# 2025年学生会内部活动策划书(模板8篇)

来源：网络 作者：七色彩虹 更新时间：2025-05-29

*每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。学生会内...*

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**学生会内部活动策划书篇一**

1、“学习与爱情”（4.9）

在大学这个开放自主的环境中，很多人不知如何平衡学习与爱情之间的关系。从而迷失了自我，找不到人生的坐标。

2、“你是羊还是狼？”（4.16）

羊，生活简单，低头有青草，抬头有树叶，不用思索拼搏，逃避便生存，成群便壮胆；狼，不退缩，不管困难与否，不达目的誓不罢休，只有攻击才能存活，主动出击追逐目标！

作为已在大学这座象牙塔里摸爬了半年的大一学生，对大学生活都有了更深切的体会，相信渐渐成长之中对人生和世界都有了自己的认知和看法，但也不乏迷惑和感慨。为此，机电学院心素会将举办心灵茶座活动。通过相互的讨论，互补长短，交换观念，使自己看世界的眼光更开阔，看问题的方面更宽广.。

通过此次活动了解大一学生目前的精神状态，帮其过渡到更多课时的紧张新生活，认识自我，放松心境，释放情感。

。

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

机电学院大一学生。

一、前期准备：

1、向学院提出活动申请。

2、工作人员职能确定。

3、向学院宣传本次活动，进行活动报名。

4、对活动地点进行布置。

二、活动进行：

（1）组织入场就坐。

（2）由心素会干事表演一个和主题相关的小型心理剧。以便大家更好的认知和了解活动主题。

（3）由主持人开始，每个人做一个简短的自我介绍，进行热场活动，调动大家现场气氛。

（4）根据小型心理剧所反应出的问题进行讨论。通过朋辈咨询的方式，发现------解决问题。

（5）中间适当插入游戏。

（6）活动最后每个人发一张纸，写下自己的感想与体会以及身边最常见的心理问题。

（7）主持人总结，结束活动。

三、后续工作。

根据活动所反应出的心理情况整理一份心理资料。包括：心理现状，表现形式，解决方法等相关内容。并向学院辅导员提供一份关于学生心理现状的资料，以便老师及时掌握学生心理状态。

注意事项：

1、主持人控制活动时间（2个小时）

2、讨论要持续进行，保证每个到场人员都参与讨论，故组织人员要准备好充分的素材，及时调整氛围以免冷场。

3、注意会场的卫生。

**学生会内部活动策划书篇二**

为了强化学生会内部凝聚力，增进学生会内部成员友谊，增强学生会成员的工作热情，让学生会成员彼此更加了解，增强学生会成员内部的团结，以促进学生会工作顺利展开，特举办本次活动。

学生会内部联谊旨在强化学生干部的交流，进一步发挥团体优势、挖掘团体潜力，树立对工作的责任心、信心和团体意识，以求得团体效力的最大化，增强学生会内部的凝聚力，使得彼此更加了解更加信任，为以后的工作建立良好的友谊，增强工作的积极性，增强各部门间的良好合作关系，使各部门工作能够顺利进行，借此机会娱乐身心。

时间：11月30日下午6：30——9:30

地点：逸夫楼a709

工商管理学院学生会全体成员

1)由主席团为学生会成员表演开场节目。

2)主席团开场表演结束后，由主持人宣布联谊活动开始。由各部门分别表演节目，共16个节目(例如：宣传部的歌曲《iremember》，青年志愿者协会的话剧《建设科师》)。

3)每四个节目穿插一个游戏，一共穿插3个游戏(游戏时长由当天联谊具体情况而定)。

三个游戏为：

每人说出相关词语，说出后换下一个人坐在凳子上，同时由工作人员将气球放在答题者头上给气球打气，游戏直到气球爆后结束，气球爆炸后被选中人员由抽签决定其惩罚)。

5)联谊结束后全体同学留下打扫卫生，把教室复原

1)各部门如需道具请自行准备。

2)具体节目单顺序以当天节目单为准。3)联谊时间长短由当天联谊决定。

**学生会内部活动策划书篇三**

1) 由主席团为学生会成员表演开场节目。

2) 主席团开场表演结束后，由主持人宣布联谊活动开始。由各部门分别表演节目，共16个节目(例如：宣传部的歌曲《i remember》，青年志愿者协会的话剧《建设科师》)。

3) 每四个节目穿插一个游戏，一共穿插3个游戏(游戏时长由当天联谊具体情况而定)。

三个游戏为 ：

每人说出相关词语，说出后换下一个人坐在凳子上，同时由工作人员将气球放在答题者头上给气球打气，游戏直到气球爆后结束，气球爆炸后被选中人员由抽签决定其惩罚)。

5)联谊结束后全体同学留下打扫卫生，把教室复原

八、活动预算

九、备注：

1)各部门如需道具请自行准备。 2)具体节目单顺序以当天节目单为准。 3)联谊时间长短由当天联谊决定。

学生会内部活动策划书(三)

**学生会内部活动策划书篇四**

进入信息时代，计算机已经成为我们学习生活的重要工具，学习和使用计算机已经成为我们当代大学生的必修课。大一学生刚刚来到大学校园，对计算机相关的方面都有较高的兴趣，不少同学都有学习和购买计算机的打算，但是大多数人对计算机所知甚少，所以通过这一活动，提高同学们对计算机的了解，引导同学们正确使用计算机，更好的学习计算机相关知识，提高同学们对计算机知识的学习兴趣有重要意义。

由于目前教室使用不方便，只能利用晚自习时间，或者晚自习提前时间举办讲座活动，申请使用自习教室内的投影和电脑等设备。（第十六周举办）

1、活动对象：大一全体学生。

2、举办方：机械工程学院学生会科技信息创业部

主要以知识讲座形式，如果条件允许，还可以有与同学互动交流的环节。

1、对计算机基础知识，大学生如何合理使用计算机，如何购买适合自己的计算机做一系列讲解。

2、与同学活动问答，解决一些同学们关心的问题。

3、帮助同学建立对计算机软件相关兴趣，认识和学习一些对我们工作学习有益处的软件。

（一）活动准备阶段：

1、提前做好活动的宣传，可以通过海报通知或者到各班级通知。

2、做好讲座准备工作，做好讲座ppt，时间安排，内容确定等。

3、联系好教室，做好场地准备工作。

（二）活动举办阶段：

1、此次讲座由李斌主讲，科技信息创业部其他成员布置活动现场维持纪律以及摄像等相关工作。

2、讲座结束，一起收拾活动现场，结束活动。

（三）活动后续阶段：

为同学们提供一个学习交流的平台，如建立qq群，更好的学习和了解计算机相关知识。

20xx年xx月xx日星期x

机械工程学院学生会科技部

**学生会内部活动策划书篇五**

“团结互助，增进友谊”。

冬天，无论是气候情况还是从同学们身心角度考虑都很适合户外活动的，因此勤工部组织了这次出游活动。

1.丰富大家的课余生活，增进同学之间的友谊。

2.享受生活的乐趣，为以后更好生活提供有利条件。为了大家的友谊更进一步的延续，让友谊变得更加深固。

20xx年11月12日（星期六）

马鞍山

机电系 勤工部

1、上午8：00在学校门口集合，预计10分之后集合完毕出发。

2、上午8：10坐98路公交车到市人民的医院东，再坐70路公交车前往马鞍山。

3、到马鞍山稍休息后开始爬山，同学们可观赏各大景点，合影留念。

4、中午12：00左右在马鞍山下用餐。

5、下午两点左右乘车回学校。

1、活动过程中听统一指挥，不要单独行动，遇到问题可与负责人联系，不要擅自做决定。

2、衣着、鞋子要适合登山运动。

3、每一个人应该配备充足矿泉水或食物。

4、准备想应药品。创可贴、止痛剂，以备突发情况。

5、记得带雨伞，以防天气有变。

6、注意安全，过马路要小心。

7、垃圾装袋，下山后集体处理，不要乱放垃圾。

8、负责人应该经常清点人数，以防有人掉队。

**学生会内部活动策划书篇六**

活动意义：通过活动拉近成员之间的距离

时间：待定

地点：待定

参加对象：学生会全体成员

活动内容：

一：预热活动：

1.你拍拍，我拍拍

要求所有学员围成一个圆圈，再向同一方向侧身。以8拍节奏拍打前方学员从肩膀，到背部，最后到腰部。之后，所有学员向后转，再以相同的节拍拍打上次拍打你的学员。

活动目的：如果有人在活动中故意捉弄你，你可以在下次拍打中\"还\"给他。此活动可告诉学员在交往中，你付出什么，就将收获什么。

2.面对面的介绍

活动规则：将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动，歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

注意事项：

(1)排成相对的两个同心圆，边唱边转，内外圈的旋转方向相反。

(2)歌声告一段落时停止转动，面对面的人彼此握手寒喧并相互自我介绍。歌声再起时，活动继续进行。

二：竞技活动:以抽签形式将成员分为两组，以组为单位参加游戏。

活动目的：成员之间相互认识,相互熟悉,拉近彼此距离.

三：主要活动：

1.托球接力赛

游戏方法：一组两人各手持一乒乓拍，将乒乓球夹在拍中，不得用手固定，每组人每次只能托一个球，从起点到终点，球不掉在地上放入指定位置算有效球，另外组人在从筐中捡起球进行接力。如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来，所用的时间最少的算胜利。

活动目的:增进成员团队意识,加强团队凝聚力.

四：娱乐阶段：全体成员围成圈坐下

1.大风吹

游戏方法：开场任意座，主持人立于中央。

主持人开始说：「大风吹!」大家问：「吹什么?」主持人说：「吹.穿鞋子的人。」则凡是穿鞋子者，均要移动，另寻位置，主持人抢到一位置，使得一人没有位置，没抢到位置的同学须表演一小节目，然后成为新主持人，再吹。

游戏备注：可「吹」之资料：有耳朵的人、带表的人、四个眼睛的人、没有指甲的人、穿x颜色衣服的人、带戒指的人、穿黑鞋的人、穿牛仔裤的人....

2.青蛙数腿

游戏方法：第一个人：一只青蛙。第二个人：一张嘴。第三个人：两只眼睛。第四个人：四条腿。如果没出错则第五个人：n只青蛙··~~~出错的人要出来接受惩罚，惩罚内容可以是表演也可以自由发挥。

财政预算：

注意事项：活动过程中注意安全

补充：请摄像照相人员到时摄影留念

**学生会内部活动策划书篇七**

一、活动主题：

新学校，新学期，新起点，新生活。

二、活动目的：

1、宣传院团委学生会，让更多同学注意、了解院学生会这个积极、阳光的集体。

2、为院学生会内部成员以及各系生活部之间提供交流机会，以促进我院学生会发展。

3、营造美好的校园环境，丰富同学们的.课余生活，促进同学们的身心健康发展。

4、为培养一批优秀的学生会干部提供一次交流的`平台。

三、活动对象：

xx级—xx级院学生会各部门成员和各系生活部成员。

四、活动时间：xx年x月xx日

五、活动地点：报告厅

六、主办单位：成都工业学院

七、承办单位：院团委学生会生活部

八、活动策划：院生活部

九、参与方式：以承办单位邀请为主，宣传为辅。

十、活动形式：节目表演、老师讲话、代表发言

十一、特邀嘉宾：团委老师、后勤老师

十二、活动负责人：xx

十三、前期准备：

（一）、主持人选拔：

主要面对参加此次茶话会单位内部选拔。（鼓励毛遂自荐，但是必须通过考察方可担任主持人。）注：候选人要具备标准的普通话，及形象气质佳，主持风格具有感染力，有一定台风和主持经验者。

（二）、活动宣传：

1、由宣传部和生活部一起制作展板，要极大限度的宣传此次活动。（至少制作三张展板）

2、在各宿舍下张贴关于此次活动的海报。

（三）、活动用品准备：

1、租赁音响、话筒；借花盆。

2、宣传海报用纸、展板。

3、制作或购买邀请函、座签。

4、主持人串词准备。

5、互动游戏准备。

6、制作环保垃圾袋。

7、奖品（笔记本、中性笔）。

8、饮水机、纯净水准备。

9、购买气球、彩带、纸杯。

10、塑料果盘准备。

11、签到表、活动意见表准备。

11、清洁工具准备。

十四、活动流程：

1、学生会各部门同学一起布置会常（17：00）

2、接待小组请老师及各部门干部入座。（18：00）

3、主持人宣布此次活动开始。（18：30）

4、主持人请团委老师、后勤老师、学生会大三的讲话。（18：35）

5、进入表演节目阶段，由主持人宣读节目串词串联节目。（19：00）

6、进入互动环节，由主持人邀请参与节目嘉宾进行游戏互动。（19：30）

7、各系部提出建议或意见，由老师们给于解释和答复。（19：50）

8、最后一个节目表演。（20：30）

9、欢送活动嘉宾，主持人宣布结束。（20：40）

十五、经费预算：

项目

音响租凭

活动用品/奖品

横幅

食品

金额

借用

168元

赞助

赞助

共计

168.00

备注：

十六、会后工作：

由院学生会生活部全体人员和各部门部分人员一起清理会场，彰显当代大学生的本色。

十七、工作分配情况：

1、后勤小组：负责活动用品的购置、租凭与归还。

如：（音响、花盆等）

2、兴趣小组：负责邀请函的制作、分发，展板的绘画、挂横幅等。

3、礼仪小组：负责接待嘉宾、颁奖、制作活动意见表，借用教室。

4、宣传小组：负责活动的宣传工作、维持会场秩序和拉活动赞助。

5、环保小组：负责会场的卫生保洁和环保垃圾袋的制作、分发。

6、梦之队：负责布置会尝活动宣传。（院组织部、学习部、文娱部、办公室组成梦之队）

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

**学生会内部活动策划书篇八**

内部交流是指既可以在本部门、本单位内不同职位之间交流，也可以在不同地区、不同部门之间交流。为你整理了学生会内部交流活动策划书，希望对你有所参考帮助。

为加强学生会内部各部门成员之间的交流沟通，增强学生会内部凝聚力，发扬团结拼搏精神，使成员树立良好的工作理念，更加深入地了解学生会，更好地熟悉各部门成员。同时为锻炼大家身体，帮助大家更好地了解校园路线及环境，学生会特举办了此次内部成员交流活动。

数学与统计学院春季越野赛———寻找“”

西南大学数学与统计学院团委学生会全体成员。

2025年3月10日

西南大学

前期：在学生会全体大会上进行全面宣传；

活动期间：在25教拉设横幅，各站点粘贴相应海报。

（1）、活动前准备工作：

1、相关工作人员要按规定佩戴工作证，准备好相应物品于活动当天早上7：30全部到达指点位置，等待参赛人员到达，以便进行后续工作。

2、参赛人员于活动当天7：30准时集合，了解活动流程及相关规则，并进行抽签分组，暂定10组。

（2）、预定给各小组半个小时，在半个小时里各队准备好队名，口号，队歌，队旗。

（3）、每隔5分钟出发一支队伍。

（4）、越野过程:

由出发点（二十五教楼下设定处）工作点工作人员给出发队伍到达第一站的路线提示卡片，正式出发，相关工作人员开始计时。

1）地点：竹园食堂附近

2）事前安排

1、周五先买好馒头，以防早上竹园食堂没有足够的馒头供应。

2、准备好一定的饮用水和一次性杯子。

3、事先做好代表通关的卡片。

4、准备一点简易药品以备不时之需。

3）准备工作

周六早上在团办做好安排后带上两个凳子和一张桌子还有准备好的馒头和水、杯子、药品到竹园后山选好开阔的场地，等待第一批参赛者。

4）闯关流程

1、参赛团队到了后让该队推选出一名有实力的队员开始游戏。让其余队员连成一个圈围住推选出的那名队员，并做金鸡独立状，不能借助外力或其他支撑点来保持平衡。如果可以的话，挑战者紧挨着桌子，让其余队员把挑战者和桌子一起围起来，然后开始游戏。

2、每个挑战者至少吃两个馒头，每有一个做金鸡独立的队员脚落下时就多吃半个馒头，考虑到挑战者的承受能力和时间关系，四个馒头为上限。游戏过程中会提供一杯饮用水，水的饮用由挑战者根据自身需要自己安排（游戏过程中不能喝自己带的水）。

3、完成游戏后，工作人员发给队长代表通关的卡片，该队方可以继续下一关。

4、工作人员继续接待下一个队伍。

5）关于突发情况的方案

1、如果一个队游戏还未结束时第二个队就到了，就让该队在另一片区域做游戏，馒头和水由工作人员递给挑战者，同时监督游戏进行。另一个工作人员监督另一组。如果在两个队都没完成游戏时第三队到达了，考虑到只有两个工作人员，先让第三队暂停，暂停的时间记录下来，然后电话报告给评分组。评分时减去这段时间值。

2、若馒头由于不慎掉落等突发情况而不够，可以让其中一个工作人员到竹园食堂去买。

3、若某一队的挑战者实在无法吃完规定的馒头数，少吃了几个馒头就罚该队在这一关暂停几分钟。

4、若挑战者不慎被噎到，工作人员可以多提供一点水。

6) 该点负责人：莫玉芬，王显韬

注：完成游戏后，工作人员发给队长代表通关的卡片(每张卡片上有从本站到下一站的路线图示)，该队方可以继续下一关。

地点： 资源环境学院门口的停车场

活动道具：

准备四种签，上面分别写上嘴巴，手，屁股和脚（二张），每种各准备十张（脚二十张）；气球一袋。

(注：多准备几张空签和气球，防止意外情况。)

游戏方法

1、每队队员自己选择搭档，一组五个人，分成两组；

2、请两个组分别从工作人员手中抽签；

3、根据抽签决定自己的任务：抽到嘴巴的必须借着抽到手的人的帮助来把气球给吹起（抽到嘴巴的人不能用自己的手拿起气球）；然后，二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把气球给坐破（抬起方式自行决定）。两组同时进行，毎组坐破一个方可过关。

意外情况

1、工作人员随时提醒队员注意安全；

3、如果两队同时到达该场地，游戏可同时进行。

5）负责人员：李沛，姜莉莉

注：完成游戏后，工作人员发给队长代表通关的卡片(每张卡片上有从本站到下一站的路线图示)，该队方可以继续下一关。

1）地点：共青团花园中心（第二行政楼，三十三教，三十八教之间）

2）活动名称：扬《数统之风》，唱响亮红歌。

3）活动流程：

1、选手们到达此站后，工作人员为其解说活动流程。

2、选手们在答题板上，从10题关于《数统之风》的题中任意抽取6题，给予回答，6题全部正确则通过。若答对问题不足6题，则从红歌题库中抽取一段，由全体队员整齐洪亮地唱出，即可通过。

4）负责人员：陈泳序，贾唯艺

注：完成游戏后，工作人员发给队长代表通关的\'卡片(每张卡片上有从本站到下一站的路线图示)，该队方可以继续下一关。

1）地点：国防生训练草地（五教斜对面，大礼堂后面）

2）游戏名称：拥挤的公交车

3）所需物品：2~3个呼啦圈，宽玻璃胶，玻璃绳（作为终点起点的记号）

4）游戏过程：

1、根据号令几个队员进入呼啦圈内（人数不限）

2、当工作人员宣布开始时，进入呼啦圈的队员一起往终点跑

3、其中一人带着呼啦圈折回，继续带人

4、全队到达目的地算过关

5）负责人：高敏 李文静

注：完成游戏后，工作人员发给队长代表通关的卡片(每张卡片上有从本站到下一站的路线图示)，该队方可以继续下一关。

1）地点：蜀园

2）将事先准备好的废品分成10份，分别标上序号1-10，由每队队长抽签，根据抽取的数字领取相应的废品。

3)各队队员拿到自己抽到的废品后，自选路径返回二十五教楼下集合准备废物改造工作。

3）负责人：余天骄，满诗雨

1）、地点：二十五教楼下设定处

2）、越野结束后：

1、各站工作人员在相应站点工作结束后返回二十五教楼下终点站参与相关后续工作。

2、各队队员发挥想象，以队为单位在规定时间（30分钟）内进行废物改造进行废物改造工作，在计时员宣布时间后,停止改造。

3）、投票，评定名次，颁发奖品。

1、评委将糖放在每组作品前,代表将票投给该组，10位评委每人3票(1票1糖)

2、投票结束后,工作人员进行统计,1票1分,成绩按票数决定

3、从所有参赛队伍中选前三名颁发相应奖品，给以奖励。

4)、活动结束，工作人员收拾场地并归还响应物品。

5）、负责人：尹涛 , 张婧婧，张力丹

活动经费预结算表 略

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn