# 大学生体育活动策划书活动背景(精选8篇)

来源：网络 作者：逝水流年 更新时间：2024-04-18

*人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。大学生体育活动策划书活动...*

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

**大学生体育活动策划书活动背景篇一**

大学里都会举办各种各样的活动，以下《大学生体育活动策划书模板》由本站策划书频道为您精心提供，欢迎大家浏览。

一、 活动目的

运动会可以促使同学们相互的交流和强健身体，所以湖南科技学院决定举办一系列的精品运动会，例如“3+2”排球赛，以及“四对四”同学们都行动起来吧，展出你的青春，秀出你的活力。

二、活动基本情况介绍

“四对四”足球赛是伴随着武汉大学体育文化节一起诞生的一个项目，同时也是体育文化节的一款精品强档。在汲取了当今风靡世界的五人制足球赛的精彩、趣味、时尚、灵活的优点之外，又融入了自己的特色，改制为四人制。这样就更加方便了同学组队，同时对球队的整体攻防水平要求更高，使比赛更富观赏性。

谁是绿茵场上的豪门?!谁是桑巴裙上的舞者?!激情燃烧的x月，让我们来共同期待各路英雄豪杰为大家上演200\*年最炫彩夺目的画卷吧!

三、活动理念

四、活动时间

2024年10月—111月

五、大赛筹备及宣传

前期：这是组委会为主的的全面而细致的准备时期，我们将以天为单位进行海报告知性宣传，并接受报名;对各队的实力按照历史记录等资料进行科学而公正的评估，选出种子队，再进行抽签分组，安排赛程。对裁判和工作人员做好培训、分工，并召开赛前队长会议，赛前裁判工作会议。为比赛的一切事宜做好准备。做到有备无患，防范突然事件。

中期：这是活动进行得如火如荼的时期，每一场，每一轮都会有更多的精彩。我们将认真地做好赛事进行时的各项组织工作，认真的布置赛场，维护比赛秩序，做好每轮比赛的赛果宣传，在每轮比赛后，做详细的工作总结。密切配合商家最大限度地为商家做宣传活动。

后期：活动的收尾阶段，以决赛和颁奖仪式为重头戏，做到最大的宣传力度和影响力，使比赛绽放最绚丽的色彩。继续宣传攻势，做好攻坚的宣传工作，并为商家进行商业活动宣传。赛程结束，做活动的总结，给比赛画上个圆满的句号。

宣传方式：

1以大海报进行比赛活动的宣传。

2. 在比赛各种用表和奖状上都醒目注明赞助商家名称。

3. 对比赛场地精心布置，悬挂大块横幅和彩旗、广告牌等，渲染活动气氛。在比赛工作桌，工作点贴商家海报，如有需要，可以进行商家产品促销活动。

4. 在校广播台、网站和报纸上进行活动的宣传报道，校学生会网站将放置赞助商广告，并对球赛全场进行跟踪报道。

5. 邀请本地报纸，电视台等媒体进行报道。

6. 每轮赛果，赛况都将伴随商家商业活动一起进行现场宣传。

六、赛事流程

本次大赛预计招收64支队伍参赛，分小组赛和复赛两个阶段，赛时2天抽签分为16个小组，每组4队，进行小组循环赛，按胜负积分排名，胜一场积3分，平一场积1分，负一场积0分。小组积分前两名进入复赛。若积分相同，净胜球多的队伍进入复赛。复赛采用单场淘汰制。胜出的32支队伍的全面而细致的准备时期，我们将以天为单位进行海报按原来的组别相邻两组进行一、二名交叉赛，负方被淘汰。决出16强后抽签决定比赛队伍，进行淘汰赛，八强也沿用此方法决出四强，然后决出决赛队伍进行决赛。

比赛时间为上午8：30—11：00、下午14：30—17：00。

七、赛事规则

八、人员安排(不包括前期接受报名所需人员安排)

一、资金预算

一、宣传费用

1. 海报及传单：0.5\*1000+3\*100=800元(商家可以自制)

2. 印制报名表：50元

二、场地布置

1. 条幅 120\*8=960元(商家可以自制)

三、比赛过程中的工作用品

1. 哨子：6元\*7个=42元

2. 水性笔：3元\*30个=90元

3.笔记本：4元\*10个=40元

四：奖品

冠军 150\*6=900元

亚军 120\*6=720元

季军 100\*6=600元

奖杯、奖状、证书 600元

五：其他费用

复印费(比赛规则、赛程表、成绩单等) 400元

六、工作人员的工作餐

盒饭(周六周日两顿午餐)：

15元50人2顿=1500元(包括水等其他费用)

共计：7000元

策划书栏目推荐链接：

策划书范文汇总

策划书模板汇总

**大学生体育活动策划书活动背景篇二**

为了进一步丰富校园文化生活，激发师生的.体育兴趣，引导鼓励师生走出寝室、走出家门，锻炼身体，传播健康第一的理念。以体育活动为载体，为师生沟通交流提供舞台，以公平竞争、团结合作拼搏进取为宗旨，以健康、快乐、文明为目标，培养师生的体育道德，用激烈的竞争氛围，愉悦的活动氛围拉近师生的友谊，让师生树立新的体育理念和养成健康科学的锻炼方法，养成终身锻炼的好习惯，使体育成为我校师生健康的生活方式。

运动总动员，健康你我他！

4月24日—4月26日

绣山篮球场

主办单位：毕节学院体委、毕节学院团委、毕节学院体育学院

承办单位：毕节学院体育学院团总支

（一）、团体活动

1、三人篮球街霸（限报5人）

规则：淘汰制，抽签进行两两pk。甲组：体育学院以班为单位自行组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日至4月26日

奖项设置：甲乙组分别取前三名

2、拔河（10男5女）

规则：淘汰制，抽签进行两两pk。甲组：体育学院以班为单位组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日下午

奖项设置：甲乙组分别取前三名

3、接力折返跑（10男5女）

规则：三支队伍同时开始，以时间计算成绩，时间短获胜。甲组：体育学院以班为单位组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日下午

奖项设置：甲乙组分别取前三名

4、呼啦圈过山车（10男10女）

规则：三支队伍同时开始，以时间计算成绩，时间短获胜。甲组：体育学院以班为单位组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日下午

奖项设置：甲乙组分别取前三名

（二）、个人活动

1、自行车慢骑

规则：在规定的赛道内，不许定车，不许压线。有身体任何部位接触地面即被淘汰，以最后到达终点的为胜利。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：取前三名

2、折返跑

规则：在规定赛道内，往返跑，必须用手推到标志物，用时最少的获胜。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：取前三名

3、投篮之星

规则：站在罚球线，罚球十次，上午预赛，取前二十人进入决赛。下午决赛，如出现积分相同，加时赛直至决出胜负。

活动时间：4月25日

奖项设置：取前三名

4、跳绳

规则：一分钟跳绳，完成个数最多的获胜。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：取前三名

5、节奏大师

规则：根据音乐节奏，现场跟随教练，学习大众健身操。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：纪念奖若干

（三）趣味活动

1、趣味套圈

规则：在指定区域内，用圈套到或搭在物品上，物品就赠送。

活动时间：4月25日下午

2、飞镖

规则：在指定区域内，每位选手5支飞镖，根据环数对应发奖品。

活动时间：4月25日下午

3、民族传统体育押枷

规则：现场讲解

活动时间：4月25日下午

4月26日上午

1、团体活动提前报名，甲组以体育学院班级为单位，乙组以学院为单位。

2、个人活动、趣味活动现场报名。

3、各参赛单位报名时须提交电子报名表和纸质报名表。电子报名表通过学校在线办公方式下载实施方案及报名表并认真填写，纸质报名表必须与电子报名表内容相同，纸质报名表需加盖单位公章于20xx年4月11日前交到体育学院团总支肖正老师处，联系电话15902588765（698765）。

4、各参赛单位报名表一经交上，不得更改。

本校在册学生，在编教师，并且身体健康。

体育学院师生

十一、本规程最终解释权归毕节学院体育学院。

十二、在比赛或游戏中，出现意外事故，后果自负。

十三、未尽事宜，另行通知。

毕节学院体委

毕节学院团委

体育学院

**大学生体育活动策划书活动背景篇三**

开展形式多样，轻松活泼的趣味体育活动，使学生活跃身心，丰富校园生活，共同感受校园生活的`快乐，同时培养队员团结合作的精神，增强队员集体荣誉感。

：大操场

：全院师生。

(一)背后投球(1、2年级)

1.活动规则：每队10名学生参加，每轮每队出一人，每人背对塑料篓2.5米投掷垒球3次(20秒内)，投进一个为本队计1分，3次都进计3分，一个都未进计0分，10轮的累计得分为本队得分。把塑料篓投倒，垒球滚出塑料篓无效，计0分;未滚出塑料篓有效，算投进有效。转过头或转过身投掷的垒球进了都算无效，计0分。

2、活动组织人员：主裁：刘盛勇副裁：叶兴健记分员：钟梅

自愿服务者4名学生(捡球、监督)

裁判还要负责准备场地和器材(12个以上的垒球、4个塑料篓、秒表一只、小黑板一块、粉笔若干)

3、活动奖励形式：以年级为单位，评出一、二、三等奖。

(二)趣味pk棒传递(3、4年级)

1.活动规则：每队30名学生参加(男、女生各15人)，学生均匀地站在一条30米的直线上成为一列。第一名学生利用自己下颚和胸部把pk棒夹在颈子处，发令后，从前往后依次利用颈子进行传递(禁止用手和手臂，违者算失败)，依据传递到最后一名学生的先后顺序确定获胜名次。(每个年级4队同时进行)

若中途掉棒，只能由掉棒学生前面一人，利用脚夹住棒送到掉棒学生颈上夹住，否则算违规失败;未逐一依次传递的也算违规失败。

2、活动组织人员：主裁：黄跃副裁：陈力强记录：李仁信

自愿服务者4名高年级学生(监督)

裁判还要负责准备场地和器材(4根pk棒)

3、活动奖励形式：以年级为单位，评出一、二、三等奖。

(三)背靠背夹球(5、6年级)

1.活动规则：每队20名学生参加(男女生各10人)，每轮每队出2人，背对着背夹住一个球(不准用手扶住球，否则违例计0分)，共同走完20米直道而球未掉，以到达终点的顺序，评出1、2、3、4名，分别计4、3、2、1分，10轮的累计得分为本队得分。

在20米途中球掉到地上或用手扶了球，计0分;只靠一个人的手臂夹住球记0分。

2、活动组织人员：主裁：覃昌明副裁：刘德荣记分员：周小刚

自愿服务者4名学生(捡球、监督)

裁判还要负责准备场地和器材(8个排球、小黑板一块、粉笔若干)

3、活动奖励形式：以年级为单位，评出一、二、三等奖。

**大学生体育活动策划书活动背景篇四**

和谐、团结、阳光

为进一步推进素质教育的实施，提高广大学生体质，真正落实每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子的.指导思想。让学生在情趣盎然中锻炼身体，陶冶情操，发挥智力和个性特点，创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活。展现新时代小学生形象，并培养团队合作精神，用健康的身体投身于学习之中，特举办此次趣味运动会。

时间：20xx年5月6日

地点：操场

组长：

副组长：

成员：

总裁判：

裁判员：

一年级项目赶篮球跑

道具：篮球4，木棍4。参赛人员：44人

规则：参赛队员每人一根木棍，用木棍赶篮球前行，至20米折返处返回起点，由第二名队员继续比赛，如此往复，先完成获胜。篮球一定要控制在本参赛队的跑道内，出跑道两次，取消成绩。

二年级组：螃蟹背西瓜

道具：软排球3参赛人员36人

队员组成：6人

三年级组：双腿夹球接力

道具：球5参赛人员25

将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，循环反复至全队结束，时间最短者为胜。

规则：（1）：必须从起点线后起步。（2）：如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛。（3）：双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。

四年级组摸石头过河接力赛

道具：方块报纸15参赛人员：30人

规则：

（1）每个参赛队员三块“石头”，双脚分别踩在两块“石头”上，用手来移动另一块“石头”，通过“石头”交替前移过河（沿跑道前行20米）。

（2）人过河对岸，必须把“石头”也同时拿过对岸，如河中还剩下“石头”，则判犯规。

（3）第二名队员接过三块“石头”，重复前过程，如此往复，先完成获胜。

（4）发现运动员用脚触及地面，则判犯规。

五年级：托球跑接力

道具；乒乓球拍4乒乓球4参赛人员24人

托球绕杆，平衡与速度的挑战

规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点，再从终点返回起点，球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来。

六年级：倒跑比赛

道具接力棒5参赛人员

各年级第一名为优胜组，全组发奖品

1、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，在指定区域坐好，加油鼓励方式合理。

2、各班做好队员的组织工作，按时参加比赛。

3、请注意比赛过程中运动员的安全。

4、贯彻和谐、友谊第一，比赛第二的精神。

**大学生体育活动策划书活动背景篇五**

xx大学生

20xx年x月xx日

活动中心

xx学生

某某专业各班级分别派出代表队

1、袋鼠跳

比赛方法：每组比赛四队参加，每队10人，全部由男生组成。每支队伍平均分为2个小队记为a，b，相向各排成一纵队。比赛开始前，每组a队的第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向b队前进，中途布袋不得脱离双腿，至b队时脱去布袋，由b队队员套上布袋向a队前进，如上述循环直至最后一名队员。最终用时最短的队伍获胜。

道具：每组所用布袋均为同一规格，用明显的标记划出各队的起跑线和跑道线。a，b两队起跑线间距离30米，每条跑道宽1。2米。

详细规则：比赛过程中，如有摔倒可以自行爬起，但布袋必须始终套在腿上，如有滑落必须重新套上后方可继续比赛。从开始脱下布袋交接，至下一名队员的布袋完全套好前，整个交接过程必须在跑道端线以外进行，不能越线。所有队的比赛结束后，以用时较短的次序排出前三支队伍。

2、8字大绳

比赛方法：每组比赛由4队参加，每队10人，2人摇绳，8人跳（4男4女，次序不限）。按照8字的比划顺序依次循环通过。在3分钟内以通过绳的人次多者为胜。

道具：每组一条长约20米的长跳绳。

详细规则：比赛前列队在绳一端，裁判员施令后开始摇绳，并开始计时。队员依次通过大绳。最终以3分钟内通过大绳的人次数多为胜者。如果有队员在中途使比赛中断，则此人不计入成绩，从下名队员开始继续比赛。

3、多人大绳

比赛方法 ：每组比赛由4队参加，每队十人。每队2个人摇绳，8个人跳（4男4女，次序不限）。在规定时间内，以8个人全部进入大绳开始计数。最终以3分钟内计数多者为胜。

道具：每组一条长约20米的长跳绳。

详细规则 ：比赛前列队在绳一侧，裁判员施令后开始摇绳，并开始计时。最终以3分钟内大绳摇过的圈数多者为胜。如果途中有任何一名队员没有进入大绳，则取消成绩。

4、十人九足

比赛方法：以系别为单位，共七个队伍。每队十人，五男五女叉排成一横排，相邻的人把腿系在一起，一起跑向终点，用时最短的胜出。分成三组进行比赛，抽签决定比赛次序。

道具： 每组一条长约五米的绳子

详细规则：相邻的人把腿系在一起，一起跑向终点，用时最短的胜出。分成三组进行比赛，抽签决定比赛次序。

5、过杆舞

比赛方法：以系别为单位，共七个队伍。每队五人，三男女女。

道具：一根长约五米的杆子

详细规则：每组队员必须弯腰后仰从杆下走过去。若没有碰掉杆子，工作人员把杆子挪下一级（10厘米）再开始。若有队员碰掉杆子即淘汰出局。最低过杆纪录的队伍获胜。每队按顺序进行比赛。

1、齐心协力

比赛方法：每组比赛由四队参加，每队三人，两男一女，次序不限。每支队伍三个人站成一纵列，所有人的左脚固定在一支长条木板上，所有人的右脚固定在另一支长条木板上，这样一队三人行走时就必须同时迈动左脚或右脚。在裁判员施令后参加的数队一齐向终点跑去，最终用时最短的队伍获胜。

道具：每队两条相同的木板，每个木板宽25cm、长100cm，在板上均匀固定三条尼龙绳环，以便将队员的脚固定在板上。用明显的标记划出起跑线、终点线和跑道线。起跑线和终点线间距离50米，每条跑道宽1。2米。

详细规则：比赛前由裁判检查各队队员的脚是否已牢固的固定在木板上。检查完毕后，各队就位在同一起跑线上。裁判员发令的同时，各队成员按照本队的跑道一齐迈步冲向终点。裁判在发令时一并开始对各队分别计时。每队通过终点线的标志是，两只脚中较后的一只所在的木板的后沿越过终点线。

如果某队在比赛中摔倒，可自行爬起，但不得脱离木板。如果某队在比赛中脱离木板，必须在脱离时立即停下，并在重新固定后继续比赛。比赛中各队必须沿本队的跑道线行进，不行越线。如果本队的木板越线，比赛成绩无效。

所有队的比赛结束后，以用时较短的次序排出前三支队伍。

2、端水梅花桩

比赛方法：每组比赛由四队参加，每队四人，两男两女，男女间隔。比赛开始后，第一个人从起点处的水桶中向自己的水盆中倒满水，然后端着水盆沿着用砖块铺成的小路向终点跑去。到达终点后将水盆中的水倒进指定的水桶，然后持空盆沿直线返回，将脸盆交给下个队员，再由下个队员完成同一任务。四个人循环轮流。从开始计时，当起点处的水全部被运送到终点后这一队的比赛完成。当所有队完成比赛后比较每队运到目的地的水量，以多者为胜。当水位相差不足1公分的，以用时短的取胜。

道具：用明显的标记划出起跑线、终点线和跑道线，起终点间距离30米，每条跑道宽2米。用50块砖以一定间隔，摆成具有一定行走难度的蜿蜒小路，目的是使运动员因为控制平衡而把水从盆中洒出。两条跑道间有1米的间隔，而且砖块摆法必须一致。起跑线外放置两大桶水，要保证比赛时间内不会将起点处的水运空。终点要放置两只大空桶，要保证比赛时间内不会将桶装满。水盆要小号的，而且必须是足够牢固的轻质塑料盆。每队所用的盆和桶的规格必须一致。

详细规则：比赛前由裁判检查各队起点处的桶里是否已装有相同量的水，并检查终点处的桶里是否有剩水。检查完毕后，各队人员站成一纵列就位在同一起跑线前。

裁判员发令的同时，各队第一名成员自行将桶里的水倒入脸盆，并开始进行搬运。倒水时必须由该次搬动的人员自己倒，有其它队员协助的将取消成绩。

行进时必须按顺序和规定路径，一次一只脚踩一只砖块，任何一只脚不得落地，一只脚落地一次加5秒，但在重新上砖块之前不再加秒。从哪里落地的必须从哪里上砖，如果有一块砖被有被踩到，加10秒。

四个人必须依次轮流搬运，不得插队、跳过，如果有这类事件发生，取消成绩。

任何一队都可以在任何时候示意裁判比赛完成，一旦示意该队的计时就停止，之后该队的任何队员不得向终点的桶中倒入水。所有队的比赛完成后先比较各队终点处的水量多少，如果差距较大，以多者为胜。如果差距不大，水位差小于1cm，则以用时较短的队伍为胜。

3、呼啦圈跑

比赛方法：每组比赛4队参加，每队3人，2名女性在起点1名男性在终点。比赛开始前，每队第一名参赛队员将呼啦圈放至腰部，听裁判发令后一边摇动呼啦圈一边向终点线前进，到达终点后将胡拉圈传给终点处的队员，并由以相同的方式跑回，再传给起点处的队员向终点跑去，最终完成比赛。跑动过程中尽可能保持呼啦圈不要落地，最终用时最短的队员获胜。

道具：每名队员所用呼啦圈规格一致。用明显的标记划出起跑线、终点线和跑道线。起跑线和终点线间距离50米，每条跑道宽1。2米。

详细规则：跑动过程中呼啦圈也不能触地。如果呼啦圈触地后，必须在原地停下，重新将呼啦圈放至腰间方能继续进行比赛。呼拉圈未触地时手臂不得触碰呼啦圈。传接呼啦圈时必须在跑道端线以外。所有组的比赛结束后，以用时较短的次序排出前三名优胜者。

以系为单位组织报名的参加比赛

设团体冠亚季军各一个。其余为优胜奖

凡参赛队请接受大会统一指挥，队员服从裁判，本规定未尽事宜，解释权归主办方。

**大学生体育活动策划书活动背景篇六**

为了更好地推动我校的体育文化建设，促进班级的交流，体现当今大学生应有的朝气蓬勃的时代精神面貌，同时也为全面贯彻教育方针，丰富同学们的业余文化生活，展现青春活力，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。特举办此次团体意识性的比赛。

待定。

待定。

学生会全体成员。

(一)五毛和一块

游戏规则：男生就是一块钱，女生则是五毛钱；

游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。

请记住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，看见五毛先下手为强。

计分：决赛时，即只剩下两队，两队每人加1分；最终胜出队伍，每人再加1分。

(二)打鸭子

游戏准备：选手分为人数相等的攻守两队，根据个人喜好选择所在队伍；进攻队员均匀地站在圆圈线外，由1名持排球准备掷击圈中的“鸭子”。防守队员穿插站在进攻队员间。

计分：一只逃逸鸭子加1分，防守队加1分；击中鸭子者加1分，

攻击队加1分；小队积分最高者胜出，胜方小队每人加1分。

(三)蹲跳

游戏规则：裁判发令后，二人同时协调用力向折回线跳进，跳过折回线后，再迅速跳回，以先跳回的组为胜。

计分：胜方小组每人加1分，小队加1分；小队积分最高者胜出，胜方小队每人加1.5分。

(四)跳绳

游戏准备：跳绳若干，障碍物4个。

选手手持跳绳一条，排成人数相等的4列纵队，在纵队的前20米，设置障碍物；

游戏规则：裁判发令后，选手进行跳绳接力比快游戏，需持绳边跑边跳，绕过障碍物后继续进行边跑边跳绳的动作跑回起跑点和下一名队员进行接力，先接力结束的队为胜方。

计分：胜方选手每人2分。

**大学生体育活动策划书活动背景篇七**

xxxx

大操场

全校学生

以个人或班级为单位，各种形式不限。

展示当代大学生风采，提高同学们的.综合素质，丰富同学们的课余生活，提升校园文化的品味和层次，为同学们提供一个自我展示的平台。

形式不限，各种在操场能够实施的体育活动均可。比如：跳绳，踢毽子，多足赛跑，单人100米，400米，800米，1000米，3000米。4x100米接力赛，掷铅球，羽毛球，乒乓球，篮球，足球，排球，拔河，也可以是健美操，太极，以及各种形式的舞蹈（现代，古典，国际，爵士，民族等）

3.各参赛者服装以及体育器材提前与学生会协调

4.比赛当天参赛者需提前30分钟到场，提前去指定地点准备

5.比赛结束后回到指定地点观看比赛，禁止喧哗吵闹

1.主持人登场

7.比赛结束播放退场音乐，参赛者按顺序退场

xxxxxxxxxxxx

希望借此展现当代大学生青春洋溢，梦想飞扬的时代热情，展现新时代弄潮儿深刻的人生内涵，为其提供一个体育交流的平台，最终推进我院校园文化生活的进一步完善。

催场：省略

场内秩序：省略

音响：省略

检录：省略

赛后卫生：省略

**大学生体育活动策划书活动背景篇八**

优秀作文推荐！为了进一步丰富校园文化生活，激发师生的体育兴趣，引导鼓励师生走出寝室、走出家门，锻炼身体，传播健康第一的理念。以体育活动为载体，为师生沟通交流提供舞台，以公平竞争、团结合作拼搏进取为宗旨，以健康、快乐、文明为目标，培养师生的体育道德，用激烈的竞争氛围，愉悦的活动氛围拉近师生的友谊，让师生树立新的体育理念和养成健康科学的锻炼方法，养成终身锻炼的\'好习惯，使体育成为我校师生健康的生活方式。

运动总动员，健康你我他！

4月24日—4月26日

绣山篮球场

主办单位：毕节学院体委、毕节学院团委、毕节学院体育学院

承办单位：毕节学院体育学院团总支

（一）、团体活动

1、三人篮球街霸（限报5人）

规则：淘汰制，抽签进行两两pk。甲组：体育学院以班为单位自行组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日至4月26日

奖项设置：甲乙组分别取前三名

2、拔河（10男5女）

规则：淘汰制，抽签进行两两pk。甲组：体育学院以班为单位组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日下午

奖项设置：甲乙组分别取前三名

3、接力折返跑（10男5女）

规则：三支队伍同时开始，以时间计算成绩，时间短获胜。甲组：体育学院以班为单位组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日下午

奖项设置：甲乙组分别取前三名

4、呼啦圈过山车（10男10女）

规则：三支队伍同时开始，以时间计算成绩，时间短获胜。甲组：体育学院以班为单位组队，乙组：其他学院以学院为单位自行组队。

活动时间：4月24日下午

奖项设置：甲乙组分别取前三名

（二）、个人活动

1、自行车慢骑

规则：在规定的赛道内，不许定车，不许压线。有身体任何部位接触地面即被淘汰，以最后到达终点的为胜利。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：取前三名

2、折返跑

规则：在规定赛道内，往返跑，必须用手推到标志物，用时最少的获胜。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：取前三名

3、投篮之星

规则：站在罚球线，罚球十次，上午预赛，取前二十人进入决赛。下午决赛，如出现积分相同，加时赛直至决出胜负。

活动时间：4月25日

奖项设置：取前三名

4、跳绳

规则：一分钟跳绳，完成个数最多的获胜。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：取前三名

5、节奏大师

规则：根据音乐节奏，现场跟随教练，学习大众健身操。

活动时间：4月25日上午

奖项设置：纪念奖若干

（三）趣味活动

1、趣味套圈

规则：在指定区域内，用圈套到或搭在物品上，物品就赠送。

活动时间：4月25日下午

2、飞镖

规则：在指定区域内，每位选手5支飞镖，根据环数对应发奖品。

活动时间：4月25日下午

3、民族传统体育押枷

规则：现场讲解

活动时间：4月25日下午

4月26日上午

1、团体活动提前报名，甲组以体育学院班级为单位，乙组以学院为单位。

2、个人活动、趣味活动现场报名。

3、各参赛单位报名时须提交电子报名表和纸质报名表。电子报名表通过学校在线办公方式下载实施方案及报名表并认真填写，纸质报名表必须与电子报名表内容相同，纸质报名表需加盖单位公章于20xx年4月11日前交到体育学院团总支肖正老师处，联系电话15902588765（698765）。

4、各参赛单位报名表一经交上，不得更改。

本校在册学生，在编教师，并且身体健康。

体育学院师生

十一、本规程最终解释权归毕节学院体育学院。

十二、在比赛或游戏中，出现意外事故，后果自负。

十三、未尽事宜，另行通知。

毕节学院体委

毕节学院团委

体育学院

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn