# 2024年学校趣味运动会方案及策划 学校趣味运动会方案(通用9篇)

来源：网络 作者：悠然自得 更新时间：2024-05-10

*“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。学校趣味运动会方案及策划篇一20xx年5月23日上午8:30在。田...*

“方”即方子、方法。“方案”，即在案前得出的方法，将方法呈于案前，即为“方案”。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

**学校趣味运动会方案及策划篇一**

20xx年5月23日上午8:30在。田径运动场。

1、各班组队参赛。(队员名单见附件)

2、各班领队1人(班主任)，运动员人数按各班男、女总数的40%报名，每名运动员限报3项比赛项目。

3、 比赛规则参照照国家体育总局公布的最新田径规则和大会特定规则执行。希望裁判员赛前积极熟悉器材，加强规则学习。

一、二年级：50 米、一分钟跳绳、一分钟拍皮球、立定跳远

三、四年级：50 米、、掷垒球、一分钟仰卧起坐、立定跳远

五、六年级：50 米、掷实心球、跳高、急行跳远

五、奖励办法：

按年级分男女单项设奖，奖励前3名。

(如参赛运动员4人取前3名，3人取前2名，2人取前1名，1人则取消项目)

六、其他：

1、运动会期间各运动员要注意安全。

2、本次运动会比赛项目全部无预赛。器材准备请在5月21日完成

3、比赛准备会议 ：于5月 22 日下午4：40在。会议室召开。

4、裁判员由小学教师担任。(名单见附件)

附件一：

一、本届运动会组委会名单

组长：

组员:全体教师

二、裁判员名单：

1、50米： 比赛场地：学校跑道 裁判员： 记录员：

2、一分钟跳绳： 比赛场地：教学楼前 裁判员： 记录员：

3、跳高： 比赛场地：教学楼前 裁判员： 记录员：

4、仰卧起坐： 比赛场地：教学楼后 裁判员： 记录员：

5、立定跳远： 比赛场地：学校沙坑 裁判员： 记录员：

6、急行跳远 比赛场地：学校沙坑 裁判员： 记录员：

7、掷垒球： 比赛场地：足球场 裁判员： 记录员：

8、一分钟拍皮球 比赛场地：篮球场 裁判员： 记录员：

9、实心球： 比赛场地：足球场 裁判员： 记录员：

10、比赛协调员：

11、打印统计、摄影：

12、广播员：

13、安全巡视员：

14、后勤保障员：

**学校趣味运动会方案及策划篇二**

为了更好的促进学院文化建设，充分发挥学生干部的模范带头作用，提高学生干部在日常工作中的战斗力和凝聚力，本学期，院团委将继续深入对院学生会、学生社团的工作指导，加强团学干部的理论素质、工作技能和创新实践能力的培养，结合院学生会的实际情况，开展学生干部体育文化节。具体安排如下：

一、活动宣传口号：

让优秀成为一种习惯，优秀的团队运动起来。

二、活动目的：

为了促进学生会委员之间的交流，丰富学生们的课余活动，提升广大学生干部的综合素质，以比赛的形式在学生会部门间进行团队竞技比拼，同时也提供了一个展现集体风采的舞台，通过比赛体现团队精神，增强凝聚力、增进各成员间的交流，利于今后各项工作的高效进行和默契配合。

三、活动安排：

1.活动名称：学生会体育文化节

2.活动时间：20xx年xx月

3.活动对象：团委下属各组织、各部门

4.活动形式：集体参与赛

5.活动地点：xxxxxx学院新校区(硬化地面)

6.活动主办方：团委学生会主席团

7.活动协助方：核算部、人才资源部

8.活动宣传：

(1)、院学生会召开例会进行活动宣传和动员；

(2)、各部门内部组织宣传，讲解活动内容、规则。

四、比赛项目：

(一)、穿越暴风眼内容：

规则：......

(二)、同心协力

内容：每队所有队员脚与脚并排用绳子绑住，在队长的指挥下同时前进，在指定

距离内往返一次，途中绳子不能松开，队员不能摔倒，否则视为失败，失败队伍可以从头再来(从新计时)，也可以继续比赛(记录失误次数相应扣时间)，每队有x次机会，成功完成一次往返视为胜利。

道具：绳子(自备)

规则：队长可以在外指挥，也可以直接参赛，副队长、队员要求全部参加，请假

一人次多计时xx秒并扣本部门考勤分数，最后成功往返用时最少队伍获胜。(队伍实在无法完成可以放弃)

一、二项目期望目标:认识个人与集体的关系,体验融入集体才能致胜的真谛,

感受默契配合带来的胜利

(三)、同心解锁内容:

规则：

注意事项：

三项目期望目标:

五、活动细则：

1.比赛裁判由团委老师担任，裁判秉着公开，公平，公正的态度对比赛结果作出正确裁决。

2、主席团人员负责整个活动的组织、解说。

3、比赛以部门为单位，各部长为队长，副部长为副队长(部长无法参加，由分管主席指派副部长任队长)，各队起队名、定口号，部门全体委员为队员(请假扣部门考核分)。

4、各队至少参加一项，最多参加二项。

5、没有参赛的部门，由主席团指派，协助主席团完成比赛。

六、奖项设置

每个比赛项目评出一等奖x名，每人积x分；二等奖x名，每人积xx分；三等奖x名，每人积x分，设优秀组织奖，每人积x分.

为丰富同学们的课余生活，加强同学们的`体育素质，学生会体育部将于近期举行“沙中首届趣味运动会”，运动会包括个人项目和集体项目，希望同学们和各班级踊跃报名参加。

一、个人项目比赛内容及规则

(一)项目内容：一分钟跳绳、一分钟踢毽子

(二)参赛对象——全校同学(自愿报名)

(三)具体时间安排

报名时间——即日起至20xx年xx月xx日下午放学前

初赛时间——20xx年xx月xx日下午x：xx分开始

决赛时间——20xx年xx月xx日下午x：xx开始

(四)比赛地点——校操场跑道(一分钟跳绳、一分钟踢毽子)

(六)比赛规则

1)一分钟“跳绳”及“踢毽子”比赛时间为x分钟，按报名人数确定每轮xx至xx人一组分别进行比赛。

2)按报名人数的xx%比例选出进入决赛的同学，如“踢毽子”有xxx名同学报名，则选出前xx名进入决赛。初赛成绩和决赛成绩相加，就是每位进入决赛选手的最后成绩。

3)按参赛人数的x%设奖，如跳绳有xxx名同学报名参加，则按各位选手的最后成绩设前x名奖项。

4)如在规定时间内，初赛和决赛成绩相加后的最后成绩出现雷同的，则加时x分钟进行总决赛。

二、集体项目一“十人十一足”比赛内容及规则

(一)项目内容：“十人十一足”

(二)参赛对象——高中年级

(三)具体时间安排

报名时间——20xx年xx月xx日下午放学前

抽签时间——20xx年xx月x日上午x：xx(课间操时间)

比赛时间——20xx年xx日下午x：xx分开始

(四)比赛地点——校足球场(从操场主席台至升旗台之间的足球场距离，约xx—xx米左右)

(五)报名方式——高x(x)班xxx同学

(六)比赛规则

2)按报名队伍数的xx%设奖；

5)本次活动所有解释权归学生会所有。

三、集体项目二“集体跳绳”比赛内容及规则

(一)项目内容：“集体跳绳”

(二)参赛对象——初中年级

(三)具体时间安排

报名时间——20xx年xx月xx日下午放学前

初赛时间——20xx年xx月xx日下午x：xx分开始

决赛时间——20xx年xx月x日x下午x：xx分开始

(四)比赛地点——校运动场跑道

(五)报名方式——高x(x)班xxx同学

(六)比赛规则

1)以班为单位，每班选派xx名队员参赛；

4)如初赛和决赛成绩相加出现雷同的，则加时x分钟进行总决赛。

**学校趣味运动会方案及策划篇三**

为全面贯彻学校以“健康第一”为指导思想的教学方针，落实学生每天一小时体育活动的`要求，更好开展学校课外活动，增强学生体质，全面提高学校素质教育，增进学生身心健康，培养学生合作、公平竞赛及团队精神等良好品质，发展学生个性特长，促进学生在身体、心理和社会适应能力等方面健康和谐的发展。我校定于11月上旬举行学校趣味田径运动会。

我运动、我健康、我快乐

主任：xxx

副主任：xxx

委员：xxx

仲裁委员会：xxx

面向全体学生和教职工，为学生提供展现个人才华的机会，发展学生个性，增强集体荣誉感，提高全校师生的体育文化素养。

初步定于11月7日一天。11月7日为开幕式及正式比赛。集体项目比赛可在比赛日之前的阳光活动课举行。（当天具体安排见附件）

1、队列要求：各班级排四队在田径场集中。各班级统一穿校服。

2、开幕式流程。各班级跑操入场、裁判员入场，大会主持人宣布开幕，升国旗，校领导致开幕词，运动员、裁判员宣誓，运动员、裁判员退场。

3、会场布置：主席台标语、座位，横幅标语（总务处）。未参加入场式的学生座位安排，退场后各班学生位置划定（体育组）。

学生：以年级为组、以班级为单位

学生比赛项目：

（一）田径类：

（二）集体项目：

3分钟穿长绳（8男8女不含摇绳两名）、2分钟跳长绳（4男4女不含摇绳者）、三人篮球赛（男子）、女子定点投篮（8人）、引体向上（4男）、1分钟仰卧起坐（4女）、50米迎面接力（8男8女）

教职工比赛项目：

1、拔河比赛

2、年级组迎面接力赛（8男4女）

3、定点投篮比赛

师生互动项目：

跳绳接力（各年级组教师、学生若干）

学生报名办法：以班级为单位组队。

报名参赛的运动员必须为龙都中学在册学生。身体健康并适宜参加所报项目比赛者。

教职工报名方法：教职工比赛报名由各年级负责人统计。

各年级组、各班将运动会报名名单直接送体育组（11月4日前），上报后不予更改。

田径运动会采用国家体育局审定的最新《田径竞赛规则》，如遇特殊情况，由活动组织委员会酌情处理。

1、单项计分：单项每项前三名分别按4、2、1计分，如并列名次时得分平均分配；接力项目按单项名次双倍计分。

3、集体项目按照排名情况，分别以8、4、2计分。

4、团体计分：在比赛中各项的得分总和；如积分相同，则以第一名多者列前。

1、单项及集体项目取前三名奖励；

2、对团体总分前三名的代表队颁发奖状。

3、每个年级组各评出一个班为“体育道德风尚奖”。

**学校趣味运动会方案及策划篇四**

一、趣味运动会的主题

趣味运动会所倡导的理念，例如：享受运动、快乐运动;我运动、我快乐、我健康;

二、趣味运动会的组织架构

1、主办单位：趣味运动会的主体单位

2、协办单位：趣味运动会的协助单位

三、趣味运动会的目的

趣味运动会要达到什么样的目的，包括个人的、团队的、社会的。

四、趣味运动会的参赛对象和报名办法

趣味运动会什么样的人可以参加，以及怎么报名参加。

五、趣味运动会的积分方法和奖励办法

趣味运动会怎样评比名次，包括个人奖项和集体奖项，以及各比

赛名次的奖品。

六、趣味运动会比赛项目

趣味运动会要比赛的都有哪些项目，以及规则都是什么。

七、趣味运动会项目注意事项

趣味运动会比赛过程中常出现的一些问题，包括易违例犯规的、不公正的、危险的等等都要事先给参赛者写明了，以免在比赛过程中影响比赛成绩或是出现意外情况。

八、趣味运动会器材配置

把趣味运动会比赛现场需要的一切器材工具都要列出来，例如：趣味运动器材、秒表、、发令枪、哨子等等，提前准备好。

九、趣味运动会比赛时间流程

1、开幕式

(1)各参赛代表队入场，领导检阅;

(2)升国旗奏国歌;

(3)领导致开幕词并宣布运动会开幕

2、闭幕式

(1)各参赛代表队集合

(2)领导宣布获奖名次并给参赛队颁奖

(3)领导讲话并宣布运动会闭幕

一、指导思想：

为了进一步丰富我校学生的课余生活，推动学生更加广泛地参加体育活动，增加学生体质，活跃身心，以充沛的精力投入学习，特举行此次运动会活动。通过活动，培养学生的团队意识，竞争意识，合作交流能力，激发学生的学习热情，弘扬个性特长，促进学生全面健康地发展，真正做到全面实施素质教育。

二、活动主题：

我运动我快乐

三、活动时间：

5月6日

四、活动地点：

学校操场

五、活动人员：

全体教师、1-6年级学生

六、比赛项目：

低年级组：一分钟跳绳、踩石过河、呼啦圈

中年级组：一分钟跳绳、夹气球、投篮、呼啦圈

高年级组：一分钟跳绳、齐头并进、呼啦圈、夹气球、投篮

教师组：呼啦圈、跳绳。

七、奖项设置

各年级组设前三名(优胜奖、拼搏奖、最佳合作奖)。

八、参赛人数

本着人人参与的原则，让每一个孩子最少参加一项活动。

九、比赛方法

跳绳：一分钟跳绳，跳的个数多的为优胜者。

投球：每人10个球，即10次投球机会，在规定的位置，向盆中投球，每个年级组中投进去多的为优胜者。

夹气球：两个人配合，在规定时间内，哪一组先到终点为获胜。

踩石过河：教师发令后，各队排头用两块纸板作为活动的“垫脚石”，依次向前挪动踩在脚下，渡过这条河，然后将纸板交给乙组排头，乙组排头又用同样的方法过河，直至全队学生每人渡河一次为止，先完成的队为胜。

十、注意事项：

1、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，比赛、观看有秩序。

2、注意比赛过程中学生的安全。

3、贯彻和谐、友谊第一，比赛第二的精神。

一、运动会的主题：

我运动，我参与，我快乐

二、活动目的：

在宽基教育理念的引领下，为进一步推进素质教育的实施，提高广大学生体质，真正落实每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子的指导思想。让学生在情趣盎然中锻炼身体，陶冶情操，开发智力、展示个性特点，创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活。展现新时代小学生形象，并培养团队合作精神，用健康的身体投身于学习之中，特举办此次趣味运动会。

三、活动时间：

4月29日上午

四、活动地点：

胜利大街小学领秀城校区操场

五、活动内容：

队列评比

1、比赛要求：

(1)以级部为单位，分组进行比赛

(2)要求各班全员参加。

(3)带队入场、退场都计入队列评分。

(4)二、三年级由体育委员带队入场;一年级由班主任带队入场。

2、评比办法：按照精神饱满;步伐整齐，动作迅速等进行评分。

大课间操比赛

1、比赛要求：

(1)比赛级部为二、三年级，要求各班全员参加

(2)比赛内容为七彩阳光和健美操。

(3)队形为四路纵队、服装统一。

2、评分办法：

按照做操动作准确、统一到位，方向正确;服装统一，精神饱满;动作迅速，节奏准确等进行评分。

趣味运动会

本次运动会以级部为单位，分时段分别组织参赛，设定项目为：

一年级：障碍接力亲子接力赛

二、三年级：齐心协力亲子运水接力

六、参赛人数：

障碍接力：每班为男、女各15人(一年级男女不限);

亲子接力：每班家长男、女各4人，学生16人;

齐心协力：每班男女各20人：

亲子运水接力：每班家长8人、学生16人(男女不限)。

为达到全员参与的目标，要求两个项目参赛选手不重复。

七、名次判定：

根据成绩一年级取前四名、二年级取前三名，三年级取前两名

八、比赛方法：

障碍接力：采取往返接力的形式，绕过一定数量的障碍。

亲子接力赛：两位家长(男女各一人)双手交叉抬一位学生到指定位置(每位家长往返两次)，学生跑到终点，将接力棒交给对面一位同学，对面的同学以同样的方式跳到家长所在位置，家长再把学生抬回到起点位置，然后下一组家长再开始，依此类推，直到参赛家长和学生都完成，用时短者名次列前。

齐心协力：两人双手共持一根接力棒，比赛开始后，两人向前跑出，并同时从左侧绕过障碍物，然后返回，跑动过程中不允许双手松开或者跨过障碍，否则罚时间。采取接力的形式。

亲子运水接力：采取接力的形式，一位家长与一名学生手牵手，并且每人手持一容器，依次将队伍前水桶内的水盛至对面水桶，用时短且盛水量大的小组成绩列前。

一、活动背景

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，我们擅于把趣味运动和同学们某方面的学习的需求进行融合错位策划，使它同时融合了体育、文化、趣味、智力等元素，并增强了观赏性。为了更好的促进班级男生女生的交流，将举办趣味运动会愉悦同学们的身心，使大家在学习之余，增强同学们之间的交流。

二、活动意义

趣味体育运动，一方面非常适合同学们联合开展活动，因为其比拓展训练更具趣味及凝聚力，能更好的把校园文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作;另一方面具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生来说更具吸引力。它的竞技性、趣味性及观赏性能够带给同学们另一种新奇的体验，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，进一步锻炼同学们的能力。

三、活动简介

(一)、活动时间：20\_\_年4月22号

(二)、活动地点：c区高地操场

(三)、参赛对象：硕研16—1班全体学生，以宿舍为单位参加

(四)、比赛项目：

1、三人四脚：以组为单位参赛。从起点出发，到达终点后再返回起点，按用时进行排名，用时最少者为第一名。第一名记10分，第二名记9分，第三名记8分，以此类推。

2、踢毽子：以组为单位参赛。组内每人有1分钟的`参赛时间(过程中毽子掉落可捡起继续踢)，总成绩记组内成员的个数总和。第一名记10分，第二名记9分，第三名记8分，以此类推。

3、全员跳绳：以组为单位参赛。两人摇绳，两人跳绳。跳绳队员2人全部依次上绳，进行齐跳。以2人齐跳开始计数，不足2人不计数，计时1分钟，每次中断重新开始。第一名记10分，第二名记9分，第三名记8分，以此类推。

4、百投百中：以组为单位参赛。组内每人有两次机会，站在指定位置向目标位置投掷沙包，取最好成绩，组内最终取四人平均成绩为该项目的成绩。

四、奖项设置(以宿舍为单位)

一等奖1组：蓝月亮洗衣液2kg或羽毛球拍一副(跟2kg洗衣液同等价位)

二等奖2组：蓝月亮洗衣液1kg或羽毛球拍一副(跟1kg洗衣液同等价位)

三等奖3组：精美笔记本(每人一本)

参与奖：每人一瓶脉动

为了迎接青奥会，丰富我校教职工业余文化生活，树立“健康第一”理念，经学校工会研究并报校长室批准，决定召开第十届教职工趣味运动会，本届运动会以趣味性为主，提倡全员参与。现将方案公布如下：

一、比赛时间：20\_\_年10月24号(星期三)下午13：30——17：20

单项比赛时间：13：30——15：50;团体比赛16：00开始

二、比赛地点：东区中学田径场

三、组别分布如下

1、个人项目分组(分男女组计分)：

男：中青年组(50岁以下含50岁)女：中青年组(50岁以下含50岁)

老年组(50岁以上)老年组(50岁以上)

2、团体项目分组：小学1组，小学2组，中学1组，中学2组，国际高中组，行政组

四、个人比赛项目：

1、投靶掷准

2、足式保龄球

3、自行车慢行

4、飞盘进门大赛

5、定点投篮比赛

6、赶猪赛跑

五、团体比赛项目：

1、抱三球接力

2、三分钟跳长绳

3、拔河

六、报名方法：

1、个人参赛方法：由组委会统一制定发放参赛券，每位教职员工凭两张参赛券在规定时间内可任意游玩两项指定个人比赛项目。

2、团体参赛方法：由组委会统一发报名表模板给各学部部门，各学部相关负责人将本部门教职工都通知到后进行报名，将组别分清认真填写并校对，一旦交给组委会不得增加和修改，在比赛过程中如有将组别写错被查到，将取消比赛成绩，不得补赛。

七、奖励方法：

1、个人项目按成绩先后录取分别颁发一、二、三等奖，每组别一等奖2名，二等奖4名，三等奖5名。

2、团体比赛取前三名发一、二、三等奖，名单由各学部负责人提供。

3、凡报名参赛者获等级奖的，可重复领取;未获等级奖的，均发纪念奖一份。

八、备注：

1、全部教职工必须在指定时间和地点比赛，迟到作弃权处理。

2、参赛券转让给他人或代赛者取消个人成绩，只发纪念奖。

3、全部的裁判员由组委会统一安排执行，裁判员要本着公平、公正、公开的态度去工作，让教职工在愉悦、和谐的氛围中参与比赛。

4、本竞赛规程最终解释权归大会组委会。

**学校趣味运动会方案及策划篇五**

为活跃身心、增进友谊、凝聚合力，丰富全校教职工的业余生活，强化“我运动、我快乐、我健康”的意识，学校工会决定于第七届体育节之际组织开展教职工趣味活动。为保证此次活动顺利、有序实施，特制定本方案。

二、活动组织：

主任：方孟君副主任：王永存

成员：李伟波周世明毛成菊方维孙兴龙

郑金品蒋海红陈海浓严炳煌王孝存

三、活动时间：20xx年10月24日25日

四、活动地点：校田径运动场

五、活动内容：

本次活动设推轮胎障碍跑、套圈争分、250米接力

六、活动裁判：王永存李伟波周世明王孝存

七、活动要求：

1、此次活动由全体教职工共同参加，涉及内容较多，活动覆盖面较广，要求全体教职工发扬团队协作精神，通力协作，服从年段安排，认真参加比赛。

2、各组委会成员和相关负责人要认真组织好此次活动，在不耽误学校工作正常进行的前提下，完成好活动组织、准备和实施工作，严格控制无故缺席和请假。

3、比赛时，参赛人员必须服从组织的统一指挥，服从裁判的统一裁决。如有异议，由年段长提出，上交组委会统一裁决。

八、活动办法：

1.推轮胎障碍跑：参赛者推着轮胎站在起跑线后。比赛开始，在推轮胎的过程中，轮胎不得超出自己的跑道;如果轮胎在半路上倒了还可以扶起继续向前推进，但不能影响他人;否则判该生成绩无效。规则：(1)不得抢跑。(2)队员若摔倒必须在原地起来，继续再跑。人数：每年段13人(男8、女5人)。

2.套圈：每人每次发五个环，以年段为单位套中目标的数量来确定名次。人数：每年段12人(男、女各6人)

3.250米接力：每个参赛队员跑完250米，男女交替跑，先跑女的或男的并不限制，接棒规则与100米相同，接力棒必须拿在手上，直到比赛结束为止。任何人掉了棒，必须由其本人拾回，而且要在不影响别人的情况下，方可越出自己的跑道以拾回接力棒。必须在接棒区内完成交接棒。“接棒区内”的判定是根据接力棒的位置，而不是根据参赛者的身体或四肢的位置。任何参赛者在传接棒完毕后故意越出跑道以妨碍其他参赛队伍，其队伍可以被取消资格。人数：每年段6人(男4、女2人)

4.以上项目每教职工必须参加1项。

九、名次、奖励：

1、年段长为本次活动具体组织、安排者。

2、本次活动以年段为单位组织参加，单项按20、15、10分计入年段团体总分，然后以年段团体总分高低分设一、二、三等奖。

十、活动未尽事宜由组委会另行通知。

教师趣味运动会活动策划方案

一、指导思想

为了发扬团队精神，共建快乐、和谐校园，我校将举行“庆五一”教师趣味运动会。

二、活动时间：

时间:4月日(五.一假前天，半天时间。天雨另行通知。)

三、活动形式及要求：

1、抽签分为4队abcd，各队小队长也在抽签中产生，负责各队的组织练习和报名工作。

2、体育老师为各队的技术指导。

3、参赛教师名单及项目请各队小队长于4月15日周五下午前上报工会(电子表格)。

四、活动内容：

1、“8”字跳长绳

每队8人。2人摇绳，6人跳“8”字长绳。3分钟时间，次数多为胜。abcd队按顺序依次进行。

获奖分数：第一名14分，第二名10分，第三名8分，第四名6分。名次出现并列，取后退名次分数。

比赛时间：13点整

比赛地点：实验楼前的水泥地。

比赛裁判：各队没有轮到比赛的队长计数，体育老师计时。

赛后休息10分钟

2、搬运球接力。

比赛方法：每队6人，男女不限，成纵队站立起点线后。比赛开始，排头以最大限度拿起多个球，依次跨过两个小栏架，跑到终点，放下球后跑回，拍第二人的肩膀，第二人抱球跑出，游戏依次进行。3分钟时间，球的个数多为胜。abcd队按顺序依次进行。

获奖分数：第一名14分，第二名10分，第三名8分，第四名6分。名次出现并列，取后退名次分数。

比赛要求：1、球掉地上不算个数。

2、按排队顺序依次搬球接力，否则犯规取消该项目分数。。

3、拍到肩膀后才能跑出，否则犯规取消该项目分数。

比赛时间：13点40分

比赛地点：二号篮球场横线距离。

比赛裁判：各队没有轮到比赛的队长检查人数，体育老师发令和计时。

3、你投我接。

参赛队员6人，2人一组。相距2.5米，一人投乒乓球，一人用纸篓接。30秒时间，一队3组人乒乓球总个数多为胜。abcd队每队3组同时进行。

获奖分数：第一名14分，第二名10分，第三名8分，第四名6分。

比赛时间：14点10分

比赛地点：实验楼前的水泥地。

比赛裁判：各队没有轮到比赛的队长数球的个数，站终点接球处。体育老师计时站起点投球处。

赛后休息10分钟过

4、拔河

每队11人，男女不限。

比赛方法和比赛顺序：比赛采用三局两胜制。首先a队和b比赛，然后c队和d队比赛。ab队赢的再和cd队赢的比出第一、二名，ab队输的和cd队输的再比出第三、四名。

获奖分数：第一名14分，第二名10分，第三名8分，第四名6分。

比赛时间：14点40分

比赛地点：实验楼前的水泥地。

比赛裁判：各队没有轮到比赛的队长和体育老师。

五、奖励办法：

集体总分评出一、二、三、四名。

第一名：奖励

第二名：奖励

第三名：奖励

第四名：奖励

教师趣味运动会方案

一、活动目的

为丰富我园全体教职工的业余文化生活，全面提升广大教工的幸福指数，增强教职工的身体素质，推进教职工全民健身运动的深入开展，园党支部、工会、团支部举办本次教职工趣味运动会。

二、参加人员：x市幼儿园全体教职工

三、组织：党支部、工会、团支部

(一)组委会成员：

组长：x

成员：x

(二)时间：20xx年5月5日上午8：30分开始

(三)地点：塑胶操场

(四)主持：x

四、队伍划分

幼儿园全体人员划分为六支队伍，分别为行政队、后勤队、大班队、中班队、小班队和分园队，每队由一名队长带队参加。原则上每人应至少参加两项比赛。

五、具体要求

1.各队准时组织职工参加。

2.各队入场后集中就座，自觉遵守会场秩序。

3.比赛开始后可自由走动，但不能大声喧哗。

六、活动程序

1.园领导讲话，宣布比赛开始。

2.进行个人项目比赛。

3.集体项目预决赛。

4.宣布团体比赛成绩。

5.颁发个人项目奖品。

6.集中会餐。

七、活动规则

1.车轮滚滚(个人项目)

负责人：x

使用标准轿车轮胎，从起点开始队员听到发令后，推轮胎出发到终点，绕过障碍物返回起点，用时最少者胜出。

每组取一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

2.自行车慢骑(个人项目)

负责人：x

参赛选手骑自行车从起点出发，慢骑到终点，用时最长者获胜。起点、终点均以前轮为准，比赛时双脚不得踩踏除踏板以外任何位置，运动员身体任何部位接触地面即淘汰出局，车轮不得压左右边线，违者淘汰出局;因他人原因导致落地者，经裁判核准后可以重新比赛。

奖项设立：

中年组：每组一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

青年组：每组一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

3.加油站(个人项目)

负责人：x

听到发令后，舀一碗水，单手持碗(另一只手不得罩住碗口)，跑向终点，将水倒入饮料瓶里，返回起点继续运水，规定时间内，运水最多者胜出。奖项设立：

每组一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

4.袋鼠跳(个人项目)

负责人：x

听到发令后，迅速将双脚套进(标准的)麻袋里向前跳跃到终点，速度最快者胜出。

奖项设立：

中年组：每组一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

青年组：每组一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

5.端球跑(个人项目)

负责人：x

听到发令后，手执平盘端乒乓球跑到终点，如果乒乓球掉地，需捡起球从起点重新跑，速度最快者胜出。

奖项设立：

中年组：每组一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

青年组：每组一等奖1个，二等奖1个，三等奖2个。

6.三人四足(集体项目)

负责人：x

(1)以班级为单位进行，行政、后勤人员自由结组

(2)规则：三人并肩站立，内侧的小腿用小布条捆住，形成三人四足，听到发令后向终点出发;布条必须捆在小腿上，不得高于膝盖，并捆紧，如中途松开需系好再前进;中途若有人摔倒，应立即停下来，等重新准备好再前进。最先到达终点者胜出。

奖项设立：

一等奖1个，二等奖1个，三等奖1个。(各3人)

7.蜈蚣赛跑(集体项目)

负责人：x

(1)每组6人参赛。

(2)赛程50米。

(3)比赛规则：6人站一竖排，两根竹竿，左右手齐拿，

行进过程中，不许松手，不许掉队，必须6人一竖排，不许分为两排，如有一人松手或掉队，即为违规。

奖项设立：

一等奖1个，二等奖1个，三等奖1个。(各6人)

趣味运动相关

**学校趣味运动会方案及策划篇六**

为贯彻国家“学校体育工作条例”，弘扬奥运精神，活跃学校体育文化生活，增进学生、教职工身心健康，促进我校群众性体育活动的进一步开展，学校决定举办以“i运动i健康i生活”为主题的第十二届秋季运动会。

通过备战运动会，培养了学生积极主动的锻炼意识和培养良好的锻炼习惯；

通过竞技体育，培养了学生挑战自我、勇于拼搏的精神；

通过团体项目，培养了学生团队合作的精神，促进班集体的建设；

通过志愿服务，培养学生的集体责任感，体现奥运的志愿精神。

秋季运动会包括会徽设计大赛、第九套广播操比赛、田径运动会、摄影比赛于一体的`综合性体育活动。

1、运动会会徽设计大赛

时间：10月22日前完成

内容：第十二届秋季运动会徽

对象：全体学生

承办：学工部、艺术组

负责人：纪xx、林xx、

说明：会徽设计特等奖作品以9分计入班级总分，一等奖作品以7分计、二等作品3分成绩计入班级总分；每班累计加分最高不超过9分。

2、广播操比赛项目

时间：10月20日前比赛结束

内容：第九套广播操

对象：高一年级

承办：体育组

负责人：戴xx、冯xx、周xx、黄xx

说明：广播操比赛的一、二、三等奖按照9分、7分、5分的成绩计入的班级总分。

3、田径运动会

时间：10月30―31日上午（初中）、10月31下午--11月1日（高中）

内容：开幕式、田径项目比赛、闭幕式（升旗仪式）

对象：全校师生

承办：学工部、体育组、初中部、高中部、工会

负责人：戴xx、纪xx、陆xx、黄xx、柳xx

4、运动会摄影大赛

时间：10月20―11月3日

内容：与运动会有关的精彩瞬间。

对象：全体师生

承办：电教组、校园电视台

负责人：洪xx、吴xx

团体奖：

2、优秀组织奖。组织有力，特色明显。根据运动员报名、入场式、宣传、会徽征集活动组织奖等方面综合评定。

3、道德风尚奖（精神文明奖）。严格遵守大会纪律，发扬比赛风格，文明守纪、诚实守信、尊重裁判、尊重对手。根据纪律、卫生、宣传、好人好事等方面综合评定。

个人奖：

1、校园体育之星。授予热爱体育运动、遵守大会规则，服从裁判，尊重对方，文明参赛，体育比赛成绩破学校运动会记录、单项比赛前三名的同学“江宁分校校园体育之星”荣誉称号。

2、优秀志愿者。志愿工作认真负责，积极主动，乐于奉献，能圆满完成大会交给的各项任务。

**学校趣味运动会方案及策划篇七**

沐浴着冬韵，伴随着寒风，正值冬季运动的大好时节，让我们在运动中享受快乐，在快乐中找寻健康，在健康中体验团队精神。让我们热情的汗水在冬日的阳光下闪耀光彩！

1．加深各员工间的了解、友谊与发展，提高员工凝结力，加强员工间的合作，培养团队协作精神。

2．提高全员参与和组织活动的能力，以趣味项目运动比赛为载体，丰富员工的业余文化生活，增强全体员工德智体美全面发展意识和极向上的进取精神。

3．增进各部门之间的协作，增进各部门之间的交流，打造良好的沟通和合作平台。

将部门将参赛运动员的姓名、性别、参赛项目填入报名表，汇总后交到综合部。

全体员工（以实际报名人数为准）。

组长：

副组长：

成员：

具体分工如下：

运动会现场布置（横幅、彩旗）：

裁判长：

个人赛裁判：

集体赛裁判：

氛围烘托：

摄影：

主持人：

礼品：

颁奖：

（一）个人赛：

项目一：懒惰的自行车

参赛人数：6人

道具：自行车6辆

规则：自行车在规定的跑道上（约50厘米宽，15米长的跑道）行驶，看哪辆自行车行驶的速度最慢，谁就是获胜者。

参赛者单脚触地、压线均为犯规，停止比赛

项目二：赶篮球

参赛人数： 6人

道具：篮球6个，木棍6个。

规则：1．参赛队员每人一根木棍，用木棍赶篮球前行，至40米折返处返回起点，先完成的三名获胜，2．篮球一定要控制在本参赛队的跑道内，出跑道两次，取消成绩。

项目三：骑羊角球赛

参赛人数：6人

道具：羊角球6个。

规则：1．运动员在起点线处用正确的姿势坐在羊角球上。游戏开始，在跑道内向前方跳40米，过折返线再蹦回起点。先完成的三名获胜。

2．游戏在进行中，球一定在跑道内，不可越过跑道，中途跌倒可爬起继续比赛。

项目四：袋鼠跳跳

参赛人数：6人

道具:跳袋（麻袋）6个。

规则：

1．运动员站在跳袋内，在起跳线后等待。比赛开始，运动员手提跳袋的带子向前跳出，绕过标志物返回至起点。先跳完的三名为胜。

2．队员若摔倒必须在原地起来，重新再跳。

项目五：欢乐乒乓球

参赛人数：6人。

道具：乒乓球拍6个，乒乓球6个，2张桌子，两个小筐，筷子6双。

规则：

1．2张桌子摆放在跑道终点位置，相距10米。

2．运动员分别站在起跑线处，听到预备信号时，运动员一手握球拍将乒乓球放到球拍上，听到开始信号后，向终点处跑，跑至终点后将球放入第一张桌子的小筐内，运动员再用筷子从筐内夹出乒乓球，运送对面的筐内结束，用时最少者三名胜利。

3．途中球如果掉到地上可以捡起继续比赛。

（二）集体赛：

项目一：纸衣往返接力

比赛人数：3人\*6队

道具：6张大小适合的宣传海报

规则：将宣传海报贴在前胸，在奔跑过程中保持不掉，如果掉下重新捡起继续奔跑，跑到对面交给另一名同伴，如此往复，以最快完成为胜利。

项目二 ：同舟共济

参赛人数：3人\*6队

道具:12块长条木板鞋

规则：参赛队员站在木板鞋上，在起跑线后站好。比赛开始，队员协同动作前进，以船尾到达终点线为比赛结束，时间少者为胜。

项目三：集体跳绳

参赛人数：6人\*6队

道具：1根大绳。

规则：1．每队6人参赛，2人摇绳，4人跳绳。三队轮流比赛。

2．4人全部起跳开始计数，时间两分钟，以跳的次数判定胜负。

项目四：拔河比赛

参赛人数：6人（4男2女）\*6队

道具：哨子1个、拔河绳子1根

规则：以队为单位参加，每队派6人（4男2女）进行比赛。分为淘汰赛和冠亚军决赛两个阶段，每场比赛都采用三局两胜的方式来进行比赛。比赛时，当裁判喊完口号、双方才能进行拔河，否则比赛结果无效。

（一）前期宣传

1．以部门为单位，积极动员员工参加。

2．将活动项目提前发给各个部门，选好各项目的参赛人员，并做好准备。

3．了解比赛项目，要报名参加项目的运动员对各个项目进行观摩并了解比赛规则。

（二）运动会现场布置及工作安排

1．主席台上方设置条幅“\*\*\*有限公司20xx年迎新春趣味运动会”，比赛现场用彩旗布置。主席台布置音响，并准备适合运动播放的歌曲。

2．啦啦队带好各自团队的队旗，并用彩纸书写标语（如友谊第一、比赛第二，为??喝彩等，各啦啦队自行准备）为自己队伍助威、加油。

3．各个部门负责组织、协调工作，选定裁判、现场拍照、拟定主持人、维持现场等。

4．运动员安全问题及突然事故由各参赛部门自行负责。

（三）参赛规则

1．每个人按参赛时间、参赛名单依次入场；

2．在比赛期间不得有退场人员、打拢次序人员；

3．比赛要做到文明比赛，遵循友谊第一，比赛第二；

4．每个项目参赛队应准备替补运动员，防止突发情况；

5．运动员可以同时报多个项目，但应注意避免赛程冲突；

（四）颁奖时间：地点：

1．个人赛：每个项目设置一等奖一名、二等奖一名、三等奖一名、其余为参与奖。

2．集体赛：每个项目设置一等奖一队，根据队员人数确定奖品数量。其余为参与奖。

**学校趣味运动会方案及策划篇八**

为丰富教职工团员的业余生活，增强教职工体质，促进教职工之间的沟通交流，强化学校团组织的.凝聚力、向心力及团员教师的归属感，特组织开展团员趣味活动。为保证此项活动顺利实施，特制定本方案。

1、愉悦心情，缓解工作压力。

2、增加教职工之间的沟通和交流，增强团组织的凝聚力、向心力。

3、增强教职工体质。

\*\*年5月

学校操场

1、趣味运动

2、卡拉ok大家唱

学校全体教职工团员

集合时间：5月1日上午8时30分在校操场集合。

趣味运动：8时30分——12时

午餐：12时——13时

卡拉ok大家唱：13时——15时

趣味运动：15时——17时

1、教师团员自行到校操场集合。

2、分成团小组开展趣味运动会。

3、集体用餐。

4、集体到校操场开展露天卡拉ok大家唱活动。

为确保活动的顺利开展，特成立活动小组。

组长：党支部书记

副组长：工会主席

组员：团支部书记

团支部委员

团支部委员

1、对全体团员进行专题的活动安全教育，增强安全防范意识。

2、加强安全管理和保护措施，由团支部委员、团小组长负责安全防范和保护工作。

3、携带急救用品，以防教职工受伤或突发疾病。

4、提前进行活动现场进行认真勘察，并对活动可能发生的情况做好充分的估计和应变准备。

（后附趣味运动会项目和规则）

校团支部

**学校趣味运动会方案及策划篇九**

学校工会定于20xx年5月23日下午1：00举行趣味运动会，具体方案如下：

1、全校教职工共分七个组参赛，具体为：

第1组校长室、办公室、实训处、政教处、保卫处、团委、招就处组长：xx

第2组教务处、总务处组长：xx

第3组体育组、音乐组、机械组组长：xx

第4组英语组、汽车组组长：xx

第5组语文组、数控组组长：xx

第6组数学组、计算机组组长：xx

第7组德育组、电工组组长：xx

各小组组长负责该小组的参赛报名工作

2、工会委员和经审委员担任活动工作人员和裁判员不参加比赛

1、羽毛球拍托垒球跑裁判员：陈义云李平尚

每个小组派8名队员参赛。

每名队员持羽毛球拍托垒球进行往返20米赛跑，以8人全部接力完成比赛用时最短队获胜。

比赛规则：参赛者在行进过程中，垒球落地必须捡起回到掉落点处再向前行。

2、三分钟跳长绳裁判员：xx

每个小组派8名队员参赛。

a、两名队员站在固定的位置上负责摇绳，其他6名队员成一路纵队站于一侧

b、裁判“鸣哨”比赛开始，再次“鸣哨”比赛结束（二次鸣哨间隔3分钟）。

c、记数方法：每摇一次只准进入一人，跳一次后跑出记数一次，空摇不记数。出现绊绳现象使摇绳不能继续时，该次不记数。

d、比赛开始后队员必须按顺序进入，不得错乱。

e、以3分钟内记数多者为胜队

3。海底传月裁判员：李浩潘健

每个小组各派10名队员参赛。

a、每个队10名队员依次排开排成一列，间距一臂

c、当第一名队员站在最后一位并双手持球后视为比赛结束（比赛过程中，第一名队员是不跑动的）

d、以全部队员完成比赛用时最少队获胜。

比赛规则：在传球过程中，球如落地，须由传球队员捡球后重新传球

4、垫子运人过“江”裁判员：xx

每个小组各派10名队员参赛。

参赛队员交替使用两块垫子向前移动10米（每次上垫人员不限），以全队成员全部到达对岸且用时少者为胜队。

比赛规则：比赛中队员脚不得踩在地上，手可以撑地去拿垫子，谁踩在地上谁得回到出发点，若垫子扔的太远可由一名队员踩出垫子去捡回，不过捡的人得回到起点。到达对岸后由一名队员把两快垫子送回到地点给队友使用，自己再跑回对岸。

1、四个比赛项目同时进行，无顺序之分，各队人员到齐后报出所在小组序号比赛即可进行，人员未到齐比赛不进行。

2、各项比赛均取前三名为获胜队奖励参赛队员（现场发奖），队员领取奖品时以报名名单为准由本人签名领取，不得代领。

3、为提高活动的参与度报名特做如下规定：第1、2项比赛参赛8人必须相同，第3、4项比赛参赛10人必须相同且与第1、2项比赛的参赛者不能有重复，如该小组人数不足18人在全部参赛的前提下可以有重复。

4、比赛全部结束后教职工签名离校。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn