# 软件开发app制作 软件开发信息心得体会(精选15篇)

来源：网络 作者：梦中情人 更新时间：2024-08-09

*在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。软件开发app制作篇一软件开发是一个复...*

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

**软件开发app制作篇一**

软件开发是一个复杂而又充满挑战的过程，对于我个人而言，这是一个充满探索和成长的旅程。通过不断的实践和学习，我逐渐积累了一些关于软件开发的信息心得体会。在这篇文章中，我将分享这些体会，希望对其他开发者和学习者有所启发。

第二段：需求分析和规划

软件开发的第一步是需求分析和规划。在这个阶段，我学会了重视和理解客户的需求，并在实际操作中运用不同的需求分析方法，如用户调研、访谈和原型设计。同时，要在开始开发前慎重规划项目，制定详细的开发计划和时间表，确保团队的工作有序进行。这个阶段的核心就是有效的沟通和团队合作，通过清晰明确的需求和规划，减少开发过程中的纠纷和延误。

第三段：代码编写和测试

对于软件开发而言，代码编写和测试是核心环节。在编写代码时，我始终保持良好的编码习惯，例如注释、重用代码和编写文档，以提高代码的可读性和维护性。此外，我还积极参与代码评审，与团队成员合作发现潜在的问题和改进的空间。当代码完成后，测试就成为重要的一步。我学会了使用不同的测试方法，如单元测试和集成测试，以充分确保软件的质量和稳定性。

第四段：持续学习和技术更新

在软件开发领域，技术更新和进步如日新月异。我认识到持续学习和跟上技术的步伐对于个人的成长和发展是至关重要的。我通过阅读技术书籍、参加培训和研究新的开发工具和框架来不断更新自己的知识和技能。同时，我也参与技术社区并与其他开发者交流，分享经验和互相学习。只有不断学习和锐意进取，才能保持在竞争激烈的软件开发行业中的竞争力。

第五段：总结和展望

回顾软件开发的信息心得体会，我意识到软件开发是一个复杂而又多变的领域。但只要保持积极的态度和不断学习的心态，就能克服困难并不断成长。我将继续坚持高质量的代码编写和测试，注重沟通和团队合作，并紧跟技术的更新和变化，为软件开发行业做出更大的贡献。希望我的信息心得体会能够激励其他开发者和学习者，共同探索和推动软件开发的发展。

**软件开发app制作篇二**

传真：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

邮编：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

电话：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

传真：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

地址：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

邮编：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

甲乙双方在平等互利基础上，订立下列合同条款，共同信守。

总价：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

币种：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

第二条定单编号\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第三条开发周期\_\_\_\_\_\_天。

第四条该软件所实现的功能以“\_\_\_\_\_\_软件开发策划”为准。

第五条该软件交付给甲方使用，只包括该软件的应用程序，不包括该软件的源代码、可行性报告等。

第六条付款条件

甲方付予乙方的所有款项分三次付清。甲方在签订此合同时，应先付予乙方预定金。预定金数额为总价的\_\_\_\_\_\_%.在乙方为甲方开发出软件后，并且把已做好的软件交甲方试用，同时甲方付予乙方总价的\_\_\_\_\_\_%.在试用期结束后\_\_\_\_\_\_天以内，甲方必须把剩余款项付予乙方，否则乙方将有权停止该项目的服务，并且乙方将不退还已付金额。在甲方付清所有款项后，乙方在一个工作日内向甲方提供该软件的注册码。

第七条甲方权利义务

作为乙方的客户，甲方应向乙方提供软件开发所需的资料，以便乙方能更好的为甲方开发软件。如因甲方未能提供开发所需的相关资料而造成的损失一律由甲方自行承担。乙方与甲方在此合同中填写的资料为有效资料，如甲方的联系地址、联系电话等资料有变动时，须及时通知乙方予以更新甲方仅拥有该软件的使用权，未经乙方允许甲方不得将该软件进行翻录、拷贝、租借、销售或转让。

第八条乙方权利义务

为甲方提供软件开发的服务，在签订此合同后按开发周期所规定的时间内将该软件的试用版交予甲方试用。乙方有权对甲方所提供的资料给予审核，凡所涉及到：色情、反动和违反中华人民共和国政策、法律和法规的资料，乙方立即终止和甲方的合作，所造成的后果一律由甲方承担。乙方将完全拥有该软件的产权和最终解释权。

第九条违约责任

甲方向乙方提出软件开发服务时，双方应遵守该服务项目协议，该协议均和此合同共同生效。在乙方服务期间内若甲方提出停止乙方的所作服务，乙方将不给予甲方任何偿还。若甲方违反此合同的条款规定，乙方将停止对甲方的服务，乙方将不退还甲方已付金额，并依法向甲方追究法律责任。若乙方未能在开发周期内完成该软件，乙方将偿还甲方付予乙方该项目的定金。由于不可抗拒力而影响乙方正常的服务和支持时，不应视作乙方违约，甲方对此表示认同。

第十条争议解决办法：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_若双方发生争议，双方在不能自行解决的情况下，就上交法院解决。

第十一条此合同于\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日在\_\_\_\_市用\_\_\_\_文签署，正本一式两份，甲乙双方各持一份，具有同等效力。

**软件开发app制作篇三**

1、劳逸结合提高工作效率，软硬兼施确保产品质量。

2、寻梦路上，相互扶持，软中有硬，硬要圆梦。

3、众志汇聚，放眼未来；精诚团结，面向市场。

4、开拓0和1的领域，展现我和你的.实力。

5、华数你我信赖的选择，是你终身不悔的抉择。

6、诚心信心拼搏心，激励动力竞争力。

7、好软件携带硬精神，强华数引领新时尚。

8、今天努力为华数，明天华数回报足。

9、产品质量，软硬兼施，工作效率，劳逸结合。

10、积极进取，自主双赢；敬业高效，事业圆满。

11、齐心协力工作忙，开启华数新篇章。

12、科技为本，创新超越，世界需要我们！

13、科技日新月异，求精求变是华数执着动力。

14、诚立天下，智汇未来。

15、办公业务一体化，华数服务你我他。

16、精英贤才汇华数，凝心聚力创未来。

17、风华正茂创无尽，如数家珍善有致。

18、华数软件，e路领先，永不止步！

19、软件，质量不软；华数，胸中有数！

20、致志华数软件，科济华人的未来！

21、一股力量，为一个目标；一种精神，创卓越未来！

22、华数软件，科技领先，智慧使者。

23、团结一致，汇聚同心。领先科技，唱响未来。

24、以质量服务，为发展之根本；以软性助推，为成长之动力。

25、华数的产品是软件，华数的我们是硬件，我们的华数是一切能量来源。

26、我们一起努力创造属于华数自己的软件。

27、用我们的服务，为您的成功增添一份力量。

28、华数软件，科技瑰宝，值得信赖。

29、团结高效，自强不息，华数需要你们！

30、风华正茂聚勃发，数智软件创先锋。

31、专注业精华数人，专一永恒团结心。

32、华山有路心同道，数点云河我为先。

33、低碳高效显活力，科技创新展魅力。

34、团结为本，创新领跑。行业传奇，华数打造。

35、创新工作每一人，快乐生活每一天。

36、携手共创华数辉煌，齐心缔造软件霸业。

37、同舟共济，创造网络安全奇迹。

38、华数出品，必属精品，凝聚创新，追求品质。

39、文治武功，一统江湖，唯我华数软件。

40、华数软件，奋勇争先；以人为本，众城志坚。

41、持之以恒，科技为先；团结一致，阔步向前。

42、你以为你只是在敲击键盘，实际上你是在创造世界。

43、智慧成就科技精华，勤奋提升营销指数。

44、千里之行始于足下，华数品质出自员工缔造。

**软件开发app制作篇四**

乙方:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

上述甲,乙双方经友好协商一致,达成以下协议。双方申明,双方都已理解并认可了本合同的所有内容,同意承担各自应承担的权力和义务,忠实地履行本合同。

第一条 合同项目

甲方为乙方开发\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_软件(单机版/网络版)\_\_\_\_\_\_\_\_\_套。

第二条 软件价格,付款方法

1.软件价格:甲方向乙方开发的\_\_\_\_\_\_\_\_\_软件(单机版/网络版)定价为 \_\_\_\_\_\_\_\_\_元人民币/套。

2.付款方法:在本合同签定的\_\_\_\_\_\_\_天内,乙方必须向甲方交付软件定价的\_\_\_\_\_\_\_\_\_的定金,即\_\_\_\_\_\_\_\_\_元人民币。软件由甲方开发完毕,并由乙方检验通过后,乙方一次性向甲方付清剩余的\_\_\_\_\_\_\_\_\_软件开发款项,即\_\_\_\_\_\_\_\_\_元人民币。

第三条 软件开发时间

在本合同签定当日起,甲方开始软件的开发。开发时间为\_\_\_\_\_个月。即从\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日起至\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日止。经双方协商一致,可以延长或缩短该期限。

第四条 软件验收标准

乙方验收软件的标准以双方合拟的合同附件功能说明书作为通过的根据。

第五条 售后服务条款及时间

甲方为乙方免费培训一定人数的软件使用人员。

甲方提供一年的免费软件系统维护服务。包括数据整理,备份等。该时间为软件由乙方验收通过之日开始的一年。免费服务期满后,另签服务协议。

甲方在软件验收通过之日起的两年期间,如对软件系统进行版本更新,将免费为乙方提供系统升级服务。期满后,甲方将对有需要的用户提供系统最新版本的升级服务,统一收取费用。

第六条 乙方运行软件的电脑硬件设备及操作系统由乙方自行解决。甲方不会替乙方的电脑平台提供升级或维护,并不会为乙方其它软件版权等事宜负任何责任。

第七条 乙方在软件使用过程中,如果要增加合同附件(功能设计书)之外的其它功能,则要另行支付甲方开发费用;如属软件本身质量问题,甲方免费为乙方修正。

第八条 甲方为乙方开发的软件只能使用在合同乙方单位范围内。乙方对甲方所开发之软件产品应作妥善保管,尊重甲方所有的版权,不得对甲方销售之软件产品进行反向工程,反向编译,反汇编或出租。否则乙方愿意承担由此给甲方带来的一切损失,甲方保留追究乙方法律责任的权利。

第九条 其它

1.甲方只负责开发软件,乙方使用该软件做其他事务,后果由乙方承担。

2.除在不可抗力或双方协议的情况下,本合同书不能取消。

3.如双方在合同期内有任何争议,应友好协商解决。若协商不成,可提交深圳市经济仲裁机构促裁。

第十条 本合同一式两份,甲乙双方各持一份。

第十一条 本合同从合同签定日起生效。

甲方(盖章):\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 乙方(盖章):\_\_\_\_\_\_\_\_\_

代表(签字):\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 代表(签字):\_\_\_\_\_\_\_\_\_

签订地点:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 签订地点:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**软件开发app制作篇五**

在我长期的软件开发经验中，我发现了软件开发文档的重要性。好的开发文档可以为团队提供清晰的指导，节省开发时间，降低错误率。然而，编写一份完整、准确、易读的开发文档并不容易。在这篇文章中，我将分享我对软件开发文档的心得体会，希望可以对读者有所帮助。

第一段：确定文档目标与受众

在编写软件开发文档之前，首先需要确定文档的目标与受众。文档目标可以是为了指导开发人员进行技术实现，也可以是为了向客户介绍软件功能和使用方法。受众可以是开发团队内部成员，也可以是外部合作伙伴和用户。针对不同的目标和受众，文档的内容和形式都需要进行相应的调整。清晰地了解目标和受众可以帮助我们更好地编写文档，以满足他们的需求。

第二段：采用清晰简洁的语言和结构

在编写开发文档时，我发现使用清晰简洁的语言和结构非常重要。避免使用过于专业的术语和难懂的语句，要以用户友好的方式解释技术概念和操作步骤。另外，文档的结构也需要简洁明了，可以采用标题、子标题、列表、图表等方式来组织内容，使读者能够快速地找到他们所需要的信息。简洁的语言和结构可以帮助读者更好地理解文档，节省他们的时间和精力。

第三段：提供示例和实践经验

除了清晰简洁的语言和结构，我还发现在开发文档中提供示例和实践经验对读者来说非常有帮助。示例可以帮助读者更好地理解文档中的一些概念和步骤，实践经验可以帮助读者在实际开发中解决问题和避免错误。在编写文档时，我们可以列举一些常见的实例和问题，并提供相应的解决方案和经验分享。这样可以提高文档的可用性和实用性，帮助读者更好地应用文档内容。

第四段：保持文档的更新和版本管理

软件开发是一个持续演进的过程，在开发过程中文档也需要同步更新。我意识到保持文档的更新和版本管理非常重要。在开发新功能或修复bug时，我们需要及时更新相关文档。同时，对于文档的版本管理也需要考虑，以便于回溯和追踪文档的变更历史。保持文档的更新和版本管理可以保证文档的准确性和可靠性，帮助团队成员更好地使用文档。

第五段：文档审查和反馈循环

最后一个心得体会是进行文档审查和反馈循环。在编写文档之后，我们可以邀请其他团队成员进行审查，并接收他们的意见和建议。文档审查可以发现一些遗漏或不准确的信息，并进行及时修正。另外，在编写文档时可以鼓励读者提供反馈意见，以帮助我们改进文档的质量和可用性。通过文档审查和反馈循环，我们可以不断改进文档，并提供更好的指导和支持。

总结：

通过我的软件开发经验，我深刻认识到软件开发文档的重要性。编写好的文档可以为团队提供清晰的指导，提高开发效率和质量。在编写文档时，我们应该明确文档的目标与受众，采用清晰简洁的语言和结构，提供示例和实践经验，保持文档的更新和版本管理，进行文档审查和反馈循环。希望这些心得体会可以对读者在软件开发文档编写中有所帮助。

**软件开发app制作篇六**

软件开发是一项复杂的工作，涉及众多的技术和流程。作为一名学生开发者，我在软件开发过程中获得了一些心得体会，分享给大家。

第一段：需求分析和规划

在软件开发的初期，需求分析和规划非常重要，决定了软件开发的整个流程。因此，我们要严格执行需求分析和规划的流程，确保我们的软件满足客户需求并能够按照预定进度顺利完成。在这个过程中，我们不仅需要与客户进行充分沟通，了解客户的要求和期望，还需要定义清晰的软件架构和设计，并在此基础上建立详细的项目计划。

第二段：代码实现和调试

在软件实现的过程中，代码编写和调试是最重要的环节之一。通过严格地遵循编码规范并使用有效的调试技术，我们可以建立高质量的代码库。另外，我们也需要学会使用版本控制工具，和团队成员合作，确保代码的合理性和一致性。而在调试过程中，我们应该采用合适的调试技术，比如断点调试和日志分析，尽快地排除Bug，提高软件的稳定性和可靠性。

第三段：测试和质量保证

测试和质量保证是软件开发的另一个重要方面。我们必须创建高质量的测试用例和测试方案，对软件进行全面测试和评估。通过不同的测试方法，我们可以发现和解决软件的潜在问题，确保软件能够满足需求和要求。同时，我们还需要持续地使用自动化测试技术，来确保软件的稳定性和可靠性，并确保每一次代码修改不会引入新的Bug。

第四段：项目管理和沟通

软件开发是一个团队协作的过程，因此，项目管理和沟通也非常重要。在项目管理过程中，我们要合理安排每个人的工作和任务，确保软件开发进度和质量。在沟通方面，我们需要和每个人建立日常联系，及时通报工作进展和问题，并通过不同的沟通渠道，如会议和邮件等，确保团队成员之间的协作和理解。

第五段：学习和反思

当然，作为一名学生开发者，我们还需要时刻保持自我学习和反思，不断提高自身的软件开发技能和知识。通过吸收大量的知识和经验，我们可以更好地理解和掌握软件开发领域的各种技术和概念。同时，我们也要不断地反思自己的软件开发经验和技能，并发掘其中的优点和不足，力求不断改进和提高。

总之，软件开发是一项非常复杂和细致的工作，需要我们根据实际情况，进行合理的需求分析和规划，实施高质量代码编写和调试，以及执行有效的测试和质量保证流程。同时，我们还需要切实做好项目管理和沟通工作，保持学习和反思的习惯，不断提高自身的软件开发能力和水平。

**软件开发app制作篇七**

甲方： (定做方)

地址： 电话：

乙方：开发有限公司(承揽方)

签订地点：

签订日期： 年 月 日

甲方为拓宽某市场，甲方在此委托乙方开发在线某软件。为明确双方责任，经双方协商，根据中国法律，上述甲、乙双方就委托开发在线某软件达成如下协议并承诺共同遵守。

除非有特别的说明，本合同中\"定做方\"与\"甲方\"指同一主体；\"承揽方\"与\"乙方\"系指同一主体。

第一条 本合同项目的内容、工作进度与安排、价款明细、交付和验收方式等由附件一载明。

第二条 合同履行期限按照附件一的工作进度决定，经双方协商一致，可以延长该期限(以下统称合同期限)。

第三条 甲方应向乙方提供必要的资料并派专人负责与乙方联络、协调。

第四条 乙方承诺在履行合同时不进行有损甲方形象、声誉等的行为。

第五条 双方的基本权利和基本义务

5-1 甲方的权利和义务

5-1-1 为乙方提供开发软件所需的样版，并保证样版完整、清晰；如果甲方没样版，可以由我方设计出草图经甲方确认。

5-1-2 本合同标的的使用应当符合国家法律规定和社会公共利益。

5-1-3 按本合同约定支付费用。

5-1-4 依合同约定使用合同标的。

5-2 乙方的权利和义务

5-2-1 按照甲方提供的材料按时完成多媒体软件的制作。

5-2-2 可以在开发的软件中注明该软件由乙方制作。

5-2-3 依合同收取费用。

第六条 甲方同意按双方约定的付款方式和时间及时向乙方支付合同费用，以及提供其他必要的帮助。

第七条 甲乙双方的授权代表因事因故离开原单位的，甲乙双方都承认合同的延续性、有效性、约束性。

第八条 在本合同签订后当日内，甲方向乙方支付合同金额的40%，计人民币\_\_\_\_\_\_\_\_\_元整。

第九条 甲方承诺，向乙方提供的内容、资料等不会侵犯任何第三方的权利；若发生侵犯第三方的权利的情形，由甲方承担全部责任。因甲方在使用本合同标的时给第三人造成损害的，由甲方自行承担责任。

第十条 甲方同意，本合同的签署意味着甲方授权乙方在履行本合同时可以使用甲方的名称、商标、域名、企业标志等，但此等使用不能损害甲方的利益。

第十一条 乙方如有需要须将本合同项目有关内容委托第三方制作、设计的，应保证该有关内容的质量符合附件一的要求并保证甲方在本合同中的利益不会受到不利影响。

第十二条 本合同标的及相关作品的版权属甲方所有。未经甲方许可，乙方不得公布、传播、出售或者许可他人使用标的及其相关作品等。

第十三条 甲方不能按时支付合同费用，导致的工期延误，其责任由甲方承担。

第十四条 双方当事人应当保守在履行本合同过程中获知的对方商业秘密。

第十五条 双方应本着诚实信用的原则履行本合同。任何一方在履行中采用欺诈、胁迫或者暴力的手段，另一方可以解除本合同并有权要求对方赔偿损失。

任何一方在履行中发现或者有证据表明对方已经、正在或将要违约，可以中止履行本合同，但应及时通知对方。若对方继续不履行、履行不当或者违反本合同，该方可以解除本合同并要求对方赔偿损失。

第十六条

本合同签订后，经双方当事人协商一致，可以对本合同有关条款进行变更或者补充但应当以书面形式确认。上述文件一经签署，即具有法律效力并成为本合同的有效组成部分。

第十七条

任意一方欲提前解除本合同，应提前通知对方。甲方提前解除合同的，无权要求乙方返还第八条的费用并应对乙方遭受的损失承担赔偿责任；乙方无故解除合同的，应双倍返还上述费用。本合同其他条款对合同的解除另有约定的，从其约定。

第十八条 任何一方没有行使其权利或没有就对方的违约行为采取任何行动，不应被视为是对权利的放弃或对追究违约责任或义务的放弃。任何一方放弃针对对方的任何权利，或放弃追究对方的任何过失，不应视为对任何其他权利或追究任何其他过失的放弃。

前款权利不因本合同的终止、撤消、无效而消失。

第十九条 任何一方违反本合同，给对方造成损失的，还应赔偿损失。 在本合同其他条款对违约有具体约定时，从其约定。

第二十条 因不可抗力或者其他意外事件，使得本合同的履行不可能、不必要或者无意义的，任一方均可以解除本合同。遭受不可抗力、意外事件的一方全部或部分不能履行本合同、解除或迟延履行本合同的，应将事件情况以书面形式通知另一方并向另一方提交相应的证明。

本合同所称不可抗力、意外事件是指不能预见、不能克服并不能避免且对一方当事人造成重大影响的客观事件，包括但不限于自然灾害如洪水、地震、火灾和风暴等以及社会事件如战争、动乱、政府行为等。

第二十一条 订立本合同所依据的客观情况发生重大变化，致使本合同无法履行的，经双方协商同意，可以变更本合同相关内容或者终止合同的履行。

第二十二条 一方变更通讯地址或者联系方式，应及时将变更后的地址、联系方式以书面形式通知另一方，否则变更方应对此造成的一切后果承担责任。

第二十三条 双方当事人对本合同的订立、解释、履行、效力等发生争议的，应友好协商解决；协商不成的，双方同意向合同签定所在地的仲裁委员会提交仲裁并接受其仲裁规则，或按司法程序解决。

本合同的终止、撤消、无效不应影响前款约定的效力。

第二十四条 本合同的订立、解释、履行、效力和争议的解决等均适用中华人民共和国法律。对本合同的理解与解释应根据原意并结合本合同目的进行。

第二十五条 如果本合同任何条款根据现行法律被确定为无效或无法实施，本合同的其他所有条款将继续有效。此种情况下，双方将以有效的约定替换该约定，且该有效约定应尽可能接近原约定和本合同相应的精神和宗旨。

第二十六条 本合同经双方授权代表签字并盖章，自签订日起生效。本合同一式两份，双方当事人各执一份，具有同等法律效力。

甲方(盖章) 乙方(盖章)

授权代表签字 授权代表签字

**软件开发app制作篇八**

软件开发是现代社会快速发展、高速运转的必要工具。作为一名软件开发的大学生，我深感自己的责任重大。在学习和实践过程中，我积累了不少经验，下面就从五个方面来分享我的软件开发心得体会。

一、细节决定成败

软件开发的过程中，细节决定着成败。一时的马虎和不注意细节，都有可能导致严重后果。在写代码的时候，不仅要注意语法的正确性，更要注重代码的可读性和错误处理的完整性。同时，开发过程中的文档编写也同样重要，不仅要注意格式的规范性，更要注重文字的用词准确性和表述的逻辑清晰性。

二、沟通是最重要的

软件开发是需要团队合作完成的。团队协作中互相之间的沟通非常重要，这能够有效地减少误解和问题的发生。在团队协作过程中，我们要积极的与其他成员沟通，包括了解彼此的进展情况、协调工作时间段、协商具体开发方案等等。同时，我们也要借助一些沟通工具，比如Slack、QQ、微信等软件，方便及时沟通和相互反馈。

三、熟练掌握技术能力

软件开发是一个技术和理论并行的过程。需要我们在不断学习、探究基础知识与核心技术的同时，不断在实践中提高我们的技术能力。我们要熟练掌握相关的开发语言、编写工具，同时要对一些核心技术有清楚的认识，包括算法、数据结构、操作系统等等。只有不断亲手实践、不断提高技术能力，才能够写出稳定、可靠的软件和实现用户的期望。

四、善于调试和排错

软件开发过程中，调试和排错是一个非常关键的环节。当我们的代码运行出现错误时，我们需要及时进行分析定位并进行调试。善于调试和排错需要以下四点能力建议：首先要耐心；其次要注意日志和错误输出；第三要善于利用代码调试工具；最后，要注意箭步调试，慢慢找到问题出错的地方，并进行修改。

五、不断学习和更新知识

科技日新月异，软件开发也是如此。对于一个开发者来说，学习和更新知识是必不可少的。我们要时刻保持学习的状态，不断拓宽我们的视野，增加我们的技术根基。阅读IT行业的书籍和技术文章，尝试一些新的编程语言和工具以及学习各种开发平台，这些都可以让我们和时代保持步伐，保持最新的状态。

在软件开发的过程中，我们要具备耐心、学习能力、团队协作等多个方面的能力。通过不断积累和实践，我们可以成为一名优秀的软件开发者。相信上面的几点经验能够对正在学习软件开发的大家有所帮助。

**软件开发app制作篇九**

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

甲乙双方经友好协商达成下列协议。双方声明双方已理解并认可本合同的全部内容，同意承担各自的权利义务，忠实履行本合同。

第一条合同项目

甲方为乙方开发\_\_\_\_\_\_\_\_\_软件(单机版/网络版)\_\_\_\_\_\_\_\_\_套。

第二条软件价格，付款方式

1.软件价格：甲方向乙方开发的\_\_\_\_\_\_\_\_\_定价为软件(单机版/网络版)\_\_\_\_\_\_\_\_\_元/套。

2.付款方式：本合同签订的付款方式：\_\_\_\_\_\_\_\_\_天内，乙方必须将软件定价交付给甲方\_\_\_\_\_\_\_\_\_的定金，即\_\_\_\_\_\_\_\_\_人民币。软件由甲方开发，乙方检验合格后，乙方一次性向甲方支付剩余费用\_\_\_\_\_\_\_\_\_软件开发资金，即\_\_\_\_\_\_\_\_\_元人民币。

第三条软件开发时间

自本合同签订之日起，甲方开始开发软件。开发时间为\_\_\_\_\_\_\_\_\_个月。即从\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_\_\_日起至\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_\_\_日止。经双方协商，可延长或缩短期限。

第四条软件验收标准

乙方验收软件的标准以合同附件功能说明书为依据。

第五条售后服务条款及时间

甲方为乙方免费培训一定人数的软件使用人员。

甲方提供一年的免费软件系统维护服务。包括数据整理，备份等。该时间为软件由乙方验收通过之日开始的一年。免费服务期满后，另签服务协议。

甲方在软件验收通过之日起的两年期间，如对软件系统进行版本更新，将免费为乙方提供系统升级服务。期满后，甲方将对有需要的用户提供系统最新版本的升级服务，统一收取费用。

第六条乙方运行软件的电脑硬件设备及操作系统由乙方自行解决。甲方不会替乙方的电脑平台提供升级或维护，并不会为乙方其它软件版权等事宜负任何责任。

第七条乙方在软件使用过程中，如果要增加合同附件(功能设计书)之外的其它功能，则要另行支付甲方开发费用;如属软件本身质量问题，甲方免费为乙方修正。

第八条甲方为乙方开发的软件只能使用在合同乙方单位范围内。乙方对甲方所开发之软件产品应作妥善保管，尊重甲方所有的版权，不得对甲方销售之软件产品进行反向工程，反向编译，反汇编或出租。否则乙方愿意承担由此给甲方带来的一切损失，甲方保留追究乙方法律责任的权利。

第九条其它

1.甲方只负责开发软件，乙方使用该软件做其他事务，后果由乙方承担。

2.除在不可抗力或双方协议的情况下，本合同书不能取消。

3.如双方在合同期内有任何争议，应友好协商解决。若协商不成，可提交深圳市经济仲裁机构促裁。

第十条本合同一式两份，甲乙双方各持一份。

第十一条本合同从合同签定日起生效。

甲方(盖章)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

乙方(盖章)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

代表(签字)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

代表(签字)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

\_\_\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

签订地点：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

签订地点：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**软件开发app制作篇十**

软件开发是当前信息技术行业的一个热门专业，越来越多的大学生选择了这个专业，但是很多人在学习的过程中会感到迷茫，很难看到自己的进步和发展。在我的学习和实践中，我深刻地认识到了软件开发这个领域的挑战与机遇。在这里，我将分享我的心得和体会，希望能够帮助更多的学生更好地认识和掌握这个专业。

第二段：学习新技术的重要性

在软件开发领域，新技术和新框架层出不穷，掌握新技术是非常重要的。在这个快速变化的行业中，能够掌握新技术会让我们有更多的机会和优势。同时，我们也需要深入了解每一种技术的优缺点，才能够在具体项目中选择最适合的技术，并且能够更好地解决问题和开发优质的软件产品。

第三段：实践的意义

在软件开发的过程中，理论和实践是相辅相成的。实践是检验我们学习成果的最好方式，也是我们提高技能水平，掌握专业知识的最佳方法。我通常会通过参加实践性比较强的小项目、课外活动或者个人独立开发来提高自己的实践能力。在不断的实践中，我能够发现自己的不足之处并且得到改进，同时还能够检验学习成果，找到进一步的学习方向，进一步提高自己的专业水平。

第四段：与团队合作的重要性

在软件开发领域中，团队合作的重要性不言而喻。在一个项目中，每个人的角色都是不可替代的，我们需要充分地理解自己的任务和职责，更好地与团队成员协作。与团队合作还能够促进我们的思维、视野和能力的拓展。通过积极参与讨论和合作，我不仅能够更好地了解项目要求和技术难点，还能够学习他人的想法和思维方式，不断提升自己的个人素养。

第五段：总结

软件开发是一个具有挑战性的领域，但是我们要积极面对，并且不断提高自己的专业水平和实践能力。通过学习新技术，坚持实践，与团队合作，我们能够更好地掌握和发展这个领域，不仅可以获得更多的机会和优势，也能够更好地解决问题和开发出优质的软件产品。我希望我的心得和体会能够帮助到更多的学生，一起分享软件开发带来的挑战与乐趣，推动我们这个领域的发展和成长。

**软件开发app制作篇十一**

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

签订地点：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

签订日期： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第一条 本合同技术开发项目的内容、工作进度与安排、数量、价款、交付和验收方式等由附件载明。

第二条 合同履行期限按照附件规定的工作进度决定，经双方协商一致，可以延长该期限（以下统称合同期限）。

第三条 甲方应向乙方提供必要的资料和协助并派专人负责与乙方联络、协调。

第四条 乙方承诺在履行合同时不进行有损甲方形象、声誉等的行为。

第五条 双方的基本权利和基本义务

5-1 甲方的权利和义务

5-1-1 根据本合同项目的实际需要和乙方的要求提供协助并提供有关的材料及图片等，甲方保证所提供的所有资料完整、真实、合法。

5-1-2 本合同标的的使用应当符合国家法律规定和社会公共利益。

5-1-3 对违反5-1-1和5-1-2的要求而进行的使用、操作所引起的问题以及产生的影响、后果承担全部责任。

5-1-4 按本合同约定支付费用。

5-2 乙方的权利和义务

5-2-1 按照甲方提供的材料按时完成本合同规定的技术开发工作。

5-2-2 可以根据甲方的要求帮助甲方举办培训和技术咨询。

5-2-3 依合同收取费用。

第六条 甲方同意按双方约定的付款方式和时间及时向乙方支付合同费用，以及提供其他必要的帮助。

第七条 甲方承诺，向乙方提供的内容、资料等不会侵犯任何第三方的权利；若发生侵犯第三方的权利的情形，由甲方承担全部责任。因甲方在使用本合同标的时给第三人造成损害的，由甲方自行承担责任。

第八条 甲方同意，本合同的签署意味着甲方授权乙方在履行本合同时可以使用甲方的名称、商标、域名、企业标志等，但此等使用不能损害甲方的利益。

第九条 本合同标的及相关作品、程序、文件源码的版权属乙方所有，但乙方授予甲方排他的使用权。未经乙方许可，甲方不得公布文件源码，不得复制、传播、出售或者许可他人使用标的作品及其程序等。乙方可以在业务范围内使用这些作品。

第十条 甲方不能按时支付合同费用，导致的工期延误，其责任由甲方承担。

第十一条 乙方不能按合同期提供软件产品，其责任由乙方承担。

第十二条 双方当事人应当保守在履行本合同过程中获知的对方商业秘密。

第十三条 双方应本着诚实信用的原则履行本合同。任何一方在履行中采用欺诈、胁迫或者暴力的手段，另一方可以解除本合同并有权要求对方赔偿损失。

任何一方在履行中发现或者有证据表明对方已经或正在违约，可以中止履行本合同，但应及时通知对方。若对方继续不履行、履行不当或者违反本合同，该方可以解除本合同并要求对方赔偿损失。

第十四条 本合同签订后，经双方当事人协商一致，可以对本合同有关条款进行变更或者补充但应当以书面形式确认。上述文件一经签署，即具有法律效力并成为本合同的有效组成部分。

第十五条 本合同附件为本合同不可分割的一部分，与合同正文具有同等法律效力。

第十六条 任意一方欲提前解除本合同，应提前通知对方。甲方提前解除合同的，无权要求乙方返还前期已付的费用并应对乙方遭受的损失承担赔偿责任；乙方无故解除合同的，应双倍返还上述费用。本合同其他条款对合同的解除另有约定的，从其约定。

第十七条 任何一方没有行使其权利或没有就对方的违约行为采取任何行动，不应被视为是对权利的放弃或对追究违约责任或义务的放弃。任何一方放弃针对对方的任何权利，或放弃追究对方的任何过失，不应视为对任何其他权利或追究任何其他过失的放弃。

前款权利不因本合同的终止、撤消、无效而消失。

第十八条 任何一方违反本合同，给对方造成损失的，还应赔偿损失。

在本合同其他条款对违约有具体约定时，从其约定。

第十九条 因不可抗力或者其他意外事件，或者使得本合同的履行不可能、不必要或者无意义的，任一方均可以解除本合同。遭受不可抗力、意外事 件的一方全部或部分不能履行本合同、解除或迟延履行本合同的，应将事件情况以书面形式通知另一方并向另一方提交相应的证明。

本合同所称不可抗力、意外事件是指不能预见、不能克服并不能避免且对一方当事人造成重大影响的客观事件，包括但不限于自然灾害如洪水、地震、火灾和风暴等以及社会事件如战争、动乱、政府行为等。

第二十条 订立本合同所依据的客观情况发生重大变化，致使本合同无法履行的，经双方协商同意，可以变更本合同相关内容或者终止合同的履行。

第二十一条 一方变更通讯地址或者联系方式，应及时将变更后的地址、联系方式通知另一方，否则变更方应对此造成的一切后果承担责任。

第二十二条 双方当事人对本合同的订立、解释、履行、效力等发生争议的，应友好协商解决；协商不成的，双方同意向合同签订地仲裁委员会提交仲裁并接受其仲裁规则。

本合同的终止、撤消、无效不应影响前款约定的效力。

第二十三条 本合同的订立、解释、履行、效力和争议的解决等均适用中华人民共和国法律。对本合同的理解与解释应根据原意并结合本合同目的进行。

第二十四条 如果本合同任何条款根据现行法律被确定为无效或无法实施，本合同的其他所有条款将继续有效。此种情况下，双方将以有效的约定替换该约定，且该有效约定应尽可能接近原约定和本合同相应的精神和宗旨。

第二十五条 本合同经双方授权代表签字并盖章，自签订日起生效。

第二十六条 本合同一式两份，双方当事人各执一份，具有同等法律效力。

甲方\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（盖章）乙方\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（盖章）

日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**软件开发app制作篇十二**

在当今时代，软件开发已经成为了一门热门的技术，并且拥有着广泛的应用范围。作为一名软件开发的学生，我深深感受到，软件开发并不仅仅是一种技术，更是一种思维方式和方法论。

第二段：“胳膊肘往外拐”并不可取

在软件开发中，一些同学会很快地迷失在技术的细节中，认为只要技术足够牛逼就可以上天，完全忽视了软件开发中最重要的一点——需求。软件开发的本质不在于技术含量的高低，而在于解决用户的需求。因此，我们需要先深入了解用户需求，再研究各种技术方案，这样才能为用户提供真正可行的解决方案。

第三段：优雅地解决复杂的问题

软件开发中最常见的问题就是要面对复杂的任务。在这种情况下，我们需要从多个角度去考虑问题，并尽可能提出各种解决方案。但是，最终的解决方案需要具备两个特点：优雅和可行。优雅指的是方案不仅能够解决所有问题，还能使代码维护和扩展更加便利；可行指的是方案需要具备可行性，不仅能够在当前版本中解决问题，还能够适应未来的需求变化。

第四段：运用开发工具提高效率

现代的软件开发离不开先进的开发工具。从编码工具到版本管理工具、自动化测试工具等，它们都可以极大地提高开发效率和代码质量。熟练地掌握开发工具，可以让同学们大大减少重复的劳动，更加专注于解决复杂的问题。

第五段：不断提高自己的技术水平

软件开发是一项需要不断学习和跟新的技术。作为软件开发的学生，我们需要保持对世界科技的敏感度和好奇心，并不断地学习新的编程语言、工具和技术等。终于，我们还要善于从实践中总结经验，逐渐形成自己的软件开发思想，并在将来不断提高自己的技术水平。

结论：

软件开发是一项需要许多方面的技能的工作，需要因为不同的任务而灵活地调配这些技能。我们需要在实践中不断地学习和总结，将自己的思想不断提高。同时，我们还应该多参与工程实践，不断地提高自己解决复杂问题的能力。

**软件开发app制作篇十三**

鉴于甲方有意委托乙方开发用于\_\_\_\_\_\_\_\_\_（财务、经营管理等业务）的计算机信息化系统软件，双方特依据《中华人民共和国民法典》及相关的法律法规之规定，在自愿、平等、互利互惠、协商一致的基础上，双方达成如下协议：

第一条定义“软件”包括“软件系统”，除另有指明外，指描述于本合同附件\_\_\_\_\_\_\_\_\_中的在本合同履行期内所开发和提供的当前和将来的软件版本，包括乙方为履行本合同所开发和提供的软件版本和相关的文件。

第二条开发目的

本软件是甲方为\_\_\_\_\_\_\_\_\_（公司经营的业务）而开发的软件。该软件处理的对象是甲方的\_\_\_\_\_\_\_\_\_（财务、人力资源管理、业务交易数据处理、游戏软件等）；该软件的主要功能和目标为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。软件整体功能符合甲方所描述的\_\_\_\_\_\_\_\_\_（经营、管理等）系统的要求，应达到\_\_\_\_\_\_\_\_\_（正确性、效率、安全性、可靠性、开放性、实用性等）的技术指标。

第三条甲方原有信息系统描述（如开发软件在甲方原系统中运行，可选择本条）甲方原有的相关计算机信息系统为\_\_\_\_\_\_\_\_\_，其主要功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。乙方将结合甲方的计算机信息系统进行软件开发，使开发软件的能同现有系统中已有的设备和相关软件相匹配。已有系统的设备和软件见附件\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

第四条软件系统

1。乙方所开发的软件系统为\_\_\_\_\_\_\_\_\_（系统名称）；

2。乙方为甲方开发的软件系统分为\_\_\_\_\_\_\_\_个子系统，包括\_\_\_\_\_\_\_\_子系统、\_\_\_\_\_\_\_\_子系统和\_\_\_\_\_\_\_\_子系统，与\_\_\_\_\_\_\_\_\_（甲方原有系统）共同构成本合同所规定的软件系统。该软件所构建的系统的主要功能为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。该软件系统的名称、里程碑、模块、功能、规格、版本、价格、检测标准等相关情况见附件\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

第五条软件开发的交付进度和时间

第六条质量要求自本合同签订之日起，乙方应尽力履行其在开发计划中所规定的义务，按时完成并交付每一项里程碑，其质量标准应符合附件\_\_\_\_\_的规定。

第七条分包本合同项下的项目禁止转包。如双方同意，乙方可以将本合同项下的\_\_\_\_\_\_\_\_\_（项目名称）等非主体项目分包给具有相应资质的第三方实施。违反本条规定的，乙方应依据本合同的相关规定承担违约责任。

第八条项目管理（供选择）合同各方指派代表组成本信息系统开发管理小组，管理本软件的开发。管理小组成员名单和通讯方式见附件\_\_\_\_\_\_\_\_\_。合同各方可以根据具体情况重新指定本方的管理小组的成员，但应当以书面方式通知另一方；如一方重新指定的小组成员涉及到本项目的`重要方面，更换方应事先征得对方的书面同意。另一方应及时审查更换方提出的书面建议，双方在合理、善意、维护双方利益的基础上讨论更换事宜。

第九条信息与资料乙方有权根据本合同的规定和项目需要，向甲方了解有关情况，调阅有关资料，向有关职能人员调查、了解甲方现有的相关数据和资料，以对该软件进行全面的研究和设计。甲方应予以积极配合，向乙方提供有关信息与资料，特别是有关甲方对开发软件的功能和目标需求方面的信息和资料。如甲方对乙方完成本合同所需的甲方所有的信息和资料不予提供，则由甲方承担不予提供的损害后果。

第十条合同的效力

1。本合同自双方或双方法定代表人或其授权代表人签字并加盖单位公章或合同专用章之日起生效。

2。本协议一式\_\_\_\_\_\_\_\_\_份，甲方、乙方各\_\_\_\_\_\_\_\_\_份，具有同等法律效力。

3。本合同的附件和补充合同均为本合同不可分割的组成部分，与本合同具有同等的法律效力。

法定代表人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_法定代表人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

委托代理人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_委托代理人（签字）：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**软件开发app制作篇十四**

软件开发是数码时代发展的必然产物，在大学学习期间，我也参与了几次软件开发项目。虽然经验不丰富，但从中积累的一些心得体会，也能够帮助其他学生更高效地完成相似的任务。

第二段：明确目标，找到方向

在开始软件开发项目之前，要明确项目的目标和方向，确定所需的技术栈。在这个阶段，我们需要了解客户的需求，理解市场需求和技术趋势，才能将自己的项目做得精准有效。在确定目标的同时，我们也需要理解自己的能力，将自己的优势发挥到极致，以便更好地完成项目。

第三段：团队协作，分工合作

软件开发项目需要多人合作完成，团队协作成为了整个项目的关键。在团队合作中，明确分工和角色，建立良好的沟通和信任关系，避免团队内部的不协调。在软件开发过程中，每个人的任务独立但相互关联，需要保证充分、及时的交流。在分工合作中，每个人需明确自己的任务和职责，并保证质量和进度的高效完成。

第四段：不断学习，适应变化

软件开发行业变化很快，新的技术和工具层出不穷，对于学生来说，不停地学习和进步是必要的。要保持探索和学习的热情，关注市场趋势和最新技术，这样才能保持竞争力。同时，也要理解变化的风险和机遇，适应环境的变化，在项目中做好风险管理和项目应对，及时地调整自己的方向和计划。

第五段：总结和展望

通过多次软件开发项目的实践，我意识到，软件开发是一个需要不断学习和实践的过程。要有明确的目标和方向，团队合作，不断保持学习和进步的态度，才能在这个快速发展的行业中获得成功。承认自己的不足并不是让自己灰心丧气，而是勇敢地面对、寻找解决方案，让自己更好地成长。希望在未来的软件开发项目中，不断完善自己的技能，取得更大的进步。

**软件开发app制作篇十五**

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

签订日期：\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日

上述甲、乙双方，经友好协商一致，达成以下协议。双方申明，双方都已理解并认可了本合同的所有内容，同意承担各自应承担的权利和义务，忠实地履行本合同。

第三条?甲方应向乙方提供必要的资料和方便条件，协助配合乙方进行软件的开发、调试、安装及实施。

第四条?双方的基本权利和基本义务

甲方的权利和义务

根据本合同项目的实际需要和乙方的要求提供协助，并提供有关的资料，报表及文档等，甲方保证所提供的所有资料完整、真实、合法。 按本合同约定支付软件开发费用。 甲方有权在软件验收之日起一年内，要求乙方对验收完毕的软件模块出现的非人为因素造成的错误及故障，进行免费维护。

乙方的权利和义务

按照甲方提供的材料按时完成本合同规定的软件开发工作。

可以根据甲方的要求帮助甲方举办培训和技术咨询，具体的操作方式及费用双方另行签署协议确认。依合同收取软件开发费用。

乙方有义务在软件验收之日起一年内，对验收完毕的软件模块出现的非人为因素造成的错误及故障，进行免费维护。

第五条 甲方在一年的免费维护期之后，需要乙方对软件模块进行维护时，乙方可根据情况酌情优惠收取模块维护费用。

第六条?甲方同意按双方约定的付款方式和时间及时向乙方支付合同费用，以及提供其他必要的帮助。

第七条?本合同涉及的相关程序、文件源码的版权属乙方所有，但乙方授予甲方使用权。未经乙方许可，甲方不得公布文件源码，不得复制、传播、出售或者许可他人使用乙方作品及其程序等。乙方可以在业务范围内使用这些作品。

第八条?甲方不能按时支付合同费用，导致的工期延误，其责任由甲方承担。

第九条?双方当事人应当保守在履行本合同过程中获知的对方商业秘密。

第十条?双方应本着诚实信用的原则履行本合同。任何一方在履行中采用欺诈、胁迫或者暴力的手段，另一方可以解除本合同并有权要求对方赔偿损失。任何一方在履行中发现或者有证据表明对方已经、正在或将要违约，可以终止履行本合同，但应及时通知对方。若对方继续不履行、履行不当或者违反本合同，该方可以解除本合同并要求对方赔偿损失。

第十一条?本合同签订后，经双方当事人协商一致，可以对本合同有关条款进行变更或者补充但应当以书面形式确认。上述文件一经签署，即具有法律效力并成为本合同的有效组成部分。

第十二条 本合同附件为本合同不可分割的一部分，与合同正文具有同等法律效力。

第十三条 任意一方欲提前解除本合同，应提前通知对方。甲方提前解除合同的，无权要求乙方返还预付费用并应对乙方遭受的损失承担赔偿责任；乙方无故解除合同的，应双倍返还上述费用。本合同其他条款对合同的解除另有约定的，从其约定。

第十四条 任何一方违反本合同，给对方造成损失的，还应赔偿损失。

第十五条 订立本合同所依据的客观情况发生重大变化，致使本合同无法履行的，经双方协商同意，可以变更本合同相关内容或者终止合同的履行。

第十六条 双方当事人对本合同的订立、解释、履行、效力等发生争议的，应友好协商解决；协商不成的，双方同意向仲裁委员会提交仲裁并接受其仲裁规则。

第十七条?本合同经由双方授权代表签字，自签订之日起生效。

第十八条 本合同一式两份，双方当事人各执一份，具有同等法律效力。

甲方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（授权代表签字）

乙方：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（授权代表签字）

附件 开发建设项目工作进度与安排、价款、交付和验收方式

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

二、合同金额及付款方式：

2．付款方式：

本合同签订后3日内，甲方向乙方支付合同金额的\_\_\_\_\_\_\_％，即\_\_\_\_\_\_\_元，验收之后\_\_\_\_\_\_\_日内支付合同余款即\_\_\_\_\_\_\_元。

完成时间：乙方收到本附件规定预付款项后\_\_\_\_\_\_\_日内开发完成。

验收期限：甲方在\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_日前完成项目的验收，并确认。

付款期限：甲方须于\_\_\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_\_\_日前将余款支付给乙方。

1．验收期限为\_\_\_\_\_\_\_星期。

2．验收合格，甲方应以书面方式签收，但甲方在乙方交付工作成果后\_\_\_\_\_\_\_周内未书面签收也未提出异议的，视为甲方验收合格。

3．验收合格后，如果甲方在使用过程中需要增加软件模块或功能，乙方可根据改动情况酌情优惠收取模块增加维护费用。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn