# 园游会策划案 游园会策划书(汇总8篇)

来源：网络 作者：浅语风铃 更新时间：2024-03-04

*在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧园游会策划案篇一情满广药，恢游园校区...*

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

**园游会策划案篇一**

情满广药，恢游园

校区五周年，抒东药学院中山校区建设和发展的一个重要里程碑，是学校再创辉煌的新起点。通过让同学们参与形式多样、新颖的游戏项目，激发同学们对学校的热爱之情，充分展现同喜、同乐、同庆的和谐校园氛围，让学生们的朝气充溢整个校区。

广东药学院中山校区团工学生会

广东药学院药科学院团总支学生会

摊位名称：活力七彩阵缤纷嘉年华

摊位负责人：朱奕言：15019903765（667515）

黄咏瑜：150199033（667908）

11月28日上（或下）午

根据校区具体安排而定

这次活动的主题充分切合了广东药学院中山校区建校五周年校庆的主题。游戏分别为运动型、运气型、技术型、智力型等类型游戏，趣味十足，能充分调动同学们的热情，融入到校庆活动的节日氛围，使同学们更好地融入广药这个家庭，时刻心系广药。

1、摊位整体装饰：

摊位入口处有一人形洞，每个参赛者进入摊位时都要做该人形洞的动作，就如对广药加油，祝福广东药学院中山校区发展得越来越好。

2、场地规划：

中间数道，参赛者从前方进后方出，摊位两侧用彩带和气球装饰。

备注：1、组成摊位的垂直支架由羽毛球架组成，水平支架由竹竿或铁丝组成。

2、“窗帘”和横眉的装饰由彩带、气球等组成。

摊位入口道具：

摊位入口设置有一个圆锥体纸皮盒“四码蓝锥”，用于决定参赛者玩的游戏种类。该圆锥体顶点用透明材料制作，从该地方只能看到一个乒乓球。圆锥体内有20只乒乓球，红、黄、蓝、绿色分别4个，黑色3个，白色1个。参赛者先幅度摇动该圆锥体（顶点朝下，底面朝上），停下时观察从透明角尖出看到的乒乓球颜色。代表玩“眼忙脚乱”，黄色代表玩“凌波微步”，蓝色代表玩“对对碰”，绿色代表玩“极企厨”，黑色代表玩其中两个游戏都通过才能得到一张奖票，白色代表可以直接得到奖票一张。

3、游戏内容：

（1）游消称：眼忙脚乱

道具：一张规格3mx2m的卡纸上面有70个格子（总共10行，每行7个格子），每行标有7种颜色。一块白板、各种颜色的卡片（带有磁铁）20张、2张桌子、纸和笔。

游戏规则：工作人员先随机抽出10张颜色小卡片，参赛者必须在10s内记住10张小卡片的颜色顺序，然后工作人员将10张卡片排列在白板上，参赛者背对白板，工作人员发出开始口令之后，参赛者在卡纸上走出他刚才所记忆的颜色。工作人员记录参赛者所走过的颜色。若在30秒内按顺序踩中全部颜色者则通过该游戏。

工作人员：2名

备注：将10张颜色小卡片排列在白板上可以使场外观众都能一起判断参赛者的正误。

（2）游消称：凌波微步

道具：2支乒乓球拍、2个乒乓球、该游戏的游戏摊位的地上贴有若干个用纸板剪成的动物脚印（该图案要贴好在地上），脚印分别是熊掌和鸭掌（2种动物的脚印分别在两侧）

游戏规则：划定一个区域，起点和终点相隔3米，在该区域的地上

分别贴者一定数量的2种动物的脚印。游戏开始时，参赛者须两手握球拍（球拍上分别放一个乒乓球），两脚跨立。持球从起点出发，并保持球在球拍上滚动而不掉下来。左脚始终要踩在熊掌上，右脚始终踩在鸭掌上。若玩家能在20秒内到达终点且乒乓球不掉下来则通过该游戏。

工作人员：2名

备注：动物脚印的编排并不规则，左边会有更多鸭掌，右边会有更多熊掌，以增加难度及乐趣。

（3）游消称：对对碰

游戏规则：玩家先随机选一个箱子，不同箱子里有不同的“武器”和不同的颜色牌。玩家在离目标（用彩色包装纸包裹的易拉罐）3m的距离外用“武器”投出去。若玩家能只击一次即击中目标颜色铝罐，则通过此游戏。

工作人员：2名

（4）游消称：极企厨

游戏规则：参赛者先转动转盘随机选出要舀的球数，根据该数目，拿起长竹竿从起点尽量舀相应数目的乒乓球，经过一定的轨道放到指定的盘子中。工作人员数出玩家所舀的球数，若误差在正负1之内则通过该游戏。

工作人员：2名

备注：该游戏长竹竿比较难控制，主要考察参赛者的技巧。

**园游会策划案篇二**

丰富校园课外的文化生活，让学生在丰富多彩的活动中陶冶情操，获取知识，激发参与能力，培育积极向上的精神及欢乐和谐的风貌。

喜迎五四，快乐游园。

20xx年5月3日下午（2:30—4:10）

全体学生

组长：韦汉

副组长：吕杰吕泽斌李泽华

成员：韦明德李元标梁安斌梁丽繁

统筹策划：政教处（活动方案、海报制作、人员安排、奖券印制）

后勤保障：总务处（奖品采购）

道具准备：项目牌制作（梁安斌）

谜面抄写（农炳兆甘庆华赵光福）

成语、歇后语、绕口令准备（韦明德）

英语单词准备（李立娟）

奖品分类（黄艳梁新燕李凤红许彩彬）

1、活动指导：韦汉

2、安全巡查：吕泽斌吕杰李泽华

3、活动协调：韦明德梁安斌

4、各项目负责人：全体教职工

5、活动兑奖：黄艳梁新燕赵玉英农丽霞

兑奖地点：旧食堂

兑奖规则（具体由奖品价格确定）:

1张奖券可兑换：

2张奖券可兑换:

3张奖券可兑换:

20xx元。

主要采购：

小吃（糖类、饼干、果冻、其它）；

小学习用品（笔、记事本）。

1、在活动前，各班班主任必须对学生进行安全教育、纪律教育，要求全体学生在活动过程中一定要注意安全、遵守纪律，不得大声喊叫，不得扰乱活动秩序。有破坏活动秩序的同学将收回“奖劵”，不参加活动的同学，可以有序观看，要求做文明观众，不得追逐打闹。

2、参与游园的学生在进行每一个项目的活动时都要自觉排队，要按活动的.规则进行。

3、活动结束后，场地所属卫生区域的班级要组织人员清理，打扫卫生。

4、活动前，各项目负责人要提前到场布置场地，活动后，要收集道具等上交政教处，要团结协作，坚守岗位，关注安全（工作人员每人计量化赋分：5分，无故不参加者扣：10分。

政教处校团委

20xx年4月22日附：

游园活动项目分类、人员具体安排及游戏规则

一、成语、歇后语接龙

活动地点：2号球场

活动描述及规则：

1、成语接龙：本活动由2人一组参加，主持人给出接龙的第一个成语，前一个成语的最后一个字作为下一个成语的第一个字（谐音也可），如此继续，在一分钟内说出3个成语即可每人获1张奖券，超过3个成语后，每多说出1个，可另获1张奖券，以此类推，限时1分钟。

2、歇后语接龙：本活动由1人参加，主持人给出3个歇后语的前面部分，参加者正确连接后面部分即可每人获得奖券1张，限时1分钟。

具体负责人员：李元标（组长）梁生效陆智许欢欢

活动地点：2号球场

活动描述及规则：

参加者可以猜挂在固定区域的谜语。参赛者将所猜题目的题号（如a-1）答案告诉主持人，猜对了，获奖券1张，每题限猜1次。

具体负责人员：甘庆华（组长）梁雪凤梁丽繁邓振伟许家英高红华隆国钧

活动地点：1号球场

活动描述及规则：

活动由1名学生参与，要求每名参加者一手拿乒乓球拍，将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着规定路线行走，并跨过障碍物，球未落地并到达终点，可获1张奖券，限时为1分钟。

具体负责人员：农炳兆（组长）劳明华李家色

活动地点：1号球场

活动描述及规则：

在划定区域内洒下鞭炮，点燃香并把香系在竹竿上，参加者在区域外用竹竿点鞭炮，点响5个鞭炮即可获1张奖券，每人限时1分钟。

具体负责人员：韦杰（组长）赵文星凌丽娜

活动地点：1号球场

活动描述及规则：

主持人事先把一些单词或字母做成签，由参加者抽签选择，并对所抽内容进行联想，如果能正确并连续地完成3个就可获1张奖券。如：主持人在说出run这个单词后，参赛者就要做跑的动作来与run这个单词联系起来。

具体负责人员：李立娟（组长）马兰芬梁皓百

活动地点：1号球场

活动描述及规则：

在活动负责人处抽号，抽到哪个号，即读哪段绕口令（如抽到1号，即读第1个绕口令的内容）。每人绕口令一次，可准备30秒。凡是能准确、顺利、不停顿读完绕口令者，可获1张奖券。

具体负责人员：赵光福（组长）黄世永黄小艳

活动地点：1号球场

活动描述及规则：

在脸盆里放入水和弹珠若干，把弹珠夹起。在指定时间内（1分钟），夹起指定个数（10个）可获1张奖券。

具体负责人员：陈伟（组长）何晖赵京高

活动地点：3号球场

活动描述及规则：

在桌面上点燃蜡烛，每支蜡烛相距15厘米,共五支，参加者站在一米外,向五支蜡烛吹气，吹灭3支以上可获1张奖券。

具体负责人员：梁志南（组长）赵日彪周彩霞

活动地点：3号球场

活动描述及规则：

活动地点：3号球场

活动描述及规则：

参加者在罚球线处投篮，若踩线或过线则视作无效，可以跳跃投篮，若投篮时球从手中掉落，则算已投篮，不可捡回再投，投篮前允许拍球几下，每人每次有1次投篮机会，投中者可获奖券1张。

具体负责人员：庞浩（组长）黄庭琴卓永荣

活动地点：2号球场

活动描述及规则：

参加者表演一段器乐演奏、跳一支舞蹈、演唱一段歌曲、讲一段相声、讲一个小故事、背诵几首古诗词等均可，能大胆展示其表演技巧和才艺的可获1张奖券，每人每次限时3分钟。

具体负责人员：农学展（组长）黄万卿

**园游会策划案篇三**

值此元旦佳节来临之际，七星学校韶关碧桂园第二校区为积极倡导增强校园人文气息，树立和谐校园新形象，我校工作处精心打造趣味性、游艺性、多元性兼顾的元旦游园活动，以展现我校学生的精神风貌，展示我校区莘莘学子的独特风采。

展现校园文化，丰富同学们的日常文化生活，充实校园文化氛围，营造校园节日气氛，并增进同学之间的交流，为同学们提供一处放松自己的平台。通过一些具有视觉性的节目与趣味性、安全性、互动性、特色性及操作性强的游戏活动让全校师生在欢乐地氛围中迎接元旦。

同欢乐，共游园，齐分享，庆元旦

20xx年12月27日下午14：30—17：30

五里亭碧桂园凤凰城商业广场博艺教育

七星教育集团韶关分校区

七星韶关校区全体师生

活动策划人：廖元元

活动负责人：周蓓

1、14：30~15：00开场拔河比赛

2、15：00~15：40游戏（天马行空贴鼻子找朋友心有灵犀一点通）

3、15：40~16：10派生日礼物换游戏场地

4、16：10~17：30游戏（天地开花抢椅子衔纸杯传水两人三足）

5、17：30~18：30打扫现场（全体老师）

游戏环节（详见附件一）

开场游戏：拔河比赛负责老师：冯勇云及全体老师

（1）天马行空负责老师：徐童淇（毛莹莹）

（2）贴鼻子负责老师：谢晓梅（梁思怡）

（3）找朋友负责老师：邓火珠（陈恒娣）

（4）心有灵犀一点通负责老师：何海英（冯勇云）

（5）天地开花负责老师：毛莹莹（徐童淇）

（6）抢椅子负责老师：陈恒娣（邓火珠）

（7）衔纸杯传水负责老师：何海英（冯勇云）

（8）两人三足负责老师：梁思怡（谢晓梅）

注：括号里的为辅助老师。

一等奖二十个奖贴

二等奖十五个奖贴

三等奖十个奖贴

纪念奖五个奖贴

要求：按照奖贴的数量换取相应的奖品。

1、安全隐患：

本次元旦游园活动旨在娱乐为主，但也不排除安全隐患。如在抽奖与兑奖的过程中，出现拥挤，出现安全问题。

1、防范措施：

（1）活动前向工作人员、参赛学生进行安全方面的教育，特别是对于容易造成安全事故的活动，重点反复讲解，增强同学们自我保护能力和意识。

（2）活动过程中应强调注意的事项，强调安全第一的重要性和必要性。

（3）加强对工作人员的责任意识教育。

附件一

具体游戏流程及道具准备

开场游戏：拔河比赛

游戏一：天马行空

1、游戏流程

（4）没有碰到障碍的，给予8张奖券；5个以内的，给予6张奖券；6—10个的，给予4张奖券；10—15个，给予两张奖券。

2、道具准备

（1）小鼓一面（带鼓槌）

（2）秒表一个

（3）饮料瓶25个

（4）眼罩一条

游戏二：贴鼻子

1、游戏流程

（3）到达板前，应将鼻子准确贴到板上，位置更为准确的一方获胜；

（4）参加游戏者，给予一张奖券，优胜方再得两张奖券。

2、道具准备

（1）两块白板（或黑板）

（2）若干即时贴（剪成鼻子图案）

（3）卡通人像（没有鼻子）

（4）眼罩两只

游戏三：找朋友

游戏流程：详细参考网上资料。

游戏四：心有灵犀一点通

1、游戏流程：

（1）每组两人，由工作人员将所猜词语出示给比划者，另一个猜。

（2）计时60秒，猜对一个得一分，猜错不扣分，有两次pass机会。

（3）比赛中比划者不能说出词语中的字，同时也不能中外互译，否则直接pass，pass次数用完者直接结束比赛。

游戏五：天地花开

游戏规则：

1、四支代表队，每对2人，依次上场（适合家长和小孩同时参与）

2、场地中放置汽球若干（红、黄、蓝、绿数量均等）。红队踩红色的汽球，黄队踩黄色的汽球，蓝队踩蓝色的汽球，绿队踩绿色的气球。

3、每组四队同时进行，取最先扎破气球前两个队（千万不要踩和扎别组的气球，是帮人家得奖呢）。

游戏六：抢椅子

台上置10张椅子放在一起，邀请9人到上来，围成一圈背对着椅子，主持人说开始转，9个人绕着椅子转，当主持人说停，就开始抢坐，未坐到者淘汰；并减一椅子，8个人续前动作，当主持人说停时候抢坐两张椅子，未坐到者淘汰；最后两人抢坐一张椅子，坐到者为胜。

游戏七：衔纸杯传水

目的：增进亲近感，考验成员配合、协作能力。

要求：人员选八名一组，家长和小孩交替配合。共选十六名员工，分二组同时进行比赛。另有二名人员辅助组第一名人员倒水至衔至的纸杯内，再一个个传递至下一个人的纸杯内，最后一人的纸杯内的水倒入一个小缸内，最后在限定的五分钟内，看谁的缸内的水最多，谁就获胜。

游戏八：两人三足

游戏流程：详细参考网上资料。

需要准备的东西：

1、场地（已定下）

2、和展示牌：游园活动横幅（20xx七星教育集团韶关校区元旦游园活动）、活动规则和指示牌。

3、各类道具（请各位负责老师尽快将“游戏道具申请书”递交上来。

4、奖品（每个校区的老师可以建议一下适合的奖品，写在“游戏道具申请书”后面）。

**园游会策划案篇四**

20xx年，是社区充满合力和挑战的一年，在我国传统的新春佳节即将来临之际，为了使辖区居民和单位职工有一个“家”的感觉，充分展现出社区热烈、喜庆、祥和的节日气氛，社区党和居会定于20xx年1月13日下午2时开始，在钢球小区篮球场举办“龙年闹新春”游园活动。为切实做好各项工作，确保活动顺利进行，特制定本实施方案。

充分展现居民和职工群众新生活、新风尚、新面貌等时代气息，力发展和繁荣社区文化，在社区中形成健康向上、文明和谐的节日文化氛围。通过组织文明欢庆的游园活动，使广居民和职工群众人人自主地参与游园活动之中，在游园中陶冶情操；在游园中锻炼身体；在游园中获取知识，从而让新一年充满蓬勃生机，凝聚民心，推进社区文化工作向暨定目标奋进！

1、组长：

2、副组长：

3、成员：社区工会联合会员、各单位工会主席

部分户籍在辖区的居民、单位员工及社区居干等。预计发出3000张游园券（单位工会1000张），居民凭户口6岁以上每人领取2张，先到先领，领完为止。

20xx年1月13日下午2时开始。

社区办公楼（钢球小区篮球场）

1、猜谜语100条：游戏规则：参加者记住自认为能猜中谜语的编号，向工作人员作答，正确的中奖，（一票一答），此条中奖后，工作人员立即上前打的勾，不再续答。

2、端乒乓球行走：游戏规则：来回10米，记时30秒内完成，不掉地为胜出。

3、篮球秃：两分线秃，投进中奖。

4、足球射门：10米距离踢进规定的门内。

5、蒙面敲锣：用毛巾困住双眼，相距10米，原地转3圈，在30秒内敲响挂在墙上的锣。

6、跳绳：2人摇绳，1人跳绳10下为胜。

7、超级保龄球：3瓶矿泉水摆成三角形，5米外用足球当保龄球将3个矿泉瓶同时打到即胜出。

8、吹乒乓球：杯子4个，装满水排成一竖排，把第一个杯子里的乒乓球吹到2、3、4个杯子里胜出。

9、趣味组词：从抽奖箱内依次抽出3个字，按先后顺序排列，组成有意义的句胜出。

10、圈套实物：一票领3个圈，在一定距离扔向固定的地面实物，如：小吃、酒、烟、肥皂、牙膏等，套中即可领走。

11、套活鸡活鸭：把活鸡活鸭各放一只在栅栏内，凭票领3个圈，在一定距离扔向活物，套中脖子即可领走奖。

1、1月9日前召开各单位工会主席、物业小区负责人和居民组长会议，传达社区20xx年迎春游园活动安排和部署。

2、1月10日在各小区醒目地点张贴游园“海报”并公布活动项目的名称、游戏规则等，以吸引和激发群众的活动兴趣。

3、1月13日上午布置好活动现场，逢雨照常进行，活动内容将随机应变。活动现场要布置彩旗、横幅、音响等，让现场充满节日喜庆。

在活动开始前，社区组织简单仪式，讲明组织这次活动地目的和意义，加强活动纪律教育，做到：

1、自觉遵守纪律，听从工作人员指挥，按序排队，做到文明礼让、恢祥和。

2、在游园过程中注意人身安全和现场的治安防范。

3、不乱扔果皮、纸屑和垃圾，保持活动场所的卫生清洁，

4、车辆按指定位置停放。

**园游会策划案篇五**

二、活动主题：“趣味运动，共享欢乐”

三、活动地点：灯光篮球场

四、活动目标：学生通过丰富多彩的游园活动，体现和谐校园的新气象，通过游园活动充分展现当代中学生德智体美劳全面发展的新风貌。

五、组织原则：具有较强的可执行性，可参与性，娱乐性强，并充分体现我校德智体美劳的教育精神。

六、活动内容

总体说明：

2.整个活动采取积分制，每位参与者都会在参与一个游戏后获得相应成绩的积分卡。可以连续参加多项活动，但各项活动不得重复参加，且设置合理的积分制，最后交由出口处工作人员计算出总积分，兑换相应奖品.

3.各项趣味游戏项目分为个人赛和集体赛，游戏名称及规则具体如下：

个人赛：

1、“百发百中”

场地：操场

道具：绳子，足球（毽球），规则讲解海报等

规则：确定一个比赛用的足球门，用绳索把球门分为九个板块（如图），每个版块根据角度难度设置相应分数，选手在距离球门30m处射门，每人两次机会，踢中积分，若两次一分都没有踢中则积2分。（女生可用毽球代替）（见附表1）

负责部门：体育部

人员安排：刘涛当裁判，欧阳昆仑负责记分和发放积分卡，梅魏丽负责随时调整现场游戏道具，侯方森和张启航负责捡球。

2、“推酒杯”

场地：篮球场

道具：大长桌、啤酒杯、水桶、规则讲解海报

规则：准备一张光滑的大长桌，参与者在长桌一边，将盛水酒杯推向另一端，距离越远积分越高（如图），酒杯停在相应积分位置积相应分数，若没过最低积分区域或超过最高积分区域积2分。（见附表2）

负责部门：学习部

人员安排：吴鹏当裁判，龙嘉凤负责记分和发放积分卡，吴迪负责准备盛水酒杯给参赛者，李源负责在桌子一端接住酒杯防止摔碎，胡梦瑶和于晓伟负责擦拭桌子和随时清理现场游戏道具。

3、“套圈圈”

场地：篮球场

道具：竹圈若干，摆设物若干，规则讲解海报等规则：将所有摆设物品按远近规则摆放，并标明等级积分，每名参与者手拿套圈套摆设物，套中积相应分数，每人三次机会，取最高积分，为套中积一分。

负责部门：文艺部人员安排：闫妍当裁判，刘瑾和余昌龙负责组织参与人员，严熙栋负责记分和发放积分卡，杨天九代现场套圈回收，夏丹蕾负责核对分数。

集体赛：

1、“抢板凳”

场地：篮球场

道具：凳子\*8，小音箱设备，规则讲解海报等

规则：游戏每次进行10人，五人一组，分抢四只凳子，两组同时开始比赛。音乐开始集体绕凳子转圈，音乐停止开始抢登。未坐到凳子的选手淘汰。最先淘汰的积2分，第二名淘汰的积3分，第三名淘汰的积4分，第四名淘汰的积6分，最后一名胜利者积8分。

负责部门：保障部

人员安排：张济同当裁判，黄理婷负责记分和发放积分卡，谭东红负责游戏现场音响设备，干万诚和刘家负责随时调整现场板凳个数。

2、“猪八戒背媳妇”、场地：操场跑道道具：口哨两个、气球若干、打气筒、蒙眼带3条，规则讲解海报等规则：所有参加比赛的选手必须两人组成组合，每轮比赛选择3对参加，由一人背着另一人走向终点。背者必须蒙住双眼，并且每组踩爆途中地上的三个气球，一个气球2分，踩完后并在规定时间内到达终点者积8分，计时一分钟。若最后时间到了没有踩爆一个气球并且没有到达终点者积2分。

负责部门：外联部人员安排：李欢当裁判，顾泽霖负责记分和发放积分卡，陆晔负责在起点处吹口哨宣布游戏开始，雷西文负责在终点处计时并吹口哨宣布游戏结束，杨新怡、李偲负责补充游戏所需气球，刘梦晓负责摆好游戏途中地上气球的位置。

3、“推手比赛”

场地：篮球场

道具：圆状台阶一个（或用其他类似物品代替）、坐垫若干、规则讲解海报等

规则：两人面对面蹲在圆形道具上，四掌相对，不许触碰身体其他部位，每对搭档的任务是尽量让对方失去平衡，以移动双脚为准，离开台阶者为输。本项活动胜者积6分，败者积2分。

负责部门：宣传部人员安排：李依函当裁判，龚娜负责记分和发放积分卡，闵韬负责随时调整坐垫位置，注意参赛者安全。

4、“两人三足”

场地：篮球场

道具：绳索若干，口哨两个，障碍物5件，规则讲解海报等

规则：3人一组参加比赛，绑住相互临近的脚，每组需径直走完后绕过障碍物回到起点。犯规一次扣一分，第一名每人积8分，第二名每人积6分，第三名每人积4分。

负责部门：安检部

5、“袋鼠运球”

场地：操场

道具：布袋3个，篮球3个

规则：每轮共三组，每两人一组，每组其中一人套一个布袋，从a点跳向b点拿篮球，另一个人在b点处等待队友跳过来，返回时去掉布袋两人背靠背夹住篮球，不能用除背部以外的其他部位接触球。若球掉落则捡起继续进行游戏，比赛中犯规一次扣一分，先到的\'第一组每人积8分，第二组每人积6分，最后一组每人积4分。

负责部门：生活部

人员安排：杜开啸当裁判，贺宇峰负责记分和发放积分卡，陈虹宇在a点处分发布袋，吕岩在b点处准备好篮球，刘雍涛和赵丹丹负责随时注意参赛者安全，防止摔倒受伤。

6、“亲密无间”

场地：操场

道具：气球30个（根据具体人数而定），座垫3个，零食若干，吊杆三根长的。

规则：每轮游戏三组人员参加，每组两人(一男一女搭配)。各组的人员自由随机组合，选定好男女搭档，首先，女生在a地点转10个圈，然后奔向b地点去拿气球给自己的搭档；接着男生拿到球之后在座垫上翻滚2周，用屁股挤破气球，托起自己的女搭档位于c地点挂有食物的长吊杆处，直到女生吃到位于长吊杆的零食，就算获胜。第一名每人积8分，第二名每人积6分，第三名每人积5分。

负责部门：女生部

人员安排：卢祯当裁判，陈博雯负责记分和发放积分卡，刘美琪负责数参赛者转的圈数，贺颖负责在b点准备好气球，程赛负责补充游戏所需气球，袁译负责清理和调整坐垫，何思雨、张露和尚白芸在c点每人负责一个吊杆以及挂好上面的零食，汤涯负责准备游戏所需零食并递与c点工作人员。

七、入口出口以及会场人员安排

兑换处：秘书处全体负责

入口：党思琦、梁爽爽、田园负责宣传“游园会”相关活动

八、活动工作安排

各部门除把握好各自负责的活动外，还需要进行以下工作：

1.外联部在前期积极拉动校外厂商赞助；

2.生活部前一周关注天气动态；

3.宣传部进行前期大力度的宣传工作及各项活动的讲解海报准备；整体场地分配及布置；

4.保障部完善活动所需音响设备；

5.学习部负责制作积分卡，出台积分制度细则。

6.安检部负责维持好现场秩序，处理突发事件。

7.体育部负责场地、工体道具申请。

8.秘书处负责积分兑换点的总体控制。

**园游会策划案篇六**

游园会

二、活动背景

万里雪飘的冬天，为世界铺上了一层神秘的色彩，但是毛泽东说的好，要看真正的冬季“须晴日，看红装素裹，分外妖娆。”同学们在努力学习的同时也急需展现自己情商的舞台。

三、活动意义

举办本次游园会既可以丰富同学们的业余生活，增强同学之间的友谊，又可以激发同学们动手、动脑能力，活跃校园气氛，继而体现大学生朝气蓬勃、积极向上的精神状态，提高我院新生创新水平，培养学生的审美能力以及团结协作能力，营造浓厚的校园文化氛围，同时也为了提高大学生综合素质，促进当代大学生对生活的热爱。

四、活动目的

通过举办社团游园会，进一步发挥学生社团在校园活动中的重要作用，丰富同学们的校园生活，提高同学们的交际能力和表演能力，使同学们在活动参与中掌握更多知识，提高能力，为大学生活增添乐趣。

五、活动前期

1、时间推进表：

活动前期：

（1）十一月二十七日电影节宣传

（2）十二月三日进行游园会活动的宣传工作

（3）十二月二十三日进行活动。

活动中期：

（1）十二月二十二日晚电影节

（2）十二月二十三日下午游园会活动

活动后期：

十二月二十四日至十二月二十五日进行报道，活动总结，及后期宣传海报的制作工作。

2、活动对象：

（1）武汉纺织大学外经贸学院全体师生

（2）附近有兴趣参加活动的居民

（3）邀请外界企业家或知名人士

（4）邀请阳光及南湖校区全体师生

3、宣传地点：

（1）东湖校区食堂门口

（2）东湖校区二栋寝室附近

（3）南湖，阳光校区

4、宣传方式：

（1）以教师为主线，在活动前期，由辅导员在班级积极做宣传工作，并由学生会收集宣传信息反馈，对活动做一些针对性的调整。

宣传。

（3）利用东湖校区校园广播进行宣传，并设立报名点，为广大师生针对活动流程及各项活动内容（包括活动意义等）做一个详细的解说。

（4）在南湖，阳光校区设立报名点经行宣传，促进三校区的互相学习与交流。

5、活动形式：

由各社团自由组织游戏及节目。

6、报名表，反馈单，值班表，活动项目统计单（见附录1.2.3.4）

六、活动中期

借用阶梯教室，进行电影放映。

（2）十二月二十三日，（下同）12:00—13:00布置会场

进行会场的布置以及清扫等工作，确保游园会能顺利举办。

（3）13:00—16:30游戏时间

游戏项目

1、足球社——两人三足足球赛：以两个人为一个小组（小组数视现场情况而定），将一人左脚与另一人右脚绑住，共组成若干小组。每场由两组进行比赛，任意一组率先球踢进球门则为胜利方。最后一场比赛后最后获胜的小组成为冠军。该小组每人奖励神秘大礼一件。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

**园游会策划案篇七**

一、活动目的与意义：为了让全院师生能更加深入地了解我们中山大学新华学院，在这里我们借助于“新华文化园游街”这一活动向大家展示我们中山大学新华学院发展历程及其特色。中山大学新华学院自创办以来，便已树立了属于自己的特色。学院里的生活多姿多彩，学生们创办了不少品牌活动，让大学的生活不断地丰富起来。现在，借助于这活动让新生认识一下我地这可爱的校园，让我们作为师兄师姐们的再次回顾我地一路随新华一起走过的点点滴滴。同时，这次的活动为新生提供了参与大学活动的机会，让他们共同体验大学活动。让我们共同展示新华，热爱新华。

二、活动宗旨：弘扬新华学院文化，展示新华风采。为全院学生对新华学院有个全面的认识。为新生提供一个融入大家庭的平台，参与大学活动中。

三、活动时间：9月28日下午4：30—6：00即军训之后的一天

四、活动地点：生活园t字路口

五、活动项目

（一)文化宣传板布置：

中山大学新华学院信息板：主要是展示中山大学新华学院的发展历程，其主要成就事迹等等。

社团发展信息板：各社团的大概介绍，特色，发展

（二）游园会小活动

所用道具：镖靶一个，飞镖若干，桌子一张；

场地：t字路口右侧；

所用道具：谜语准备四十个分别用四十张纸条记录，桌子一张；

场地:t字路口左上侧；

3、吹蜡烛：游戏的任务是将所有蜡烛全部熄灭，即可过关。时间限制在10秒；

所用道具：蜡烛四十支，打火机一个，桌子三张；

场地：t字路口左侧；

所用道具：不需要，桌子一张；

场地：吹蜡烛活动的左侧；

所用道具：乒乓球拍一个，乒乓球数个，桌子一张；

场地：在极道飞镖的右侧，一个10×3(m)的场地

另外：五个小活动同时进行，每个小活动都安排至少两名的工作人员，每个活动的参与者随现场的学生报名人数而定，男女学生不限。

六、奖励规则

游园小游戏采取积分制，到达一定分数时可换取一定的奖品，奖品分为三等奖、二等奖、一等奖及特等奖。

游园活动主要包括五小活动，每次参赛一小活动胜出者可获得小积分印一个，当积分印盖印达到以下标准即可换礼品（印花数目不分活动种类）：

奖励等级

小积分印

奖品

特等奖（2名）

大于等于7个并抽到黄色乒乓球者

台灯一个

一等奖（8名）

大于等于7个

便携式电风扇一台

二等奖（15名

大于等于5个

笔记本一个

三等奖（30名）

大于等于3个

圆珠笔一支或纸巾一包

七、活动宣传工作

横幅宣传——9月25前完成横幅定制，并于9月26傍晚悬挂于生活区

海报宣传——9月26前完成海报绘制，并于9月27傍晚把海报粘贴到饭堂前的宣传栏上。

广播宣传——9月25日前准备广播稿，并于9月27日下午进行播出。

八、活动人员安排

社长做好工作人员的安排工作，维护现场的秩序，使活动有序地进行。加紧宣传部门的宣传工作，务求让每个新生都知道并参与其中。做好活动材料的申报工作，在活动中安排人员拍照，活动后安排人员进行现场的打扫清理工作。

九、财务预算

1、彩色卡纸（0.5元/张，共80张）——40元

2、印章（1元/个，共5个）——5元

3、横幅（100元/条，共1条）——100元

4、海报（1元/张，共三张）——3元

5、蜡烛（0.5元/支，40支）——20元

6、打火机（1元/个，共1个）——3元

7、飞镖靶和飞镖（50元/个，共1个）——50元

8、有奖问答奖品——200元

总预算：421元，经费由风鸣乒乓球协会与灵雅棋社共同承担。

十、活动注意事项

在整个活动中工作人员要做好秩序的维护，在活动中注意过道的畅通，防止造成交通的堵塞，注意同学们的安全。再吹蜡烛的过程中要注意防火安全。做好各种应急措施，确保人员的安全为首位。

**园游会策划案篇八**

中秋佳节作为中国一个传统节日，“每逢佳节倍思亲”，在万家团聚的时候，我们用最真实的心声表达对每一位员工的感谢，我们用欢乐的.游戏节目，共迎接中秋佳节，借本次活动将员工紧密凝聚在一起。带给员工一种家的温馨氛围。

“欢聚太阳、喜迎中秋”

20xx年09月09日下午17：00～21：30

20xx年“欢聚太阳、喜迎中秋”大型游园会

1、为员工搭建近距离沟通的平台。

2、增加员工之间的凝聚力。

工作人员：杨方亮/樊传金/王军

1.喝啤酒比赛

游戏规则：

男生组

女生组共放置6瓶啤酒,在规定时间内第一个喝完者,

男生组将奖励一扎啤酒6瓶装、女生组将奖励一扎饮料6瓶装。此游戏

共分(25轮)，游戏结束后将组织每小组赛第一名者重复比赛，获胜者

将获得酸牛奶一箱。每人只可限制玩一次。

工作人员：第一组（魏明、殷丽）第二组（张志国、程双双）

2.投篮比赛

3.卡拉ok

4.套圈

游戏规则：女生组定位球投篮3.5米;男生组定位投篮5米.每人投篮5次,每中一次就可获得2.5升饮料一瓶.全部获中者,将追加现金50元。限制每人只可玩一次。工作人员：第一组（孙军强、仇玉）第二组（姚德春、袁家田）游戏规则：每人只可限制玩一次。凡上台演唱者，并唱完整首歌者，都可获得2.5升饮料一瓶。附加：抢凳子游戏台上置8张椅子，邀请9个人上来，放disco音乐，四个人伴着音乐围着椅子转，当音乐骤停时抢坐椅子，未坐到者淘汰；减一椅子，8个人续前动作，当音乐骤停时抢坐7张椅子，未坐到者淘汰；最后两人抢坐一张椅子，坐到者获胜。（奖励食品礼包一份）工作人员：夏国旺、周洪九、王海泉游戏规则：共放4排项目.横5竖4每人只可限制玩一次，每人每次发放3个套圈。在瓶子上面贴好物品名称，按照价格归类第一排放置饮料、第二排放置牙膏、第三排放置金纺柔顺剂、第四排放置洗发水。凡套中者都可以或者奖品。每人只可限制玩一次。工作人员：第一组（朱菁、闫阳、周坤）第二组（孙江山、张姣、魏建英）

5.飞镖

游戏规则：每人每次发放3个飞镖，男生规定4.5米、女生规定3.

5米以外射中环之内者可获得大瓶饮料一份。3个飞镖全部在环之内者

将追加获得金纺柔顺剂一份。每人只可限制玩一次。

工作人员：第一组（归月芳、周惠进）第二组（戴锦荣、朱正举）

6.保龄球

7.盲人贴鼻子

8.吹乒乓

9.自助烧烤区

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn