# 2024年联谊策划书(精选12篇)

来源：网络 作者：烟雨蒙蒙 更新时间：2024-04-04

*每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。联谊策划书篇一为培养班级同学的...*

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**联谊策划书篇一**

为培养班级同学的团队精神和协作的能力，提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活，我班经全体同学商议特组织举办此次班与班之间联谊活动。时光稍纵即逝，为留下一些回忆，使我们班更团结上进，互助友爱，相处融洽。本活动具体方案如下：

活动时间：20xx年3月24日（周六）。

活动场地：师大大学生活动中心舞厅。

活动主题：我的青春，我做主班级联谊活动。

聚会形式：以两班聚会交流为契机，提供一个和谐交流谈心的平台，同时大家可以充分展现自己的才艺，其中穿插些小游戏。

会场布置：用气球、彩球布置舞台，将凳子排好。

参加人员：11电子班及应化班同学。

1、组织所有参加同学于舞厅集合，按老乡区域就坐。

2、主持人致辞。

3、各班同学才艺表演（包括唱歌、跳舞、轮滑表演）。

4、自由活动（穿插小游戏并有小奖品分发）。

5、主持人总结。

总费用：有意向者上交10元钱统一出纳。平摊两班费用后预算在400元以内。

1、水果：桔子、小橘子、苹果、香蕉，预算150元。

2、糖果：预算110元。

3、瓜子花生、薯片：预算180元。

4、饮料及水杯：预算200元以内。

5、小奖品及会场布置所需物品预算150元以内。

1、由班干部提前做好准备工作，包括参加人数，熟悉活动具体流程，费用收取及财务管理。

2、提前通知人员活动时间、地点。

3、确定负责人员及各自职责。

4、小游戏安排。

1、总负责人：文莉（电子班团支书）。

2、李泓葳负责场地的申请，李硕、赵聪负责现场摄影。

3、文娱委员李健花负责策划联谊活动的节目，协助节目的开展。

4、电子班生活委员盛意婷负责费用收取和财务管理，及与杨太平负责游戏道具，奖品的购买，经费的预算和收集。

5、刘衍平负责背景音乐及ppt制作。

6、组织委员朱峰负责小游戏相关事宜。

7、班长李泓葳负责统筹安排活动，协调两个班级的分工合作事宜。

联谊活动总结：

本次通过大家共同的前期工作努力安排，和同学们的积极参加和支持，班委组织的“我的青春，我做主”的班级联谊活动得以圆满结束，但是此次活动的意义却没有结束：它提高了班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活，同时为同学们创造了更多的交流机会，也为我们以后的人生旅途留下了美好的回忆，我们从中学会了团结互助，也进一步了解了彼此，班级凝聚力得到空前的团结。

在此我非常感谢全班同学的大力支持，尤其是在默默付出的同学们和为班级工作的所有班委。我希望我们班级能够在接下来的时间里，为班级建设发挥我们集体更强大的智慧。

在此感谢全体同学，愿20xx电子班青春无限、友谊地久天长！和谐相处！愿我们永远是一家人。

**联谊策划书篇二**

划

书

2024年3月17日

[活动名称]：组织部与记者团的联谊策划书

[活动目的] ：培养组织部和记者团的同学们之间的团队和协作能力，增进双方友谊。

[活动口号] ：团结、互动、合作

[主办单位]：

[活动时间]：2024年3月20日晚上19点

[活动形式]：将组织部和记者团的同学们分为两个队，每个队要有一定数目的同学来自不同部门，从而达到联谊的目的。每个队设一个队长，由双方部门负责人担任，至于队员的归属，由抽签决定。

[活动内容]：

节目一：数字相同多

规则：由主持人写出五个数字，然后由两个队的队员在纸上写上自己喜欢的数字，写的数字相同最多的一队获胜。

节目二：抢椅子

规则：双方各派出五名队员，分为左右两方。然后由左方一号开始问右方任意一个人一个问题（不可以问没有答案的问题，比如：我的头发有多少根，这一类的问题。）

上。

节目四：头顶橘子

规则：每队派一名队员上场，要头顶橘子走一圈，可以故意干扰对手，但不可碰到对方，要求橘子不能掉下来，不能碰橘子，用时最短的队伍获胜。输者进入下一轮比赛。（下一轮比啥是秘密，不便透露）

节目五：心有灵犀

规则：双方各派出五名队员，第一个队员看主持人给的成语后，要用动作比划给第二个人看，以此类推，最后一个看了第四个的比划后要说出成语，说出来并且是对的获胜。

节目六：看谁答得快

规则：每队各派出三名队员参加，由主持人问问题，这六位队员抢答，答对的保持原来的姿势，答错了或者没抢答到的要表演金鸡独立动作，如果连续三个问题没答上不但要金鸡独立还要闭上眼睛。

注：以上每个节目输的一队都有惩罚的哦！！！！！哈哈哈！！节目七：辩论

规则：以“该不该同情日本地震中受灾的日本人民”为题，一方为正方，一方为反方展开辩论，此环节没有胜负。

**联谊策划书篇三**

1. 晚会主题：

2. 活动目的: 促进班级间的交流，增进感情，凝结友谊，促进团结、和谐相处

3.活动对象：管理系会计三班四班全体同学

嘉宾:谢老师，汪老师

4. 活动地点:初定于实验楼一教室，如果借不来另选场地，如租借校外场地。

5. 班委任务分配：

班长：配合其他班委工作，并负责调动现场气氛。

团支书：表演当天，负责演员签到，报节目负责通讯。

学习委员：维持晚会纪律，负责班级签到，安排好座位，演员单独坐一起。

文娱委员:负责整个联谊晚会的节目安排。

宣传委员:负责布置晚会现场（气球，横幅，彩带等）并负责拍

照。

组织委员:协助宣传委员布置现场，并负责摄像。

体育委员:负责后台音响、电脑控制。

生活委员:负责购买瓜子、糖、橘子等零食并负责散发，另购买彩带，气球，并带上茶水及一次性杯子。

心理委员：协助生活委员工作。[]

6. 联谊晚会活动流程:

(1) 宣传阶段（11.28~12.3）：节目收集（由文娱委员负责收集节目，班长配合工作）

(2) 准备阶段（12.4~12.19）：有节目的同学利用课余时间进行排练，两班的文娱委员负责节目质量。

(3) 待命阶段(12.20~12.28):

12.20：文娱委员负责所有演员需要的配乐及剪辑。

拟出节目单。

12.22：学习委员负责拟出主持人的演讲稿。并交与主持人。

12.23~12.28：排练节目，每天排练3~4个节目。

生活委员负责买好零食，气球等物品。

(4) 晚会阶段12.29：

班委及学生会的同学1点钟提前到场，布置会常其他同学2点50前到，3点钟正式开始。

其中，四班体育委员王磊负责带电脑，四班组织委员负责带音响，两班的生活委员负责带装饰品及零食等物品。

(5) 演出阶段

开场舞，相声，小品，唱歌，舞蹈，乐器等节目，种类繁多。另设有3项晚会互动。

1. 有奖问答。 2.抽取幸运观众。 3.师生互动。

晚会结束后，班委、学生会成员留下打扫卫生。

**联谊策划书篇四**

作为青春的代言人，大学生总洋溢着年轻的活力、充满着狂热的激情，校园大学生有着自己消费特点：消费群体范围集中，针对性强，消费量大；容易受周围环境的影响，消费易引导；容易形成潮流，而且迅速向周边地区辐射；接受能力强，尤其对新鲜事物的接受能力。今年的六月份是活动开展的最好时机，产品宣传的最佳时间，形象策划的最棒时段。因为大学生活已进入了正轨，一切都相对顺利，而且该月的功课也相对于其它月份少些，会有更多的时间组织和参与活动，更何况学校的活动月也在这个时候完全开放，很有活动的气氛。在这个宣传的黄金月，哪个组织率先策划出极具创意的活动，哪个组织就能在新生中树立良好的公众形象，哪个公司能在这个月做最有效的宣传，必能更快地占去这一片超两万人的大市场。因此，外国语学院精心策划了这次晚会！本次活动的组织不但在前三年成功举办晚会的经验总结之上，而且通过了学工办，学生会筹备委员会的分析讨论，极具权威性。况且本次活动是外国语学院最具特色，最大的一次具有全校轰动性的活动。是外国语学院的招牌活动，也是本学年的重头戏，因此得到校团委、院领导等的高度重视，并给予大力的支持和帮助。除此之外本活动还得到本校各兄弟学生会、协会、学生组织的鼎立相助和参与。届时必将能让活动的参与者感到耳目一新。

二．市场分析（投资高校活动的优势）

1. 同电视、报刊传媒相比，在学校宣传有良好的性价比，可用很少的资金做到最好的宣传。

2．学校消费地域集中，针对性强，产品品牌容易深入民心。公司如能在这种环境中进行宣传，效果可想而知。

3.如条件允许的话，商家还可以同我们学生会建立一个长期友好合作关系，如每年共同策划一次晚会，将会使商家在学校内外的知名度不断加深，甚至辐射到学府路各个高校，极具有长远意义!

4.便捷的活动申请：商家在高校内搞宣传或促销活动，一定要经过一系列的申请，而通过和我们外国语学院合作，贵公司可以方便快捷获得校方批准，并且得到我们学院及各部门的大力协作配合。

5.高效廉价的宣传：以往的校内活动中，我们积累了不少的宣传经验，在学校建有强大的宣传网，可以在短时间内达到很好的宣传效果。而且有足够的人力资源为贵公司完成宣传活动!

6．本次活动将有过万余人了解，并至少超5人能进场参与（因场地所限人不可进太多），并会在高校内广为流传。

7．假如这类活动能再度成功举办，我们将会在下半年策划更多活动，其盛况也必定空前。本次活动作为关键的一炮，意义深远，商机无限！

三．活动介绍

1． 活动目的：

本次活动是本着丰富校园文化，活跃校园气氛，提高学院知名度的大型特色活动。

2． 组织机构：

主办单位：xx科技大学外国语学院

协办单位：各学院学生会、协会

赞助单位：…… ×× ……

3． 活动时间：

2\*-5-16，晚上7：——1：3

4． 活动地点：

校大礼堂

5. 活动进程（计划）

四．宣传计划

一． 项目 内 容 时间及 效果

横幅

在教三学楼和学校过道悬挂 活动 前一星期悬挂 直到活动结束一目了然，持续时间长 公司以私人名义是无法申请到横幅悬挂的。

海报宣传

在全校各宣传栏内张贴海报， 在保证 相关活动的宣传的情况下， 可以体现赞助商的利益。学生公寓宣传栏。置于校内人口流动量大的路上和食堂前，建议公司参与设计海报（展板），宣传单，节目单， 以求对公司的宣传达到最好最全面的效果。

展 板

活动前三天在食堂门前和教三各放一块展板，位置摆放醒目，不受其它任何组织宣传影响该板为我院学生会独家所有。

外校宣传（赞助费足够） 随校内宣传的进展，进行同步外校宣传，在各兄弟院校 主要宣传栏中张贴海报，向 其学生派发传单活动前三天左右 公司形象将推向学府路各高校。

网站

活动计划书还会出现在诸如“中国博客”、“世界经理人博客”、“镇江之家”等有很强地区影响力的网站上。

二．名称 形式 备注

冠名权 本次活动可以“×赞助商×”等来命名. 赞助总金额要过半数方有冠名权（5元）

宣传单 宣传单上公司以赞助商的身份出现或同时派发公司的宣传单（该项目可独立，由商家自己提供）

海报宣传 海报上商家以赞助商的身份出现，并可印上公司标志物 （商家自行设计也可）

展板宣传 展板上可贴部分赞助商自身的1-2张海报 （本板不受其他组织宣传影响）

**联谊策划书篇五**

通过举办这次活动，进一步丰富校园生活，增进各协会社团的友谊，让学生之间相互有更深的认识。展现我校学生的青春风采与精神风貌。提高大学生的艺术素质，推动校园精神文明的建设。。另一方面在学生中扩大影响力，为赞助商在我校赢取更多的消费人群；树立赞助商良好的企业形象。

这是一场特别的时尚气息浓郁的活动，加强学生之间的感情。此次活动只要以晚会形式，并穿插了抽奖，小游戏。力求给人一种新的感觉和强烈的`震撼力和感染力。主要以各种具有时尚音乐的节目和运动结合。

1．主持人出常介绍今晚的活动。

2．音乐协会的乐队演奏，激起全场高潮。

3．音乐协会的舞蹈表演，让全场热情不断。

4．旅游协会的小品风趣逗人，足以让全场笑声不断。

5．游戏环节。邀请现场观众上来玩游戏。礼品多多

6．就业潜能协会进行一些就业知识的有奖问答，宣传一些就业有关的内容。

7．再一次的热舞，外校邀请嘉宾的表演。

8．抽奖游戏。

9．棋社的表演。

10．足协的精彩足球表演。

11．再次的抽奖活动。游戏。

12．鸣谢赞助商家

时间：6月14号晚上7：30到9：30

地点：学院大礼堂

**联谊策划书篇六**

一. 活动主题：

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

二. 活动目的：

1、 丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活;

3、 对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

三. 活动意义：

1. 增进了两个系的团总支学生会的友谊;

2. 为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;

3. 通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辨证看到自己的优缺点。

四. 活动时间：

20xx年3月9日(星期二)18：30

五、活动地点：

b308

六、参加人员：

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

七. 活动内容：

(一) 活动前期

1.工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人;

2.两系分别准备5个节目，形式不限;

3.由工商系提供两个趣味游戏;

4.工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿;

5.申请教室并购买瓜子和水果;

6.准备活动的背景音乐;

7.活动场地的布置。

(二)活动期间

1. 主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》;

2. 工程系组织部部长发言并自我介绍;

3. 工程系组织部的工作干事做特色介绍;

4. 工商系部长发言并自我介绍;

5. 工商系组织部工作干事做特色介绍;

6. 节目表演：两部门交叉表演;

7. 第三个节目后，做第一次互动游戏;

8. 继续进行节目的表演;

9. 第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》;

10.有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想;

11.主持人作出总结发言;

12.全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三) 活动后期

1.两部门合作清理活动现场;

2.工商系组织部干事写活动总结。

八. 注意事项：

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大;

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象;

4、请妥善保管好自己的贵重物品;

5、联谊会结束后及时打扫整理会场;

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系;

7、确保每位干事都参加活动;

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场;

9、 活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

九、经费预算;

瓜子、水果……………………………………………100元

十、主办单位：工程系与工商系团总支组织部

承办单位：工程系与工商系团总支组织部

**联谊策划书篇七**

二、活动目的： 为了促进经协秘书处成员之间的友谊，为了拉近你我之间的距离，为了以后工作的顺利开进展，为了更好的发挥秘书处的作用，更好的服务海大人。

三、活动时间：xx年11月10日(周三)

四、活动地点：

五、活动对象：经济协会秘书处成员

六、集合地点：

七、活动项目

1、母鸡捉小鸡

游戏规则 ：1)工作人员快速选出强壮的六个鸡妈妈，这些鸡妈妈面对面围成一个圈;

2)余下同学随机并平均站到六个鸡妈妈身后，排成列，最后一个人手中拿一条红绳;

5)游戏进行十五分钟，最后留下人数最多的组获胜。

2、“团团圆圆”

游戏规则：1)将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动。

2)歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

3、心灵感应：

游戏规则：1)大家自由组合排成一排，每组8人。

2)排头的同学看到主持手上的卡片写什么，就赶紧传给下一位组员(只能用肢体语言传达)，依次传达下去，直至最后一位组员大声说出是什么。

3)猜对的有奖，游戏结束。

4、野炊

1、我们将买好的材料平均分成8份。

2、通过抓阄的形式，将每两个院组成一队(外加校学生会秘书处)一共8队。

3、分两组进行做菜，每组四队，每队出两道菜(菜式自己定)。

4、一起做完菜后，大家品尝，并评出最佳掌厨。

5、流动迷宫：

游戏规则： 1)排成六排，每排六人，同排的人手碰手(做为墙，但不拉手)。

2)一人做指挥，发出“向左(右)转”等指令给各排人员。

3)另选两人作为被抓者与抓者，在“流动着的迷宫”中抓人，直到抓到为止。

注意： 手相当于墙，听指挥的命令向左向右转。当游戏开始时，抓人与被抓的不能碰到大家的手，也不能蹲下在大家的手下穿过，只能在没有手阻拦的道上跑动。指挥的同学可以随时改变命令和速度。

6、管上过环

游戏规则： 1)参赛者每人拿一根吸管，每组拿一个小铁环。

2)每组的成员一个接一个地用吸管把铁环传递下去直到最后一位。(中途铁环掉了可捡起来，并在掉的地方重传。)

3)中途不得用手触碰铁环，只能咬着吸管来传递铁环。

4)最后用时最少的一组胜。获胜组的组员获得一次抽奖机会。

后备项目：

1、多人多足

游戏规则：1)参赛者并排站在起跑线后，用绳子将每人的内侧腿捆好。

2)比赛开始，集体向前走(跑)，以整体队伍先到达终点者为胜。如出现绳散，应在原地系好再行进。

3)最后用时最少的一组为胜。获胜组的组员每人获得一次抽奖机会。

2、官兵捉贼

游戏规则：用具：分别写着\"官、兵、捉、贼\"字样的四张小纸

**联谊策划书篇八**

一个人只有在面对艰难的.实战状况下，才能够充分领会到队友与团队的重要性。

一个组织有序的团队总是能够战胜一个没有组织的团队。

也许你还在为在人际交往中感觉到发愁，那么当你身处广阔的大海，你发现周围都是你最亲密的同学， 那一刻你沟通的潜能将完全释放出来，沟通与交往将成为主题，你可以大声的将你的激情喊出来，慢慢你原来发现人与人的交往是如此的轻松与惬意。

位于海边的战场风景秀丽，空气新鲜，是放松身心的绝佳地点。

增加校外活动、健康的竞技运动，帮助释放压力、舒缓精神，获得超越自我的能量。

由于各校活动众多，常常会参加不同的活动，也有机会与其他高校合作展开一系列的活动。为促进大家的合作关系，增加彼此兄弟学校的认识，让将来的活动能够顺利的开展。

活动时间、地点：

xx年5月22日(具体时间待定)

活动地点:大鹏度假区.

1、8点集合乘车(地点未定)

2、9点30分 到达目的地点：大鹏度假村，整理行李，物资

3、10点 到海边进行 二人三足友谊赛活动.胜出方奖励(棒棒糖1盒)

4、10点30分 进行 闪躲皮球活动 胜出方奖励(清凉茶一箱)

5、11点30分 到达指定烧烤场进行烧烤活动

6、14点00 分 各学校自由组织活动、交流、休息。

7、14点 30分 进行 海上足球比赛 胜出方奖励 2件t-shirt

8、15点30分 拔河比赛 胜利方奖励 (矿泉水一箱)

9、16点 进行 沙滩接力赛 奖励(佳得乐一箱)

10、16点30分 各自组织游戏.活动.例如(杀人游戏、三国杀)放风筝、堆城堡等等。

预计每人 100元 多退少补.

根据具体参与活动人数而定

1、在出游前即车上出游安全说明会(要求毎名出游的社员均要到场，内容详见附件：关于安全出游的细则及措施)，在旅游前和旅游途中做好提醒工作。

2、注意事项及措施：

在嘻水游玩时,注意要结伴.以免走失.确保安全.晚上的行程比较少.注意外出.

附：关于安全出游的细则及措施

1、出游前做好健康检查。

2、活动前应搜集一些天气情况。应提前搜集天气情况，携带好必要的防雨、防暑、防寒等用具，给娱乐的心情带来一份安全感。

出游前做好必备药品的准备。

(1)防晕动病药物，如乘晕宁、晕海宁等。

(2)解热、镇痛类药物，如阿司匹林。

(3)防暑药，如藿香正气丸、清凉油等。

(4)外伤药，如正红花油、创口贴、绷带等。有备无患，我们在出游前做好药品准备,同时检查使用日期，在出游时由专人保管带到旅途中。

**联谊策划书篇九**

物理学院学生会分团委与外国语学院学生会分团委联谊

促进两部门之间的了解，建立两部门之间的情谊，结识到更多的校友，并便于日后的工作。

外国语学院教学楼教室(具体教室待定)

20xx年10月9日(星期天)上午

待定

物理学院学生会分团委和外国语学院学生会的所有干部及干事

1、两个学院分团委的成员做自我介绍，并谈谈自己来到钦州学院的感受及计划，同时其他人可以提问相关问题。

2、一起唱歌或是跳舞。

3、做一些互动小游戏(游戏及游戏规则另附)。

4、一起畅谈活动的感受和收获。

5、拍照留念。

电脑、音响、话筒.......

300元

具体费用如下：

1、水果：100元

2 、饮料：100元

3、小食品：100元

1、活动中注意安全。

2、活动过程中要爱护公物。

3、活动过程须保持活动场地的清洁。

4、活动结束后要把活动场地整理好并打扫干净。

游戏及游戏规则：

l 、信赖游戏

由一组人分成两排面对面站好，两排人之间刚好是向前伸手互相可以碰到的距离，并都将双手向前伸好，然后由另一个同学从一定距离远处向两排人中间的位置猛冲过来，这两排人只有等到那个同学到达自己的面前才能将手抬起来让他过去，而这个同学在整个的跑动过程中不能减速。往往人们会有压力从而在跑到那两排同学手的面前的时候会条件反射性地减速或是低头，所以这个游戏是考验大家对自己队友的信任程度。

2、盲侠的游戏

一名裁判，然后将队员分成两组，每组选取一名队员来当盲侠，将眼睛蒙上，并分别发给他们每人一个道具当剑，站在场地的两端，听取自己一方队友的指令，先刺到对方盲侠的为胜利的盲侠，则这一方为胜方。游戏过程中，盲侠因为看不见，所有的行为就完全听从队友的指令，指令方不能靠近盲侠，只能在远处讨论并发出指令，指令是由双方轮流发的，既两个盲侠轮流行动，指令要明确简短，如向什么方向转多少度，再前进多少步，向什么方向直刺手中的剑，然后说完毕，指令须一次发完，这个时候盲侠才能行动，所以指令不宜太复杂，并且盲侠在刺剑的时候只能直刺，不能上下或左右摆动，另一个盲侠在感觉自己被刺的.时候可以改变姿势躲避，但是双脚不能离开原地。在盲侠执行指令的时候，任何人不能发出任何声音，特别是盲侠自己，如果一出声的话就暴露了自己的位置，对方的盲侠就较容易取胜。这个游戏中，盲侠的眼睛被蒙上后方向感会相对差些，转的度数，走的方向就会相对有偏差，所以盲侠在接到指令的时候就要尽量冷静，相信自己队友给的指令，而不要盲目地凭自己的直觉去行动，同时，更重要的是发令团的策略，要考虑到自己队盲侠的步子大小等很细节的问题，并且要制定一个战略，因为你越接近对方如果你一次失误的话你的危险就会增大很多，这又是一个培养团队间相互默契合作的游戏了。

3、快乐传真

选择5人面朝统一方向站立成一排，由主持人告知队伍某一端的参与者一个有关于动物的成语或者易于用肢体语言表达的短语，然后由该参与者通过自己的肢体语言来向站在自己身后的参与者表达(限时1 5秒)，以此类推，直到队伍的最后一个参与者，他必须通过别人的肢体语言来判断该成语或者短语。此游戏可以几个小组竞争比赛。

**联谊策划书篇十**

一、活动主题：

娱乐放松身心，增进相互了解。

二、活动目的：

1、丰富部门成员的课余生活，让同学们在亲近大自然的过程中陶冶个人情操;

2、加强学院学生间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强部门凝聚力;

3、对部门来说，为各部门干事带给一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流潜力。

三、活动好处：

1、增进两个部门干事之间的友谊;

2、为两个部门的干事带给了展现自我的舞台;

3、透过交流能够增强部门凝聚力，让部门成员更加熟悉彼此，为以后更好地开展工作带给便利。

四、活动时光：

20xx年x月x日(星期六上午9点到下午4点)

五、活动地点：

常州市青枫公园

出游方式：公共汽车

景点介绍：

青枫公园是常州最大的免费开放公园。公园位于钟楼经济开发区核心区域(钟楼区政府大楼南)，依托运河、白鹤河、童子河而建，总面积45公顷。作为常州市首个森林公园、植物科普教育基地和青少年户外活动中心，青枫公园不仅仅是广大市民休闲健身的适宜场所，也是展示常州城市形象的重要窗口，更是广大青少年探求知识的绿色课堂。

六、活动负责人及参与人：负责人:刘建上，

参与人:商学院大学生事务服务中心教管部干事、机械学院新闻部干事

七、活动资料：

(一)活动前期

1、透过自荐选出两名组织人员，负责部门之间的协调和沟通，以及参与联谊干事的点名;

2、准备好联谊活动中所玩小游戏需要的小道具;

3、部门干事自我准备游玩期间所需的点心水果等食物，并群众购买部分零食瓜果。

(二)活动期间

2、游览过程中可穿插小游戏，调节活跃气氛，如：

a、真心话游戏

用击鼓传球的方法选出答问题的同学，答完后就问下一个问题，答案由其他同学评论为是否为真心话。(游戏虽简单，但是玩起来却能够很开心，把平时想问却不敢开口的问题能够提出来，这样加强互相的了解。)

b、报纸游戏

在地上放在一张摊开的报纸，以小组为单位，准备一些问题。每组一次派男女各一名站在报纸上，要求脚不能超出报纸。几组以抢答形式回答主持人问题，答错的脚下的报纸就对折一次，答对的能够有一次恶整权，将其中一组的报纸对折一次，直到两人没有办法维持在报纸上就输两人。(注：脚不能超出报纸，当某小组报纸对折越小，两人间的距离会更近。)

c、快乐传真

选出一组人，当第一个人被告知一句话后，再透过动作来表达这句话，第二个人模仿第一个的动作，第三个人模仿第二个人的，以此类推，直到最后一个人来猜测他看到的这个动作的人所表达的。

d、k歌赛

以小组为单位，大家就一个主题进行k歌，比如主题为爱，则每小组要唱出带“爱”的歌曲，共唱三个主题，两次生出者赢，最后输的小组要理解惩罚。

3、游览青枫公园最具代表性的景点dd沙滩，接近大自然，真正的放松身心。

(三)活动后期

1、两部门干事集合后一同回校;

2、说说大家透过这次游玩的感触，与大家进行分享，同时对这次负责人的工作进行评价和总结。

八、经费预算;

群众采购零食瓜果――100元

九、注意事项：

1、部门干事务必准时到场;

2、注意公共卫生，不得随地扔垃圾，并能主动清理地上的垃圾等;

3、以防联谊当天天气有变，大家随身带好雨伞;

4、活动中，注意安全，不做危险活，不要一个人活动，以防出现不必要的损失;

5、请各位干事妥善保管好自我的贵重物品，包不离身;

6、联谊结束后大家一同乘公车回学校，请勿脱离团队;

7、如有突发状况请及时与两位组织者联系。

文档为doc格式

**联谊策划书篇十一**

一、交流会背景：我们莘莘学子有缘相聚在机电，在这里我们收获了友谊，获得了成长。借交流会这一机会，我们相约在一起，共同迎接xx年机电学院学生会新干事，展望新的一年，我们祝愿机电的明天更加美好。

二、交流会目的及意义：在让同学们得到一次放松的机会，丰富校园文化活动，同时也在进一步推动学院文艺活动的发展，给拥有才艺的同学一个真正展示自我的舞台。xx年机电学院学生会交流会将以机电学子独特的方式，新颖的题材，温暖的歌声对辛勤工作的老师，主席，部长以及干事致以问候，同时祝愿机电学生会老主席，老部长，老干事在人生路上前程似锦。

三、交流会主题：友谊收获祝愿

四、交流会时间及地点：时间：xx年x月x日地点：

五、主办方：机电学院学生会

六、交流会对象：交流会对象：机电学院学生会

七、交流会邀请的领导：机电学院指导老师，书记

八、活动各阶段的任务及安排：

（一）交流会策划和交流会筹备分组交流会策划和交流会筹备分组（主席团）本阶段主要由主席团牵头，文艺部协助，确定交流会的策划书，规划好交流会前期各阶段的工作任务：

a.组织组；

b.对晚会筹备进行分组，分组如下：节目组，后勤保障组等

（二）交流会前期的宣传及节目收集

1、前期宣传：文艺部将时间地点通知于各部门，要求各部门按时做好准备；

2、节目收集：各部门应将高质量，具有创新力，受师生追捧等节目名称及节目负责人联系方式上报于主席团，由文艺部进行统计并具体落实。

（三）交流会节目的筛选和主持人的确定及交流会地点的申请a通知节目负责人于指定时间、地点参加交流会前期的删选，以及交流会主持人删选，并邀请专业老师对节目和主持人评选；b与管理老师商定交流会的地点及其我们归还的时间，并结合交流会的.要求，做好地点的音响多媒体等项目的使用（主席团、组织部）

（四）交流会前期交流会前期（本阶段主要是领导邀请以及交流会所需物品的购买，交流会现场的布置）

b.各部门把节目过一遍，可以邀请老师指出节目的不足，保证演出时最好的结果。

（五）交流会后期

a.交流会后期宣传记录交流会的全过程或者精彩时刻

b.晚会开支的统计各部门应即使将开支情况及相应正规发票上报于主席团

c.总结工作对本次交流会情况，各部门应做出一个总结，提出相关的不足，避免类似情况再次发生，为以后的活动提供参考。

九、交流会流程交流会流程：

1.开场

2.主持人介绍交流会，嘉宾，宣布交流会开始

3.院领导致词

4.交流会演出正式开始

5.主持人宣布交流会结束

注：主持人提醒：老师先退出，各部门干事留下来做好清洁工作

十、各部门安排及任务

1、统筹：

主席团任务：

a.主席团全程统筹此次交流会，及时询问各部门在交流会前的准备情况；

b.主席团对老师发出邀请

2、组织

组织部任务：

a.完好场地布置；

b.准备晚会相关物品

3节目：

文艺部任务：主持人的确定

4后勤保障：

体育部，生活部任务：

a.会场后勤保障

b.确认交流会茶水、水果

注：各部门应确定负责人，明确各部门任务，协助部门工作

十一、交流会应急预案

十三、交流会资金预算装饰品、道具、食品、话筒、音响

联谊策划书活动方案范文3今天，是x大学红十字救护队的又一个新的里程碑。我们欢聚一堂，给即将离开的老成员送行，在这里，我谨代表新一届领导团队对你们一年来的工作表示由衷的感谢！

感谢你们让自己的青春和救护队一起绽放，感谢你们用自己的行动证明了救护队的实力，因为有你们的参与，救护队才更加充满活力，因为有你们的参与，救护队才显示出了救护队的价值。前世五百次的回眸才换来今生的一次擦肩而过，那么一千年的期盼才能换来今天的离别。

**联谊策划书篇十二**

1、加强各部门干事之间的了解，为以后活动的开展打好基础;

2、培养部门内干事们的团结合作能力，增进彼此的互信，对以后的工作安排做一个借鉴;

3、提高会内各个部门的.凝聚力，以及所有会员及干事的集体意识。

魅力青春，炫我风采

xx年04月xx年05月（根据内容分阶段进行）

天津商业学篮球尝南区篮球场及圆厅一（教室待定）

1、户外素质拓展各部门挑选六男六女组队参加，以各种游戏（如：踩气球、合作运球、n人（n+1）足等）趣味比赛，比赛时长为60分钟。

2、部门风采展

2）部门风采展：尽量做到部门内所有干事都能参与，项目包括小品、话剧、情景剧、集体舞、合唱等，时间为十分钟。

3、篮球比赛各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。（根据部门人数及具体情况可作调整为三男）

部门工作内容截止时间监督人签字

服务部布置活动会场，借好教室及场地，活动结束后整理会场20xx年04月24日

1、 20xx年04月16日下午进行素质拓展活动，

2、 20xx年04月20日下午进行个人风采展及部门风采展;

3、 20xx年04月23日进行篮球赛初赛，选出三队参加20xx年04月24日下午的半决赛及决赛。

1、素质拓展：

a、踩气球游戏，每部门出7到8人，每人两脚上各绑5个气球，以抽签形势分好组，计时开始，两队互踩，时间停止按每组气球剩余数计分排名。（注：主席团从各部挑选队友组成一队）

b、五人六足游戏：各部出五人，进行游戏，计时以时间长短排序。

d、夹乒乓球游戏：各队出8人，拿筷子夹乒乓球，以规定时间内夹球数多少计分。（注：每项比赛按排名分别得分为6分，5分。4分以此类推，最终总成绩以每轮分数相加得出，前三名队伍分获一二三等奖，其余队伍获纪念奖）

2、部门风采展：

a、单项选出前三得奖，其他获纪念奖

1、素质拓展：饮水机借用0元纯净水一桶5元气球5袋乒乓球60个奖品

2、部门风采展：彩带奖品3、篮球赛：饮水机借用纯净水2桶10元合计

1、各个部门在活动开始前，必须做好前期准备，使活动可以顺利、有序的开展;

2、各工作人员按时到位，做好本职工作;

4、如遇特殊原因（天气，场地等限制）导致活动无法如期进行，应及时通知及处理方法;

5、活动结束后，各部门及时做好总结工作。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn