# 最新庆六一儿童节活动策划方案(实用8篇)

来源：网络 作者：梦中情人 更新时间：2024-07-23

*无论是个人还是组织，都需要设定明确的目标，并制定相应的方案来实现这些目标。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。庆六一儿童节活动策划方案篇一xx...*

无论是个人还是组织，都需要设定明确的目标，并制定相应的方案来实现这些目标。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**庆六一儿童节活动策划方案篇一**

xx月xx日至xx日。

学校展板。

要求三――五年级学生都参加，每个学生设计一幅手抄报，设计的好的作品在学校展板上展览;作品题材要求积极向上，以反映当前少年儿童生活、学校或班级面貌、家乡变化为主。(一二年级自主选择画一幅关于六一儿童节的作品)

4、作品上交时间xx月xx日。

5、负责人：各年级班主任。

(三)庆六一书法展

1、活动时间：xx月xx日至xx日。

2、展出地点：学校展板。

3、活动的具体要求和做法：要求全校学生都参加，每个学生写一张最漂亮的字，写得好的，在学校展板上展览;一二年级写铅笔字，三四五年级写钢笔字和毛笔字;内容不限。

4、作品上交时间xx月xx日。

5、负责人：各年级语文老师。

(四)庆六一文艺联欢会

1、活动时间：xx月xx日下午第1、2节课。

2、活动地点：学校教室前广场。

3、活动的具体要求和做法：每个年级两个节目，节目内容要求积极向上，主题鲜明，具有时代意义和儿童意趣精神。节目形式不限，可为舞蹈、歌曲、朗诵、双簧、三句半、笑话、小品、知识抢答赛、游戏等。

4、xx月xx日前由班主任上报节目;5月18日在实验室现场进行考评审核，选拔指导，确定六一汇演节目;xx月xx日下午第二节课后在操场进行彩排。

5、负责人：各年级班主任及音乐老师。

**庆六一儿童节活动策划方案篇二**

为庆祝六一国际儿童节的到来，展示新时代儿童的丰采，活跃新乡市文化氛围，从而全面提高儿童的素质和身心健康，并使我们河南儿童能过上一个开心愉快的节日。同时，本次活动也是企业展现新风采，树立良好的社会形象，提高知名度的良机。

活动具体计划如下：

一、活动主题：“让祖国的花朵绽放得更加美丽!”

二、活动宗旨：丰富河南儿童的文化生活，提高儿童的素质和身心健康，宣传企业新的形象。

三、活动主办：河南省新乡市\*\*\*播音室

四、活动方案：

1、举办时间：2024年6月2日(下周六)下午16：30分

2、举办地点：河南省新乡市\*\*\*\*\*\*\*

3、活动对象：全省12周岁以下儿童

4、赞助单位：\*\*\*

五、

1、 通过在儿童节搞本次活动来提高卖场在少年儿童心目中的影响力。

2、 以儿童才艺展示的方式借助儿童节来提高成人的消费。

3、 以特殊的比赛形式来进一步提高卖场的知名度。

六、活动具体步骤安排

时间：6月2日下午16：30

1、 当日在商场购物累计满\*\*元或者购买儿童用品(玩具，儿童衣物，学习用品等)满\*\*元均可 凭当日购物小到总服务台领取一份精美小礼品。

2、凡年龄小于十二岁的儿童均可参加6.1儿童节文艺展示活动.在五月二十八日之前到指定地点填写活动报名表。

3、活动报名表应包括：姓名、性别、年龄、父母亲姓名、联系方式、家庭住址、家庭电话、节目名字等。

4、五月二十日，参赛选手挑选。以年龄为标准。根据报名表，从每个学龄段中挑选20位儿童来参加六月一日的活动。

5、 挑选工作结束以后，安排出场时间和出场顺序，并及时通知参赛选手的家长，如果无法联系到，则从候补名单中再选。尽量保证20位的参赛数量。

6、活动项目应包括：唱歌、舞蹈、朗诵、乐器演奏、唱戏、走模特秀、绘画。

7、参赛小选手现场表演1个完整的成品展示。

8 、由评委现场选出一、二、三等奖。

2024六一儿童节活动策划(六)

**庆六一儿童节活动策划方案篇三**

1、塑造社区良好的文化氛围。

2、让孩子学会团队合作精神、学会感恩父母。

3、增进社区与社区居民之间的感情。

4、使社区的孩子们度过一个有意义的.节日。

xxx社区。

岁少年儿童。

20xx年x月x日下午16：00―18：00。

寻别样童年现场布置：

1、条幅：大门口“热烈庆祝六一国际儿童节”。

2、气球：活动现场用气球布置。

3、警示牌：活动现场围场。

4、背景音乐：全天播放儿歌。

活动一：寻童年亲子游乐园

1、搬运专家(0―3岁)

游戏规则：小朋友用小勺子将一个碗中的玻璃珠一颗一颗的放进另一个小碗中。搬运过程中掉落重新开始，不得用手搬运小球。搬运最多者获红色奖券一张。

物品准备：两个小碗，若干玻璃珠，一个小勺、桌子一张

凡参加游戏的小朋友在游戏结束时到裁判处领取黄奖券一张，最后汇总到服务中心领取礼品。

活动二：寻x成长智力大比拼

1、我家的孩子在哪里(3―5岁)

游戏规则：在指定区域铺上地毯，小朋友们脱掉鞋子在地毯上，用布遮盖，只露出小朋友部分肢体。家长在听到口令后，出发寻找自己的孩子。找到后，家长用报纸头套将自己蒙起来，转3圈，由孩子拉着家长的手到终点，看看家长和孩子是否找对彼此。此间家长和孩子不能有语言上的交流，如有犯规视为弃权。稍大的孩子可以加过障碍。游戏目的：孩子和家长角色互换，体会作为保护者的感受，从而学会感恩父母。

物品准备：红地毯三块、报纸头套(55cmx40cm)20个

人员安排：裁判1人，纪律监督1人

2、泡泡糖(5―7岁)

游戏规则：当裁判说出某一数字，小朋友们应及时做出反应，找到相应数量的孩子抱在一起组成这个数字。落单的孩子立即退出游戏。游戏中不得推搡，注意安全。

人员安排：安全员2人

3、气球炸弹(7―9岁)

游戏规则：将小朋友分成两组，分散在指定区域内，每人脚踝处绑定三个气球，听到口令后，双方在保护好自己气球的前提下，千方百计去踩破对方的气球，被踩爆气球者立即退出游戏。切记游戏过程中只能踩气球，不得踩对方的脚，不得故意推搡对方，跑出规定区域者视为气球已破，不得再参加游戏。在游戏过程中如遇气球漏气或掉落，一律视为气球被踩破。两分钟内，气球保留最多的队伍获胜，得红色奖券一张。

人员安排：纪律监督2人。

物品准备：气球50个。

4、连环猜(10―18岁)

游戏规则：每组五人排队背对裁判站好，第一名选手面对裁判，裁判出示题目，由第一名选手轻拍第二名选手肩膀，转身根据第一名选手所画内容猜想并在自己本上画出，依次传递下去，由最后一名队员回答画的内容。时间为两分钟，在规定时间内答对越多者获胜，得红奖券一张。游戏期间不得有语言或动作上的提示，如若发现全队重新开始。

人员安排：裁判1人(出示题目，计时，记录)纪律监督2人物品准备：题卡15份

凡参加游戏的小朋友在游戏结束时到裁判处领取黄奖券一张，最后汇总到服务中心领取礼品。

活动三：寻x记忆

游戏安排：此区域准备70后、80后小时候经常玩的游戏，推铁环、打陀螺、摔四角、拍画片、弹琉璃弹、踢毽子、跳房子??家长们可以和孩子一起去寻找回味记忆中的童年乐趣。

物品准备：铁环、陀螺、画片、琉璃弹、毽子、粉笔

**庆六一儿童节活动策划方案篇四**

为了能让孩子们渡过一个愉快开心而有意义的六一儿童节，本着以人为本，关爱儿童，体现“文明、健康、活泼、向上”的主题，让孩子们有一个美好快乐的童年，小编总结了一些儿童节活动

策划方案

。大家来感受一下吧!

一、活动时间：x年6月1日下午

二、活动对象：全体师生

三、活动要求：

1、游园活动每班每个项目仅限一组(3～4人)，所有项目的报名时间必须在x年5月30日上午完成。

2、游园活动的道具，奖品领取由第一位负责老师于6月1日下午2时到林x老师处领取，其他负责老师整理活动场地，保证各项活动顺利进行。

3、各位负责教师要互相配合，指导学生有序地参加游园娱乐活动，使学生在比拼活动中体验节日带来的快乐。

4、各负责教师要注意学生活动的安全，做好预防意外事故发生。

四、游戏安排：

1、趣味乒乓球

(1)活动地点： 校乒乓球台

(2)游戏规则：参赛者按照低、中、高年级分组比赛，每次2人比赛，以6粒为终止，三局两胜制，胜出者得奖品。

(3)负责人：陈x、黄x

2、趣味夹珠子

(1)活动地点：一(1)班教室

(2)游戏规则：参赛者按照低、中、高年级分组比赛，每次2人比赛，在规定时间内夹珠数量最多者胜出得奖品。

(3)负责人：李x、郑x、欧x

3、青蛙跳水

(1)地点：一(2)班教室

4、趣味保龄球

(1)活动地点：二(1)班教室

(2)游戏规则：每次1人站于指定位置，按照规定动作将球投向保龄球，击倒5球者得奖品。

(3)负责人:李x、陈x、黄x

5、水中吹球

(1)活动地点：二(2)班教室

(2)游戏规则：参赛者按照低、中、高年级分组比赛，每次2人比赛，准备好6个盛满水的碗，将桌子排成两排，将碗放在桌面摆成两竖排，把两个乒乓球分别放在第一个碗里。游戏者不用手，把乒乓球从一个碗里吹到另一个碗里，最先吹到第三个碗里胜出得奖。

(3)负责人：张x、郑x、李x

6、两人三足

(1)活动地点：四(1)班

(2)游戏规则：每组2人参加，参赛者绑好双足，站于指定处负责人以哨声或手势发出信号后，从起点出发绕过终点最先到达起点者胜出得奖品。

(3)负责人：涂x、林x、杨x

7、海狮顶球

(1)活动地点：四(2)班

(2)游戏规则：准备两个篮球。比赛分两组，每组两人。每组分两边站好，距离为两米。参赛者将篮球顶在头上，走到对面，由另一个人顶回。时间用得少的组胜出得奖。

(3)负责人:陈x、卓x、林x

8、掌上明珠

(1)活动地点：五(1)班

(2)游戏规则：准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着桌子走。走至终点，球未丢就得奖。(桌子竖排三张，参赛者沿桌子在规定时间内绕一圈。)

(3)负责人：蒋x、陈x、陈x

9、巧占先机

(1)活动地点：六(1)班

(2)游戏规则：准备好四把椅子。椅子围成一圈。每次5人参赛。参赛者围着椅子跑。负责人以

口号

或手势为信号。声音一停，参赛者各自找椅子坐下。一局比赛后，没抢到椅子者自动淘汰出局，椅子依次搬掉一把。每局下来，人数椅子数递减。坚持到最后的者胜出得奖品。

(3)负责人：周x、汤x、翁x

一、活动时间：x年6月1日13:00开始

二、活动地点：学校操场

三、安全保卫：鲍c 魏c

三、活动内容及任务安排

1、兑奖台：鲁c(组长) 田 蒋x

2、小猫钓鱼组：陈x(组长) 魏x

3、投篮组：陈x(组长) 李x

5、套圈组：罗x(组长) 李x

6、掌上明珠：罗x(组长) 陈x ——游戏规则，准备一个乒乓球和一个球拍

(三张桌子竖排)，参加者将乒乓球平放在球拍上，沿桌子走一圈，球未丢则获奖

8、瞎子贴象鼻：李x(组长)

9、夹玻璃弹组：王x(组长) 陈开祥

10、盲人敲鼓：魏x(组长)

12、吹乒乓球过杯子组：田x(组长) 张x

13、猜

谜语

组：

15、赶小猪：杨x(组长) 鲍x ——游戏规则，准备两个小球、小木棒、凳子或柴块若干，作为障碍物，用小木棍赶小猪(球)，要经过障碍物，谁先到达终点则获胜获得一张票。

看了是不是觉得很有趣，小编有一颗爱玩的心，都想去参加了。亲们，儿童节的时候可以借鉴、实践一下哦！

**庆六一儿童节活动策划方案篇五**

一、活动义：

在\"六一\"国际儿童节来临之际，为了让全体学生过一个快乐、祥和的\"六一\"国际儿童节，经学校研究决定，举行六一庆祝活动，各班要围绕活动方案精心组织，庆祝活动总体要求是简单而隆重，激励广大少年儿童积极进取、奋发向上。

1、总体规划。(校长室)

2、文艺汇演、卡拉ok比赛组织。(车学靖、王艳)

3、校园文化布置-横幅、评委席、彩旗。(邹积波、王杨、王文军)

4、宣传发动、组织。(姚建波、张涛)

5、后勤保障。(刘景云)

6、奖品书写。(王杨)

7、摄影、电影播放。(王杨)

8、趣味运动会。(张涛、苏宗文、邹积波)

1、5月13日准备酝酿。

2、5月17日各班级对照活动方案认真组织活动。

3、5月23日至27日完成各项活动的前期评比、汇总报张涛老师处。

1、新队员入队仪式。

2、表彰各类积极分子。

3、文艺活动。

(1)开展班级卡拉ok比赛，5月17日至25日着手准备，5月25至27日班内开展评比活动。5月27日选出一名选手参加学校比赛，名单5月27日报张涛老师。

(2)器乐兴趣小组组队。

(3)文艺队汇报演出。

(4)幼儿舞蹈。

4、趣味运动会：

(1)运球比赛：低年级(垒球，每班二人，一年级四人);高年级(篮球，两人一组，每班二组)。

(2)团结向前：低年级(二人绑腿跑,每班二组)

(3)板凳运人：3-5年级(每班男女各二人);

(4)单腿跑(低年级男女各2人);运伤员(3-5年级，男女各6人);

(5)拔河比赛：平行班对抗赛(每班男女各五名，三局两胜)。

5、看电影：《西游记》

6、活动地点安排：一年级门口。

裁判长：张涛(起点)、苏宗文(终点)

裁判员：孙佑光、于世森、王臣贵、王文军

组长：车学靖

组员：姚建波、邹积波、王润秋、王杨、王艳、张涛、王迎霞、王臣贵

王臣贵、刘景云

王润秋

1、将安全：服从负责老师的安排，按要求活动。

2、将文明：自觉排队，不乱挤，礼貌谦让。

3、讲卫生：搞好个人卫生，不乱丢果壳、纸屑、包装袋等废弃物，并能主动收拾身边垃圾。活动结束后，打扫干净活动场所。学校将组织检查评比(值勤人员由张涛老师安排，6月2日公布值勤情况)。

4、讲纪律：统一着装(天热，着夏装;天凉，着秋装)，戴红领巾，遵守各项规定，有事向班主任请假。

5、班主任、裁判员加强责任心，确保无事故。

1、中午播放电影，自愿参加，但要保持会场秩序。

2、如果天气太热，卡拉ok比赛将延期举行。

**庆六一儿童节活动策划方案篇六**

学生是祖国的未来，民族的希望，为深入贯彻落实中央和省委、市委、县委关于加强和改进未成年人思想道德建设工作的指示精神，进一步推动全县未成年人思想道德建设工作，根据省、市、县《20xx年“祖国好家乡美”主题系列活动的通知》和中心校关于庆祝六一节活动的通知，为了加强和改进未成年人思想道德教育更上一个台阶，为了充分展示我校学生朝气蓬勃、积极向上的精神风貌及向真、向善、向美和向上的校园文化特质，丰富学生的校园文化生活。值此“六一”国际儿童节来临之际，我校特举行庆“六？一”庆祝活动，现将活动方案安排如下：

20xx年日上午：庆祝大会、文艺汇演

（一）总结工作，表彰先进

为进一步挖掘、发现师生中先进典型，树立身边的学习榜样，展示我校师生积极向上的风貌，促进少年儿童全面发展，充分发挥榜样带头作用，利用六一庆祝之际，在全校师生中开展优秀少先队干部、优秀少先队员评选活动。

1、先进班集体：以学校20xx年秋至今个班级流动红旗评选结果为依据，前一名班级被评定为先进班级体。

2、优秀少先队干部：各班采用班级公开投票或民主推荐的方法，评选一名优秀少先队干部，于5月29日前将评选结果报学校德育处。

（二）新队员入队仪式

一年级、二年级根据本班实际情况于5月29日前上报本班新队员名单，并于30日前对新队员做专门的少先队知识培训。

（三）搭建展示平台，举行文艺汇演

1、以班为单位参加节目评选，每班准备一个质量高的节目，由班主任和本班音乐教师调配时间进行指导与训练。节目内容以加强和改进未成年人思想道德教育为目标，以反映“六一”儿童节欢乐为题材，主题健康活泼、积极向上，形式丰富多样。如独唱（奏）、小组唱、大合唱、舞蹈、相声、小品、讲故事、诗朗诵、快板等。

2、为了保证节目的质量，各班在5月29日前将节目内容、节目串词、节目音乐报学校德育处。5月31日上午彩排。

3、演出服装、道具由各班在坚持学生自愿购买的基础上自行安排。

4、本次节目汇演采用比赛形式，由全体班主任教师担任评委，采用去掉两个最高分，去掉两个最低分，剩下分数为有效得分，对得分前六名的班级评定一、二、三等奖（一等奖一名。二等奖两名，三等奖三名）。

（四）师生同乐，开展庆祝活动。（详细内容见另行方案）

为保证本次活动成功开展特成立学校“祖国好家乡美”主题系列领导小组：

组长：蒋光平

副组长：雷顺光

组员：伍天学、伍辉、韦政昌、韦芬、陈继敏、吴凤美

按照学校统一部署，统一要求，领导牵头、高度重视、严格要求、责任分工、落实到人，分阶段实施等方式，认真组织开展。各承担责任块的教师要充分发挥学校的主渠道作用，发挥学校、家庭、社会“三结合”也及教育网络的纽带作用，动员支持全校学生积极参与“祖国好？家乡美”庆六一的主题实践活动，以多种方式推动活动的深入广泛开展，务求取得实效。

1、各班主任要加强宣传，营造节日气氛，充分调动学生的积极性，各班可根据本班具体情况在班级先行组织先进推选活动、六一主题班队会活动，精心挑选参加学校文艺汇演的节目，以展示本班良好的班风班貌。

2、在活动期间，各班应做好班级组织管理，以保证活动进行有序，学生安全有保。

1、节目主持：韦芬、陈继敏

2、评委：雷顺光、伍天学、吴凤美、韦政昌

3、计分员：伍辉、吴红婷

4、奖状打印：雷顺光

5、音响、多媒体管理：雷顺光

6、摄影：蒋光平

7、后勤：韦天荣

8、维持会场纪律：各班班主任

9、安全：各班班主任

10、奖品采购：蒋光平、雷顺光

一等奖一名，二等奖二名，三等奖三名，其余为鼓励奖。

**庆六一儿童节活动策划方案篇七**

1、让幼儿知道六一是他们自己的节日，体验节日的欢乐气氛。

2、幼儿在游戏中有表现自己的机会，展示自己的本领。

3、使幼儿体验与家长一起进行游戏活动的乐趣，给孩子提供一段快乐的时光并留下童年的美好记忆。

4、让家长在参观和参与幼儿的节日庆祝活动中，进一步感悟幼儿教育的观念，从中使自己对如何教育孩子有所启发。

5、受到节日的快乐。

6、了解节日的来历，知道节日的日子及习俗，乐于参与节日的活动。

二、活动安排

1、在欢快的音乐中带幼儿入场就位。

2、欣赏大班幼儿大型舞蹈《永远的映山红》。

3、幼儿讲故事比赛。

4、亲子游戏《夹球跑》。

游戏玩法及规则：幼儿站在起点，家长站在终点，面对站立。幼儿抱球从起点跑至终点，将球交给家长。家长将球夹在腿间到起点，快者获胜。如球掉了需捡回球重新夹住继续。

发放节日礼物结束。

**庆六一儿童节活动策划方案篇八**

时间：20xx年x月x日之前。

地点：暂定xx社区居委会。

参与人员：社区儿童。

本次活动组织儿童运用自己的聪明才智通过四个关卡，寻取到“智慧宝藏”，从而磨练意志、提升素质、收获快乐，度过一个有意义的“六一”。活动依据报名人数，以2-4人划分为一组，每组依次通过全部四个关卡后视为完成所有游戏，按照完成游戏的时间顺序依次选取带有数字的“通关密钥”并打开相应宝盒，宝盒中放置一等奖、二等奖、三等奖和参与奖。

每一关卡，设置两部分内容，一为常识答题，全部为选择题。二为趣味游戏。答对答题、完成游戏，视为通过这一关卡并拿到进入下一关卡的“通关卡片”，直至通过全部四个关卡。

1、关卡一：答题x道(备x道题)趣味游戏为射飞镖，总分超过x分即过关。

2、关卡二：答题x道(备x道题)趣味游戏为一带一跳绳，完成x个即通关。

3、关卡三：答题x道(备x道题)趣味游戏为拼图，拼完即通关。

4、关卡四：答题x道(备xx道)趣味游戏为模型制作，完成即为通过。

注：

(1)先回答问题，再做游戏。问题可以北京精神、文明有礼等内容为主题。

(2)所有答题部分均以答对相应关卡要求题目数视为通过，错题即跳过，所有准备题目全部使用后，开始循环问答。

(3)每个项目设置2-3位管理人员。

1、活动道具：

(1)飞镖和盘，42元一套。

(2)拼图，一个4-5元。

(3)跳绳，一条5元。

(4)木质模型(数量依据报名组数而定，一组准备一个模型)，木质模型24元。

(5)3个印戳(1关至3关都配置好一个图样的印戳，以识别不同关卡的通过情况)一个3-5元。

(6)若干印有数字的通关密钥和宝盒，数量由参加人员的组数而定。

(7)组标数字贴(参与儿童在身上粘贴相应的组标数字，个数依据组数而定)。

2、活动奖品：

奖品分出档次随机分布于各宝盒中。

3、杂项物品：矿泉水。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn