# 最新校园篮球比赛方案(实用10篇)

来源：网络 作者：春暖花香 更新时间：2024-08-23

*当面临一个复杂的问题时，我们需要制定一个详细的方案来分析问题的根源，并提出解决方案。那么方案应该怎么制定才合适呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。校园篮球比赛方案篇一为丰富学生的课余文化生活，增强学生体质...*

当面临一个复杂的问题时，我们需要制定一个详细的方案来分析问题的根源，并提出解决方案。那么方案应该怎么制定才合适呢？下面是小编为大家收集的方案策划书范文，仅供参考，希望能够帮助到大家。

**校园篮球比赛方案篇一**

为丰富学生的课余文化生活，增强学生体质，经学校研究决定，于10月中旬举办xx中学三对三篮球比赛。

xx中学三对三篮球比赛

20xx年10月中旬

比赛地点：校篮球场

1、报名条件：xx中学全体在校学生，要求身体健康，经常参加体育锻炼，有一定的篮球基础，经体检合格。

2、报名时间：截至20xx年xx月xx日，以班为单位将报名单报艺体处。

3、每队限报队员5人，不报名者不准参赛。

1、比赛不分组别，第一轮采用双败淘汰制，从第二轮开始采用单败淘汰制，对阵形势由抽签决定。

2、比赛球场以正式篮球比赛的半个场区为准，采用国际篮联最新规则。

3、每队限报名5人，3人首发，2人为替补，每场每名队员累计犯规满三次罚下，比赛中若因罚下或受伤不满两名队员，则停止比赛，由对方球队获胜。

4、每场比赛共10分钟，比赛结束分数高的`队伍为获胜队伍。如果两队比分相同，以两队由队员轮流罚球决定胜负，某队领先1分即为胜方，比赛结束。

5、得分判定：罚球中篮算一分；两分区域投中算两分；三分区投中算三分。

6、每场比赛每队可暂停一次，暂停时间为20秒。

7、比赛开始由掷硬币决定发球权，比赛开始或得分换发球时发球在中圈内；发球时不可传入2分区域直接得分，中圈发球时不可抢断。

8、当防守队抢断球、抢得篮板球时，球必须回到三分线外重新进攻；持球者必须双脚出三分线，否则进攻后为违例，由对方获发球权。

9、当得分、出界、违例、裁判均应鸣笛，表示死球，由对方队员在中圈获发球权。

10、所有参赛选手对比赛队员、裁判、工作人员态度恶劣或有违反体育运动道德之行为时，裁判有权取消该队比赛资格。

11、各队需按照比赛规定时间准时到场，迟到十分钟，按自动弃权处理。

12、如遇全校活动或天气原因导致比赛不能进行时，时间顺延，另行通知。

13、比赛奖励前8名，分别加相应量化分。

xxx

**校园篮球比赛方案篇二**

今年xx学院又迎来一批新生力量，为了让新成员能尽快融入集体，也为了促进加强班级的沟通交流，我们院团委青年志愿者协会精心策划了班际篮球赛。我们相信，通过我们的努力，本次活动一定能够达到预期的目的。

一、活动目的及意义：

丰富同学们的课外娱乐生活,提高我们的综合素质,培养积极向上的进取精神,致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球,钟情篮球的学生的节日,致力于打造一个互相交流,互相学习的平台。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以促进部门间成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

二、活动整体方案：

活动时间：xx年9月下旬。

活动地点：学院篮球场。

活动参与对象：15届新生。

活动主题：xx迎生杯班际篮球赛。

活动具体形式：

(1)以xx学院各班为单位，进行班际篮球赛。

(2)采用循环赛机制进行比赛。

(3)具体的比赛配对方式抽签决定。

(4)女生以班级的为单位自愿报名参加，如果队伍不超过3个，则取消比赛

奖励方法：男生取前3名，并评选精神文明奖，最有价值球员一名;

女生只取前3

第一名：锦旗，奖品

第二名：锦旗

第三名：锦旗

精神文明

最有价值球员(mvp)：证书

比赛预算：裁判员，记分员饮用水(每场比赛两瓶)2\*30场=60瓶\*1=60元

(男生)一，二，三名奖品：第一名150元奖品

第二名130元奖

第三名100元奖品

(女生)一，二，三名奖品：第一名100元奖品

第二名80元奖品

第三名50元奖品

复印赛程表，记分表，比赛规则：30元

一、可行性分析

1、本次篮球联赛得到了所有学校团委和学校相关部门的大力支持，规模大、参与者多，能吸引更多师生及其家属来观看，深受同学欢迎,并推动学校体育事业的发展，必引起全校性的轰动。

2、在校大学生达6000余人，人流量大，每天观看人次为500左右。人口密集，而且本校的消费能力较高，为贵公司宣传的成效更明显。

3、本次活动得到师生关注，贵公司的产品也将得到大力的宣传。

4、通过此次活动可扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

二、宣传方式

1、横幅:在学校内悬挂该公司的广告。

2、我们将在篮球联赛的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。(前期宣传)

3、立式广告牌。在篮球联赛比赛期间作为独立的\'宣传方式在学校内进行宣传。(由贵公司提供)

4、校广播站为期5天做有关贵公司的广播宣传。

5、篮球联赛比赛期间由贵公司在篮球联赛赛区附近进行一定规模的产品销售活动。

三、赞助活动意义

l、增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。

2、扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

3、通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。

4、我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，帮助贵公司不仅在校内，而且在社会上的最大的利益的实现。我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。

**校园篮球比赛方案篇三**

二、活动目的及意义

为了营造一个积极、健康、热烈、活泼、朝气蓬勃的校园环境，缓和同学们的学习气氛，增强体质，同时为他们打造一个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外练形象的岁月，展示大学生运动风采，我院特举办此次篮球赛。

三、活动宗旨：友谊第一、比赛第二。

四、主办部门：\_\_大学\_\_学院体育部

五、活动时间：20\_\_年\_月\_\_日开始

六、活动地点：学院篮球场

七、活动参与对象：全院学生

八、参加办法：

1、报名办法：以班级为单位组队，每班报名人数不得多于10人。

2.、报名：20\_\_年\_月\_日，各班体育委员把队员名单报至原体育部

九、活动细则：

1、各系派出有至少八名男队员组成系队男队以各系的名义参加比赛，各队需着统一篮球服，服装整齐，并需在上衣统一印有号码。各队还需确定队长一名，由队长负责监督队员参加比赛。

2、比赛第一轮采用小组内循环赛制，即由各班体育委员以抽签的形式决定分组，细分a、b，c, d两组，每组四个队(除a组五个外)，小组内循环互赛，决出小组前两名进入第二轮比赛。在第二轮比赛中，由a组的第一名对战c组第二名，a组第二名对战c组第一名，由b组的第一名对战d组第二名，b组第二名对战d组第一名。胜者进入四强赛，在重新分组进行半决赛胜，胜出一方进入总决赛，其余两对争夺第三名。在小组比赛时，如果两队比赛在比赛结束时比分相同，不进行加时赛，如果有两支队伍积分相同时，则进行附加赛，胜出者进入下一轮。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行。

(1) 时间：本次比赛采用男子4 \_10分钟的比赛模式，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，不进行加时赛。

(5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;三、四节时总共可以请求两次暂停，每一延长赛可以请求一次暂停。 暂停申请人为队长。

(6)违例：使用24秒进攻、8秒前场和3秒区规则。

(7)换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。第四节最后二分钟及延长赛最后二分钟在球中篮后，除非裁判停止比赛或非得分队请求球员替补，得分队不得请求球员替补。

(8)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。

(9)弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

十、成绩认定：

小组赛，胜一场积3分，平一场积1分，负一场或弃权积0分。

十一、比赛赛程及人员安排：

比赛均在每周一至周五中午12：30---13：40，举行，具体赛程见当日赛程附表。

比赛的延期：因天气等特殊原因导致比赛不能进行时，需要提前通知参赛球队及工作人员;每场设2裁判员、2名记录员、2名记分员(记录员和记分员由参赛双方各派一名)

十二、经费项目：

1、比赛道具：4个比赛用球;10个裁判哨。

2、奖项奖励：按比赛成绩决出前三名， 第一名奖金300元， 第二名奖金200元， 第三名奖金100元; 优秀裁判两名奖金50元; 道德风尚奖两名奖金50元.

十三、赞助回报：

1、学校允许可贵公司在比赛期间在特定地点粘贴横幅和海报。 2、学校可提供教室让贵公司有管人员在特定的多媒体教室来做推广会。 4、校学生会体育部在开幕式和闭幕式中为贵公司做相应的宣传。 5、学校可使用校内广播、海报为贵公司进行宣传。

6、比赛结束后，学校可为贵公司提供比赛的有关照片和为感谢贵公司的反馈横幅。

7、贵公司可获得本次新生节篮球联赛的最终冠名权。 十四、比赛效果预估：

1、会有更多的大学生对贵公司更加的了解和信赖。 2、可以为该公司的产品打开更大的市场。

3、提高了贵公司对在校大学生体育活动的支持，也提高了贵公司的知名度。 十五 照片展示(队员的英姿风采)

**校园篮球比赛方案篇四**

加强和三亚高校间的交流与友谊、促进双方的了解。展现学生的运动风采，丰富校园文化生活。旅游商务协会举办首次跨校五人篮球赛。以此培养同学们对体育活动的兴趣，促进两校校文化体育的发展。同时对学校进行宣传，彰显琼州学院师生的运动风采和校园文化。

共青团琼州学院委员会主办

旅游商务协会策划承办

旅游商务协会篮球队三亚学院篮球队

11月18号琼州学院灯光篮球场

11月20号三亚学院风雨球场

11月23号场地抽签决定

张扬青春,生命脉动---为篮球而喝彩

参赛人数：比赛双方各五人

队服要求：运动服，上场前发统一队服。

比赛规则：

(1)比赛分为四节，每节12分钟，每节每队可以有一次暂停，最后一节可以有两次暂停,最后两分钟不可喊暂停，暂停时停表。

(2)比赛中每个队员允许4次犯规，5次罚下场。

(3)得分多为胜，得分相同时加打三分钟。

(4)比赛中队长是发言者，队员要服从裁判，以裁判的判决为最终决定。

(5)比赛中倡导“友谊第一，比赛第二”

冠军：(1)名奖金600

亚军：(1)名奖金500

旅游商务协会各部门部长及干事

体育部：负责记录各个参赛队的成绩;

实践部：负责赞助工作，为活动拉经费、奖品和后勤工作

宣传部：负责宣传工作和公布比赛进程。

组织部：负责，维护比赛秩序，负责计分等工作;以及监督管理

保证比赛顺利进行;负责处理比赛中的违纪，争议事件。

秘书部：负责具体比赛协调工作，及咨询工作。

1.在校园宣传栏内张贴宣传画及海报

2.在合适的地点设置展板

3.在学校各个醒目位置悬挂海报

4.在校网，贴吧等进行网络宣传

5.通过校团委和旅游商务协会宣传部跟踪报导，广播赛程。

**校园篮球比赛方案篇五**

  1、比赛期间如果天气不适合比赛，比赛将另行安排时间，其他比赛时间不变。

  2、以系部为单位参加比赛，参赛队由一名领队和八名运动员参赛，参赛队员必须是本系同学。

  3、比赛分为上下半场，每半场30分钟，中间休息15分钟。开球后，以轮换发球规则相互替换。

  4、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

  5、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会，上半场两次，下半场三次。暂停时间30秒，换人从替补中挑选。

  6、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该系领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

  7、参赛的系部最好统一服装且有编号，两支队伍应有所区别。

  8、球员如有犯规动作，比如打人等滋事者可将其系部的该场比赛按弃权处理。

  9、比赛在计时员发出比赛结束信号时结束；在比赛即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

  10、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判定该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

  11、主办方有最终解释和裁定权。

**校园篮球比赛方案篇六**

  1、男队以系分年级为单位，女队以系为单位。

  2、采用循环赛机制进行比赛。男队a组：大一b组：大二c组：大三。

  男队：

  第一轮小组循环赛，分三个小组(按年级分)，每组四支队伍，取每小组前两名进级六强。

  第三轮交叉赛，由之前小组第一对另一组小组第二，取两个获胜队。

  第四轮为总决赛，冠亚军赛共三场，采用三局二胜制，获得二场胜利的球队为冠军队，季军争夺赛为一场，胜者为季军。

  女队：为循环赛，循环赛后积分第一、二名的队伍争夺冠、亚军，赛程由组委会安排，具体见赛程安排表。

**校园篮球比赛方案篇七**

  1. 超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

  2. 各队严格按要求报名，如有违反报名规定的现象则取消该球员的比赛资格，违规球队将被判开赛落后10分处理。

  3. 每队球员尽量统一服装颜色。进入四强比赛的球队必须穿统一球队服。（是否公司购两种颜色背心各10套印号码，）

  4. 所有参赛队员应保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛的资格并做违纪处理并进行全厂通报。

  5. 每场比赛设有2名裁判、1名计时记分员。

  6. 场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者（两次）将被判罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。

  7. 场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理，并进行全厂通报。

**校园篮球比赛方案篇八**

  1、各系派出有至少八名男队员组成系队男队以各系的名义参加比赛，各队需着统一篮球服，服装整齐，并需在上衣统一印有号码。各队还需确定队长一名，由队长负责监督队员参加比赛。

  2、比赛第一轮采用小组内循环赛制，即由各班体育委员以抽签的形式决定分组，细分a、b，c, d两组，每组四个队(除a组五个外)，小组内循环互赛，决出小组前两名进入第二轮比赛。在第二轮比赛中，由a组的第一名对战c组第二名，a组第二名对战c组第一名，由b组的第一名对战d组第二名，b组第二名对战d组第一名。胜者进入四强赛，在重新分组进行半决赛胜，胜出一方进入总决赛，其余两对争夺第三名。在小组比赛时，如果两队比赛在比赛结束时比分相同，不进行加时赛，如果有两支队伍积分相同时，则进行附加赛，胜出者进入下一轮。

  3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行。

  (1) 时间：本次比赛采用男子4 \_10分钟的比赛模式，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

  (2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)

  (3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

  (4)加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，不进行加时赛。

  (5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;三、四节时总共可以请求两次暂停，每一延长赛可以请求一次暂停。 暂停申请人为队长。

  (6)违例：使用24秒进攻、8秒前场和3秒区规则。

  (7)换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。第四节最后二分钟及延长赛最后二分钟在球中篮后，除非裁判停止比赛或非得分队请求球员替补，得分队不得请求球员替补。

  (8)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。

  (9)弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

**校园篮球比赛方案篇九**

  10月19日（星期二）正式开始比赛。

  1、参赛单位：各班级。

  2、参赛资格：凡属我校在校男生，体质良好者均可参赛。

  3、参赛人数：每班一队，每队运动员至少5人，上场比赛者5人（采用全场5人制，上、下半场各20分钟）。

  1、比赛采用循环赛制按积分决出前3名。

  本次活动设置班级集体奖3名，个人奖3名，分别颁发奖状、证书，并适当进行物质奖励。

  1、报名参赛采取自愿的原则，有条件的班级尽可能组队参赛。

  2、各参赛队务必遵循“友谊第一、比赛第二”的原则，文明比赛，赛出风格，赛出水平。

  3、各参赛队务必准时到达指定场地，迟到15分钟以上视为弃权。

  4、已报名的不得恶意弃权，有事不能参赛当天比赛的，要在当天第3节课前告知组委会，以便及时进行调整。

  5、比赛时有关班主任必须到场，注意学生安全

**校园篮球比赛方案篇十**

一、指导思想：

为推进素质教育，提高我校学生身体素质，丰富校园生活，增强班级凝聚力，培养团结协作精神，经研究决定举办高年级篮球比赛。

二、比赛时间：

20-年4月23日下午

三、参赛代表队：

四五年级混合队——六年级(分男女队)

四、比赛办法：

1、比赛执行最新《篮球竞赛规则》及关于对篮球比赛违规的有关处罚决定。

2、每场比赛共30分钟，分两节，每节15分钟，每节规定各有一次技术暂停，换人必须经过裁判员允许才可换人。

3、上场运动员必须遵守学生守则，衣着不整者不得上场比赛。

4、每个班级报8名队员名单，除此之外任何人不得上场比赛

5、在比赛中，出现故意犯规伤害对方球员的取消资格。

五、奖励办法：

设冠军、亚军、参赛奖

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn