# 大学生联谊策划书(优秀14篇)

来源：网络 作者：雨雪飘飘 更新时间：2024-06-04

*在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。相信许多人会觉得范文很难写？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧大学生联谊策划书篇一毕节学院09美术1班、美术3班联...*

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。相信许多人会觉得范文很难写？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

**大学生联谊策划书篇一**

毕节学院09美术1班、美术3班联谊晚会

xx年12月30日

美术楼m栋

文艺演出

丰富大学生活、拉近班级间友谊

09美术1班、09美术3班

严小兰、张艳芳

张太阳

两班班费

活动总负责人：严小兰

任务：

1、负责晚会的整体策划、筹备、及总调度；

监督指导组：吴道勇、洪淑娟、

任务：

1、负责节目排练、筛选、宣传等监督工作。

2、负责晚会节目的联络工作。

活动策划组负责人：张太阳、陈国州

任务：

1、协助活动总负责人的策划工作。

2、负责监督并协调各组的工作开展。

3、负责本次活动工作人员的安排及查度。

节目组负责人：陈伟、

任务：

1、负责节目的联系及收集。

2、12月28日将节目单报给晚会策划。

礼仪组负责人：王建琴、

任务：

1、负责安排晚会当晚的礼仪接待。

2、负责安排晚会所有演职人员的`化妆。

3、负责发放礼品、饮用水。

舞台布置组：赵文艳、王德政

任务：

1、负责舞台的设计及布置

2、协助工作人员安排舞台灯光、音响设备等。

3、晚会前物资的整理和存放。

4、晚会当晚桌椅和道具的搬运和摆放。

采购组负责人：高银才、

任务：

1、负责购买本次活动所需要的物品。

2、协助本次活动节目所需道具的制作。

机动组负责人：张强、张衡、

任务：

1、在晚会期间，负责处理会场的紧急情况。

2、维护晚会现场秩序及安全工作。

3、协助其他项目组完成工作。

4、负责中场互动活动的工作安排。

1、本次文艺晚会举办各个环节必须遵纪守法，内容健康向上。

2、本次活动要求组织者与参与者之间相互配合、相互支持，保持晚会各个环节的顺利开展。

（1）、在活动期间，出现了意外情况，应立即向活动负责人汇报，由负责人协调解决；如果负责人解决不了的，则立即上报指导老师，由指导老师来协调解决。

（2）、在节目演出中，表演节目之后的两个节目必须在后台做好准备，若前一个节目由于各种原因不能按时演出时，由下一个节目及时跟进。

（3）、若在晚会期间出现停电情况，在20分钟内没有正常供电，则由主持人宣布晚会改天举行。

1、晚会结束后，由礼仪组负责领导、老师及嘉宾的离开；

2、活动结束后，由机动组负责组织观众的有序退场；

3、活动结束后，由09美术1班、09美术3班全体会员来清理、打扫现场卫生。

1、舞台装饰：300。00

2、瓜子、水果：600。00

3、茶叶、饮用水：100。00

4、烟（用于接待老师）：

5、资料打印：50。00

**大学生联谊策划书篇二**

一、活动全称：

阳光之行

二、举办机构：

1)主办单位：\_\_\_大学\_\_\_院团委学生会

2)承办单位：\_\_\_院学生会文艺部

3)赞助单位：

三、活动地点：

四、活动时间：\_(暂定)

五、参与人员：

\_\_\_大学\_\_\_院学生会全体成员

六、活动背景与意义：

在这个秋高气爽的日子里，\_\_\_院团委学生会迎来了新成员。为增进学生会各部门感情，提供相互交流管理及活动经验，相互学习的平台，以便于以后各部门之间的合作，特举办此次活动。此次活动还能加强各部门各同学之间的默契，放松同学们的神经，娱乐及丰富大家生活。

七、提前准备：

1)提前一星期进行踩点，安排活动地点和就餐地点。

2)提前准备游戏及其他所需道具，礼品。(可与宣传部，体育部等协商准备)

3)人员分配。(包括买道具，买礼品，布置会场，接待工作，主持人，节目负责人，维持现场秩序人员等。)

4)提前一星期通知学生会各部门负责人活动时间，确定各部参与人数和姓名，收集活动资金。

5)进行分组，除文艺部成员外，其他人员共分四组，每组由一~二个常委负责。

6)活动当天文艺部全体成员提前一小时到达活动地点布置场地。其中一部分人负责带领其他学生会成员于中午12点到达活动现场。

7)活动当天上午11点，全体学生会成员在一教门口集合，各部门清点人数再出发。

八、活动流程：

1)主持人开场，学生会主席致辞。

2)主持人按事先安排，进行分组。

3)给每组五分钟时间商量队名和口号。

4)活动设计：

环节一：文艺部表演节目

游戏1：拔河比赛

道具：一条拔河绳子。(可到体育部借用。)

规则：两两队进行一组，用事先准备好的绳子进行拔河比赛，获胜的两支队进行第三场比赛，其他两支队各记十分，并在本游戏结束后接受惩罚。第三场比赛获胜队记五十分，失败队记三十分。

游戏2：数7

规则：每对派五人进行比赛，共二十人围成一圈。由第一个人随意数一个数(两百以内)，按顺序由他旁边的人从左往右数下去，到了7、带7或者是7的倍数的数时叫过。犯规者退出游戏。从犯规者旁边的同学开始接着，任意说一个数字，下面的`人接着数下去。到最后胜利的五个人，每个人所在的队，加上五分，可累加。(共两轮，可换不同人)获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节二：组织部、办公室、新闻科技部表演节目

游戏3：瞎子背瘸子

道具：鲜花、纱巾和气球、长绳

游戏规则：每队选择两名同学，一男一女，男生背女生，男生当瞎子，女生当瘸子，男生将纱巾蒙住眼睛，女生当瘸子说话为瞎子引路。场中间设立两边界，选手出界一次加时15秒，内设五个气球，两支鲜花。气球需要踩破，鲜花必须捡起来送给女方。把气球全踩破，两支鲜花都送给女方，并到达终点，计时停止。用时最短的队伍获胜，加上三十分。第二加上二十分。其他两队不加分，并接受惩罚。

游戏4：淘汰游戏

规则：每队派出15人参与游戏，共60人手拉手围成一个圆圈，然后在慢跑的同时，听主持人说数字，说到什么数字就得有几个人围在一起，但数字不能超过8。(比如，主持人喊道4，就应该有4个人手拉手围在一起。)错了的淘汰，最后剩下少数人(根据具体情况定)，每个人所在的队，加上五分，可累加。(共进行两轮，第二轮可换没上场的人上)。获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节三：宣传部、素拓部、生活部表演节目

游戏5：歌曲接龙

规则：每队派五个人，共二十人站成一竖排，由主持人随便唱一首歌中的一句，主持人唱完，第一个人取歌词的最后一个字来作为接下来他要唱的歌歌词中存在的字。也就是说，这个字只要存在于他所唱的歌的歌词中就可以(可以同音不同字)。第二个人继续接下去，后边依次。十五秒接不上来淘汰，后面一个人继续接，接对的排到队末继续比赛。直到场上剩五个人。每个人所在队加五分。(进行两轮，可换不同人)获得加分最少的队伍接受惩罚。

游戏6：杯子传水

道具：一次性杯若干

规则：每队派出8人(五男四女)，混合排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着。第一个人不用叼。比赛开始，由第一个人给第二个人杯里倒水，并依次传给后面一个人。队员不能用手触碰杯子，最后一个人将水倒到指定器皿(不能用手)。在一分钟之内，传递水最多的两个队获胜，各加三十分。其余两队不加分，并接受惩罚。

环节四：学习部、体育部、实践部表演节目

游戏7：多人多足

道具：绳子若干

规则：每队全体成员参加，左、右腿分别绑在一起，赛跑，用时最短获胜。(各自可先练习五分钟，正式比赛开始计时。)用时最短加五十分，第二加三十分，其余两队各加十分，并接受惩罚。

游戏结束，记分员统分，宣布各队得分，发放奖品。

注：惩罚手段：(数的队伍选择一人接受惩罚)

1、怪噜饮料

规则：赢的队在一杯纯净水中加料(味精、盐、胡椒、可乐、芥末等)，让输家将其喝下。

2、甜言蜜语

规则：大家围成一个圈，输家蒙上眼睛，站在圈内，然后大象鼻子转圈，主持人喊停，用手指指向前方，手指到谁就走到那位同学的前面牵起他(她)的手吻一下，并对那人说\"我可以娶你吗?\"。

3、反串广告(提供广告参考：益达、脑白金等)

规则：男演女，女演男，输家自己做自己看过的广告

4、强颜欢笑

规则：由主持人出题，被惩罚者用喜怒哀乐等表情来读出主持人给的内容

5、屁股写字

规则：由惩罚者用屁股来作出主持人给出的字或画，直到有人猜出为止

6、真情告白

规则：下载不同版本的精彩告白短文，让被惩罚者在在场的同学中，选择一名异性来有感情的念出这段告白。

(惩罚方式被编写在纸条上，由被惩罚者来抽取，从六张纸条中任选一张，按纸条上所编序号对应惩罚方法序号来接受惩罚)

5)集体聚餐

6)活动结束后，统一回校。

九、经费预算：

游戏费用：道具及奖品：300元

场地布置：200元

交通工具：300元

总计：3770元

**大学生联谊策划书篇三**

xx学院建模协会

xx学院建模协会组织部

为增进协会各部门间的友谊，促进交流，为增进协会各部门间的友谊，加强各部门间的凝聚力。营造一个团结合作的氛围，为今后协会各项工作更好的开展。

建模协会所有部门。

以部门为单位进行游戏比赛。

xx学院校园。

xx年3月份（具体时间待定）。

1、邀请各部门，通知各部门部长，请各部长告知其部门成员参与游戏（包括工作人员若干名）。

2、召集各部长开会，会议内容：解释游戏玩法，商讨改进游戏规则，如游戏时间，游戏资金，制作地图，游戏的准备等（预计用时3天）。

3、召集所有参与游戏的成员进行一次会议，向其说明游戏规则和各种注意事项，由留守大本营的人确定各部门所准备的游戏没重复以及驻守点的地点（这两项需向其他部门保密，确保各部门只知道自己的游戏内容和驻守点），确定驻守人，并且让驻守人以及工作人员自己介绍给大家认识。

4、准备工作，如游戏有重复的让其修改等（预计用时2天）。

5、某日下午1:30等各部门参与成员在旭日广场集合，人到齐后，发放资金，驻守人先到驻守点待命，每个驻扎点安排个工作人员做裁判。

6、在2:00，发“藏宝图”宣布游戏开始。

7、在2:00-5:00，游戏时间（在游戏过程中会找工作人员去各驻扎点确定战绩或者去跟没人挑战的驻扎人玩游戏）。

8、5:00游戏结束时间到，召集各参与部门回到旭日广场大本营并上交其游戏资金。统计各部门游戏所赚到的资金，选出该游戏得大富翁。

9、5:30发放游戏奖品。

10、游戏结束，清理现常

（向秘书处申请）

1、通讯员（游戏前的各项通知）。

2、采购员（购买活动所需物资）。

3、会议的召开。

4、游戏的资金统计以及申请。

5、奖品发放。

6、大本营留守，做为机动人员。

7、制造“藏宝图”。

8、清理现常

1、游戏前需提醒参与者随时保持手机处在开机状态，确保游戏的正常进行。

2、游戏中只能用提供的钱作为游戏资金，确保游戏的`公平性。

3、若遇天雨等原因不能进行游戏比赛,由组织部统一通知,时间另行通知。

4、每个部门需有一个以上部长参与游戏。

150元。

附:

游戏规则:

1、每个部门在校园地图上确定一个驻守点,且派人作为驻守人，人数根据队伍的做战策略而定，1：进攻型队伍，以进攻为主，驻守人乡对减少，去挑战其他驻守人的人数比较多。2以守钱为主，驻守人数比较多。3以综合型为主，驻守人和挑战人数一样。具体还得根据参赛人数而定。

2、建议用走路，增加游戏的趣味性（由于有的驻守点会比较远，所以参与者也可选择自行车等交通工具）。

4、每个部门共有八元资金，其中驻守点有五元（建议以硬币的形式，具体待定）

5、每个部门只能在一个驻守点挑战一道题目。

6、游戏开始时,每个部门（以下叫游戏队伍）的游戏成员（驻守人除外）选择非本部的驻守点进行挑战题目，可根据题目选择比赛方式：a、游戏队伍向驻守人挑战，挑战成功可获得该驻守点的一元资金，否则将交给该驻守点一元资金。b、搬兄弟，既如果在挑战游戏时人数不够，可以叫驻守点你部门的人去帮忙，但驻守人数不可以为0，且别的队伍也可在驻守人出走时挑战。c、部门可强制其他任意一个部门与自己部门挑战，赢的部门可获得输的部门的三元资金。

7、若部门手上的资金输光了，可以到大本营贷款（写下欠条，次数一次，贷款数为3块钱，在游戏结束后归还，不记入成绩）。若资金全完则该部门不能继续参加游戏。

8、游戏时间是三个小时，时间到后将在大本营统计各部门的资金（所属驻守点的资金+部门成员手上的资金），资金最多者为该游戏的大富翁。

**大学生联谊策划书篇四**

自我部门成立以来，一直以一种积极努力的姿态迎接挑战，克服困难，努力拼搏，取得了一系列优秀的成果。这一年来，我部门在面临很多困难的情况下，依然迎风破浪，不断创新，取得了很多可喜的成绩。这除了部门主要负责人的努力外，也绝少不了部门成员的默默付出。为了让部门走出去，让其他部门也认识我部门的成员，进一步丰富校园生活，增进我部门和办公室的友谊，同时部门负责人交流工作经验，为以后部门建设打下良好基础。

二、活动目的

1、扩大部门成员的交际圈。

2、丰富部门成员的课余生活。

3、加强学生信息部的团队建设，培养学生信息部一家人的观念。

4、加强学生信息部和办公室成员间的联系及交流，增加部门合作磨合程度。

5、为本部门干事提供一次锻炼组织和交际能力的机会。

三、活动时间

20\_\_年5月12日

四、活动地点

怪石岭风景区

五、活动对象

农学院学生会学生信息部、办公室的全体成员

六、活动安排

(一)前期准备

1、确定活动负责人：学生信息部部长詹婧昀，办公室主任李文政;

3、由负责人联系好车子及景区，定好活动流程;

5、准备好2~3台相机，供活动当天拍照;

6、计算活动总花费，均摊给所有参加活动的成员，12日早上收好钱。

(二)活动流程(5月12日)

1、到景区之前

6:40在北区7栋楼下集合，吃早餐;

7:00在地下通道旁边上车，发往怪石岭风景区。

2、到达景区后

(1)景区大门集合，分部门合影;

(2)两部门一起爬山，相机随时准备抓拍精彩瞬间，爬山期间男生负责保护好女生;

(3)爬到山顶，休息30分钟，爬山过程中认识的可以一起打牌、聊天;

(4)选择较好走的道下山，一样男生要承担保护女生的责任;

(5)下山后控制11:00左右到素拓基地，休息调整，午餐时间;

(6)午餐后，进行素质拓展游戏—信任背摔;

(7)13:30去往水上活动场所，强调安全问题，必要时要求必须穿救生衣下水;

(9)认识之后请部门中素质拓展队的同学指导所有成员做团队建设的小游戏;

(10)16:30两部门成员一起在景区门口合影留念;

(11)上车回学校。

(三)后期总结

1、回学校后写好活动总结，为以后的联谊活动提供参考;

2、回学校后与办公室的同学多交流，加深两部门的友谊。

七、活动经费

每人收取40元，多退少补

另每人自备零钱，以备急用

八、注意事项

1、出游时注意安全;

2、如果天气状况不佳，活动推迟。

**大学生联谊策划书篇五**

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

1、丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活;

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

1.增进了两个系的团总支学生会的友谊;

2.为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;

3.通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辨证看到自己的优缺点。

20xx年3月9日(星期二)18：30

b308

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

(一)活动前期

1.工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人;

2.两系分别准备5个节目，形式不限;

3.由工商系提供两个趣味游戏;

4.工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿;

5.申请教室并购买瓜子和水果;

6.准备活动的背景音乐;

7.活动场地的布置。

(二)活动期间

1.主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》;

2.工程系组织部部长发言并自我介绍;

3.工程系组织部的工作干事做特色介绍;

4.工商系部长发言并自我介绍;

5.工商系组织部工作干事做特色介绍;

6.节目表演：两部门交叉表演;

7.第三个节目后，做第一次互动游戏;

8.继续进行节目的表演;

9.第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》;

10.有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想;

11.主持人作出总结发言;

12.全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三)活动后期

1.两部门合作清理活动现场;

2.工商系组织部干事写活动总结。

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大;

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象;

4、请妥善保管好自己的贵重物品;

5、联谊会结束后及时打扫整理会场;

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系;

7、确保每位干事都参加活动;

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场;

9、活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

瓜子、水果..100元

承办单位：工程系与工商系团总支组织部

**大学生联谊策划书篇六**

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

1、丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活；

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

1、增进了两个系的团总支学生会的友谊；

2、为两个部门的干事提供了展现自我的舞台；

3、通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辨证看到自己的优缺点。

20xx年3月9日（星期二）18：30

b308

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

（一）活动前期

1、工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人；

2、两系分别准备5个节目，形式不限；

3、由工商系提供两个趣味游戏；

4、工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿；

5、申请教室并购买瓜子和水果；

6、准备活动的背景音乐；

7、活动场地的布置。

（二）活动期间

1、主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》；

2、工程系组织部部长发言并自我介绍；

3、工程系组织部的工作干事做特色介绍；

4、工商系部长发言并自我介绍；

5、工商系组织部工作干事做特色介绍；

6、节目表演：两部门交叉表演；

7、第三个节目后，做第一次互动游戏；

8、继续进行节目的表演；

9、第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》；

10、有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想；

11、主持人作出总结发言；

12、全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

（三）活动后期

1、两部门合作清理活动现场；

2、工商系组织部干事写活动总结。

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大；

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象；

4、请妥善保管好自己的贵重物品；

5、联谊会结束后及时打扫整理会场；

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系；

7、确保每位干事都参加活动；

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场；

9、活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

瓜子、水果一共100元。

工程系与工商系团总支组织部。

承办单位：工程系与工商系团总支组织部。

**大学生联谊策划书篇七**

为了加强我校生命科学系系干与怀医医学检验系的友谊合作，增加专业合作与交流，增强学院的整体凝聚力，丰富大学的文化生活，延伸高校间的合作前景，我们本着真诚友好的原则，与怀医医学检验系办一次联谊活动。

一.活动主题：

“怀院与怀医同辉，青春与梦想比翼”为主题的联谊活动

二.活动目的：

1、加强我校生命科学系系干与怀医医学检验系的友谊合作

2、丰富学院团总支、学生分会成员的课余生活;

3、为两系部门的干部提供了展现自我的舞台;

4、交流工作，相互学习，通过交流让大家的工作能力得以提升。

三、活动时间

\_\_年3月29日(周六)上午10点

四、活动地点

怀化学院

五、活动对象

怀院生命科学系12级、13级部分系干

怀医医学检验系12级、13级系干

六、活动内容策划

(一)基本流程

1、迎接并引导参观校园;

准备：工作人员联系表，水，相机，系牌，系旗

2、参观实验室，并动手制作烘焙食品;

准备：实验室钥匙，制作烘焙食品的材料，实验服

3、就餐，休息并进行交流;

4、素拓活动;

准备：素拓活动道具

5、友谊篮球赛;

准备：水，药品，球服以及篮球赛相关物品

7、两系部负责人做总结;

8、打扫场地。

(二)具体安排

1、接待工作：成焕，梁鑫，刘慧年，邓文，吴光杰

2、宣传工作：薛锐，胡文俐，李震寰

3、实验室负责人员：刘慧年，李利红

4、就餐：王恋，文颖

5、素拓活动：许丹

6、篮球赛：李继军

7、收尾工作;李继军，邓文

七、注意事项

1、在实验内和实验室外都要保持安静，遵守实验室的规章制度;

2、语言文明，举止得体;

2、活动期间听从安排，不单独行动;

4、工作人员佩戴校徽;

5、请妥善保管好自己的贵重物品;

6、联谊会结束后及时打扫整理会场;

7、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系。

生命科学系团总支、学生分会

**大学生联谊策划书篇八**

1、加强各部门干事之间的了解，为以后活动的开展打好基础。

2、培养部门内干事们的团结合作能力，增进彼此的互信，对以后的`工作安排做一个借鉴。

3、提高会内各个部门的凝聚力，以及所有会员及干事的集体意识。

魅力青春，炫我风采

20xx年04月——20xx年05月（根据内容分阶段进行）

天津商业大学篮球尝南区篮球场及圆厅一（教室待定）

1、户外素质拓展

各部门挑选六男六女组队参加，以各种游戏（如：踩气球、合作运球、n人（n+1）足等）趣味比赛，比赛时长为60分钟。

2、部门风采展

2）部门风采展：尽量做到部门内所有干事都能参与，项目包括小品、话剧、情景剧、集体舞、合唱等，时间为十分钟。

3、篮球比赛

各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。（根据部门人数及具体情况可作调整为三男）

1、20xx年04月16日下午进行素质拓展活动。

2、20xx年04月20日下午进行个人风采展及部门风采展。

3、20xx年04月23日进行篮球赛初赛，选出三队参加20xx年04月24日下午的半决赛及决赛。

1、素质拓展：

a、踩气球游戏，每部门出7到8人，每人两脚上各绑5个气球，以抽签形势分好组，计时开始，两队互踩，时间停止按每组气球剩余数计分排名。（注：主席团从各部挑选队友组成一队）

b、五人六足游戏：各部出五人，进行游戏，计时以时间长短排序。

d、夹乒乓球游戏：各队出8人，拿筷子夹乒乓球，以规定时间内夹球数多少计分。

（注：每项比赛按排名分别得分为6分，5分，4分……以此类推，最终总成绩以每轮分数相加得出，前三名队伍分获一二三等奖，其余队伍获纪念奖）

2、部门风采展：

a、单项选出前三得奖，其他获纪念奖

b、集体奖评选出前五对参赛部门选手颁发获奖证书

3、篮球赛以友谊赛进行，旨在促进部门之间联系，无排名先后

1、素质拓展：饮水机借用0元，，纯净水一桶5元，气球5袋，乒乓球60个，奖品。

2、部门风采展：彩带、奖品。

3、篮球赛：饮水机借用，纯净水2桶10元。

合计xx

1、各个部门在活动开始前，必须做好前期准备，使活动可以顺利、有序的开展；

2、各工作人员按时到位，做好本职工作；

5、活动结束后，各部门及时做好总结工作。

**大学生联谊策划书篇九**

1.开场:节目一：随机待定

2.演讲（同学）

3.游戏一：随机抽取人员组成小组

谁是卧底（两轮）

游戏规则：

在场的6人中5人拿到同一词语，剩下的1人拿到与之相关的另一词语。

每人每轮用一句话描述自己拿到的词语，既不能让卧底察觉，也要给同伴以暗示。每轮描述完毕，6人投票选出怀疑的卧底，得票最多的人出局。

若卧底撑到最后一轮（场上剩3人时），则卧底获胜。反之，则大部队胜利。

4.节目二：随机待定

5.游戏二：多人配合

游戏规则：规定一个动作，报一个数字（小于玩游戏的人数），确定从谁开始，顺时针或者逆时针，喊到几，几个人站起来边做动作，边喊几个人来的（几个人就是报的数字）

6.游戏三：吸管传钥匙环

每队6个队员按顺序站好。每人嘴里叼一支吸管，第一个人在吸管上放一个钥匙环之类的东西。比赛开始时，不许用手接触吸管和钥匙环，只用嘴叼吸管的`姿势把钥匙环往下传，直到传到最后一个人嘴叼的吸管上，游戏结束。在中途如果吸管或钥匙环掉下来，则要从新开始。所以要千万保证严肃，否则后果自负。

注：备用游戏：

二人三足踩气球

游戏规则：每队六个人分成三个小组，每只脚上绑两个气球，相互踩对方的气球并防止自己的气球不被踩破，自己的三个组要团结起来，一起努力踩别人队里的气球。30秒后，脚上气球最多的队获得奖励。

背后留言：

规则:每个人写一张纸条，给其他人。规定不能当场打开，待联谊活动结束后开启。

7.总结：总结活动，发出倡议

主持人每班出一人，工作人员二班3人，四班两人。道具、奖品购置由两个班生委，班长共同采购.。

策划人：蒋卓蓉李琳

20xx年3月11日

**大学生联谊策划书篇十**

尊老爱幼一直是中华民族的传统美德，作为新时代的大学生我们更应该担起我们的社会责任，尽己所能，为社会献出自己的一份力量。我务川大学生联谊会始终本着“关注家乡发展、感恩家乡，服务家乡”的宗旨，以家乡利益为出发点，积极策划并参与服务家乡的各项活动。今年春节我务川大学生联谊会本着“用心传递·让爱永恒”的主旨，怀揣着对家乡老人的敬爱与关心走进务川县敬老院，在给老人们带去春节祝福与问候的同时，也带去了务川县新一代年轻人的青春与活力。

（1）为生活在敬老院的老人们带去心灵上的慰藉,让他们感受到青少年的朝气和社会的温暖。

（2）为敬老院的\'老人带去春节问候，增加敬老院的节日氛围，与老人们共享新春的愉悦。

（3）向老人们讲解相关医疗保健知识，使老人们更加深刻的了解到自己身体上遇见的一些问题及解决办法。

（4）为家乡的社会事业奉献我们的一份力量，在活动的过程中使更多的人了解本联谊会、加入本联谊会，共同为家乡的社会事业服务。

（1）、提前联系敬老院，取得对方的信任与支持，并且实施考察调研，为活动的开展提供必要信息。

（2）、召开会议，把参加本次活动的人员分为几组，()明确各部门具体工作内容，并指定各组负责人。

（3）、根据分组，设定活动大致时间和活动流程。准备相关娱乐节目，如：歌舞表演、诗歌朗诵等。

（4）、采用拉赞助或者协会志愿募捐的方式筹集资金，为敬老院老人准备新春礼物。

（5）、采取贴海报、qq群等方式，增加活动宣传，加大协会的影响力。

（1）、采购组提前采购好进敬老院给老人们带去的新春礼物。

（2）、中午十一点四十在务川县客车站门口集合，交代相关事宜，一点到达敬老院。

（3）、依据自愿原则，可自愿给老人带去礼物，但需要到带队人处登记。

（4）、大家有序的到达敬老院，保持积极、安静的作风。

（5）、与敬老院当班工作人员取得联系，并说明来意及活动流程大致安排。

（6）、到达敬老院后向老人们问好，并送上礼物。然后帮老人们打扫屋子。（预计两点半左右完成）

（7）、陪老人们聊天，向老人们讲解常用的医疗保健常识。为老人们表演节目，关心并记下老人们在生活中遇见的问题。（预计四点半完成）

（8）、与老人们合影。

（1）、志愿者点名，清理人数。

（2）、感谢敬老院工作人员，清扫活动场地。

（3）、就在敬老院老人们所反映的相关问题进行汇总，具体分配人员撰写汇总资料及建议，与联合会负责人商议，把问题汇总及解决建议上报到相关部门。

（1）、进入敬老院要主动与老人打招呼，微笑与老人交流。在交流的过程中，遇见听力不好或反映迟缓的老人要有耐心，要注意老人的脸部表情。

（2）、要保持安静，不能打笑嬉戏。

（3）、打扫完卫生后要物归原处，不能改变物品原来的格局。

（4）、说话时要注意语气、语速，在搀扶老人上下楼梯时要注意地面滑、老人腿脚不灵活等问题。

苹果：两箱。50元/箱。

橘子：20斤。1.5元/斤。

共计：130元。

组长：徐波

副组长：

。

活动需要志愿者，尽我所能，人人公益

徐波1878529\*\*\*\*qq:59272\*\*\*\*（1878529\*\*\*\*）

参加活动的人员，需要购买活动2天的意外险，如已购买的请忽略。

若不会网购，需要代购意外保险的活动人员，请在12月4日23点之前，将姓名、性别、身份证号码及联系电话，发到徐波的手机或qq号。

1、统一团队形象，穿着冬季队服。没有队服的伙伴，与印晓琼联系，活动当天领取夏季队服。（待定）

2、新伙伴也可以参加活动，但是要先了解务川大学生联谊会章程（审核定稿）

3、尤其是必须打开《务川大学生联谊会（）活动风险承担与权利放弃的协议》

接受认可，签署免责协议，购买意外保险，才能参加活动。

5、请大家准时集合，迟到不等，敬请理解。

6、活动人员请确认个人身体健康状况正常，请自行酌情携带随身所需物品。

7、尽量减少白色垃圾，请自带餐具，水杯，谢谢大家支持。

敬老院活动策划书走进乡镇敬老院活动策划慰问敬老院活动策划书

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

**大学生联谊策划书篇十一**

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

1、丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活;

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的\'组织和交流能力。

1.增进了两个系的团总支学生会的友谊;

2.为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;

3.通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辨证看到自己的优缺点。

20xx年3月9日(星期二)18：30

b308

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

(一)活动前期

1.工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人;

2.两系分别准备5个节目，形式不限;

3.由工商系提供两个趣味游戏;

4.工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿;

5.申请教室并购买瓜子和水果;

6.准备活动的背景音乐;

7.活动场地的布置。

(二)活动期间

1.主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》;

2.工程系组织部部长发言并自我介绍;

3.工程系组织部的工作干事做特色介绍;

4.工商系部长发言并自我介绍;

5.工商系组织部工作干事做特色介绍;

6.节目表演：两部门交叉表演;

7.第三个节目后，做第一次互动游戏;

8.继续进行节目的表演;

9.第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》;

10.有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想;

11.主持人作出总结发言;

12.全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三)活动后期

1.两部门合作清理活动现场;

2.工商系组织部干事写活动总结。

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大;

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象;

4、请妥善保管好自己的贵重物品;

5、联谊会结束后及时打扫整理会场;

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系;

7、确保每位干事都参加活动;

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场;

9、活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

瓜子、水果..100元

承办单位：工程系与工商系团总支组织部

**大学生联谊策划书篇十二**

为了让同学们进一步了解物业管理这一新兴专业，扩大同学们的视野和社交圈，增进同学们对未来就业的信心，并在双方联谊交流中互相得到鼓励，加深同学间的友谊，经我们建院物业1101班和南职物业1101班及1001班的班委会主持下，经过讨论决定，拟于4月22日下午到南职组织开展“手拉手一起走”的联谊活动。

提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活

“手拉手一起走”联谊活动.

交流连你连我连他，带着梦想一起出发

xx年4月22日下午2:00―5:00

xx职业技术学院x校区c-503教室

1，宣传工作

取得与南职10级和11级班长的联系方式，让他们了解我们这次联谊活动的目的和意义，共同协商顺利开展这次活动。通过创立专业qq群，为三个班级的同学创建一个交流平台，在没有联谊之前先熟悉彼此，增进相互之间的友谊，以此达到联谊的效果最大化。

2，组织工作

（1）作为客体的建院同学，主要根据联谊内容做好相关的座谈问题的准备工作;

（2）班团干做好组织外出的安全工作;

（3）班长要做好对本班级的简介;

（4）联谊前召开班会，声明联谊的注意事项，特别强调安全问题和礼貌问题;

（5）利用半个月的时间做好联谊时的神秘节目排练工作;

（6）生活委员配合南职班委的\'活动安排做好经费支出预算。

3，安排工作

12:30全班同学到校门口集合，组织委员和纪检委员负责点名，人齐后安排启程。确保14点前顺利到达南职。

14:00与南职接待人员会合，到指定教室开展座谈会。期间，纪检委员做好纪律监督，做到礼貌、谦让、随和。

17:00联谊活动结束，主动帮助南职的同学清理打扫教室。过后组织委员和纪检委员负责召集同学，集体返校。

4，后续工作

做好活动照片的收集和上传工作，宣传委员及时做好本次活动的广播稿的递交工作，班长负责收集全班同学对本次活动的反映信息。

（1）两校的学生事前应该做好号召工作，积极响应大家参与到活动中来，感受两校的集体氛围，从而吸取他校的精华和优势之处，建立和谐、欢乐的联谊之路。

（2）两校派出的主持人要提前认识和交流，准备联谊的主持稿，并且要适时灵巧地带动现场气氛。

（3）具体的工作安排、任务分配和活动流程在与南职联谊负责人沟通之后做到详细分工到位。

**大学生联谊策划书篇十三**

青春的我们，腾飞的会展

1、xx级会展专业迎新活动，增进会展专业各年级同学之间的交流;

2、xx级会展取得成绩进行总结表彰，对会展专业新生起到榜样作用；

3、展示会展专业风采，提升会展专业整体形象，扩大会展专业知名度。

地点：重庆工商大学江北校区学生活动中心

1、活动组委会对方案进行最后确定，对工作进行分配，确定每项工作负责人。（10、30）

2、再次召开协调会，发现问题，即时解决（11、4）

3、节目选用（11、11）

形式不限，可单人或团组表演均可，节目类型包括歌曲演唱、舞蹈、歌舞结合、相声、小品、演奏、朗诵等；节目题材力求体现会展专业学生精气神，风格不限，健康向上即可。

具体的节目编排由节目策划小组负责。所有节目需提前彩排，经过节目策划组审查之后，合格的节目方可在联谊会上表演。节目演出次序由晚会策划组决定。

晚会开始前半个小时，同学及嘉宾陆续入场。入场期间，晚会现场播放音乐（欢愉的，高昂的）。

1、倒计时+开场秀+联谊会愿景dv

2、辅导员、嘉宾致辞，拉开晚会的序幕。

3、文艺节目（68分钟/个）

4、中新会展公司领导对专业进行介绍。

5、xx级活动大事回顾及表彰。

6、轻松互动游戏，特设2个游戏以活跃现场气氛。

7、抽奖穿插于节目中，做法按照小奖放前面，大奖放后面的原则

8、联谊会结束，评选出最佳人气节目,大合唱，放礼花（两根），合照留影

1、监制：龙亮、龚明伟、黄婉嘉、蒋晓娜

（1）全面负责，统一指挥，检查督促，工作总结；

（2）衔接，协调各方面工作。

2：节目组（4）：许鹏飞、卢瑶、王媛倩、何潇

（1）负责联谊会节目的编排以及现场小游戏的收集；

（2）联谊会现场节目的控制；

（3）各班选拔一名优秀的主持人（择优选拔现象气质佳，表达能力、组织能力、应变能力和责任心都强的同学，主持人数量为4人：大一大二各两人）组成风格和组成方式不限并协助主持人做准备工作，检查主持稿。

（4）协助表演者准备服装道具。

3：外联组（23）：黄波、肖正财、程红、赵美芳

（1）拉赞助

（2）所拉资金，礼品的保管

（3）关于演员、主持人化妆赞助

4：摄影制作组（4） 陈果、袁媛

（1）前期宣传短片拍摄（老师及嘉宾对本次联谊愿景发言、排练花絮、同学寄言等）

（2）联谊会现场拍摄、后期剪辑制作

5：后勤组（4--6） 谭祺、徐鹏

（1）各班所出资金和外联赞助资金的保管

（2）购买或制作联谊会所需物资

（3）联谊会现场布置

（4）现场节目如有需要，负责摆放和撤离道具

（5）当晚的发放小礼品，记录获奖名单

6：宣传组（23） 许鹏飞、郑城哲

（1）负责这次联谊会的海报，横幅等宣传工具的制作

（2）设计我们的专业logo贴

（3）简报宣传

7：公关组（24） 黄莹 杨琴

（1）制作请柬，邀请中兴会展公司代表、学院领导、老师、赞助商、各专业同学代表、07会计四五班参加联谊会。同时确定嘉宾发言稿。

（2）租借场地、投影等相关物品

8：背景ppt制作 敖玉雪、冯欢

（1）制作展示xx会展前一年成果的ppt（对xx会展一年图片的收集，获奖状况的统计，证书奖状拍摄）

（2）对节目、互动游戏背景ppt、音乐的汇总

9：现场协调机动组（68）：彭玉欢、黄莹、郑城哲、吴璞杰

（1）负责联谊会现场的接待、秩序

（2）处理现场突发事件，如灯光、音效

（3）人员的调动与安排

**大学生联谊策划书篇十四**

友情的呼唤，沟通的开始。

为两协会成员搭建一个相互认识、相互交流、相互学习的平台，使两个协会在今后有更多、更广泛的合作机会。

武术协会

20xx年11月26日（星期日）早上7：00—11：30

淡浮院

7：00—7：15两协会成员在东区校门口集合，准备出发。

8：00到达目的地——淡浮院

8：00—8：30进入淡浮院，在交太殿前面的草坪上坐下。

8：30—10：15

1）两个协会的负责人或代表发言。

2）自由交流15分钟

3）集体游戏：

游戏名称：创意人追人

规则：先拉手围成一个大圆圈，站定，顺时针1-2报数，数到2的同学站到数1同学的身后，然后两个协会各派出一个代表，分为a和b（要求是同性），站到圈内，猜拳决定谁追谁（输者追），跑的范围可以是圈内也可以是圈外不超一米的距离。被追的人可以该变自己被追的命运，在跑的过程当中，你跑到周围中其中一组队员的前面或后面并触及其中一个队员的身体（任何一个部位都行）这组队员的后面或前面的那位同学即变成被追的同学，如此类推。但如果你在跑的过程当中就被他追到了，那你和原来那个追你同学的身份就换了过来~~。看示意：a追b，b就跑到一组（c和d）碰到c，d立刻就跑，别给a追到。另外一种情况是：a追b，b给a追到了，b立刻反过来追a````依次类推。

4）、武术协会武术表演

5）、秘书协会舞蹈表演者：xx

6）、分组游戏

武术协会和秘书协会的成员分别分为六组，然后两协会合并为六组，每个合并组都必须是由两个协会的成员组成的。

游戏名称：两人三足

规则：每组排成两列，两个并列的组员把邻近的`脚绑住，主持人喊开始的时候就开始往终点线走（六组同时走），然后回来，解下绳子，让下一对组员绑好，继续走，直到整组成员走完，看哪一组的成员最先走完。每组的人数应该相等，若有多出的人员，可邀请其当裁判。

游戏名称：踩报纸

规则：每组一张大小等同的报纸，派六个人上场，六个人都把一只脚放在报纸上，另一只脚放在报纸外，当主持人喊开始的时候，所有参赛者在报纸外面的那只脚都要离地，并维持一定的时间，最先有组员报纸外的脚碰地的，就被淘汰，并一直缩小报纸的面积，直到剩下最后的一组为胜利组。

7）、集体活动

活动项目：踢毽子，打排球

10：15—11：30游淡浮院

11：30返校

（1）主持人：武术协会—xxx（133xxxx）

秘书协会—xxxx（133xxxx）

（2）车辆的准备：武术协会

（3）食物的购买：

（4）相机的准备：xxxx

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn