# 最新游戏策划活动方案 游戏活动策划方案(实用15篇)

来源：网络 作者：风华正茂 更新时间：2025-01-07

*方案可以帮助我们规划未来的发展方向，明确目标的具体内容和实现路径。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。游戏策划活动方案篇一大学生活已经过去两个月了，但本班同学普遍认为班级气氛不...*

方案可以帮助我们规划未来的发展方向，明确目标的具体内容和实现路径。方案书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇方案呢？以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。

**游戏策划活动方案篇一**

大学生活已经过去两个月了，但本班同学普遍认为班级气氛不都浓厚，因此希望通过本次活动增强班级凝聚力，培养班级的团结精神，塑造良好的班级氛围。

本次活动将以游戏的形式进行，希望通过游戏来增进本班同学之间的感情，以便日后同学之间更好地进行交流与合作。

工商1班全体同学

11月5日中午12点30分至下午3点

教师活动中心k房

：道具：四块方布、三个呼啦圈、两袋气球、一箱水、零食。

郭泉醒、陈毅俊

1请体育委员对篮球赛进行总结。

2游戏1：夹气球，一男一女为一组，共23组，分3轮进行，一男一女分别先原地转10圈，然后用后背夹住气球向前走，最先到达终点者为胜。

游戏2：口不对心我最劲，8人一组，每组派出任意名代表。口和手同时出动，口说的数字必须与手表示的数字不一致(1-5)，若相同者为输。

游戏3：运送呼啦圈，8人一组，手牵手围成一个圈，将呼啦圈套在一个人身上，在不松手的情况下，将呼啦圈一个接一个传下去，直到把呼啦圈传到第一个人的身上。动作最快的那组为胜者。

游戏4：翻转诺曼底，8人一组，组员全站在一块布上，在不离开布的情况下，想办法把布翻转过来。动作最快的那组未胜者。

游戏5：串烧歌仔，8人一组，由主持人出题目。例如：要唱出带有“你、我、他”字眼的歌，然后各个小组按顺序回答，规定时间内答不出的小组为输。

游戏6：不能说7的倍数，全班围成一圈，按顺序说数字，每当到7的倍数时就拍掌，若仍说出数字者为输。

游戏7：找准你的位置，全班排成一排，随机乱序，然后在规定时间内由高到低排序，若在规定时间内未能站好自己的位置，则未站好位置的人受罚。

经费预算：

方布4块12元/条

气球2袋9元/袋

呼啦圈3个6元/个

零食93元

合计：12\_4+2\_9+3\_6+93=177(元)

活动意义：通过本次活动，我相信同学们可以在今后的大学生活中更好地与班级内其他同学进行交流，使整个班级活跃起来，同时也锻炼到大家的团结精神和团队意识。

**游戏策划活动方案篇二**

活动时刻：20xx年04月30日（具体时刻暂定为：14：30——00：30）

活动地点：梅山石房湾

活动人员：朋友20人左右

活动费用：自助每人缴费150元（多退少补，其中包含第二天另一景点尖峰岭游玩费用）

活动目的：加强朋友之间的交流与学习，增进明白与沟通，发奋培育协作向上的团队精神。

活动资料：野外自助烧烤，分团队的互动小游戏，自由活动（资料的具体形式文中将详细说明）

活动组织者：吴淑思、张瑶等

活动要求：活动参加者请遵守相关纪律，严禁个别人脱离群体独自活动，同时务必注意安全，安全第一。

活动资料安排：

集合出发时刻暂定为04月30日14：30

14：30分到暂定在明珠广场车站前集合，做好出发准备

到达目的地路途时刻暂定为14：30~15：50

14：30分准时出发，约80分钟即可到达

准备时刻暂定为16：00~19：30（自由活动和炒菜比赛等，自由活动时要切记安全，不提倡以个人为单位独自活动）

19：30自助烧烤活动正式开始

步骤：

1、将人员划分成若干个由4~5个人组成的小组（根据我们的人数大致能够分成4组，1、2报数法，每组配备一只手电筒）。

2、各组在3分钟内给自己的团队起一个名字，名字能够有实际好处，也可用符号代替。

3、各组长进行自我说，说他们的队名以及为什么选用这个名字。

4。各组做好自我说之后用30分钟做比赛看谁捡的木材多谁就获胜，获胜者将得到其他队员的驼背待遇（捡木材是用来烧烤滴）

4、游戏过程中各个组长要负责队员的安全，安全第一。

烧烤开火篝火时刻暂定为20：30——00：30

游戏时刻暂定为21：30——23：30

开始户外游戏活动（相继开展pk活动）

互动小游戏：开展互动小游戏的\'目的就是要让大家消除距离，减少正因彼此之间的不熟悉而产生的尴尬与局促。因此，在设计互动游戏的时候我思考能够多增加几个切实可行的、操作简单的游戏，原则是要确保游戏的覆盖面要宽泛，争取使每一位参与者都能感受到游戏带给大家的快乐。

游戏之一：超级病毒

游戏目的：

1、活跃团队气氛。

2、让队员们能够自然地进行身体接触和配合，消除害羞和忸怩感。

道具：在沙滩上画一个大圈，即是一个水果（超级病毒感染源）。

游戏准备：事先画出活动圈的边界线。

游戏时刻：15——20分钟

游戏步骤：

1、告诉队员这个游戏类似于捉迷藏。

2、事先划定一个区域圈，不允许队员跑到区域以外，否则视为感染病毒。

3、首先让一名队员当捕手，其他的人尽量避免被抓住。任何队员只要被捕手接触，就算被抓住。然后他的手就和捕捉者的手拉在一齐，成为一个新捕手，继续捕捉其他队员。

4、重复前面的过程，直到所有人连成一片为止。

游戏之二：缩小包围圈

游戏目的：

1、使队员充满活力。

2、创造融洽的气氛，为后续活动的开展奠定良好基础。

3、让队员们能够自然地进行身体接触和配合，更能消除害羞和忸怩感。

游戏时刻：约10分钟左右。

游戏步骤：

1、让队员们紧密地围成一圈。

2、让每个队员把自己的胳膊搭在相邻同伴的肩膀上。

3、告诉大家我们将要面临一项十分艰巨的任务。这项任务是大家要一齐向着圆心迈3大步，同时要持续大家已经围好的圆圈不被破坏。

4、等大家都搞清楚了游戏要求之后，让大家一齐开始迈第一步。迈完第一步后，给大家一些鼓励和表扬。

5、此刻开始迈第二步。稍停3秒直至迈完第三步完成任务，你可能就不必挖空心思去想入非非了，正因，目前的处境已经使大家忍俊不禁了。

互动游戏之三：歌曲接唱欢唱

游戏目的：

1、使队员充满活力。

2、培养大家的参与意识。

游戏时刻：约30分钟左右。

游戏步骤：……………………

互动游戏之四：信任背摔（学会坚信同伴）

游戏时刻：15分钟

游戏目的：体验站在下方看上方的人时和自已站在上方时完全不一样的感觉，从而明白每个人在生活工作中的位置不一样，也感受着不一样的道理。同时学会战胜自已和敢于坚信同伴、彼此信任。

游戏步骤：背摔又叫“信心跌”做此项目的人站在一座1。6米高的矮墙上（哎：（沙滩那只有大石头，将就），为了防止摔下去时手臂伤人，要将双手绑在自已胸前，然后背朝墙下，身体站直，直挺挺地向后倒下去。下方有8人应对面站成两排，每个人都伸出双臂将上方倒下的人接住。

互动游戏之五：猜字表情游戏

游戏目的：

1、促进小组成员间沟通与交流及默契。

2、引发大家的笑声。

游戏时刻：约30分钟

1、每个人找好一个搭档，要有相当的默契的搭档

2、一个人背对着字，一个人应对着字

互动游戏之六：青蛙哇叫游戏

1、各位队员按顺序蹲着围成一个小圈圈

互动游戏之七：分组玩塞子喝酒游戏

游戏目的：增进更刺激的玩法

游戏时刻：约n分钟

游戏步骤：……

本次互动游戏设置暂时确定为7项，如队员有新的游戏点子能够随时更改或多加。目的只要大家能玩得很high。总计耗时约2小时（大致上从21：30——23：30）。

另附游戏活动中所需要的道具尽量准备齐全，如蒙眼布，口哨等……

为调动大家的参与用心性和明早的螃蟹粥早餐欲望之后是大群众抓海螃蟹时刻23：30—12：30。完事回住处（\_^xx^\_）洗洗睡觉等待第二天的行程（第二天7点半准时起床出发）。

**游戏策划活动方案篇三**

秋冬之际，组织全班同学去省博物馆游玩。

全班出游增厚全班同学之间友谊，使同学课余生活更充实，让大家在学习之及意义余得到放松，陶冶了同学们的`情操，更可以让同学在游玩中增加对中国楚文化的知识，了解中国历史及古代人民的智慧，使同学们更加热爱我们的国家。

xx年11月14日(若非大雨，活动按时进行，否则活动顺延至下个星期六)

全班上午八点集合完毕，(与校门口)，再搭乘事先联系好的客车,前往省博物馆，与9：00准时到达，再领票进入省博物馆游玩，由于人数较多，可分两批分别进入不同的展区进行参观，每批可选出负责人分别带本批同学。并与下午三点与省博门口集合并搭车返校。

活动前联系往返客车：组织委员：

生活委员:

活动前后人员集合：体育委员：

两批人员负责人：

一批，团支书：

二批，班长：

游玩中摄影：

一批，副班长：

二批，宣传委员：

游玩后总结活动经验并做出书面报告：

学习委员：

组织委员：

项目金额

往返包车费60x2=120元

摄影及洗出照片费10元

门票费0元

总计130元

**游戏策划活动方案篇四**

1、引导幼儿利用拍、踢、夹、抛等等的多种玩球方法，培养幼儿的创造性游戏能力。

2、通过不同的\'体育游戏方式，发展幼儿跳跃、挥臂(向上或向前)、上肢抛接等的运动机能和动作速度及身体协调性的发展。

3、培养幼儿想像力及创造力。

教学准备：报纸若干、大篮子若干等。

一、游戏前准备：教师带幼儿进入游戏场地，进行体育游戏前准备工作，活动开幼儿四肢关节(如：报纸拔河、跳过报纸、抓住报纸等)。

二、想像游戏

1、教师引导幼儿前报纸团成纸球想像它像什么?

2、教师对幼儿想像出各种不同物品进行引导性游戏。

3、引导幼儿进行一物多玩的体育游戏活动。

教师提出运果子的要求，不能用手可以自由结组。看哪组运的果子最多。

集合进行做放松、整理活动，引导幼儿进行舒缓活动稳定幼儿激动情绪。

报纸的多种玩法。

**游戏策划活动方案篇五**

1、引导幼儿利用拍、踢、夹、抛等等的多种玩球方法，培养幼儿的.创造性游戏能力。

2、通过不同的体育游戏方式，发展幼儿跳跃、挥臂(向上或向前)、上肢抛接等的运动机能和动作速度及身体协调性的发展。

3、培养幼儿想像力及创造力。

教学准备：报纸若干、大篮子若干等。

一、游戏前准备：教师带幼儿进入游戏场地，进行体育游戏前准备工作，活动开幼儿四肢关节(如：报纸拔河、跳过报纸、抓住报纸等)。

二、想像游戏

1、教师引导幼儿前报纸团成纸球想像它像什么?

2、教师对幼儿想像出各种不同物品进行引导性游戏。

3、引导幼儿进行一物多玩的体育游戏活动。

教师提出运果子的要求，不能用手可以自由结组。看哪组运的果子最多。

集合进行做放松、整理活动，引导幼儿进行舒缓活动稳定幼儿激动情绪。

报纸的多种玩法。

**游戏策划活动方案篇六**

角色游戏时幼儿除了喜欢玩“娃娃家”，对“开汽车”也情有独钟。于是，我们就开设了“汽车公司”让幼儿玩。随着幼儿生活经验和游戏水平的不断提高，一段时间后，“汽车公司”里的内容越来越丰富，有各种车辆、洗车场、加油站、修理中心等，“汽车公司”已经成为幼儿最喜欢玩的游戏。

“汽车公司”里到底要有哪些汽车呢?游戏时孩子们展开了讨论，“应该有小轿车。”“可以有警车。”“我觉得要有消防车。”“我喜欢洒水车。”“我觉得双层公共汽车好。”……孩子们你一句、我一句说了许多他们曾经在马路上看到过的汽车，有的甚至将自己家中的车辆特征描述得非常详细。因为游戏的场地有限，最后，我们听取了班中大部分孩子的建议，将消防车、警车、小轿车、公共汽车投放在了“汽车公司”的游戏中。

设置游戏内容时和幼儿一起讨论不失为一种好方法，游戏的内容来源于幼儿的现实生活，能引起大部分幼儿的共鸣，对游戏的顺利开展和延续有较好的促进作用。游戏中出现的消防车、警车、小轿车、公共汽车正是建立在此基础上的。消防车和警车是幼儿比较熟悉的特种车辆，消防战士和警察又是幼儿最想模仿的英雄形象，所以这两种车辆的出现满足了幼儿的愿望，能提高幼儿游戏的兴趣。生活中幼儿乘坐最多的就是小轿车和公共汽车，它们最能反映幼儿的生活实际，所以游戏中出现小轿车和公共汽车可以为游戏情节的发展提供基础。

连续几天都是雨天，佳佳在游戏的时候对我说：“俞老师，下雨了，我的车子脏了!”“嗯，是的，汽车脏了怎么办呢?”我问。佳佳说：“洗一洗就干净了。”“洗车需要些什么东西?”佳佳歪着头想了想说：“我看到爸爸去洗车店洗车的时候，人家拿着一块海绵来回擦。”“好吧，我就给你一块海绵。”我向生活老师要来一块海绵百洁布给佳佳，他马上蹲在地上开始“洗车”。其他小司机看见了都好奇地问他在干什么，他自豪地说：“我在洗车呢!”“我也要洗车，我也要洗车!”小司机们纷纷来问我要海绵百洁布。这天，游戏时间里所有的小司机都在认真地“洗车”。游戏的分享交流环节，我和孩子们讨论起了洗车的话题，对话中有的孩子说：“洗车除了需要海绵外，还要有水管，水管里的水可以把车上的脏东西冲掉。”有的孩子说：“需要为洗车的人准备鞋套和袖套。”……根据孩子们的要求，我们又在“汽车公司”里增设了“洗车场”的游戏内容。

佳佳能将生活经验与游戏相结合，同时还能向教师表达自己的意愿，说明佳佳的游戏水平较高。游戏时教师应该及时发现和鼓励幼儿的想法，并给予积极的支持，这样既能提高幼儿游戏的兴趣，又能推进游戏情节的发展。

为了让游戏进一步发展，我还在游戏的分享交流环节中针对洗车展开对话，我发现大部分幼儿都具备“洗车”这一生活经验，为了顺应幼儿的需要，我们又在“汽车公司”里增加了“洗车场”的游戏内容。

自从有了“洗车场”，孩子们游戏的热情高涨。可是，两个星期后来洗车的孩子渐渐少了。在这天的游戏分享交流环节，我问孩子们：“我们除了要把汽车洗干净以外，想要让汽车跑得快还需要做些什么事情呢?”“加油，给汽车加油!”“是呀，汽车装满了汽油，就能跑得快。我们公司的汽车已经开了一段时间，估计汽油快没了，这可怎么办?”“俞老师，我们给汽车加油吧。”“好呀，可是怎么给汽车加油呢?”“我和爸爸一起去过加油站，那里有一个大箱子，可以给汽车加油。”源源这么一说，其他孩子马上接着说：“是的，去加油站加油时我发现有一个大箱子。”我又问：“只要一个大箱子就行了吗?油怎么到汽车里去呀?”“用管子的，我看见过的!”“对!需要通过油箱和一根管子，这样我们就可以给汽车加油!”孩子们听了我的话高兴地拍起了小手。“汽车公司”里又增设了“加油站”，并根据幼儿的提示在油箱上标上了数字，表示每次加了多少油。

当游戏内容不再引起幼儿兴趣时，教师就应该“推波助澜”。但是，新游戏的内容也应该来自于幼儿的生活经验，只有这样才能引起幼儿的共鸣和再游戏的兴趣。班级中的幼儿基本上家中都有私家车，在游戏分享交流环节通过和幼儿聊天，我发现幼儿都有与父母一起去加油站加油的经历，但是，由于小班幼儿年龄尚小，他们还不会将生活场景中的内容迁移到游戏中，这就需要教师适时点拨，帮助幼儿回忆和再现生活经验，并将零散的经验加以整合。通过教师的引导和启发，相信幼儿在今后的生活中会更加关注身边的事物，会根据游戏的需要进行迁移，同时还能培养幼儿的观察能力、组织能力以及思维能力。

“汽车公司”的游戏已经开展了一个多月，有一天，小轿车上的轮胎掉了下来，不能再开，小司机想尽了办法却怎么也装不上去，非常失望。小司机在游戏分享交流时提出了问题，并请大家来帮忙。妍妍说：“你再买一辆新的汽车吧!”恺恺说：“修一修，我爸爸说汽车是可以修理的!”……于是“汽车公司”里又增加了“修理中心”，在孩子们的提议下我们还投放了玩具螺丝刀、玩具扳手、打气筒、手套、固体胶、扭扭棒等材料。有了这些“工具”，孩子们像模像样地做起了汽车修理工人。只见他们一会儿用螺丝刀敲敲轮胎，一会儿用打气筒给轮胎打气，十分起劲。

一天，公共汽车的轮胎掉了下来，司机来到“修理中心”进行修理，可是这些工具都派不上用场，于是在分享交流时小司机提出了自己的疑问：“今天我的公共汽车的轮胎坏了，可是在修理中心没办法修!我不想要这辆车了。\"我马上说：“不要了?这太可惜了，我看车子只是轮胎坏了，其他部件都还很好呀，我们想办法修一修吧!”这时恺恺说：“轮胎是可以换的，我看见过爸爸换轮胎!”“怎么换呢?”我问恺恺，恺恺说：“先把它拆下来，再装个新的就好了。”听了恺恺的话，我拿起一个圆形的卡片用双面胶贴在车身上，孩子们见了都高兴地叫起来：“修好了，修好了!”此后，“修理中心”又多了一个新的项目——换轮胎。那么提供怎样的轮胎给幼儿游戏呢?我进行了思考：

轮胎有各种花纹，我是否可以摆放不同花纹的轮胎(四个相同花纹的轮胎为一组)让孩子们自己换轮胎呢?是否可以把配对的学习内容渗透到游戏中呢?于是，我进行了尝试。首先，我把相同花纹的轮胎摆放在一起，以给孩子们一个暗示；然后，在一旁观察孩子们换轮胎的过程。结果发现，孩子们完全不按照相同花纹摆放的暗示来换轮胎，他们只是随意拿取轮胎进行安装。直到有一天，桥桥有意识地把四个花纹相同的轮胎安装到汽车上时，我及时对他进行了肯定和表扬，其他孩子才开始模仿桥桥的安装方法，并说：“嗯，我爸爸的汽车轮胎好像是一样的!”此后，我就故意把各种花纹的轮胎打乱摆放，继续观察孩子们是否会根据自己的需要自主配对和安装。

游戏是幼儿按照自己的意愿开展的活动；而学习活动多是教师有目的地引导幼儿探索学习的过程，两者有着不同的价值体现。如何在游戏中不知不觉地渗透一些学习内容，这需要教师有敏锐的洞察力和智慧。游戏中增设的新内容“换轮胎”体现了教师的主导意识，丰富了幼儿的生活经验，推进了游戏的进程，但通过“换轮胎”，又能让幼儿在游戏的过程中自主体验和学习。这能体现以生生互动、自身体验为主的学习模式，使幼儿快乐学、愿意学。但是，游戏中教师也要视主题的需要和幼儿的发展情况渗透学习内容，不能强加于幼儿，不然将会失去游戏的真正价值。

**游戏策划活动方案篇七**

活动对象：全园小朋友和家长

活动时间：\_\_年3月12日

活动目标：

1、知道花草树木与人类生存的关系，从小学会爱护植物，有热爱大自然的情感。

2、知道“3。12”是，能积极主动参与植树活动。

活动准备：

1、活动前的知识准备（由各班老师负责）。

2、活动材料的准备：花草树苗若干（幼儿园和家长共同负责）、各班自备小花盆、小水桶、铁锹等种花工具。

3、向家长宣传植树节活动的目标及内容，幼儿与老师（家长）共同合作设计保护树木的标志。

4、学会关于树的一首儿歌、一首歌曲、一个（由各班老师负责）。

5、展板：我和小树同成长（各班美术作品）、植树与环保。

6、爱护植物。

活动过程：

1、宣读爱护植物倡议书，全体幼儿跟读倡议书。

2、园长讲话（植树节的来历）。

3、全体幼儿与老师齐唱关于树的歌曲。

4、各班自己组织幼儿进行植树活动（小班：给花草树木浇浇谁、与小树合影等简单活动；中班以上与家长、老师一道、挂牌……最后留影）。

延伸活动：每天观察自己种植的花草树木变化，并进行照看。

**游戏策划活动方案篇八**

为了提升学生会成员的.工作积极性，让大家在活动中获得快乐，缓解学生会工作的压力，同时为了提升各部门成员的团结，增进相互之间的交流和认识，能更好，更出色得完成以后的工作，在阳春三月，春暖花开的时候，学院分团委举行学生会成员趣味系列活动。

学生会各部门成员均要参加，以每个部门为一个组。

3月27号早上，如遇天气原因，时间另行通知

河东田径场

学生会共11个部门，比赛以得分制进行，某部门获得一项比赛第一名，则记为11分，第二名记10分，第三名记9分，得分以此类推。最终累加各比赛项目得分为此部门最终得分，分数的部门获胜，并给予一定的奖励，比赛设有名次奖，鼓励奖和成功参赛奖。

（1）快乐一条龙

这个项目分为四个小活动，包括四人五脚（即四人绑脚），投篮，化学药品猜谜，50米冲刺。

规则：四个人站成一排，1。2。3。4依次编号，用绳子左脚绑着另一个人的右脚走过一段距离，到达绑脚终点后，接下来1号跑到篮球场的罚球线投篮，2号捡球，投进三个球后，3号立即到化学药品猜谜台前答题，若连续答错两道题目，则宣告闯关失败，若答对三题中的两题，则4号马上冲过50米的跑道，到达最后的终点，用时最少的一队伍夺得冠军，名次此后类推。

（2）跳长绳

规则：以部门为单位，其中两个人挥绳子，其余的成员依次穿过挥动的长绳（成员可重复穿过），两分钟内穿过人数最多的队伍获胜。

（3）打“保龄球”

规则：在一定距离上，摆上10个装有大约1/4水的矿泉水瓶，用篮球充当保龄球，向矿泉水瓶滚去（不能砸，必须滚过去），每个部门三次机会，以三次撞倒瓶子数和的部门获胜。

（4）拔河

为了增加挑战性，拔河的一支队伍由两个部门组成，加上主席团，每支队伍12个人，6男6女，（部门组合由抽签决定），比赛以淘汰制进行，抽签决定对决的队伍。在第一轮淘汰赛时，一局定胜负，胜出的三支队伍直接进四强，还有一支队伍在第一轮淘汰的队伍中产生。四强赛和决赛采取三局两胜制。

**游戏策划活动方案篇九**

晚会游戏中很重要的一点就是参加人员的组合方式，比如有单人的、团队的、自由随机组合的，不过这些都没有男女组合式的晚会游戏好玩，不是有句老话说的好吗：男女搭配，干活不累，其实这男女搭配游戏也很有趣哦，今天我们就给大家推荐几个好玩的男女组合晚会游戏。

一男一女组合，可以几个队伍一起比赛;

男生的背着女生的跑到指定的地点，女生需要从桌子上拿一个苹果，然后喂给背自己的男生吃，吃完以后，男生在背着女生返回起始点，最先返回的队伍获胜。游戏期间女生不能离开男生的背，且脚不能沾地，男生不能用手拿苹果。

一男一女组合，4组轮流进行游戏;

首先，每组需要在流行词、武侠词、美食词、男女词(恋爱之类)，让每组人员一人比划，一人猜，限时3分钟，猜对最多的队伍获胜。

一男一女组合，同时可以多组进行比赛;

首先，不要告诉大家游戏内容，然后将男生的眼睛蒙住，然后给每个女生发一个装有啤酒的奶瓶，然后每个女生需要喂给本组的男生喝，最先将奶瓶中的啤酒喝完的队伍获胜。期间男生不能用手碰奶瓶，且必须一直被蒙着眼睛。

一男一女一组，多组同时比赛;

男女各站在舞台两边，相距10米左右，游戏开始后，每组的女生不动，然后男生使用自己身上有的东西搭成一个桥(就是一样东西接一样东西)，必须接到女生的脚底下，然后抱着女生返回起点，最先到达的胜利。

**游戏策划活动方案篇十**

活动主旨：

每年农历的正月十五，春节刚过，迎来的就是中国的传统节日——元宵节。按中国民间的传统，人们要点起彩灯万盏，以示庆贺。出门赏月、燃灯放焰、喜猜灯谜、共吃元宵，合家团聚、同庆佳节，其乐融融。通过元宵这一传统节日，揭开中华民族传统习俗的神秘面纱，借助各类课程与活动的整合，让学生了解中国的传统节日风俗，传承中华民族的悠久文化。

活动目的：

1、让学生了解一些元宵节的传统风俗。

2、让学生了解一些元宵节的文化背景。

3、通过学生的动手参与，学会一些民俗技艺，加深对传统节日的感性认识。

通过亲子游园活动体验过节的热闹气氛，玩中乐，玩中学。

一、扮时钟

游戏规则：

1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来。

2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具(代表时钟的指针)在时钟前面站成一纵列(注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型)。

3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是3小时45分15秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚。

4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针，训练表演者的判断力和反应能力。

二、循环相克令

游戏规则：全体同学分成2组，每次每组出一个代表比赛，赢的一方继续留在台上进行下一场比赛，输的一方下台，派组里第二个选手和留在台上一方的同学继续比赛。以此类推，最后留在台上的一方为优胜方。

方法：令词为“猎人、狗熊、枪”，两人同时说令词，在说最后一个字的同时做出一个动作——猎人的动作是双手叉腰;狗熊的动作是双手搭在胸前;枪的动作是双手举起呈手枪状。

双方以此动作判定输赢，猎人赢枪、枪赢狗熊、狗熊赢猎人，动作相同则重新开始。

三、官兵捉贼

游戏规则：

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数：4个人

方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

四、拍七令

游戏规则：

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则受罚(表演一个节目或学个动物叫声)。

五、开火车

游戏规则：

人数：两人以上，多多益善

方法：1、在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。

2、游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开?”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开?”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”

3、如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

六、成语接龙

根据指定的字说一个成语，第一个成语的尾字为第二个成语的首字，一直接下去，哪个组用最少的词接回第一个成语的首字为胜。

七、报纸拔河

概要：在报纸上挖两个洞来进行拔河的游戏

道具：旧报纸

方法：1、在报纸上挖两个人头大小的洞。

2、2人对坐各自把报纸套上脖子进行拔河(站着拔亦可)。

3、报纸破裂离开脖子的一方输。

注意事项：不可以用手去拉。

八、石头剪子布

游戏规则：

用具：报纸

人数：两组，每组4人

方法：1、每组3人站在一张报纸上。

2、每组出1人进行“石头剪子布”的划拳。

3、的小组则要对折一次脚下的报纸，然后继续划拳，一直到某一组的最后一个人再没法站在报纸上为止，途中，任何一位同学的脚都不能站立在报纸的区域外(允许踮脚或或单脚站立)，坚持到最后的一组为优胜者。

中国主要的民俗节日知识问答

活动规则：

全体同学分成2组，每一题每个同学均可举手抢答，答对相应的组加十分，答错不扣分，由对方组同学回答，答对加10分;然后进行下一题的抢答，最后分数多者队为优胜。

1、正月初一到十五是什么节日?答案：春节

2、元月初五是什么节日?答案：路神生日(财神)

3、正月十五是什么节日?答案：元宵节

4、二月初二是什么节日?答案：春龙节(龙抬头)

5、清明前一天是什么节日?答案：寒食节

6、四月(四)五日是什么节日?答案：清明节

7、五月初五是什么节日?答案：端午节

8、六月初六是什么节日?答案：姑姑节

9、六月二十四日是什么节日?答案：火把节

10、七月初七是什么节日?答案：七夕

11、七月十五日是什么节日?答案：鬼节

12、八月十五是什么节日?答案：中秋节

13、九月初九是什么节日?答案：重阳节

14、十月初一是什么节日?答案：祭祖节

15、12月20日是什么节日?答案：阔时节

16、十二月初八是什么节日?答案：腊八节

17、腊月二十三是什么节日?答案：小年

18、十二月三十，腊月三十是什么节日?答案：除夕

**游戏策划活动方案篇十一**

大挑战

3―4岁

1．发展幼儿动作的协调性与灵活性。

2．锻炼幼儿跳、钻爬与投掷技能。

3．喜欢集体游戏，并能遵守游戏规则。

呼啦圈12个、沙包若干、垫子若干、自制油桶跨栏8组、筐子2个

将幼儿分为两组，首先，双脚跳进一个呼啦圈中，再同时分开双脚跳进两个呼啦圈中，（重复一次），然后爬过自制油桶跨栏，起身后再拿起沙包向筐子投去，最后从侧面返回拍下一个幼儿手，下一个幼儿再出发，两组比赛，哪组投掷沙包数量多为胜利！

1．首先必须是双脚跳进呼啦圈，不管是一个呼啦圈还是平行的两个，都必须是双脚跳进。

2．爬行油桶跨栏时必须手、膝着地趴在地上爬过，用手来辅助身体向前行。

3．然后再起身拿沙包向筐子投掷，投掷沙包时不能越过距离线，每位幼儿只有两次机会。

**游戏策划活动方案篇十二**

20xx年5月15日上午

活动小组：中班班年级组及家长委员会成员

亲子趣味运动会

1.亲子游戏“坦克车”(群众游戏)

目的：在家长的指导下学习分工、沟通、创造;加强幼儿与幼儿，家长与家长，家长与幼儿之间的配合;练习剪与粘的技能。 准备：报纸若干、剪刀、透明胶若干。

玩法：

(1)在规定时间内制作“坦克”链条：将报纸连成一个大圆。

(2)家长幼儿站在报纸上，手托起上方的报纸构成一个坦克链条。

(3)手脚同时移动链条向前走，先到者为胜。

2、亲子游戏“抱孩子”(可选游戏)

目标：锻炼幼儿的跳跃潜力，体验与成人合作的快乐。

准备：羊角球

玩法：幼儿从指定的点跳羊角球，家长跟在后面跑，到终点后，家长快速抱起幼儿跑回原点，拍下一个人的手，依次轮流。

3、亲子游戏“套圈”(可选游戏)

玩法：在必须距离内，家长跟着孩子套圈，两人做到终点椅子上为胜利者。

4、亲子游戏“两人三足接力赛”(可选游戏)

玩法：参加游戏者排成三路纵队(孩子站在右边)，将中间的两条腿分别用两根绳子捆绑在一齐。两人三足向前行走绕过障碍物回到起点线。依次进行接力。

5、亲子游戏“听话的小球”(可选游戏)

目标：发展幼儿的腿部力量和控制潜力。

准备：四条跑道、每个家庭一只皮球

玩法：爸爸或妈妈、小朋友分别站在场地的两边，游戏开始，爸爸用脚运球至小朋友处，，小朋友接球后，爸爸或妈妈和小朋友背靠背，夹住皮球运至出发点，先到者为胜。

规则：爸爸务必用脚带球走，不能用力踢球。

6、亲子游戏“运气球”(可选游戏)

目标：培养幼儿与成人的合作潜力，发展幼儿的平衡感。

准备：未充气的气球若干，大箱子四只，跑道四条。

玩法：爸爸或妈妈和小朋友站在起点处，游戏开始，爸爸或妈妈用嘴把气球吹鼓并打结(不能够小于气球范样)，小朋友拿着气球快速跑到指定地点，游戏反复进行，在规定时间内，以气球数量多者为胜。

7、亲子游戏“生命之旅”(群众游戏)

目标：体验主角互动后彼此的感受;增强亲子间的感情，学会信任彼此;幼儿透过语言提示家长下面的任务，促进孩子的语言发展。

准备：蒙眼的眼罩，场地布置(大约15分钟的路程，在旅程中设置不一样障碍)

规则：家长蒙上眼，幼儿牵着家长的手，带领他们越过障碍、期间家长不能取下眼罩，只能根据幼儿的语言和肢体帮忙走完全程。到终点后家长在幼儿的带领下坐到小椅子上，幼儿站在家长身旁，最后家长取下眼罩，所有爸爸、妈妈、幼儿手拉手同唱歌曲《感恩的心》，彼此最真诚地感谢亲人、感谢同伴。

1.8：30―8：45入场，宣布第二届亲子运动会开始。中班幼儿律动表演。

2.8：45―9：00主持人宣布比赛规则。

3.9：00―10：15进行各项亲子游戏活动。

4.10：15―10：30主持人、家长活动感言。

**游戏策划活动方案篇十三**

万圣节是西方国家的传统节日，此时也是祭祀亡魂的时刻，在避免恶灵干扰的同时，也以食物祭拜祖灵及善灵以祈平安渡过严冬。在这个秋高气爽的日子里，就让我们一起相聚阿拉丁农场，来体验一个不一样的万圣节吧!自制南瓜灯、疯狂cosplay、魔术表演、冷餐派对……精彩不断，欢乐不停，只等你来!

二、活动对象

小朋友和爸爸妈妈们

三、活动时间及地点：

2024年11月1日下午2点至晚上9点，成都市新津县方兴镇白鹤村阿拉丁农场

四、活动流程

1、14:00达到农场，签到登记

欢迎大家来到阿拉丁农场做客，今天就让我们一起在阿拉丁的美丽田园里，感受一个别开生面的万圣节。

2、14:00—15:00农场参观+喂养小动物+蔬菜采摘

活动的开始，让我们一起去认识阿拉丁，在游园的过程中，我们将带领大家认识并喂养各种各样的小动物，并认识和采摘各种新鲜健康的有机蔬菜，让我们一起来感受秋收的快乐。

3、15:00—15:30万圣风情交流会

万圣节到底是什么?又有哪些习俗呢?现在就让我们一起跟随阿拉丁农场的老师们，来了解一下万圣节的知识吧。为接下来万圣节活动做好充分的`准备。

4、15:30—16:30南瓜灯制作大赛

作为万圣节的象征物品，千奇百怪的南瓜灯真是可爱至极。小朋友们想不想拥有自己独一无二的南瓜灯呢?现在就让我们一起来动手吧，让我们发挥无限创意，和爸爸妈妈一起制作南瓜灯吧!并且我们将评选出最有创意的南瓜灯，获奖者将得到阿拉丁农场准备的丰厚礼物哦!

5、16:30—17:30魔幻一刻

在这个充满魔幻的节日里，怎少得了魔术来助兴呢?阿拉丁农场特别为大家准备了精彩的小丑魔术表演，并且魔术师还将亲自教小朋友一两个简单的魔术，让我们在感受魔术魅力的同时，也能学一两手，真是其乐无穷啊!

6、17:30—18:30疯狂cosplay

万圣节当然少不了奇特的节日装扮，阿拉丁农场专门请来了化妆的老师，并准备了丰富的装扮材料，让我们也来感受一下万圣鬼魅装扮的无穷乐趣吧!化妆好之后，让我们来一个别样的t台秀，看看谁能获得今日的最佳着装大奖。

(注：农场材料有限，有条件的家庭请自备一些装扮用品)

7、18:30—20:00冷餐派对

经过一下午的劳累，想必家长和小朋友都处于饥饿状态了，接来下是我们阿拉丁农场为大家提供冷餐会的时间。我们精心准备了各种美食，伴随着热情的篝火和轻快的音乐，让我们来感受一次真正的西式派对。

8、20:00—20:30万圣节祈福活动

基于万圣节传统的继承及发展，让我们一起在草坪中央点燃蜡烛，为每个逝去的生命祈福。

9、20:30活动结束

农场的夜晚繁星点点、虫鸣四起、曲径幽香，这些是在城里不常看到、听到、闻到、感触到的大自然的馈赠。建议有帐篷的家庭可以在我们农场露营，让我们一起听蛙声、数星星，相信这样体验一定会让你勾起对田园生活的向往。

五、费用情况：

1、收费标准：小朋友200元/人，大人100元/人

2、费用包含：所有活动项目费用及晚餐。

3、其他说明：小朋友和爸爸妈妈们在活动中所采摘的蔬菜都将作为礼物赠送给大家。此外，活动游戏中的奖品也都不需再付费，由阿拉丁农场赠送。

六、报名方式：

1、现场报名：请莅临阿拉丁农场进行现场报名

2、电话报名：请拨打028—69159988进行电话预约

3、为保证活动质量，此次活动限额接待30组家庭，请有意者赶紧报名哦!

七、温馨提示：

1、入秋啦，农场早晚温差大，请家长朋友们为自己及孩子准备适当的衣物。

(注：11月初农场气温白天约15度左右，请为孩子准备适当衣物，且由于户外活动可能会有意外摔倒的情况会弄脏衣物，请为孩子多备一套衣物)

2、cosplay环节农场装备有限，有条件的家庭请自备一些装饰用品。

3、需要在农场露营的家庭需自带帐篷等露营装备。

(注：农场可免提供露营场地、洗漱房间、第二天早餐及必要帮助，但露营装备需自备)

4、有任何疑问请致电69159988咨询(上午8点至下午6点)，或致电13684005238(上午8点至晚上10点)。

游戏策划活动方案

推荐度：

点击下载文档

文档为doc格式

点击下载本文文档

**游戏策划活动方案篇十四**

为了宣传心理知识引导健康人生，提高心理素质，营造良好的校园心理文化氛围，为此我们将考张团体心理活动作为教育的一个重要方式。开展励志心理活动。

二、活动目的

关注心灵，促进身心健康

三、活动器材

绳子、桌子、椅子、报纸

四、活动场地

操场

五、活动宣传

六、活动组织

七、活动内容:

一找零钱

游戏规则:

男生代表一元钱，女生代表五角钱，由主持人说出具体价格数，由男女生自由组合，最快组合完成的即为获胜者，落单或者组合错误的即为失败需要接受惩罚，小组派人表演一个节目。

意义:让大家了解每个人都有存在的价值，要懂得互相尊重和珍惜

二情有千千结

游戏规则:

现场所有同学分为两组，手牵手围成两个大圈，主持人在圈外指挥，每个同学都要记住自己的左右两边的人，听到主持人说解散口令后，开始随便在圈内走动，直到主持人说停，大家都停止运动，然后找到刚开始在自己身边的人，保持原地不动，重新牵手，紧接着就是想尽一切办法恢复到原来的牵手状态，(最快的小组为获胜组，落后的小组需要接受处罚，表演一个节目。

意义:考察大家的团队协作能力，考察部分同学的组织领导能力

三有错你就说

游戏规则:

现场所有同学分为两组，并排站成两列。用手搭前者的后肩，用数字代替方向(1为左，2为右，3为前，4为后)由主持人喊口令冰监督队伍的行进情况，犯错的同学主动举手示意，并大声说“对不起，我错了”

意义:考察大家的方位辨别能力，让大家敢于面对错误并及时承认错误

四生死与共

游戏规则:

一男一女为一对，在每对选手面前的地面上铺开一张大报纸，各队选手站到报纸上，主持人计时数十下，坚持不住者被淘汰，进入第二轮后，面前的报纸折一半……如此循环，直到胜者决出。

意义:让大家知道，在困难面前要懂得相互支持相互帮助的道理

五寻找支点

游戏规则:

意义:人是需要帮助的，每个人都不能单独的生存下去

六信任之旅

游戏规则:

七:信任背摔

游戏规则:

意义:人要互相信任

八、应注意的细节

最后一个信任背摔有一定危险性，需对参与者进行前期鼓励。秩序要维持好。

九、后续工作

各班开展班会谈谈对此次活动的感受和收获。

看过2024游戏主题活动策划方案的人还看了：

1.2024年趣味活动方案

2.2024大型公益主题活动策划方案

3.2024公司户外主题活动策划方案

4.2024年幼儿园游戏活动方案

**游戏策划活动方案篇十五**

1.练习双腿夹住大沙包跳的动作，发展弹跳能力。

2.能用双腿内侧夹住沙包，控制腿部肌肉，双脚连续向前跳。

3.培养幼儿的发散思维能力。

大沙包人手一个、大垫子4块、课前画好货物的家。

1.幼儿手持大沙包四散站在活动场地，跟随教师做热身活动，重点活动踝关节和做双腿夹包跳的动作。

2.利用不同方式送货。

a.老师：今天我们玩一个送货的游戏，大沙包就是我们的货物，我们要把货物从东边的这个家送到西边的家里，要求是不能用手拿。请小朋友动脑筋想一想，怎样既不用手又能把货物稳稳的送到西边的家里。

b.幼儿用自己想到的方法，把货物运到目的地。

c.幼儿换一种方法再把货物从西边送回东边。

d.个别幼儿示范自己的送货方式，其余幼儿模仿其动作送货一遍。大约请4―5名幼儿示范。幼儿示范时可以请其余幼儿坐在地上观看，以缓解下肢的劳累。

3.增加大垫子，提高送货难度，并调节下肢活动强度。

b.幼儿分坐在大垫子的两边，请个别幼儿示范。

c.幼儿站成两队，一个跟一个用自己喜欢的方式把货物运过垫子，绕过前面的两堆货物，从两边返回，站到最后一个小朋友的后面，继续送货。规则是不能用手拿货物。

4.进行送货比赛。

a.老师：现在我们来进行一个送货比赛，每队第一个小朋友把货物运过大垫子，再把货物夹在两条腿之间往前跳，绕过本队的货物后，从两边返回，拍第二个小朋友的手，站到队伍的最后面，第二个小朋友再进行送货。哪队最后一个小朋友先把货物送回来，哪队是胜利者。

b.教师示范。

c.幼儿按要求比赛两次。

5.讲评比赛情况。幼儿为胜利欢呼(把沙包扔向空中接住)。

6.幼儿站在大垫子旁边做“机器人”的游戏放松。

7.幼儿帮教师收拾场地，回教室。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn