# 2024年大学生比赛活动的策划方案 大学生比赛活动策划方案(汇总11篇)

来源：网络 作者：九曲桥畔 更新时间：2024-05-12

*为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么...*

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

**大学生比赛活动的策划方案篇一**

展现自我风采塑造精彩人生

为了让我校大学生了解面试流程，掌握面试技巧、面试礼仪等常识，提高快速表达自己优势的能力和技巧，体验面试pk赛带来的心理挑战，备战就业求职面试，促进顺利就业。

海南大学法学院法律职业发展协会

海南大学法学院全体学生，名额限定30人

李昌郁

蒋旖旎

报名时间：11月12日至17日中午12点

海选时间：11月19日（周二）晚上7点

培训时间：11月20日（周三）晚上7点30

比赛时间：11月21日（周四）晚上7点至10点

比赛地点：社科楼一楼报告厅

（一）海选规则。

1、工作人员赛前统计参赛人数，若参赛人数大于30人，则设置海选环节。所有参赛选手必须参加，不参加者视为弃权。

2、参赛选手提前20分钟入场，抽取参赛顺序；每位选手提前2分钟抽取面试题目，由评审团打分，取前30名进入面试挑战pk赛。

3、海选具体规则与面试挑战pk赛规则相同。

（二）面试挑战pk赛规则

1、得票规则：各选手得票由全部团队成员票数和评审团票数组成，全部团队成员票由未上台pk的25位选手投票构成，评审团票由7位评委组成。

2、投票方式：以无记名投票方式计分，上台参加pk的选手不参加投票，队员和评委1人1票，选手最高得票为32票。

3、比赛开始，团队成员进行队内自我介绍，每人1分钟，共计5分钟；

4、最佳团队票：团队得票数由团队展示分和团队经验总结分享分组成，评审团进行投票打分。选手赛前20分钟入场，通过抽签方式组成五人一组的比赛团队，选出队长、命团队名及口号；团队展示环节，限时3分钟，由评审团投票打分；第3轮pk结束后，进入团队总结分享，由队长组织队内分享总结经验，限时3分钟，由队长上台向大家分享总结经验限时90秒。

5、pk规则：每轮pk前由工作人员抽取职业卡片一张，职业素养或能力卡片一张（职业素养可以与职业相关也可以不相关）；各团队每轮派选1位选手参加pk，共5轮；队内准备2分钟；由5位选手现场抽签决定展示顺序，向大家证明自己最具有优势、最能胜任该职业或岗位，限时2分钟；得票（得分）相同的，再次进行pk；以此类推。

6、每轮得票（得分）最高者为获胜者，获得pk王决赛资格。

拓展部：活动前撰写活动策划；申请比赛场地；制作比赛卡片；

联络部：联系赞助及主持人，协助其他部门工作；

宣传部：活动前期制作宣传单、宣传海报及横幅；联系各班班长、团支书进行班级宣传；制作赛制ppt；活动后撰写活动新闻稿及后期活动记录整理工作。

pk王（一等奖）1名：奖金200+证书+书籍

二等奖2名：奖金100+证书+书籍

三等奖2名：奖金50+证书+书籍

最佳团队奖1名：团队成员每人1本面试书籍+1本证书

**大学生比赛活动的策划方案篇二**

一、活动背景：

\_\_年奥运会即将举行，而奥运“更快、更高、更强”的精神一直激励着人们奋发向上。为此而举办此比赛。

二、活动介绍：

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，象棋、——智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。

三、活动名称：

中国象棋

四、活动对象：

在院同学

五、活动宗旨：

友谊、奋进、团结、理解

六、活动目的：

1、通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智;同时也让更多的人领略“国粹”精深的风采。

2、为了丰富大学生的校园文化生活，带动青春气息。

3、培养同学们的个人爱好，提高我系学生的象棋水平。

4、增进同学间的友谊，同时为以后的象棋比赛打下良好的基础。

5。加强我校间的文化联系，加强我学校的影响。

七、活动时间：

八、活动地点：

院升旗广场。

九、活动规则：

1、抽签分组，组数视比赛人数而定，胜得3分，平1分，输0分，以积分排名，小组第一进入决赛。若积分相同，则加赛一局。

2、第二轮比赛采取淘汰制，胜者进入下一轮。

3、决赛采用循环赛制，胜得3分，平1分，输0分，以积分排名，取前三名。若积分相同者，则加赛一局。

4、如有特殊要求，各相互间协商解决。

5、本次活动解释权归我系学生会所有。

十、活动方式：

分成男团、女团。

十一、组织机构：

主办单位：机电系学生会;承办单位：机电系学生会。

十二、前期准备：

1、宣传方式：海报张贴在校橱窗里，横幅悬挂在大学生活动中心。

2、职责分工：

(1)由专人负责购买活动所需物品(包括象棋，宣传用品等)。

(2)有专人负责维持秩序，每天由专人负责比赛场地的卫生及其他服务事项。

(3)比赛前主席致辞。

(4)裁判由学生会成员担当。

策划部别：

系学生会组织部策划人：

张华策划

时间：5月15日星期四

**大学生比赛活动的策划方案篇三**

（负责：宣传部）宣传（在比赛前两天出宣传板）

其中包括：1名单公布；2比赛时间、地点;3介绍；4祝语；5造气氛。

2.主持人的选定

比赛选男女主持人各一名

3.评委和嘉宾的邀请：（负责：主席团）

1）邀请5个评委参加比赛的评选工作

2）邀请相关院系领导或辅导员，校学生会主管领导做出席比赛嘉宾

3）嘉宾和评委可做颁奖人

4.比赛内容和资料（负责：学习部）

1）资料收集(演讲稿，ppt制作资料，比赛选手资料，嘉宾评委资料)

2）ppt制作

5，申请教室

5.赛场布置：

1）会场所需装饰物品及设施

2）赛场背景的制作、舞台设计、席位摆设（提前四小时完成，各部门协助完成）

6.接待工作：联系好到达时间，由女生部负责接待

7．记分员（学习部）

8.会场纪律：（负责：纪检部）

9.现场摄影工作：宣传部

10．催场工作：纪检部两人

**大学生比赛活动的策划方案篇四**

一、活动主题：

感恩他人，快乐自我

二、活动目的：

在一个文明的社会里懂得感恩并怀有一颗感恩的心是很重要的，这也是构建和谐社会的重要要求，可以促进社会成员群体阶层集团之间的关系融洽，协调促进人与人之间相互尊重相互帮助。自古以来中华民族就乐于助人、知恩图报、受人“滴水之恩当以涌泉相报”。感恩节快到了，借鉴西方的感恩节，来设立中国的感恩节，让大家怀着一颗感恩的心生活，学会感恩。

三、活动地点：

工业大学莲花街校区4330教室

工业大学莲花街校区c02活动室

四、活动用具：

气球，音箱，麦克风，照相机，

五、活动时间：

11月xx日 星期六 15：00~17：00

11月xx日 星期六 19：00~21：00

六、活动负责人：

班长：程广玉150

团支书：李慧 137

七、参加人员：

工业大学经济贸易学院xx班全体学生

八、活动形式：

开展班会、班级讨论、班级晚会

九、活动内容及流程：

(一)、前期准备阶段

1、和同学们交流沟通确定活动主题。

2、完成活动策划。

3、同学们积极准备与感恩节相关节目，如感恩小品、手语等。

(二)、活动阶段：

1、开展班会

班会正式开始，由团支书李慧主持会议，首先由班长程广玉发言，班长提出了此次班会活动的目的——学会感恩，号召同学们积极学习感恩，并表达了自己对感恩节的感想，其次由学生代表王赞发言，表达了她对父母对老师对同学的感谢及对感恩节的理解，接着由同学分组讨论问题——你要感谢谁，经过同学的积极讨论，每组派一个同学发言，最后由主持人进行总结，鼓励同学们要以一颗感恩的心生活，胡学武同学对此次班会进行了拍照。

2、开展班级晚会

首先由主持人宣布感恩节晚会正式开始，同学们积极表演节目，女生318宿舍的感恩手语，317宿舍的感恩小品，男生宿舍的感恩歌唱，等等。节目的中间有互动环节，由主持人提问有关感恩节的问题，答对者有小礼品相送。

十、活动预期效果

通过开展活动，让同学们在如今社会中仍保持一颗感恩的心，学会发现，学会珍惜，学会回报。

十一、经费预测

气球5元，音箱话筒5元，小礼品20元，

总计 30元。

十二、安全预案

由生活委员侯定邦同学负责整个活动的安全工作。

**大学生比赛活动的策划方案篇五**

竞争无时不有，创意无处不在！我们需要您，倾听消费者的声音，以最低的营销成本，引起最炫的广告效应，发挥最强的营销效果，创造最大的市场利润，为我们打造一份最佳的广告作品！机不可失，时不再来，勇于尝试和创新的您，就是最棒的营销大师！现将活动事项策划如下：

（一）外院参赛者最迟可在11月24日之前报名；

（二）参赛队伍人数为4人（不分性别、班级、学院）；

（三）团队需有自己队伍的口号和名称，同时统一比赛服装；

(五)外院的参赛者采用电子邮件报名的方式，到社团博客（博客地址：）下载报名表，填好后发至邮箱xxxxx@。

（一）宣讲会：宣传本次活动，说明作品和团队要求，解答参赛者在参与活动中遇到的问题。

1、时间：11月19日（星期五）晚上7:30

2、地点：宪梓楼208

（二）初赛(11月20日——26日)

1、各参赛队根据指定的产品特性、营销环境、团队情况等因素制定一份产品营销策划书。（产品的具体情况将于19号晚在社团博客公布）

2、选手产品营销提交方式（书面文档、电子文档需要同时提交）：

（1）书面文档：直接交至emc社团办公室（荣发阁1楼），a4打印，由值班工作人员签名确认。（值班时间：18:00——19:00）

（2）电子文档：发至经济管理俱乐部（emc）邮箱：emc.1998@。主题处请注明“参赛组名+联系方式”。

（3）截止日期：11月26日19：00

11月27日——11月28日，评委将对初赛作品进行评审；

11月28日晚，公布初赛结果；（在社团博客公布并进行电话通知）

11月29日，实战营销培训。

（三）实战营销（12月4日）

（四）决赛（12月11日）

二等奖（一组）：奖金150元+奖品+证书+综合评测2分

三等奖（一组）：奖金100元+奖品+证书+综合评测2分

最佳创意奖（一组）：神秘奖品

黄婷（）陈怡君（）

经济与管理学院团总支emc

二〇xx年十一月十四日

**大学生比赛活动的策划方案篇六**

为了丰富我校同学们的校园文化生活，提高我院篮球水平，陶冶大学生的体育道德情操，展现当代大学生的良好身体素质。近一步推动我校的`精神文明建设，更好的推动学校社团活动的开展，增进团结与交流，全面提高篮球运动水平，特策划举办我校篮球赛。

校团委、篮球社团、学生会体育部

6月10日—23日在校西篮球场地举行。

各学院篮球爱好者

(一)自行报名，人数不限比赛时必须携带身份证和学生证原件备查。请参赛队员于9月30日前将名单发送到邮箱：

内容包括：姓名、身份证号、性别、参赛项目。电话：联系人：

(二)裁判员：枣庄市超越篮球俱乐部教练、枣庄学院篮球社队员、体育学院教师。

(三)迟到15分钟的队员，视为弃权。

(四)如遇雨天，比赛顺延。

(一)一分钟三分投篮比赛;

男、女子组

(二)全场篮球综合技术比赛

男、女子组

(一)比赛采用最新版篮球竞赛规则及裁判通则。

(二)参赛运动员必须我院正式学籍的全日制在校学生。

(三)投中彩球得2分，投中全球得1分，积分多者名次列前。

(四)如遇两队积分相等，以该两队相互间比赛胜者名次在前。

(五)均采取一次赛，按成绩排定名次(成绩相同名次并列)。

(一)服从指挥，按时参赛。

(二)尊重裁判，友谊第一，比赛第二，赛出水平，赛出风格。

每组分别录取前8名给予奖励，前三名将获得证书及奖品，第四至八名将获得证书。

**大学生比赛活动的策划方案篇七**

本站发布大学生投篮比赛活动策划方案，更多大学生投篮比赛活动策划方案相关信息请访问本站策划频道。

（一）活动背景及意义

随着本学期社团内部招新尘埃落定，新势力篮球社又迎来一批新生力量。新社员刚加入不久,社员与社员间不太熟悉,为了增进彼此的了解,为以后共同工作奠定良好基础,也为了让新成员能尽快融入集体，及加强部门间的沟通交流。徐州师范大学新势力篮球社精心策划了本次投篮比赛。本次活动将有效促进徐州大学新势力篮球社的凝聚力，并且必将为以后内部更好地合作打下坚实的基础，为今后提高我们的工作效率，更好地为社团服务提供保障。同样，在提高全校篮球水平的同时，让同学们以饱满的精神投入到学习生活中去，更好的促进同学们的团结和友谊。倡导快乐体育运动；让学生在走出教室，享受阳光与体育的乐趣展现高校学生风采；增进学生友谊，丰富学生文体生活。

我们相信，通过我们的努力，本次活动一定能够达到预期的目的。

（二）活动整体方案

活动时间：12月1日

活动地点：徐州师范大学篮球场

活动主办：徐州师范大学新势力篮球社

活动承办：新势力篮球社

活动参与：新势力篮球社成员徐州师范大学在校学生

活动主题：新势力篮球社投篮比赛

活动目的：

（1）通过本次活动，让新加入学社联的成员尽快融入整体。

（2）加强部门间的交流，为今后部门间更好地合作打下基础。

（3）提升社团的合作效率，以便更好地为社团提供服务。

（4）在活动中进一步提升社团的影响力，并为其他社团今后的活动提供典范。

活动具体形式：本次比赛可以以个人形式及团队形式参加。

个人赛制：

规则：

（1）从持球者出手投篮时开始计时；

（2）可跳投也可原地投篮，记录规定时间内总的投中次数。投中最多者为优胜者。

（3）如果出现投中个数相同时，将会进行加赛，直至决出优胜者。

男生:1、一分钟内三分球2、绕障碍上篮3、机动跳投

三分投篮：设置固定的投篮点，沿三分线设定且计时投篮。在规定时间内，计算其命中率，投中一球计一分，命中多者为优胜者。

绕障碍上篮：在三分线及三分线的周围设立障碍，参赛者需根据一定的路线，绕过障碍，最后带球上篮。在规定时间内，完成带球和上篮动作的参赛者，命中多者为优胜者。

机动跳投：在规定时间内，参赛者需接球且跳投。（参赛者需不停的跑动）

女生:1、罚球线正面投球2、绕绕障碍上篮3、三步上篮

罚球线正面投球：在规定时间内，计算其命中率，投中一球计一分，命中多者为优胜者。

绕障碍上篮：在三分线及三分线的周围设立障碍，参赛者需根据一定的路线，绕过障碍，最后带球上篮。在规定时间内，完成带球和上篮的参赛者中，命中多者为优胜者。

三步上篮：参赛者需在规定时间内完成规定动作，且命中多者为优胜者。

团队赛制：

团队成员以三人形式参加，三分钟投篮。

规则：

（1）从持球者出手投篮时开始计时；

（2）可跳投也可原地投篮，记录规定时间内总的投中次数。

（3）三人轮流上场投篮，每人一分钟。投中最多的团队为优胜队。

(4)如果出现平局，将会进行加赛，直至决出优胜队。

投篮比球具体规则

一、场地：

标准的半个篮球场地（14x15米）。

二、工作人员及其职责

1、设1名裁判员和2名记录员。其中一名记录员负责记分，另一名负责技术统计。

2、裁判员是比赛中的宣判和终决的人员，负责在记录表上签字，兼管计20秒违例。

3、记录员记录每位参赛者累计的分数，并按规则要求宣布参赛者的比赛结果。

三、规则

1、各队应提前10分钟到场，迟到15分钟做自动弃权处理（特殊情况除外）

2、如出现违反体育道德或技术犯规，打架、斗殴及殴打裁判，取消比赛资格。

3、比赛倡议友谊第一，比赛第二。避免伤害他人同时保护好自己，若有不和气事故由当事人或所属单位负责。

4、本策划书有未详尽之处，比赛细则请参照竞赛规则。

**大学生比赛活动的策划方案篇八**

数理系xx、xx、xx级学生

2、参赛方式：每班各出一代表队参加比赛，每班各自选拔，男生五名、女生2名。（女生在中场休息时进行罚篮，每人罚五个球，每球一分。）

3、比赛时间、地点：20xx年x月x至x日、学校篮球场

1、由各班体育委员联合宣传委员进行赛前宣传和赛后总结，并以活动成果的形式展示

2、裁判：xxx

4、比赛用品：篮球两个、哨子四个、记分纸

本次活动设冠、亚、季军各一名

本着友谊第一比赛第二的精神进行比赛，运动员必须无条件服从裁判的判决，若有意见，当场比赛间歇由队长向裁判申诉；如遇雨、大风等特殊情况，根据体育部意见，并及时通知更改比赛时间，希望这场在充满阳光的春季中举办的数理系篮球赛可以使更多篮球爱好者走到一起，共同体味合作与拼搏的滋味，一同感受篮球的魅力和体育的力量。预祝这次篮球赛会是一场充满感动，充满激情、和平友好的体育赛事，希望每支代表队会以的风貌向全校展示我系风采。

**大学生比赛活动的策划方案篇九**

培养学生的民族精神,让爱国主义成为学生思想品德教育的主旋律。通过本次活动,提高学生的参与积极性,增强班级的凝聚力,让“唱歌让我快乐,班歌让我成长”成为永恒的主题。

20xx年5月11日下午

学校操场

以班级为单位,共13个班级学生

1、以班级为单位,面向全体学生,形成班班有歌声,人人唱好歌的良好风气的基础上层层开展。全校13个班分为低段、中段、高段三个层次进行大合唱比赛。

2、指挥1人。音乐伴奏带由校广播室统一播放。

3、在各班班主任带领下,按照平时出操路队排列,全体学生于领操台前集中,由主持人宣布开始,各班按主持人报到的顺序依次演唱,校评委组老师采取当场亮分的办法决定名次。

本次合唱比赛按低、中、高三个级部设一、二、三等奖

(如果合唱的质量不高,一等奖可空缺)

**大学生比赛活动的策划方案篇十**

活动主题：“阳光体育，活力飞扬”

活动时间：20\_年x月x日—20\_年x月x日

活动地点：校室内排球场

活动对象：全校学生

活动目的：为了丰富同学们的课余生活，加强同学们春季户外锻炼的意识，增强各系部之间的交流及各系部男女生之间的交流。

活动宣传：在校内通过广播、海报以及横幅进行大力宣传，并在各班积极宣传，鼓励大家踊跃报名参赛。

比赛规则：见另份

比赛方法及要求：：

一、本次比赛分女子组和混合组，各代表队以班级为单位，不得跨系组队，违者取消参赛资格。

二、严格按照赛程安排进行比赛，比赛迟到，擅自挪换比赛的取消参赛资格，如有特殊情况须向组织部门提出申请。

三、待各班代表队报上之后，采取淘汰赛的形式，进行比赛，最后得出女子组和混合组各前三名。

四、各班级代表队队员须做好防护工作，本着安全第一、比赛第二的原则进行比赛，其中比赛当中发生打架斗殴事件，取消参赛资格并交系部管理。

五、如有因天气原因,比赛顺延,另行通知。

经费预算：饮用水1\_200=200元横幅100元奖品费用600元

**大学生比赛活动的策划方案篇十一**

本站发布大学生羽毛球比赛活动策划方案，更多大学生羽毛球比赛活动策划方案相关信息请访问本站策划频道。

活动名称：大学生羽毛球比赛

活动目的：为丰富大学业余文化生活，发掘和培养羽毛球人才。同时也为全面贯彻教育方针，检验同学们对课堂上所学羽毛球知识的掌握程度，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。并培养我羽毛球班内部同学间的友谊。特举办首次“兰谊杯”羽毛球比赛。

参加对象：我周二下午羽毛球班全体学生

主办单位：周二下午羽毛球班

报名时间：xx年xx月xx日

活动地点：体育馆内

裁判员：主裁判(1名)：李阳老师副裁判(2名)：男体委女体委

器材设备：比赛羽毛球由老师提供，球拍可自带。

比赛规则：比赛中采取以小组为单位，3局2胜制。将班级人员分成8组，男生每组7人，共6组;女生每组2人，共4组。各组内部自行确定比赛选手，然后抽签决定对手(男生组与女生组分开)。

比赛赛制：比赛采用单淘汰制。

比赛项目：男单、女单

比赛奖项设置：男生组评出2组，女生组评出一组

比赛要求及注意事项：

一、挑选场地或发球权

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛硬币确定首先发球的一方。硬币决定的胜者具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。(注：这里用硬币代替挑边器)

二、局数和分数

1.每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

三、发球权、得分和交

1.比赛中由通过硬币获得发球权的运动员先发球，发2个球后交换发球权，由对方发2球后再交换，直至比赛结束。

2.下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。

3.比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。

4.发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

四、交换场地

1.第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛.如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得8分(15分为一局)、6分(11分为一局)时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

2.在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地,一经发现,应立即交换、已得分数有效,并继续进行比赛.

五、发球和接发球

(一)合法的发球

有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。

1.发球时脚不得踩发球区的任何界线。

2.一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

3.在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。

4.发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员\"在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。

5，发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是(以右区为例)：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间。，左区反之。

(二)合法的接发球。

1.接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球托触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。

2.接发球时，接球员的脚不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

六、发球和按发球的方位和顺序

1.发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。

2.发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

七、重新发球如下列情况发生时应重新发球：

1.发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

2.发球时，发球员和接发球员同时违例。

3.当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。

4.在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。

5.除发球以外，球过网后桂在网上或停在网顶。

6.在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

八、比赛的连续性及对不端行为的处罚

(一)一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：

第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息;

第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。

(二)下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚：

1.运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断;

3.运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。

九、违例

1.比赛中，球拍未击中球。

2.发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。

3.比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。

4.比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。

5.比赛中，球碰到运动员的身体或衣物，

6.比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。

7.比赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱;选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。

8.击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。

9.一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。

10.球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。

11.阻碍对方紧靠球网的合法击球。

12.比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

羽毛球竞赛的场地与器材设备

奖品设置：优胜的男生组将获得得老师所给的现金奖金70元，女生组20元

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn