多问题都得到一一解决，技术水平上主要是我个人利用空余时间学习新知识充电，然后展开各种培训，主要是photoshop、css、js、sql等方面，培训一方面提升了员工的技术水平，一方面我本人在学习培训的过程中得到的最多，因为这个时候个人要求去思考的会，加上我本人对技术兴趣比较深厚，所以后期工作慢慢踏入良性循环。

待遇低、条件艰苦、工作时间长、工作压力大是团队中最大的难题，这方面公司在某些方面决策层有着严重的错误思想，造成技术人员对公司埋怨增多，在这方面我本人只能以劝架婆的身价去安慰身边的兄弟，因为我明白现在公司的问题与当前中国软件行业的通病一样，盲目追求利益最大化，不求质量，但求速度，整个社会风气造成软件行业良莠不齐发展，整个中国三四个人的开发团队组成的公司数不胜数，整个程序员阶层生存状况可想而知，疯狂加班、代码质量低下、维护成本大、稳定性差、用户体验差……。当然我们本身不能去逃避这个现状，对于个人来讲任何假大空的口号都是没有意义的，程序员作为技术人员最重要的是心态，以良好的心态去面对各种问题，发现问题、解决问题，发现问题抱怨是解决不了问题的(“it民工”是我个人认为it人最没有正确的自我定位的一个称谓，试想一个人连自己都看不起自己的职业，他能做好自己的工作吗?)，最主要是解决问题。

我在面试员工时反复提到的三点是;工作态度、发展潜力、工作能力，由前向后排序，心态最重要，大公司大家都想削尖脑袋往里挤，但名额有限，所以广大的程序员同志绝大多数都集中在二流三流四流的软件公司，这个时候更应该做好个人职业定位。以我个人的经验，新员工选择一家公司往往最看重工资待遇跟发展潜力，程序员是一种不可以混日子的职业，工作能力很重要，但不是最主要的，工作态度是最重要的，工作态度往往跟个人的思想认识还有职业所在的环境有关，我个人的体会是绝不能太过于情绪化，情绪化无论是对工作还是对个人的发展都是不利的，就是说哪怕是明天你要辞职，你今天都要把今天要做的事情认真用心做好。

对于工作责任心不够的员工是尤其值得关注的，他们往往自我意识过于强烈，追求以自我为中心，很多时候伴随着工作得不到认可、工作感觉不充实不开心，我会主动找他谈话，我认识：你管理的是一个实实在在的人，他不是一台任你摆布的机器，人会有情绪往往是有心结，找到原因，多加开导，用心去关心每个成员。对于实在不适合在本团队发展的员工要做好最坏打算。程序员这个职业与现在的大学生具有一致的特征，一个是从天之骄子沦为多余人，一个是从高智商人士成为今天中国通行的”it民工“。另一方面是程序员往往年龄集中在20―25之间的男性中，情绪化、失落感、心理不成熟等一系列问题都会出现。但这个阶段的人往往也最易沟通，可塑性也较强，适当的引导、合理的方式会比野蛮的管理效果强上百倍。

**程序员个人工作总结篇八**

来公司三个月了，给我的感觉是当初的选择是对的。

我认为，一个有前途的公司必定需要有好的领导者，他应该是富有激情的，能够很好的感染每个人，调动大家的积极性。他应该能给大家一个梦，并指出如何美梦成真。他应该是具备长远的眼光和广阔的视野，能够敏锐的感知未来的方向和路途上的荆棘。这是我理想的公司，\*\*恰恰就是这样一个充满激情的公司。能够来这里去实践梦想应该是一个正确的选择。

以前做系统，很难这么细致的设计，也没有对面向对象如此深刻的实践。在软件设计方面，结合以前的经验，感觉又上了一个层次，这种面向对象分解问题，化整为零，隔离问题的设计思路基本形成，也体会到了他的好处，可以说面向对象能够解决绝大部分的问题。在今后的设计和实践中，这些思想会得到更好的补充完善和发挥的。

公司的氛围和价值观都是值得肯定的。不知道您对\*\*熟悉不，我在某些方面很佩服他，尤其是他领导能力，他的8人团队跟他出生入死，他的财务监理放弃香港优越的条件来跟他实现梦想，同甘共苦，这些都是我们公司非常类似的。朋友问我每天加班这么晚不觉得累吗，我说为了理想，值得。我想这也是所有公司老员工的想法，像\*\*、\*\*他们那么勤奋，他们肯定认为值得，新员工也会很快融入这个环境，这就是我说大家对公司对您充满信心的原因。这里能使每一位员工的事业心和激情得到前所未有的激发。

看得出，大部分人都是勤奋的，并且是愿意去付出的，然而在工作成效上还是可以进一步提高的，尤其是有些时候的工作目的性不强，甚至有些工作是重复、反复或者无效的，这就造成了资源的浪费。解决这个问题，只能在今后的工作中计划性更强一点，管理者更好的把握全局和调度分配，每个人更多的思考，共献良策。我认为丰田汽车能够得到这样举世瞩目的成绩，能够0库存，关键在于它能更科学的管理，更有效的调度分配，更细致谨慎的研究分析。

然而我们团队毕竟还是新的团队，有很多地方需要统一思想，步调一致，大家互相学习共同进步，这样大家才能更好的前进也才能更默契的配合。大家的经验还不是很丰富，在今后的工作中可能还需要磨合，伴随着公司一起成长，我坚信我们的团队是经得起考验的。

\*\*年我们做得不错，\*\*年我们将会做得更好。我坚信，\*\*年将是充满收获的一年，是值得拼搏的一年，是大家期待的一年!

**程序员个人工作总结篇九**

11月下旬与12上旬的几天，我的主要任务是将公司的静态网站与数据库连接做成动态的。由于功能比较简单，做起来没有遇到什么困难。可是之后的“南京市砖瓦粘土信息管理”项目，里面涉及到的一个地图功能的实现，让我不知所措，不知道怎么实现。由于自己没有能力完成项目，项目就交给了其他公司，之后的工作都是在合作公司南京宁派网络科技有限公司里学习、工作的，了解他们公司的开发项目流程，学习他们的开发技术，请教他们开发技术上的问题。二、在工作中主要存在的问题有：

1、由于开始对业务需求不是很熟悉，所以在写需求分析与了解所要开发的过程中多次

出现因为需求的原因，而不断修改、返工的情况。

2、在开发中，用到很多我所不知道或很多我知道但不太熟悉的技术，有时甚至会出现这种情况，合作公司的技术人员，讲个名词，我都要百度一下具体什么意思，涉及什么技术。

3、在工作阶段，有时比较偏向自己的工作方便，忽略了其他同事的工作上的量与难易。

有的功能自己怎么方便怎么写，有点难为其他同事，大家都要相互配合。

三、工作心得

1、在这将近一个半月的工作实践中，我参与的都是团队合作的项目，无论是在自己公司，还是在合作公司，我们都讲究团队精神。在信任自己和他人的基础上，思想统一，行动一致，这样的团队一定会攻无不克、战无不胜。我们的很多工作是一起完成的，在这个过程中，大家互相提醒和补充，大大提高了工作效率，所有的工作中沟通是最重要的，一定要把信息处理的及时、有效和清晰。

2、每一个项目在开始着手的第一步，一定要和客户把需求沟通清楚，只有了解了项目的需求，才有可能真正做好一个项目。我们需要向客户提出要求客户提供所有涉及该项目的资料，每次与客户见面都需要熟悉业务与程序的最少一至两个程序员随时记录需求。3、工作中，有一个无论是技术，还是经验都比较让人肯定的前辈带领，将任务详细化，详细到，每个页面、甚至是一个页面中的图片什么时候做好，做到什么程度，这样把工作进度有计划有方向的赞定下来，做事很有效率。

4、每天的工作小结真的很重要，这让我们每天都有计划的知道自己干了什么，不是漫无目的的工作，所以我们应该养成，日记、周记、月记、年记的工作习惯。

5、工作并不是一成不变的，也许有一天你要去其他岗位帮忙，所以同事之间的技术要互相学习，也许有一天，公司需要你发挥其他的技能帮忙，所以互相学习也是很重要的，我在宁派公司，深有感触，除编程之外，切图、界面设计等工作都干过。

四、工作教训

经过一个半月的工作学习，我也发现了自己离一个符合公司要求的程序员还有很多差距，主要体现在工作技能与工作经验的不够，也是我以后要在工作中不断磨练和提高自己的地方。仔细总结一下，自己在一个半月工作中主要有以下方面做得不够好：

1、工作的条理性不够清晰，要分清主次和轻重缓急；

在开发时间很仓促的情况下，事情多了，就一定要有详实而主次分明的计划，哪些需要立即完成，哪些可以缓缓加班完成，在这方面还有很大的优化空间。

2、对流程、业务需求不够熟悉；

3、缺乏工作经验；

4、学习的知识不够广泛；

一个项目中，涉及的技术往往有多种，知识多了，就会灵活变通，以后我会加强这方面的学习。

五、工作计划

暂时做出以下几点规划：

1、要提高工作的主动性，做事干脆果断，不拖泥带水；

2、工作要注重实效、注重结果，一切工作围绕着目标的完成；

5、精细化工作方式的思考和实践。

6、虚心请教比我做的优秀的其他同事，向他们学习技术或经验。其实作为一个新员工，所有的地方都是需要学习的，多听、多看、多想、多做、多沟通，向每一个员工学习他们身上的优秀工作习惯，丰富的专业技能，配合着实际工作不断的进步，不论在什么环境下，我都相信这两点：一是三人行必有我师，二是天道酬勤。

在参加工作的这短短的一个半月中，我深刻的体会到，把自己所有的精力都投入进去，技术工作都不可能做到完美程度，毕竟技术工作太繁杂，项目多而人手少，但多付出一些，工作就会优化一些，这就需要认认真真沉下心去做事情，就是公司所提倡的企业精神：职业做事，诚信待人。

程序员半年个人工作总结

程序员转正个人工作总结

程序员个人年度工作总结

程序员试用期个人工作总结

程序员个人述职报告

程序员的个人简历

程序员个人英文简历

应聘程序员的个人简历

关于程序员的个人简历

**程序员个人工作总结篇十**

。一般将程序员分为程序设计人员和程序编码人员，但两者的界限并不非常清楚，特别是在中国。软件从业人员分为初级程序员、高级程序员、系统分析员，系统架构师，测试工程师五大类。unjs小编为您编辑整理程序员个人工作总结，欢迎阅读。过去的一年，软件研发部团结协作，以及在公司这充满奋斗的环境下，我以严肃认真的工作态度和百折不饶的精神，努力的完成了公司的各项工作，在软件研发、团队协作和个人成长上也取得了一定的成绩。在公司一年的工作已经结束，特向公司总结汇报如下：一、软件研发根据公司的安排，项目的需要。在自身的努力、伍经理的帮组，团队的合作下，克服重重技术困难，增长了工作经验，收获丰盈：1、开发以前我在其他公司也做过一些开发，但是底层和架构与页面样式我都是没有涉及到的。通过这一年在本公司的的这些项目程序中的`锻炼，我成长了，我学会了很多很多。首先，面向对象语言的收获。对于当前编程的主流思想是对象，任何事物都可以用对象来表示。以前理解这些话很费解都是从表面上理解，没有从深入的体会，项目的深入，不管是数据还是外部一些条件我们都可以抽象成对象，都可以用对象来表示，具体可以用语言中的类方等。如此，c#如此java也同样如此。其次，知识方面的能力。以前没有做过vb的东西，加上这次深入的做，这次涉及到的领域也非常广，常用的重要的都有涉及，并且还补充xml,javascript实际操作中空白的部分。通过这一年的开发，方面我能胜任这方面的工作，能独立完成这方面的工作。再次，c#方面存在一些不足。localhost通过c#这次软件的开发，也发现自己的不足，如基础知识掌握不牢，缺乏编程整体思想。这些都是需要在工作中完善和改进的。2、数据库开发数据库是伴随着项目以来用的最多最平凡的技术。以前对数据库只是会一些简单常用的操作，经过这一年项目的实战，对数据库的操作增加了一些丰富的经验。为以后的工作和经验的积累都奠定了坚实的基础，同时在项目中还用到了oracel与access数据库,这是我最大的收获。优点：能熟练的运用数据库技术进行开发。特别是对sql数据库的操作，经过这么长时间的积累，基本上能合理的设计和新建数据库，同时在数据结构上也加强了对数据库的理解。通过项目的实践现在能熟练使用和编写多种sql语句。还掌握了一些关于数据库优化sql语句优化的方法，能进行一些简单的优化。缺点：数据是一门比较先进的技术，并不是你会写一些sql语句，能建几个数据库你就是数据库工程师。要成为一个好的数据库管理员是要经过长时间的工作积累。针对自己的不足，在以后的工作和学习中多接触，多运用新的知识点。充实自己的经验和知识储备。二、团队协作上面的成功与收获，除了自身努力外，以及公司的支持。是这个团队铸造了我。我们这个团队也是因为有了我们这些拼搏协作的队员，使得它成为一个具有务实、拼搏、创新精神的团队。我与软件研发小组是一个整体，这里的团队总结也就是我在这个团队中的收获。务实：公司下发的任务，下发的工作，件件都是用心去做的。我们这个团队中没有一个人在工作的时候做了工作以外的事情，都是实实在在的做跟工作相关对公司有益的事情。相信在伍经理的带领下现在是这样，以后同样也是这样。拼搏：公司给的每一个任务不管它多难，如果工作没有完成我们会晚上加班，也要尽可能的完成当天的工作。如果工作实在忙，为了赶进度我们放弃周末休息时间也要尽可能的使项目提前。创新：现在我们开始项目的时候都会进行研讨，一般都会进行一个效率和逻辑的分析与讨论，保证程序正确的前提尽可能的提高程序的效率。互助：我们小组内只要任何一个人出现技术或其它的问题，我们都会彼此都会尽可能的去帮助他。不会因为某一个人而拖住整个项目滞后。交流：我们在项目中会及时沟通自己的收获，特别是一些针对性的技术问题。这样可以省了很多重复研究的时间，这是一笔很可观的时间。在交流中只要我会的，我懂的，我不会去吝啬。我会积极的去与你交流，我的团队名言“人强团则强，人弱团则削”。三、个人成长通过公司这快一年的锻炼与学习我真的进步了很多，不管从技术上还是做事上，都不像以前那样了。我在公司学到的懂得的使我飞速成长。

**程序员个人工作总结篇十一**

我是一名程序员，在过去的一年里，软件研发部团结协作，以及在公司这充满奋斗的环境下，我以严肃认真的工作态度和百折不饶的精神，努力的完成了公司的各项工作，在软件研发、团队协作和个人成长上也取得了一定的成绩。在公司一年的工作已经结束，特向公司总结汇报如下：

根据公司的安排，项目的需要。在自身的努力、伍经理的帮组，团队的合作下，克服重重技术困难，增长了工作经验，收获丰盈：

1、开发

以前我在其他公司也做过一些开发，但是底层和架构与页面样式我都是没有涉及到的。通过这一年在本公司的的这些项目程序中的锻炼，我成长了，我学会了很多很多。

首先，面向对象语言的收获。对于当前编程的主流思想是对象，任何事物都可以用对象来表示。以前理解这些话很费解都是从表面上理解，没有从深入的体会，通过这次项目的深入，不管是数据还是外部一些条件我们都可以抽象成对象，都可以用对象来表示，具体可以用语言中的类方等。如此，c#如此java也同样如此。

其次，知识方面的能力。以前没有做过vb的东西，加上这次深入的做，这次涉及到的领域也非常广，常用的重要的都有涉及，并且还补充xml，java实际操作中空白的部分。通过这一年的开发，方面我能胜任这方面的工作，能独立完成这方面的工作。

再次，c#方面存在一些不足。localhost通过c#这次软件的开发，也发现自己的不足，如基础知识掌握不牢，缺乏编程整体思想。这些都是需要在工作中完善和改进的。

2、数据库开发

数据库是伴随着项目以来用的最多最平凡的技术。以前对数据库只是会一些简单常用的操作，经过这一年项目的实战，对数据库的操作增加了一些丰富的经验。为以后的工作和经验的积累都奠定了坚实的基础。同时在项目中还用到了oracel与access数据库，这是我的收获。

优点：能熟练的运用数据库技术进行开发。特别是对sql数据库的操作，经过这么长时间的积累，基本上能合理的设计和新建数据库，同时在数据结构上也加强了对数据库的理解。通过项目的实践现在能熟练使用和编写多种sql语句。还掌握了一些关于数据库优化sql语句优化的方法，能进行一些简单的优化。

缺点：数据是一门比较先进的技术，并不是你会写一些sql语句，能建几个数据库你就是数据库工程师。要成为一个好的数据库管理员是要经过长时间的工作积累。针对自己的不足，在以后的工作和学习中多接触，多运用新的知识点。充实自己的经验和知识储备。

上面的成功与收获，除了自身努力外，以及公司的支持。是这个团队铸造了我。我们这个团队也是因为有了我们这些拼搏协作的队员，使得它成为一个具有务实、拼搏、创新精神的团队。我与软件研发小组是一个整体，这里的团队总结也就是我在这个团队中的收获。

务实：公司下发的任务，下发的工作，件件都是用心去做的。我们这个团队中没有一个人在工作的时候做了工作以外的事情，都是实实在在的做跟工作相关对公司有益的事情。相信在伍经理的带领下现在是这样，以后同样也是这样。

拼搏：公司给的每一个任务不管它多难，如果工作没有完成我们会晚上加班，也要尽可能的完成当天的工作。如果工作实在忙，为了赶进度我们放弃周末休息时间也要尽可能的使项目提前。

创新：现在我们开始项目的时候都会进行研讨，一般都会进行一个效率和逻辑的分析与讨论，保证程序正确的前提尽可能的提高程序的效率。

互助：我们小组内只要任何一个人出现技术或其它的问题，我们都会彼此都会尽可能的去帮助他。不会因为某一个人而拖住整个项目滞后。

交流：我们在项目中会及时沟通自己的收获，特别是一些针对性的技术问题。这样可以省了很多重复研究的时间，这是一笔很可观的时间。

在交流中只要我会的，我懂的，我不会去吝啬。我会积极的去与你交流，我的团队名言“人强团则强，人弱团则削”。

**程序员个人工作总结篇十二**

新的一年即将到来、回首06年我很荣幸地进入了公司、加入了xxx团队。认识了友善严谨的领导、热心和睦且技术优秀的同事。很是开心、这是有收获的一年。让我从学生时代转职到了一个社会人。下面对自己06年进入公司大半年的情况进行年终小结。

一、收获、不足及改善

a。

业务开発、技术能力

来到xx团队、经过了将近一个月的培训、大体上对业务的流程、规约、制造程序的方法步骤有了一定的了解。期间做过从简单到复杂的几本程序、从仿真到实际收获很大。起先、感到这个人事系统非常之庞大、内容丰富、模块功能繁多。复杂之中又有规律。在此非常感激我的sub leaderxx、还有老员工们对我们的细心指点。、那段时间常常加班加点地帮助我们尽快熟悉系统。

培训的最后一本程序、是本工作量比较大的程序。我们也研究讨论过数天、也发现了详细设计的问题。体会到xxxxx公司对程序制造的严谨和细致。处处体现了规范。不是乱来、随心所欲地做程序。如注释地添加、这是多人合作的工作、你写的代码要好好书写注释、以便于以后的修改阅读。在做这本程序时、很多的细节问题常常被我们忽视。让我吃惊的是、画面上的距离竟然都是用尺子去量的、画面上的控件有1px的距离、sub leader都为我们指了出来、可见这是一个需要细心、耐心、严谨的工作。

在工作中了解到一个原则那就是效率时间优先原则。一切都要有效率、都要在纳品之前、提早发现问题、解决问题。千万不要拖到最后一天、才发现了问题、那样要耽误事情了。采用前紧后松原则、前面多加紧点、后面好宽松点。

接着做过一本比较简单的程序、由于不是很复杂。做的比较顺利。经过自测、还有sub leader的测试最终发现了一个java script的问题、补上了。在做着本程序前、先好好研究了段时间、后来发现了详细设计有错误的地方、也指了出来、发了qa得到了日方的确认。总体上是提前完成了任务。也积累了点小经验。期间最后的步骤source review工作对source进行了修改。有些地方都还不是很规范、总之都要体现按照规约的来、不能随心所欲。

经过一段时间的修正、体会到如果自己写的代码很烂会让下一个改你程序的同事很是头疼、所以一定要提高自己的素质、首先应该注意的要条理清楚、思路明晰。

x提高素质，写好注释。经过一段时间的修正，体会到如果自己写的代码很烂会让下一个改你程序的同事很是头疼，所以一定要提高自己的素质，首先应该注意的要条理清楚，思路明晰。

掌握进度，随时汇报。了解到我们做的任务都有xx期限，所以要求我们能估计今天做的任务的进度。然后下班前都要跟自己的team leader汇报。刚开始，我们都很是不习惯，或者是忘记了。没有及时汇报。这样很不好，会导致leader掌握不了你做的任务的动态。以后都应该时刻提醒自己反应情况，提出自己遇到的困难需要哪些帮助。

测试不马虎，差事不应付。有近一段时间我们做了大批量的测试工作。这可能不一定需求很高的技术含量。却是个考验细心，严谨的任务。甚至有的时候感到很繁琐枯燥。但这个保证软件质量的重要过程。如果测试的马虎，不认真测，软件到用户手上才看到bug是多么不好的情况阿。期间我们都对不懂的模糊的条目询问了同事和领导。不轻易地乱打对错。做好贴图，贴数据工作。当然做多了也有了点体会，比如100多项的测试，也可以发现里面的规律，有些项目是一组一组的，比如一个动作，测试下来，就可以对好几项的对错进行判别。

中途曾经做过一本xxxxx程序，由于接触的同事不多，我自己研究了下参考了给定的程序，跟同事研究讨论后，最终完成了。期间还发现了详细设计的错误，跟日方沟通得到了确认。这让我有了信心，虽然没有接触过的东西，也是可以通过学习完成的。

在空闲的时间sub leader也安排了我们自主学习，对xxxxx系统做些技术调查等等。也学到很多，当然还是有很多不明白的地方有待继续学习。

另：以前曾经做的。net多是windows application方向的，刚进入公司做的是web方向的所以也是有很多需要学习的。工作中发现，有些动作步骤常常是机械的繁琐的重复的。我们是程序员完全可以自己编写点小软件来服务自己，提高效率。我发现加菜单操作非常的繁琐，要去数据库查东西，复制粘贴要弄个老半天，在空的时间里，我也写了个小程序，能够快速地加菜单，很想继续完善实现其它的功能得到sub leader及其它几位同事认可。且课余时间还做过个多年的心愿一个麻将程序，有点停滞不前，现在只完成了个雏形。

总之业务上还有很多需要探索学习的东西。

a。

団体合作，交流协调

做软件是个团队合作的项目，不是一个人单枪匹马能做好的。特别是我们现在做的人事这么个庞大的系统。刚进公司，由于对大家都不是太熟悉，遇到了问题都是自己琢磨。leader鼓励我们要多交流。现在大家也很融洽，老员工也很热心地帮助我们新人，遇到问题我们也能讨论共同进步。这点做的还是挺好。

b。

工作的态度

工作态度上还能积极配合大家做好工作的，服从领导的安排，有问题及时反应。并没有恶意地违反规章制度。

**程序员个人工作总结篇十三**

时间一晃，一年的时间就这样过去了。回顾过去的这段时间，可以说是一部辛酸史。因为本身之前没有学的这个专业，所以，在这行业里面，基本上技能为零。好在上级领导的正确引导和同事的关心与支持，加上自己的努力，这才渐渐进入这个圈子。在过去的一段时间里，我对自己的工作总结如下：

在x月中旬我来到了xxxx公司信息科技有限公司参加招聘，经过几轮面试和笔试，终于能够有幸加入了xxxx公司这个大家庭，在我进入公司时我拿到的第一份资料就是公司介绍和新员工入职说明，当时只是觉得公司很正规，很强大。在和部门领导以及项目经理交流后，感觉公司很亲切，很温馨。对其它方面就不太知道了，特别是对视频监控几乎一无所知。通过三个月的亲身体会，对智能交通和公司有了一定了解。公司的理念在平时的工作以及项目开发时体现的淋漓尽致，本人对公司的理念非常认同。公司发展不忘回报社会的壮举，令人敬佩。公司以人为本、尊重人才的思想在实际工作中贯彻，这是xxxx公司能发展壮大的重要原因。在十年左右的时间实现跨越发展的确很不容易，在智能交通行业深入发展是xxxx公司的雄心壮志，也是凝聚人才的核心动力。现在公司在视频监控以及安防行业起到了举足轻重的地位，今后还将更加辉煌。

爱岗敬业的职业道德素质是每一项工作顺利开展并最终取得成功的保障。在这半年多的时间里，我能遵守公司的各项规章制度，兢兢业业做好本职业工作，半年来从未迟到早退，用满腔热情积极、认真地完成好每一项任务，认真履行岗位职责，平时生活中团结同事、不断提升自己的团队合作精神。一本《细节决定成败》让我豪情万丈，一种积极豁达的心态、一种良好的习惯、一份计划并按时完成竟是如此重要，并最终决定一个的人成败。这本书让我对自己的人生有了进一步的认识，渴望有所突破的我，将会在以后的工作和生活中时时提醒自己，以便自己以后的人生道路越走越精彩。

根据目前工作分工，我的主要工作任务是(1)参与公司软件项目的开发与测试；(2)负责xx省路警联合指挥中心软件系统的维护工作。通过完成上述工作，使我认识到一个称职的开发人员应当具有良好的语言表达能力、扎实的技术能力、较强的逻辑处理能力、灵活的应变问题能力、有效的对外联系能力。在参与项目开发的过程中，发现很多看似简单的工作，其实里面还有很多技巧。

虽然加入公司这个大家庭已经半年有余，对开发技术掌握的还不是很深，对发现问题的处理还不是很全面，对分工的工作还没有形成系统的计划。随着对公司和工作的进一步熟悉，我也希望能够在今后的工作中更加迅速的提升自己的业务能力以及技术能力，我觉得多做一些工作更能体现自己的人生价值。“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中我要不断学习业务知识，通过多看、多问、多学、多练来不断的提高自己的各项业务技能。学无止境，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地努力学习各种知识，并用于指导实践。在今后工作中，要努力做好开发人员的本职工作，把自己的工作创造性做好做扎实，为项目的开发以及公司的发展贡献自己的力量。

1、要提高工作的主动性，做事干脆果断，不拖泥带水；

2、工作要注重实效、注重结果，一切工作围绕着目标的完成；

3、把握一切机会提高专业能力，加强平时知识总结工作；

4、精细化工作方式的思考和实践。

5、虚心请教比我做的优秀的其他同事，向他们学习技术或经验。

6、要提高大局观，是否能让其他人的工作更顺畅作为衡量工作的标尺；

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn