# 学生会联谊晚会策划书(汇总8篇)

来源：网络 作者：落梅无痕 更新时间：2024-06-13

*范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。相信许多人会觉得范文很难写？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。学生会联谊晚会策划书篇一新学期新气象，促团结，増友谊新...*

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。相信许多人会觉得范文很难写？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

**学生会联谊晚会策划书篇一**

新学期新气象，促团结，増友谊

新学期伊始，为增进团委学生会成员之间的`沟通与了解，加强集体凝聚力，为日后工作的顺利开展打好基础，给各部门成员提供一个交流学习的平台，培养干事们的团结意识和组织能力，体现各部门成员的团结协作能力和团队精神。

信息工程学院团委学生会交流会

团委学生会各部成员

20xx年9月20日（星期四）暂定

逸夫楼208

1、开场男声独唱，提升晚会气氛。

2、主持人上台：开场词并介绍到场老师。

3、信息工程学院党委副书记牛荣老师讲话

4、节目表演：总共12个节目，每个3个节目结束后穿插互动小游戏和现场抽奖。

5、节目表演完，团委学生会各部面对面，分两排，交流工作、心得体会30分钟（茶话会形式）

6、团委学生会各派一名代表发言

7、学班主任张燕飞老师为此次交流会作总结

8、全体合唱《相亲相爱一家人》，交流会结束。

1、灯光、音响等器械布置，由文艺部负责（具体人员待定，熟悉灯光音响控制）在活动开始前将音响布置并调试好，整个活动期间还负责灯光音响的调控。

2、主持人团委学生会各推荐一名。

3、各部各出一个节目，并准备好音频伴奏。

4、由办公室负责采购拉花、气球、小礼品、水果、瓜子、矿泉水等晚会所需物品。

5、组织部、监察部布置会场，生活部、外联部打扫卫生。

文艺节目表演设置奖项：分一、二、三等奖，奖品为小礼品

十、费用预算

水果、小吃预计300元

晚会小礼品预计100元

共计：400元

**学生会联谊晚会策划书篇二**

寒冷的冬季即将来临，我们会计学院学生会各个部门新成员的选拔都已经结束，各个部长从13级的大一新生中挑选吸取了许多优秀的人才，整个学生会正散发着生机勃勃的气息。在寒冷的冬季来临之前，准备举办此次学生会内部联欢活动诣在加强学生会内部的凝聚力，给各新成员送去像家一样的温暖。

3.联谊对象：会计学院外联部、秘书部、学习部、宣传部4.活动形式：联谊、派对

4.能让各部门开阔眼界，锻炼了学生会干事的人际交往能力，拓宽干事之间的人际关系

5.能让学生会各干事在今后的工作中更加积极热情

三．活动主题

“快乐学生会，冬天也温暖”

3.之后去ktv唱歌，并组织互动游戏4.预计联谊于下午五点结束，回校。

为了能使学生会成员之间能更深刻的记住对方，特想出了几个简便易玩的互动游戏，让成员在游戏中认识彼此。1.倒霉鬼：

玩法：先让成员初步了解了彼此的名字后，由一个人用布蒙住双眼在范围内捉到人后能说出他的名字后算成功，被捉住的人则继续接替之前的人做倒霉鬼。

此游戏能让成员更好记住其他成员的名字。

2.拍拍“7”

玩法：吃饭时每桌都可进行，从1~99报数，报数的人的数中含有“7”或者是“7”的倍数时，不报出来，用手轻拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。报错数或者排错人的则罚酒。此互动游戏能增进成员之间的情感。

3.坐下就是椅子

玩法：成员们围成一个大圈，双手依次搭住前一个人的肩膀，稍微靠紧一些，准备完后，齐数到三，同时往后坐下，则会都坐在后一个人的腿上而不会摔下。

次互动游戏能锻炼到学生会干事之间的信任度。

互动游戏可根据当时实际情况做适当的增减，以成员开心为主，能让成员们有一种温暖的感觉，感到学生会是一个温暖的大家庭。

1.饮酒出现身体不适的，扶至边上休息并倒温开水与其缓解身体不适，或由其他几个成员扶其回宿舍进行休息。

2.若出现了小矛盾，由外联部成员及时出面调节，保证联谊顺利的举行。

3.外联部成员随时调节气氛带动各个部门，以防止气氛沉闷的情况出现。

其他临时状况视情况而随机应变，以确保联谊能安全开心的顺利举行。

1.时刻提醒干事保管好自己的手机与钱包，莫要因为联谊而兴奋的掉了。

2.注意听从部长的安排，注意集合的时间以及地点。3.集体活动时人员较多，行走时注意车辆，保障人身安全。4.不乱扔明火，如烟头等，以免造成火灾。

5.跟从集体活动，注意清点人数，以免遗漏成员等造成不必要的麻烦。

6.不与他人起争执，懂得礼让，在外面我们就代表的是江苏经贸学子。

此次联谊的宣传工作主要由宣传部负责。由宣传部于微博等网络交流平台发布联谊宣传信息，宣传部于各部门之间宣传，要求反映各个部门干事们的友谊的团结，突出联谊的主题，呼吁各部门干事积极参加此次的联谊，突出学生会是一个大家庭我们是一个大集体。

预测中午聚餐五桌，每桌500，共2500元。下午唱歌2个大包间，预计五百元令预计200防不时之需共计3200元。

策划：会计学院外联部

**学生会联谊晚会策划书篇三**

在这个秋风送爽的季节，我们学生会注入了两批新鲜血液。我们的家族日益庞大，师兄师姐们在经过一年的锻炼后越发成熟稳重，师弟师妹们则是那样朝气蓬勃，热情满腔地准备在师兄师姐的带领下干一番事业。随着成员越来越多，工作越来越繁忙，部门之间的沟通越来越少，这不利于我们整个家庭的内部团结与协作，也违背了大家想在这个组织里认识更多朋友的初衷。于是，内部联谊在此时显得尤其重要。

为了让各个部门成员之间都能互相认识，交流，为了促进各个部门之间的团结和协作，为了让大家找到更多志同道合的好朋友；为了让大家更快更好的融入我们这个大家庭，\*\*\*系学生会内部联谊势在必行。让学生会的所有成员都能参与其中，享受游戏的快乐，感受家人的温暖，牵手共创更加辉煌的未来！

男生女生一起来

待定

整个学生会（部门按照自愿组合或抽签决定）

1.前期交流

(1)开场

a.主持人致辞,并宣布联谊会开始。

b.把所有成员分成三个或四个小组一起围圈做，每个小组根据以下的项目相互了解对方的信息，并尽量牢记，限时10—15分钟。（具体信息项目：姓名、班别、出生年月、星座、大概的性格特点、是否单身、喜欢异性的类型、兴趣爱好、特长、偶像、喜欢的颜色、喜欢吃的水果、喜欢的歌曲风格、喜欢的电影等）c.交流完毕之后下一环节是“你了解多少呢？”。每个组里出一两个挑战者，把了解到组里每个成员的信息都讲出来，，讲得最多最准确的哪个是胜利者，可获得胜利便签一张。

d.大家根据这一环节了解到的大概人员信息，开始考虑现场与自己志同道合的异性，准备下一环节的组队。

(2)组队

给每个女生派发一个螺丝钉，每个男生派发一个螺丝帽。为迎合男生节关爱男生的主题，我们一改男生选女生的常规方式，将选择权交给男生。所有男生排成一排，先逐个详细自我介绍一下。男生自我介绍完毕后，每个女生都去选择自己想要合作的男生，并拿着螺丝钉走到他面前。如果出现几个女生选择同一个男生的情况，女生可以对那个男生说一些话或做一些表示来感动男生或者为自己争取一下。最后每个男生挑选其中一个女生，与之组队，并把螺丝帽套在女生的螺丝钉上，作为组队标志。（选择时要求男生女生不能来自同一个部门，并且男生不能选择没有选择他的女生）没有被选择的男生可以自由挑选没有组队的女生。剩下的女生或男生则退出作观众。

(3)交流

组队成功后，每队有23分钟的时间交流并讨论出各队宣战书（包括队名和口号，附加宣战动作），然后一一宣战。主持人根据队伍的数量分组进行比赛游戏环节，每次比赛参赛队伍三或四队。

2．比赛环节

（1）男背女答

男生背起女生站在圆弧轨道上，主持提出问题后发出开始的指令，听到指令后男生就背着女生快跑到前面抢凳子（小方框），女生坐到凳子即为抢凳子成功。（女生不能在凳子前着地再坐上凳子上）。抢到凳子的队伍可以回答问题，回答正确，则贴一个胜利标签，回到原地开始下一个问题。如果回答错误，则其他队伍可以抢答。每个问题最多回答3次，3次都回答错误则主持人宣布该题答案并开始下一各问题。（问答题详见附录）

（2）眉目传情

这一环节把每两个队伍作为一组（两男两女），组与组之间进行pk。主持人将4个人站成一直排。游戏规定左眼、右眼、嘴巴的闭合次数分别代表个位数、十位数、百位数。主持人给每组第一个人一个三位数，并把数字展示给所有观众看，但不能让比赛中的其他组员看到。然后第一个人向后面那个人用左眼、右眼、嘴巴来报数，最后一个人最快将正确数字报出来的那组为胜。胜利的那组每人获得一个胜利便签。

（3）抢人大作战

成员们不必沮丧之前没有和想要合作的人组队，现在抢partner的机会来了。男生女生都可以宣战，宣战时要发表宣战宣言（如“xxx，我要挑战你，我要抢xxx作为我的队友。”）并向想要抢的人提一个愿望，如果挑战成功，被抢人要实现他（她）的愿望，并与之重新组队。被挑战者务必应战，守卫队友失败的，要与宣战者的原队友重新组队。抢人大作战中挑战胜利的人将获得一个胜利标签，重新组合的队伍下一环节比赛。

女生版挑战任务：两人在原地自转5圈，然后跑到5米远的白板前做一题算术题。做出答案马上举手示意主持人，若正确，则胜利，若主持人说答案错误则马上开始重新计算。最先算出正确答案者抢人或保卫成功。

（4）有型有款有默契

一名队员按照所给的英语单词，依次用身体摆出各个字母的形状（不能在空中写字，只能摆出造型，不能说话,主持人可告知该单词的词性），另一队员根据提示猜该单词并说出中文意思。每队限时3分钟，猜对数量最多的队伍为胜，并每人获得一个胜利标签。

（5）一反常态每个队伍首先派一个人出来，排成一排，然后听主持人的号令，作出与号令相反的动作！谁做错一个动作就出局，最后留下那一人为胜利者，可获得一张胜利便签。然后队伍中的另一个人也排成一列进行第二轮的比赛，胜利者也可获得一张胜利便签。号令类似于举左手、举右手、蹲下、站起来、两手举起、向左转等等。

（6）终极pk:便签大转移（可自由挑选比赛类型）

在这一环节，所有队伍都可以自由选择其他队伍作为挑战对手，进行pk赛，pk输了的队伍要把胜利标签全部转移给胜利的队伍。拥有胜利标签的队伍要一直寻找对手pk下去，直至只留下两个拥有胜利标签的队伍即可停止，这两个队伍就是最终的胜利者，可获得精美的礼品。而且胜利标签较多的那一个队伍可优先选择礼品。

a.斗快夹波子

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，在30秒内，在水杯中用光滑的筷子把波子夹出来，谁夹的数量多谁获胜。

b.斗快吸珍珠

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，两人开始喝珍珠奶茶，然后全部人开始从5秒倒数，倒数完后两人停止，然后把口中的珍珠吐在碗中，谁吸得珍珠比较多谁获胜。

c.斗快吃苹果支持人在开始提出第一个问题后，两位女生开始削苹果皮，两位男生负责抢答问题，每答对一题，男生可以吃一口苹果，最快吃完苹果的.为胜。（男生不能吃到有皮的苹果，女生削苹果时也不能把大片的果肉切去）

3．奖赏与惩罚

奖赏：

比赛结束后，胜利标签最多的那个队伍获得最佳组合奖，可优先挑选礼品；胜利标签排名第二的那个队伍获得比赛优胜奖，可得到一份礼品；最后在组队环节时最多人挑选的那位男生获得最具魅力奖，也可得到一份礼品。

惩罚：

胜利标签最多的一队可以指定两个队组做出惩罚，或者主持人可抽签抽出获奖外的其中两个队伍进行惩罚。（惩罚可以由观众决定，也可以参考提供的惩罚。）

4.尾声

各部长总结发言，成员发表合作感言，并在精美的留言板上写下留言，可以是参加这次联谊的感想，想对队友说的话等。

4.由各个部门协商分配准备至少三份的奖品，可自制，可购买；

5.由负责人根据各部门的意见，一起合作购买当天的食品和饮料；

6．制作留言板。

**学生会联谊晚会策划书篇四**

“继往开来共展宏图”为主题的联谊活动

1、丰富各学院学生会成员的课余生活；

3、对部门来说，为各部门部员提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

1、增进了各个学院学生会成员的友谊；

2、为各个学院秘书部部员提供了展现自我的舞台；

3、通过交流可以更深刻的让每一位部员能够辨证看到自己的优缺点。

待定

待定

河北科技大学各个学院学生会秘书部人员

（一）活动前期

1、材料学院秘书部选两男两女作为活动主持人（也可以从别的学院选）；

2、邀请材料学院学生会主席团及各个学院秘书部部长、部员；

3、每个学院分别准备1个节目（最多3个），形式不限；

4、材料学院学生会主席和秘书部部长分别准备发言稿；

5、准备三个趣味游戏；

6、申请教室并购买瓜子和水果；

7、准备活动的背景音乐；

8、活动场地的布置。

（二）活动期间

1、主持人开场白然后分别介绍各学院部门部长（也可带领大家齐唱一首歌）；

2、材料学院秘书部部长致欢迎词并自我介绍；

3、材料学院学生会主席发言；

（若材料学院主席团因事未来，则

2、3中改为材院副部长及部长）

4、节目表演：各个学院按抽签的方式依次表演；

5、第五个节目后，做第一次互动游戏；

6、第十个节目后，做第二次互动游戏；

7、第十五个节目后，做第三次互动游戏；

8、有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在学生会工作半年的感想；

9、主持人做出总结发言。

（三）活动后期

1、材料学院秘书部人员清理活动现场；

2、材料学院秘书部人员写活动总结。

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象；

4、请妥善保管好自己的贵重物品；

5、联谊会结束后及时打扫整理会场；

7、确保每位部员都参加活动；

8、主持人要着重调动会场气氛，刺激观众的参与积极性和热情度，不能现场冷场；

9、活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

瓜子、水果、气球、请柬、矿泉水等

材料科学与工程学院学生会秘书部承办单位：河北科技大学各个学院学生会秘书部

节目一：队名大比拼

目的：让组员相互了解熟悉，并提高组员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5分钟

道具：大白纸，大水笔(写队名用)，奖品规则：

1.各组想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥

2.由队长告诉主持人本队的队名。

3.主持人主持，各组投票选出最好的队名，并给该组发放奖品。

对象：各小组成员

道具：脑筋急转弯问题，奖品游戏规则：

1.平均每组有两到三个问题。

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴;手(二张);屁股;脚(二张)汽球(每组一个)游戏规则：

1.每组必须要有六人。2.主持人请每组每人抽签。

3.首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起(抽到嘴巴的人不能用手自已吹起汽球);然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破.

其他备用游戏节目：1：多人多足目的：配合协调能力

道具：普通红绳子，秒表一个，哨子一个。(一名裁判)人数：4组，每组8人

游戏规则：以队伍为单位参加，全队站成一排。用绳子绑在脚上，从场地的一边走到另一边。每组派8人参加，四组同时进行。没参加游戏的组员要帮忙绑绳子。最后以时间最短的队伍胜出。四组队伍最后到达终点的一队每人将表演一个小节目。

2：踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

**学生会联谊晚会策划书篇五**

新学期新气象，促团结，増友谊

新学期伊始，为增进团委学生会成员之间的沟通与了解，加强集体凝聚力，为日后工作的`顺利开展打好基础，给各部门成员提供一个交流学习的平台，培养干事们的团结意识和组织能力，体现各部门成员的团结协作能力和团队精神。

信息工程学院团委学生会交流会

团委学生会各部成员

20xx年9月20日（星期四）暂定

逸夫楼208

1、开场男声独唱，提升晚会气氛。

2、主持人上台：开场词并介绍到场老师。

3、信息工程学院党委副书记牛荣老师讲话

4、节目表演：总共12个节目，每个3个节目结束后穿插互动小游戏和现场抽奖。

5、节目表演完，团委学生会各部面对面，分两排，交流工作、心得体会30分钟（茶话会形式）

6、团委学生会各派一名代表发言

7、学班主任张燕飞老师为此次交流会作总结

8、全体合唱《相亲相爱一家人》，交流会结束。

1、灯光、音响等器械布置，由文艺部负责（具体人员待定，熟悉灯光音响控制）在活动开始前将音响布置并调试好，整个活动期间还负责灯光音响的调控。

2、主持人团委学生会各推荐一名。

3、各部各出一个节目，并准备好音频伴奏。

4、由办公室负责采购拉花、气球、小礼品、水果、瓜子、矿泉水等晚会所需物品。

5、组织部、监察部布置会场，生活部、外联部打扫卫生。

文艺节目表演设置奖项：分一、二、三等奖，奖品为小礼品

十、费用预算

水果、小吃预计300元

晚会小礼品预计100元

共计：400元

**学生会联谊晚会策划书篇六**

“快乐学生会，快乐你我他”为主题的联谊活动

1、丰富本部门成员的课余生活；

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

1.增进了两个院的学生会的友谊；

2.为两个部门的干事提供了展现自我的舞台；

3.通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辨证看到自己的优缺点。

2024年12月3日（星期六）9：00——12:00

西体

文学院纪检部、材料学院勤工部、秘书处、商学院学习部

（一）活动前期

1.材料学院秘书处提供趣味活动。

2.各部门出动6人以上；

3材料学院勤工部、秘书处负责买瓜子和水果；

4材料学院勤工部负责活动场地的布置。

（二）活动期间

1、螃蟹接力赛跑（双人夹球接力跑）：

道具：大球5个

参赛人员：每队6人，3男3女。

规则：

1、参赛队员1男1女为一小组参赛，赛道长20米，接力折返。

2、听到预备信号时，同组两人背对背用躯干夹抵住球，开始信号后，两人像螃蟹状横着向折返线跑去，人完全过线后将球交予下组队员，折返回起点，如此往复，先完成的三队获胜。

3、听到开始信号夹好球后方可离开起跑线

4、中途球落地，必须从落地处夹起才能继续进行。

5、抱球跑者取消比赛资格。

2、托乒乓球球30米赛跑

道具：乒乓球拍5个，乒乓球5个。

参赛人员：每队4人，2男2女。

1、参赛顺序：第一名队员为女处级干部、第二名为男处级干部、第三名为女队员、第四名为男队员。

2、听到预备信号时，一手握球拍将乒乓球放到球拍上，听到开始信号后，向折返线处跑，绕过标志杆再跑回起点，过线后将球和拍交给下一个运动员，继续比赛，先完成的三队获胜。

3、托球跑时中途球落地，必须从落地处捡起才能继续进行。落地视为犯规，犯规三次出局。

4、手握球跑者取消比赛资格。

3、袋鼠跳接力赛

道具：袋鼠袋（麻袋）5个。

参赛人员：每队6人，3男3女。

规则：

1、女队员在起点线、男队员在折返线。第一位队员将双脚套在麻袋内，用手提着。比赛开始，双手提着袋口向前跳，沿跑道前行20米，通过折返线后将麻袋交给同组女队员，重复前过程，如此往复，先完成的三队获胜。

2、比赛中途跌倒，可爬起继续。

3、接力时必须通过端线后进行，否则算犯规，取消成绩。

4、摸石头过河接力赛

道具：“石头”15块

参赛人员：每队6人，3男3女。

规则：

动另一块“石头”，通过“石头”交替前移过河（沿跑道前行20米）。

2、人过河对岸，必须把“石头”也同时拿过对岸，如河中还剩下“石头”，则判犯规。

3、第二名队员接过三块“石头”，重复前过程，如此往复，先完成的三队获胜。

4、发现运动员用脚触及地面，则判犯规。

5、骑羊角球接力赛

道具：羊角球5个

参赛人员：每队6人，3男3女。

规则：

1、按一女一男顺序在起点线处排列。起始女队员用正确的姿势坐在羊角球上。游戏开始，在跑道内向前方跳20米，过折返线再蹦回起点，交予男队员，依次进行接力。

2、游戏在进行中，球一定在跑道内，不可越过跑道，中途跌倒可爬起继续比赛。

3、先完成的三队获胜。

6、定点投篮比赛

道具：篮球5个，眼罩5个

参赛人员：每队一名男处级干部。

规则：

1、参赛人员需戴上眼罩，遮住一只眼睛，定点投篮。

2、共投十个篮球，按进球数多少取前三名，投进篮球个数相同，加赛五个，直至分出胜负。

7、三人四足

道具：绳带5条

参赛人员：每队两名男队员和一名女队员。

规则：

1、参赛队员为两男一女，三人并排站立，女队员在两名男队员中间，女队员的左、右脚分别和旁边男队员的右脚和左脚绑在一起。

2、比赛开始，三人齐心协力向终点跑，赛道长30米。

3、先完成的三队获胜。

8、赶篮球接力跑

道具：篮球5个，木棍5个。

参赛人员：每队4人，2男2女。

规则：

1、参赛顺序：第一名队员为女处级干部、第二名为男处级干部、第三名为女队员、第四名为男队员。

2、参赛队员每人一根木棍，用木棍赶篮球前行，至20米折返处返回起点，由第二名队员继续比赛，如此往复，先完成的三队获胜。

2、篮球一定要控制在本参赛队的`跑道内，出跑道两次，取消成绩。

9、打保龄球

道具：篮球5个，矿泉水50瓶。

参赛人员：每队4人，2男2女。

规则：

1、每队4人，两男两女，一人一次，用篮球击打矿泉水瓶，以击倒数量总和排名。

10、大丰收

道具：背篓5个，球10个。

参赛人员：每队4人，2男2女。

规则：

1、参赛队俩人一组，一人正对接球队员，负责投球，一人将背篓挂在胸前负责接球，每人10个球。

2、接球时不能用手控制控制背篓。

3、已累计接球总和的多少判定胜负。

11、集体跳绳（备选）

规则：

1、每队8人参赛，2人摇绳，6人跳绳。

2、6人全部起跳开始计数，时间两分钟，以跳的次数判定胜负。

12、齐心协力（备选）

规则：

1、参赛队员站成一纵队于起跑线上，一男一女或一女一男插空站。每人用右手握住后一名队员的右脚腕，听到开始信号后，一齐用左腿向终点处蹦，赛道长30米。

2、中途有队员双脚落地，可在原地重新出发。

3、先完成的三队获胜。

活动待定

（三）活动后期

1.两部门合作清理活动现场；

2.勤工部部干事开会说活动体会。

1、活动期间有事情需要早退的干事必须跟部长或者负责人说明。

2在场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象；

3请妥善保管好自己的贵重物品；

4联谊会结束后及时打扫整理会场；

5、有突发情况请及时和有关负责工作人员联系；

6确保每位干事都参加活动；

7主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场；

瓜子、水果100元以内

材料学院勤工部、秘书处

承办单位：文学院纪检部、学院学习部

文档为doc格式

**学生会联谊晚会策划书篇七**

二、举办机构：

1）主办单位：贵州大学理学院团委学生会

2）承办单位：理学院学生会文艺部

3）赞助单位：

三、活动地点：

四、活动时间：20xx.（暂定）

五、参与人员：

贵州大学理学院学生会全体成员

六、活动背景与意义：

在这个秋高气爽的日子里，理学院团委学生会迎来了新成员。为增进学生会各部门感情，提供相互交流管理及活动经验，相互学习的平台，以便于以后各部门之间的合作，特举办此次活动。此次活动还能加强各部门各同学之间的默契，放松同学们的神经，娱乐及丰富大家生活。

七、提前准备：

1）提前一星期进行踩点，安排活动地点和就餐地点。

2）提前准备游戏及其他所需道具，礼品。（可与宣传部，体育部等协商准备）

3）人员分配。（包括买道具，买礼品，布置会场，接待工作，主持人，节目负责人，维持现场秩序人员等。）

4）提前一星期通知学生会各部门负责人活动时间，确定各部参与人数和姓名，收集活动资金。

5）进行分组，除文艺部成员外，其他人员共分四组，每组由一~二个常委负责。

6）活动当天文艺部全体成员提前一小时到达活动地点布置场地。其中一部分人负责带领其他学生会成员于中午12点到达活动现场。

7）活动当天上午11点，全体学生会成员在一教门口集合，各部门清点人数再出发。

八、活动流程：

1）主持人开场，学生会主席致辞。

2）主持人按事先安排，进行分组。

3）给每组五分钟时间商量队名和口号。

4）活动设计：

环节一：文艺部表演节目

游戏1：拔河比赛

道具：一条拔河绳子。（可到体育部借用。）

玩法：两两队进行一组，用事先准备好的绳子进行拔河比赛，获胜的两支队进行第三场比赛，其他两支队各记十分，并在本游戏结束后接受惩罚。第三场比赛获胜队记五十分，失败队记三十分。

游戏2：数7

7、带7或者是7的倍数的数时叫过。犯规者退出游戏。从犯规者旁边的同学开始接着，任意说一个数字，下面的人接着数下去。到最后胜利的五个人，每个人所在的队，加上五分，可累加。（共两轮，可换不同人）获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节二：组织部、办公室、新闻科技部表演节目

游戏3：瞎子背瘸子

道具：鲜花、纱巾和气球、长绳

游戏玩法：每队选择两名同学，一男一女，男生背女生，男生当瞎子，女生当瘸子，男生将纱巾蒙住眼睛，女生当瘸子说话为瞎子引路。场中间设立两边界，选手出界一次加时15秒，内设五个气球，两支鲜花。气球需要踩破，鲜花必须捡起来送给女方。把气球全踩破，两支鲜花都送给女方，并到达终点，计时停止。用时最短的队伍获胜，加上三十分。第二加上二十分。其他两队不加分，并接受惩罚。

游戏4：淘汰游戏

玩法：每队派出15人参与游戏，共60人手拉手围成一个圆圈，然后在慢跑的同时，听主持人说数字，说到什么数字就得有几个人围在一起，但数字不能超过8。(比如，主持人喊道4，就应该有4个人手拉手围在一起。)错了的\'淘汰，最后剩下少数人（根据具体情况定），每个人所在的队，加上五分，可累加。（共进行两轮，第二轮可换没上场的人上）。获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节三：宣传部、素拓部、生活部表演节目

游戏5：歌曲接龙

玩法：每队派五个人，共二十人站成一竖排，由主持人随便唱一首歌中的一句，主持人唱完，第一个人取歌词的最后一个字来作为接下来他要唱的歌歌词中存在的字。也就是说，这个字只要存在于他所唱的歌的歌词中就可以（可以同音不同字）。第二个人继续接下去，后边依次。十五秒接不上来淘汰，后面一个人继续接，接对的排到队末继续比赛。直到场上剩五个人。每个人所在队加五分。（进行两轮，可换不同人）获得加分最少的队伍接受惩罚。

游戏6：杯子传水

道具：一次性杯若干

玩法：每队派出8人(五男四女)，混合排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着。第一个人不用叼。比赛开始，由第一个人给第二个人杯里倒水，并依次传给后面一个人。队员不能用手触碰杯子，最后一个人将水倒到指定器皿（不能用手）。在一分钟之内，传递水最多的两个队获胜，各加三十分。其余两队不加分，并接受惩罚。

环节四：学习部、体育部、实践部表演节目

游戏7：多人多足

道具：绳子若干

玩法：每队全体成员参加，左、右腿分别绑在一起，赛跑，用时最短获胜。（各自可先练习五分钟，正式比赛开始计时。）用时最短加五十分，第二加三十分，其余两队各加十分，并接受惩罚。

游戏结束，记分员统分，宣布各队得分，发放奖品。

注：惩罚手段：（数的队伍选择一人接受惩罚）

1、怪噜饮料

玩法：赢的队在一杯纯净水中加料（味精、盐、胡椒、可乐、芥末等），让输家将其喝下。

2、甜言蜜语

玩法：大家围成一个圈，输家蒙上眼睛，站在圈内，然后大象鼻子转圈，主持人喊停，用手指指向前方，手指到谁就走到那位同学的前面牵起他（她）的手吻一下，并对那人说\"我可以娶你吗？\"。

3、反串广告（提供广告参考：益达、脑白金等）

玩法：男演女，女演男，输家自己做自己看过的广告

4、强颜欢笑

玩法：由主持人出题，被惩罚者用喜怒哀乐等表情来读出主持人给的内容

5、屁股写字

玩法：由惩罚者用屁股来作出主持人给出的字或画，直到有人猜出为止

6、真情告白

玩法：下载不同版本的精彩告白短文，让被惩罚者在在场的同学中，选择一名异性来有感情的念出这段告白。

（惩罚方式被编写在纸条上，由被惩罚者来抽取，从六张纸条中任选一张，按纸条上所编序号对应惩罚方法序号来接受惩罚）

5）集体聚餐

6）活动结束后，统一回校。

九、经费预算：

游戏费用：道具及奖品：300元

场地布置：200元

交通工具：300元

总计：3770元

**学生会联谊晚会策划书篇八**

快乐学生会，温馨你我他

寓玩于乐，使xx中医学院南校区各院团总支、学生会之间更加熟悉，促使xx中医学院南校区各院团总支、学生会之间的交流与合作，更有利于南校区各院团总支、学生会各个活动的有效进行，快乐工作，使各院团总支、学生会往着和谐共进的道路上稳健发展，促进各院团总支、学生会更好地发展。

20xx年11月11日下午18：00

xx中医学院南校区食堂

xx中医学院基础学院团总支、学生会xx中医学院护理医学院总支、学生会xx中医学院针推医学院总支、学生会xx中医学院骨伤学院总支、学生会xx中医学院医学英语学院团总支、学生会xx中医学院职教院团总支、学生会。

1、场地申请

2、活动相关物品及设备的准备

3、下达活动通知

1、各院团总支、学生会自行统计到场人学，并交由基础医学院团总支、学生会秘书部核查。

2、根据参与活动的人数设置a1，a2……b1，b2……c1，c2……等标签，活动开始前由与会人员抽取，设置abcd……组。

1、主持人致开场白。

2、catwalkshow(时装表演)。

各院团总支、学生会主席团以及每个部门成员(包括部长在内)于活动前准备好一组定型pose(可幽默搞笑，可运用道具展示)。

于活动开始前，每个人按照分组坐在相应的位置。当主持人介绍所属部门时

，该部门部长以及委员、干事出列，走到食堂中央。当该部成员全部上场后，主持人数123，该部成员摆出准备好的pose。由机动组(待定)负责人员用相机记录下这个精彩的瞬间。一组完毕，该组成员下场。换下一组。直到全部介绍完毕，进行下一个游戏。

3、经典再现

4、心有灵犀

上个游戏中没有参加游戏的各院团总支、学生会参与此游戏。台上准备了若干张卡片，上面写着人物、地点和在干什么事。根据主持人叫到的顺序，各组依次上场参与游戏，参与游戏的小组派出一人作为猜词者先到食堂外面等候，再由小组派出代表抽取卡片，主持人说出卡片内容后，小组派出若干同学表演。表演者商议一分钟后，猜词者进入。队伍通过表演卡片上的情景让负责猜的同学猜出卡片上的短句。猜测短句时，不能有任何的语言描述，每个小组只能通过肢体语言表达出短句的意思。表达时间为3分钟，由机动组人员计时，时间到了之后，负责猜短句的人说出自己猜出的短句。

卡片短句：人物：xx

地点：动物园

事件：与猩猩抢香蕉

注：主持人注意提醒现场观看的同学不要提示

5、七拼八凑

主持人通过抽签把十组按334分三大组，并宣读游戏规则。背景音乐起后，主持人一次性宣读所要收集的物品，各组不允许用记录工具记录物品，由主持人宣布开始后，各组才能自行在场内收集并放在指定位置，收集完毕后由组长告知主持人，即此组计时结束。每大组用时最多的小组将在接下来的活动中接受惩罚。采集物品来自日常的例如：两幅眼镜、一毛钱，一块手表、三根皮带、一支袜子、一个钱包，五张饭卡等，物品种类数与各组人数相等，另主持人可根据现场情况宣读物品。

6、七拼八凑之惩罚

所需物品：一次性纸杯七个，筷子一双，配料(啤酒，白酒，牛奶,可乐等，芥末油，辣椒酱，醋，酱油，胡椒粉)配料(需到外面购买)。

此游戏将10个小组分成三大组进行比赛，每大组分别为3小组，3小组，4小组组成，每大组比赛完成之后，评出成绩最差的一组，该组选出两名代表接受惩罚。(此游戏共六人接受惩罚)胜利的七个小组在进行完游戏之后，每组派出一名代表随意配出一款百味饮料(由机动组人员本着损人的心态进行调配)。接受惩罚的六个人随意选择其中六种饮料喝下去(必须全部喝完)。

纸张，纸盒，卡纸等(可加一些大型的由商家赞助的物品)

1、活动物品购买xx元

2、场地租用xx元

共计：xx元

1、由基础医学院秘书部总策划此次活动，生活部协助秘书部做好此次活动的组织准备与活动现场工作。

主持人(待定)：各环节裁判：

机动组：(负责游戏的示范，音响设备控制，煽动现场气氛，现场秩序

的维持与突发事件的应急)

2、组织部：活动物品购买

3、体育部：场地卫生清理

4、宣传部：拍照及文字报导等相关宣传工作

注：各部门可根据实际情况联合其他各部门完成各项工作

1、若晚会前停电，晚会最多推迟1小时举行，此间观众自由处理自己的时间，若停电时间过长，则由主持人宣布晚会改天举办。

2、任一游戏在演出过程中发生失误或无法顺利进行的情况时，由主持人迅速组织参与者重演此游戏;若重演仍出现问题，则该游戏立即退场，视具体情况决定其再次重演或取消。

3、遇各类突发问题，有关方面应本着相互理解的原则，友好协商解决;

4、各晚会筹备组成员应认真对待自己所承担的每一项任务，耐心处理面临的工作，协助晚会筹备组其他部门的工作，进行互帮互助。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn