# 校园篮球比赛方案设计 校园篮球比赛活动方案(模板15篇)

来源：网络 作者：雨雪飘飘 更新时间：2024-04-09

*为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。校园篮球比赛方案设计篇一为了促进校内学生...*

为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**校园篮球比赛方案设计篇一**

为了促进校内学生交流，增进学生友谊，加强学生团结，展现学生的风采，进一步扩大校组织的.影响力，培养同学们的集体荣誉感，营造团结向上的氛围，通过比赛培养体现同学们团结合作精神，特此举办此次校内篮球赛。

沧州国兴职业技术学校篮球赛

沧州国兴职业技术学校全体学生

待定

校内篮球场

1、比赛采用抽签对阵，一场定胜负，胜者晋级下一轮，比赛设冠军、亚军、季军、参与队。

2、比赛采用是上下半场制，半场比赛时间为xx分钟，期间无暂停时间，中场休息10分钟，双方交换场地。

3、每队上场人数为5人，换人不限次数。

1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2、各队严格按照要求报名，如有违反报名要求则取消报名球员比赛资格。

3、每队球员统一服装颜色。进入决赛的队伍必须统一服装。

4、所有参赛队员保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛资格并做违纪处理并全校通报。

5、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予犯规警告，严重者（两次）将被罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同犯规。

6、场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格并对相关责任人做违纪处理并进行全校通报。

1、比赛不采用禁区3秒、后场10秒及24秒规则。

2、凡投篮、上篮犯规的，均由被犯规者罚篮2次。

3、凡被判罚技术犯规的，均由对方进行2罚1掷。

4、累计犯规超过6次者将被自动罚下。

**校园篮球比赛方案设计篇二**

太湖杯篮球比赛

社区文化是社区发展的灵魂，是满足居民群众精神文化需要、加强社区精神文明建设的重要内容。为了充分发扬全运会精神，增强居民对本社区的认同感和归属感，大力促进社区精神文明建设，太湖国际社区将举办以“”为主题的篮球赛活动。

安全第一，和谐比赛。

道义街道办事处

沈阳百艺龙置业有限公司太湖国际社区

1、报名方法：可以个人形式或组队形式进行报名。通过打电话致电服务中心报名登记参加，去服务中心进行登记。

2、报名时间：20xx年6月日到20xx年6月日

3、报名地点：太湖国际社区居委会

1、宣传活动。设置宣传栏，在楼道温馨提示栏进行宣传，做宣传招募海报，路边的横幅宣传。

2、确定参赛选手，进行分组

活动时间：20xx年6月日—20xx年6月日

活动地点：太湖国际社区篮球场

活动参与对象：活动主承办方、各参赛球队、裁判员、观众

1、主持人出场，介绍社区球赛概况;

2、主办承办领导致辞;

3、篮球联赛裁判员代表、运动员代表讲话;

4、社区篮球大赛正式开始;

5、开场表演;

6、开球，比赛正式开始。

时间：20xx年6月日—20xx年6月日每个周末

地点：太湖国际社区篮球场。

比赛内容：根据抽签分组结果，按照比赛流程进行比赛。

参与对象：参与比赛球队、观众。

时间：20xx年6月

地点：太湖国际社区篮球场。

参加对象：活动主承办方、参赛球队、观众。

1、主持人宣布获奖球队。

2、颁奖

3、领导致辞，宣布篮球赛闭幕。

1、各队均要选出一名队长，负责抽签等问题。

2、比赛第一轮采用小组内循环赛制，即由各队负责人以抽签的形式决定分组(分组情况看到时参赛队伍的数量而定)，小组内循环互赛，决出小组前两名进入第二轮比赛。在第二轮比赛中，由a组的第一名对战c组第二名，a组第二名对战c组第一名，由b组的第一名对战d组第二名，b组第二名对战d组第一名。(小组数量暂时不定，看具体情况，比赛形式和此相同)。胜者进入四强赛，在重新分组进行半决赛胜，胜出一方进入总决赛，其余两对争夺第三名。在小组比赛时，如果两队比赛在比赛结束时比分相同，不进行加时赛，如果有两支队伍积分相同时，则进行附加赛，胜出者进入下一轮。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行：

(1)时间：本次比赛采用男子2\*10分钟的比赛模式，半场的休息时间为5分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第二节最后1分钟停表。其他均不停表。 (裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：2节比赛结束后若仍未分胜负，进行加时赛。

(5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;每一延长赛可以请求一次暂停。暂停申请人为队长。

(6)违例：使用24秒进攻、8秒前场和3秒区规则。

(7)换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。

(8)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。若没有替补队员，则默认对方球队获胜。

(9)弃权：比赛开始时，一方队员不足三人时，球赛不得开始。在比赛时间

十五分钟候后，依然不足三人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

小组赛，胜一场积2分，平一场积1分，负一场或弃权积0分。

比赛均在每周举行，具体赛程见当日赛程附表。若球队队员临时有事，需提前至少一天通知比赛组织人员。

比赛的延期：因天气等特殊原因导致比赛不能进行时，需要提前通知参赛球队及工作人员;每场设1名裁判员、1名记录员、1名记分员(工作人员由主办单位负责找)。

每场一个篮球，一个哨子，记录本、笔、手表。

前三名均有奖品，具体由主办单位决定。

材料采购：材料数量单价总计

**校园篮球比赛方案设计篇三**

二、活动目的及意义

为了营造一个积极、健康、热烈、活泼、朝气蓬勃的校园环境，缓和同学们的学习气氛，增强体质，同时为他们打造一个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外练形象的岁月，展示大学生运动风采，我院特举办此次篮球赛。

三、活动宗旨：友谊第一、比赛第二。

四、主办部门：\_\_大学\_\_学院体育部

五、活动时间：20\_\_年\_月\_\_日开始

六、活动地点：学院篮球场

七、活动参与对象：全院学生

八、参加办法：

1、报名办法：以班级为单位组队，每班报名人数不得多于10人。

2.、报名：20\_\_年\_月\_日，各班体育委员把队员名单报至原体育部

九、活动细则：

1、各系派出有至少八名男队员组成系队男队以各系的名义参加比赛，各队需着统一篮球服，服装整齐，并需在上衣统一印有号码。各队还需确定队长一名，由队长负责监督队员参加比赛。

2、比赛第一轮采用小组内循环赛制，即由各班体育委员以抽签的形式决定分组，细分a、b，c, d两组，每组四个队(除a组五个外)，小组内循环互赛，决出小组前两名进入第二轮比赛。在第二轮比赛中，由a组的第一名对战c组第二名，a组第二名对战c组第一名，由b组的第一名对战d组第二名，b组第二名对战d组第一名。胜者进入四强赛，在重新分组进行半决赛胜，胜出一方进入总决赛，其余两对争夺第三名。在小组比赛时，如果两队比赛在比赛结束时比分相同，不进行加时赛，如果有两支队伍积分相同时，则进行附加赛，胜出者进入下一轮。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行。

(1) 时间：本次比赛采用男子4 \_10分钟的比赛模式，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，不进行加时赛。

(5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;三、四节时总共可以请求两次暂停，每一延长赛可以请求一次暂停。 暂停申请人为队长。

(6)违例：使用24秒进攻、8秒前场和3秒区规则。

(7)换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。第四节最后二分钟及延长赛最后二分钟在球中篮后，除非裁判停止比赛或非得分队请求球员替补，得分队不得请求球员替补。

(8)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。

(9)弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

十、成绩认定：

小组赛，胜一场积3分，平一场积1分，负一场或弃权积0分。

十一、比赛赛程及人员安排：

比赛均在每周一至周五中午12：30---13：40，举行，具体赛程见当日赛程附表。

比赛的延期：因天气等特殊原因导致比赛不能进行时，需要提前通知参赛球队及工作人员;每场设2裁判员、2名记录员、2名记分员(记录员和记分员由参赛双方各派一名)

十二、经费项目：

1、比赛道具：4个比赛用球;10个裁判哨。

2、奖项奖励：按比赛成绩决出前三名， 第一名奖金300元， 第二名奖金200元， 第三名奖金100元; 优秀裁判两名奖金50元; 道德风尚奖两名奖金50元.

十三、赞助回报：

1、学校允许可贵公司在比赛期间在特定地点粘贴横幅和海报。 2、学校可提供教室让贵公司有管人员在特定的多媒体教室来做推广会。 4、校学生会体育部在开幕式和闭幕式中为贵公司做相应的宣传。 5、学校可使用校内广播、海报为贵公司进行宣传。

6、比赛结束后，学校可为贵公司提供比赛的有关照片和为感谢贵公司的反馈横幅。

7、贵公司可获得本次新生节篮球联赛的最终冠名权。 十四、比赛效果预估：

1、会有更多的大学生对贵公司更加的了解和信赖。 2、可以为该公司的产品打开更大的市场。

3、提高了贵公司对在校大学生体育活动的支持，也提高了贵公司的知名度。 十五 照片展示(队员的英姿风采)

**校园篮球比赛方案设计篇四**

为配合学院做好20xx迎新生工作，保障新生报到、入学教育、军训、迎新晚会等一系列工作的顺利开展，做到家长放心，学生满意,结合我院实际情况，制定此方案：

一、成立20xx迎新工作领导小组

组长：任xx

副组长：冯xx

成员：张xx

二、工作内容

1、新生接待工作（时间：9月日――9月9日）

9月2日到9月6日为前期准备工作阶段。

各部门工作职责如下：

办公室：负责新生接待人员安排，编排值班表；负责接待物品的管理及后勤保障；负责迎新大本营值班签到和人员组织。

生活部：负责同公寓科老师协调我院新生宿舍,确保新生顺利入住公寓。

女生部：负责女生宿舍安排。

组宣部：做好新生入学教育相关准备工作、组织新生入学第一次班会活动、负责统计新生党、团员数量，做好党、团关系转接准备；制作欢迎新生宣传板，要求突出我院特色，大胆创新，让新生感到学校的热情和关怀，同时写明新生报到流程,方便新生报到。

体育部：协助办公室做好后勤工作，在军训过程中注意选拔有体育特长的人才。

艺部：协助办公室做好后勤工作，组织开展新生见面会，在军训过程中注意选拔有艺特长的人才，为迎新晚会做准备。

社践社团部：借迎新契机，做好迎新赞助工作。

纪检部：协助办公室做好后勤工作，避免意外事发生。

新闻中心：负责跟踪报道我院迎新生工作开展情况。

心理素质拓展部：收集新生易出现的心理问题，做好咨询预防工作的准备。

其他部门成员机动协调。

第二阶段：9月9日

这一天为规定新生报到时间，是新生校报到的高峰，届时我院会在学校指定地点设立新生接待站，值班人员要根据值班表按时到岗，每班设定负责人，接待站根据需要设立：咨询处、接待处、登记处、通讯处，另可根据现场情况增删个别处所。

2、新生入学教育（时间：9月11日―9月24日）

（1）军事训练

新生军训期间相关训练安排按照学院有关要求进行，另外安排值班人员到场，及时解决现场突发问题，具体值班表由办公室安排。

（2）新生入学教育教育内容详见《新生入学教育方案》，由组宣部负责。

迎新晚会主要由艺部、社践部、办公室和组宣部负责筹备，晚会的筹备工作从新生军训期间即可开始，力争九月底完成。

艺部：负责节目的选拔编排及主持人的选拔培训等；

社践部：负责为迎新晚会拉赞助；

办公室：负责迎新晚会所需物品的管理及座位安排等事宜；

组宣部：负责制作舞台背景及晚会所需的条幅、气球等会场装饰物品。

其他部门机动协调。

三、工作要求

1、统一思想，提高对迎新工作重要性的认识，合理分工，团结协作；

2、各部门应明确职责，严格以值班表按时到岗，组长、副组长要对接待站工作全盘负责；

3、及时反馈新生报到信息，了解新生及其家长需要，不断改进我们的工作；

4、对没能完成本职工作的部门或个人要严肃处理，依情况扣除操行分。

迎新工作是新学年第一项重要工作，学生会全体成员将会本着全心全意为新生服务的思想，给新生带家一般的温暖，火一般的热情，充分展现我土木工程学院的良好传统，给新生树立一个好的榜样。

四、迎新流程

1校门口

我院在校门口光明大道设置有“土木工程学院”迎新接待站，由相关工作人员引领到达宿舍楼，男生安置在1号、号宿舍楼，女生安置在青年公寓。

2宿舍楼下

我院在1#、#宿舍楼和青年公寓门口设置迎新接待站，帮助新生找到相应宿舍并将行李安排之后，引导新生到号教学楼一楼大厅报道。

号教学楼一楼大厅（有相应的迎新帐篷）

1)负责检查新生的入学通知书，准考证，身份证，核实新生身份；

2)有相关人员分发“校园一卡通”；

3)领取一份“致家长的一封信”；

4)向新生说明报道期间的注意事项。

**校园篮球比赛方案设计篇五**

本站发布校园迎新篮球比赛策划书方案，更多校园迎新篮球比赛策划书方案相关信息请访问本站策划频道。

今年xx学院又迎来一批新生力量，为了让新成员能尽快融入集体，也为了促进加强班级的沟通交流，我们院团委青年志愿者协会精心策划了班际篮球赛。我们相信，通过我们的努力，本次活动一定能够达到预期的目的。

一、活动目的及意义:

丰富同学们的课外娱乐生活,提高我们的综合素质,培养积极向上的进取精神,致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球,钟情篮球的学生的节日,致力于打造一个互相交流,互相学习的平台。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的`原则，以促进部门间成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

二、活动整体方案：

活动时间：2024年9月下旬。

活动地点：学院篮球场。

活动参与对象：14届新生。

活动主题：2024迎生杯班际篮球赛。

活动具体形式：

(1)以xx学院各班为单位，进行班际篮球赛。

(2)采用循环赛机制进行比赛。

(3)具体的比赛配对方式抽签决定。

(4)女生以班级的为单位自愿报名参加，如果队伍不超过3个，则取消比赛

奖励方法：男生取前3名，并评选精神文明奖，最有价值球员一名;

女生只取前3

第一名：锦旗，奖品

第二名：锦旗

第三名：锦旗

精神文明

最有价值球员(mvp)：证书

比赛预算：裁判员，记分员饮用水(每场比赛两瓶)2\*30场=60瓶\*1=60元

(男生)一，二，三名奖品：第一名150元奖品

第二名130元奖

第三名100元奖品

(女生)一，二，三名奖品：第一名100元奖品

第二名80元奖品

第三名50元奖品

复印赛程表，记分表，比赛规则：30元

共青团xxxx学院

2024年3月17日

一、可行性分析

1、本次篮球联赛得到了所有学校团委和学校相关部门的大力支持，规模大、参与者多，能吸引更多师生及其家属来观看，深受同学欢迎,并推动学校体育事业的发展，必引起全校性的轰动。

2、在校大学生达6000余人，人流量大，每天观看人次为500左右。人口密集，而且本校的消费能力较高，为贵公司宣传的成效更明显。

3、本次活动得到师生关注，贵公司的产品也将得到大力的宣传。

4、通过此次活动可扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

二、宣传方式

1、横幅:在学校内悬挂该公司的广告。

2、我们将在篮球联赛的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。(前期宣传)

3、立式广告牌。在篮球联赛比赛期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。(由贵公司提供)

4、校广播站为期5天做有关贵公司的广播宣传。

5、篮球联赛比赛期间由贵公司在篮球联赛赛区附近进行一定规模的产品销售活动。

三、赞助活动意义

l、增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。

2、扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

3、通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。

4、我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，帮助贵公司不仅在校内，而且在社会上的的利益的实现。我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。

赞助单位：

希望贵公司能慎重考虑我们的建议,给我们提出宝贵的意见.所有在校内的宣传活动由我们负责,公司可以派人监督.希望能和贵公司通力合作,共同搞好这次篮球联赛,期望贵公司尽快回复.期待您的加入!合作愉快!

**校园篮球比赛方案设计篇六**

篮球，英文(basketball)，起源于美国马萨诸塞州，是1891年12月21日由詹姆斯·奈史密斯创造，是奥运会核心比赛项目，是以手为中心的身体对抗性体育运动。下面是本站小编为您精心整理的校园迎新篮球比赛

策划方案

模板。

一、活动目的及意义:

丰富同学们的课外娱乐生活,提高我们的综合素质,培养积极向上的进取精神,致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球,钟情篮球的学生的节日,致力于打造一个互相交流,互相学习的平台。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以促进部门间成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

二、活动整体方案：

活动时间：20xx年9月下旬。

活动地点：学院篮球场。

活动参与对象：14届新生。

活动主题：20xx迎生杯班际篮球赛。

活动具体形式：

(1)以xx学院各班为单位，进行班际篮球赛。

(2)采用循环赛机制进行比赛。

(3)具体的比赛配对方式抽签决定。

(4) 女生以班级的为单位自愿报名参加，如果队伍不超过3个，则取消比赛

奖励方法：男生取前3名，并评选精神文明奖，最有价值球员一名;

女生只取前3

第一名：锦旗，奖品

第二名：锦旗

第三名：锦旗

精神文明

最有价值球员(mvp)：证书

比赛预算：裁判员，记分员饮用水(每场比赛两瓶)2\*30场=60瓶\*1=60元

(男生) 一，二，三名奖品：第一名150元奖品

第二名130元奖

第三名100元奖品

(女生) 一，二，三名奖品：第一名100元奖品

第二名80元奖品

第三名50元奖品

复印赛程表，记分表，比赛规则：30元

共青团x学院

20xx年3月17日

活动名称：阳光杯篮球比赛

活动目的：为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强班级凝聚力，也给同学们展示自我的舞台，东山中学定于\*\*年\*月开展学校篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代初中生的蓬勃朝气和竞技热情。本次“阳光杯篮球赛”是丰富每位同学课余生活，给每个同学施展自我的机会，充分带动东山中学的体育活动热情。。

活动

口号

：我运动!我健康!我成长!我快乐!

活动宗旨：友谊第一，比赛第二。

活动时间：\*\*年\*月

活动地点：学校篮球场

参赛对象：初一年部、初二年部

要求：男队参加比赛，女队组织啦啦操比赛。

活动细则：

一、报名参赛。(每班男队要求7名队员，女生啦啦操10人。)

二、裁判员组织比赛。

三、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

1、比赛的开始：比赛时间为十节，每节八分钟;在第一节结束及第三节结束，中间休息二分钟;第二节结束(上半场)休息十分钟;第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在纪录台进行签到。

2、比赛的结束，比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束;在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

3、比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始;出现加时赛的情况，同样执行跳球程序;半场后交换场地进行比赛。

4、决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛;每次加时赛前有两分钟的休息时间。

5、犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规;犯规登记在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场;单场比赛时，每节内，每队球员侵人犯规满五次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次(投三分球时被犯规，则罚球三次)，由被侵犯球员主罚。

6、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

7、三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方

禁区内超过连续三秒以上的停留;违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

8、暂停：每队在每节内可以请求一次暂停，第四节可请求两次暂停;规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛;加时赛各队均有一次暂停。

9、替补：替补球员入场前，应向纪录员报告;球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

10、各参赛队或本队啦啦队有严重违纪比赛纪律或严重扰乱赛程秩序行为的取消本场比赛资格，影响极其严重的予以停赛。

四、评比与奖励：

1、男队取前4名，发给奖状及奖品。

2、女队啦啦操取前4名，发给奖状及奖品。

3、奖项设置为最佳表演奖、最佳组织奖、道德风尚奖、优秀奖。

五、活动经费预算：

1、参赛队奖品设置：

六、赛程安排：

1、比赛时间：

每天中午12:30开哨，运动员提前5分钟去场。

2、对阵表：初一、初二年部8个班级，分2组进行。

(一)、预赛表：

(二)、决赛表：

七、教师补助：

教师利用中午时间组织比赛，学校应适当给予教师补助，每裁一场比赛，补助15元。

一、活动目的：

为了促进校团委组织部内部人员的交流，增进部内友谊，加强部内团结，展现组织部部员的风采，进一步扩大校团委组织部的影响力，培养同学 们的集体荣誉感，营造团结向上的氛围，通过比赛培养体现同学 们团结合作精神，特此举办此次部内篮球赛。

二、活动主题：

杯沈阳工业大学校团委组织部部内篮球赛

三、活动时间：待定

四、活动地点：新校区南区篮球场

五、参赛方式：

六、活动流程：

1、比赛前期由各部门组织报名 ，由部长统一上报主席团，然后由秘书处组织统一进行抽签排序。

2、比赛开始前布置比赛场地，准备好前期工作。(按人力资源中分工)

3、赛前运动员熟悉场地并进行热身，以免比赛中拉伤，各队长参与抽签。

4、比赛开始前，由主持人提示对阵双方入常

5、比赛开始时，由主持人介绍队员入场(可以想象 nba的入场形式)。各队到齐后联合啦啦队统一喊口号，为自己呐喊。

6、比赛开始后参赛队分上下半区分别对阵，对阵形式按对阵表。队员身着赞助商统一的服装(有助于为赞助商造势)。每场比赛规则按《三人制篮球赛竞赛规则》执行。

7、每场比赛中场休息时，由每队女队员和本方啦啦队中两名女生在3秒区定点投篮，每人五次每进一球得一分，全部结束后所得分数算入球队总分。

8、每场比赛结束后，要与对方球员握手或拥抱以表示友好，并向拉拉队员致意。

9、每场比赛后，由主持人宣布结果，并由大会记录。

10、第一轮预赛，每个小组3支队伍打循环赛，分别抽签有一支队伍轮空，另外两只对抗。决出四强队伍。进行重新抽签分组，分别对抗。

11、半决赛中两支失败的队伍决出三、四名。

12、半决赛中两支胜利队伍决出冠、亚军

注：

上/下半区

组号

1、抽签内容

2、每场比赛中场休息时，可以有赞助商进行自我宣传或比赛失败队表演节目。

3、比赛中若出现打架事件无论轻重一律开除组织部，并交予公安处处理。

4、每场比赛可以选一个主持人对选手进行介绍。活跃现场气氛，促进相互认识。

5、活动最后根据个人数据评选出一个“最佳投手”，一个“优秀组织者”给予奖励(可以是证书)

6、赛后组织合影留念

7、各部员注意自己带伞，以免中暑

8、各啦啦队只能给自己队加油，不允许为对方喝倒彩。

对阵表：

七、资源需要

1人力资源

1、裁判1人/场，计分及犯规次数2人/场

2、主持人2名(部内选择)

3、赛前布置赛场各部出人(市场拓展、活动策划：座椅和比赛器具的搬运。

秘书处：各部门签到。

信息宣传：条幅展板的布置。维持会场秩序

技术控制、秘书处：现场器材的看管，布置会常)

4、颁奖礼仪(决赛)

5、打扫会场各部出人(集体参加)

6、比赛当天各部出人接站。

7、各部门出人领水

2、物力资源

1、海报、条幅、展板、喷绘

2、座椅(位嘉宾及主席团提供座位)

3、大遮阳伞

4、比赛用球10个

5、记分牌，裁判用哨

6、比赛用水

7、比赛服装

8、证书两个

9、喇叭(最好能有几个)

10、打扫卫生工具

11、奖品

12、照相机或摄像机

13、义卖时的桌椅

14、队长袖标

15、音响，锣鼓

16、彩旗(可以为商家宣传)

17、会旗

18、犯规记录本

19、围场地的彩旗(三角形的那种)

20、比赛用的抽签纸、箱

21、准备创可贴等应急药品

三人制篮球赛竞赛规则

除本规则明确规定外，其他 一律按中国篮球协会审定的最新《篮球规则》执行。

第1条

1-1 比赛双方报名为5人，上场队员为3人。

1-2 每场比赛30分钟，分上下半时各15分钟。(决赛阶段除外：时间为40分钟，分上下半场各20分钟。)

1-3 除半决赛、总决赛外，比赛在最后1分钟前，除暂停、球员受伤(需替换时)停止计时表外，其余情况均不停表。比赛至最后1分钟时，中篮、犯规、罚球、违例、暂停、球员受伤(需替换)等均停表。

1-4 半决赛、总决赛中，比赛中犯规、罚球、违例、暂停、球员受伤(需替换)等均停表(最后1分钟，中篮也需停表)。

第2条 比赛开始

2-1 双方以掷硬币的形式确定掷界外球。

2-2 某队以掷硬币的方式获得掷界外球权后，在随后的所有跳球情况和决胜期比赛开始都将采用球权交替拥有的规则。

2-3 比赛开始，在掷界外球区域(中圈弧线内)掷球入场，球被场上队员触及时比赛开始并开动计时表。

2-4 如果某一球队在场上准备比赛的队员不足3名，比赛不能开始。在预定比赛时间开始后5分钟，球队不能到场或不能使3名队员入场开始比赛，则该球队被判因弃权而告负(比分计为5:0)。

第3条 攻守转换、掷球入界

3-1 每次投篮命中后，都由对方掷界外球。

3-2 所有交换发球权的情况(如违例、界外球及投篮命中后)均在掷界外球区域发球，发球队员必须将球掷给队友(不能递交)，不能直接投篮或运球，否则为违例。所有掷界外球的情况都必须在掷界外球的区域(中圈弧线内)由裁判员递交球。

3-3 守方队员断球或抢到篮板球后，必须将球运(传)出3分线外，(持球队员的双脚必须踏在3分线外)方可组织反-攻，否则判进攻违例。

凡在本条攻守转换中出现的违例，交换掷界外球权。

第4条 违犯

4-1 24秒违例的规则改为20秒。

4-3 每个球队每场比赛犯规累计达6次则由对方执行2次罚球。

4-4 在2分投篮区投篮投中得1分，在3分投篮区投篮投中得2分。如对正在做投篮动作的队员犯规如投中不加罚，不中由被侵犯的队员依据规则1次或2次罚球。在最末一次或仅有的一次罚球后，无论罚中与否都由对方掷界外球开始比赛。

4-5 队员技术犯规罚则是1次罚球和1次掷界外球;队员违反体育道德的犯规罚则是1次罚球和1次掷界外球，如果违反体育道德的犯规是对正在做投篮动作的队员犯规，如果球未中，依据规则执行1次或2次罚球和1次掷界外球，如果球中篮则得分有效，不判给罚球，判给得分队1次掷界外球;(出现打架等恶劣情况的立即取消比赛资格)

第5条 替换

5-1 只能在停止计时表的情况下和有队员被罚出场时，进行替换。

5-3 被罚出场的队员任何情况下不得再重新替换上常

第6条 暂停

只有决赛阶段才能暂停，每队可以暂停两次，时间为30秒。

第7条 得分相等和决胜期

比赛时间终了，以得分多者为胜方。如双方得分相等，则加1分钟决胜期，如果决胜期仍得分相等，则以3对3依次罚球的形式决胜，某队领先即为胜方，比赛结束。

第8条 其它规定

8-1 比赛中，队长是场上唯一发言人。

8-2 比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终决定。

附：

一、宣传方式

1、横幅:“三人制” 篮球赛期间，将全程在学校赛场指定位置悬挂宣传横幅,(横幅内容为“三个制”篮球赛内容和公司的相关宣传--赞助商名称)。我们比赛场地选择在人流比较大路边操场，贵公司宣传的成效会更加明显。

2、前期宣传：我们将在“三人制” 篮球赛的前期宣传海报中点明贵公司为赞助单位。

3、队服：所有参赛篮球队的队服将在醒目位置标注贵公司名称或标志，对贵公司进行有利宣传。(参赛选手的队服由贵公司提供)

4、其他宣传：“三人制” 篮球赛结束后，如能产生积极的效应，愿与贵公司达成长期合作的意向，在组织部其他大型活动中进行不次于“三人制” 篮球赛期间的高度、有效宣传，为贵公司营造销售氛围。

二、赞助活动意义

1、增加校企间的交流与合作，共同学习 ，共同发展。

2、扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

3、通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。

4、我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。希望我们此次合作愉快。

**校园篮球比赛方案设计篇七**

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强各系部和各班级凝聚力，加强新老生之间的交流，也给同学们展示自我的舞台，\_\_技术学院定于在20\_\_年\_\_月23日展开学院“迎新杯”篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

二、活动时间、地点

20\_\_年\_\_月17日开赛，周一至周五每天下午2：00——5：30后山篮球场

三、主办单位

\_\_学院学工处

四、参赛方式

1、以专业为单位，参赛队伍队员最少5人，最多10人包括队长，不含教练。

2、每个专业须报1名裁判员。

3、在截止日期前，各班直接把名单发到学生会。

五、报名截止时间

\_\_月15日中午12点20分

六、比赛方式

1、参赛选手必须为各专业本专业学生(不能外援)。

2、全场比赛采用单循环比赛方式，胜利者计分，最后确定胜利。

七、比赛安排

1、各院代表于6月16日中午12：20到9201进行抽签分组。

2、设2名裁判员、2名记分员(记分员由参赛双方各派一名)。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最正式篮球竞赛规则执行。

(1)时间：本次比赛采用男子4×15分钟的比赛模式，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，进入一次或多次的五分钟延长赛，接续第四节进攻的篮框，中间有两分钟休息时间。

(5)暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停;三、四节时总共可以请求两次暂停。

(6)犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满5次犯规进入加罚状态。

八、比赛纪律

1、比赛中不得有非正规动作出现，比赛遵循友谊第一，比赛第二的原则。

2、运动员必须在比赛开始前20分钟签到。如有一方队伍在比赛时间到后迟到15分钟将以弃权论处。

3、裁判必须在比赛开始前30分钟前签到。

4、在比赛中严格遵守比赛规程，尊重裁判，服从裁判判决，尊重对手。

九、注意事变

2、友谊第一，角逐第二，角逐中杜绝打架等事故!一朝出现，黉舍将严肃处理;

3、赛程要是因天气或其他原因儿导致角逐无法按计划进行，外联部会及时作出相应的方法通知角逐步队，如未通知，角逐正常进行。

**校园篮球比赛方案设计篇八**

院运动会圆满落幕，同学们激情未散，未满足同学及老师的赛事需求，特举办理学院20\_\_年篮球赛。本次比赛不仅具有极大竞技性，而且在同学之间的交流上发挥重要作用，真正做到以球会友。

资源需要

1.裁判4人，记分员3人，物品搬运人员5人(仅限男生)，摄影3人(宣传部)，宣传人员若干(宣传部)。

2.篮球4个(已有)，奖状10张，口哨5个(已有)，记分牌4个(已有)，桌椅4套(已有)，纯净水15件。

3.篮球场地4块。

活动开展

1.由宣传部发布赛事信息，并由体育部开始组织报名工作。

2根据课表安排适当的比赛时间，尽量在五月以前结束比赛，因为五月面临长假，比赛中断过久不妥且五月以后天气热，遇不适天气另行调整。

3根据课表安排适当人员负责比赛顺利进行。

4第一轮：抽签分成5小组，每小组4队，进行循环赛，胜一场积1分，小组前两名出钱，积分相同的算净胜球。(大一至大三每班出1个队，研究生出2个队，共20个队)。

5第二轮：出线的10队抽签进行赛。

6第三轮：胜出的5队以净胜球最少淘汰的队为第五名，其余4队抽签进行淘汰赛。

7第四轮：胜出的2队进行冠亚军争夺战，其余2队进行三四名决赛。

8奖励细则：进入第二轮而未进入第三轮的队均为优秀奖(共5队)，颁发荣誉证书和纯净水2件;第一名颁发荣誉证书及奖金300元;第二名颁发荣誉证书及奖金200元;三名颁发奖状及奖金180元;第四名颁发奖状及奖金150元，第五名颁发奖状 奖金100元。

9.由宣传部发布成绩。

经费预算

活动应注意问题及细节

1. 赛前悬挂横幅。

2. 提前一天通知参赛队伍负责人。

3. 赛后的场地清理工作。

活动负责人及主要参与者

**校园篮球比赛方案设计篇九**

一、活动背景及目的：

为丰富俱乐部会员的课余文化生活、营造一个积极、健康、热烈、活沷、朝气蓬勃的学习生活环境，增强大家的体质、增进同学们友谊，给同学们打造一个相互交流、相互学习的平台。

二、活动时间：\_\_月1日(周四)中午12：40

活动地点: 东区篮球场

三、比赛项目：

1. 个人定点投篮赛

2. 团体3+2男女混合全场赛

四、赛前策划准备：

1. 本次活动请每个学习小组组长做好前期的宣传组织工作。

2. 做好报名工作，登记好参与人员的名单。

3. 请每个学习小组组长在赛前做好安全工作宣传，避免比赛带来不必要的受伤。

4. 赛前确定好裁判、准备必要的预防药品和篮球器材。

五、个人定点投篮比赛细则

1、 每人在罚球线后连续投10个球。(1分30秒)

2、 以进球数量记分,每投进1球算1分。

3、 裁判员吹哨后方可投球,若踩线或过线则不计算,可以跳投。

4、 比赛取前六名，采用淘汰赛赛制。

六、团体3+2男女混合全场赛比赛细则：

以小组为单位报名，每两个学习小组合并为一队，每队5名队员(其中3男2女)，并且确定好替补队员和拉拉队成员，力求达到使最多的人参与进来。

a 比赛方式

1. 上下半场各20分钟(不停表)，中场休息5分钟。

2. 如果整场比赛打满仍未分出胜负则进行5分钟加时赛，如果加时赛任未决胜负，以罚五球决出胜负。

3. 比赛上下半场各有4次暂停机会，每次一分钟(停表)。

4. 一方单个半场比赛有8次犯规后，则由另一方罚两球。

5. 预定比赛时间15分钟后还没有到场的按弃权处理。

6. 遇到下雨等特殊情况，则比赛推迟，另行通知。

b 比赛特殊规定

1.女生得分按双倍计。

2.本次比赛为趣味比赛，女生运球男生不得阻拦，女生投篮若遭遇到男生防守(如盖帽)，投篮算进。

3.男生需遵守3秒规则，女生则不需要遵守此规则。

4.进攻方每次进攻必须经过女生手，否则进球无效且视为犯规。

5.比赛中男女之间出现争球现象，球权判给女生一方。

6.犯规：男生对男生的犯规按照一般规则处理，投篮时对方在三分线外犯规罚2个球，在三分线内罚1球，进一球加一分。

7.计分：男生进攻三分计为3分，二分记为2分，罚球1分;女生进攻三分计为6分，二分记为4分，罚球1分。

8.如对方进攻未果，而篮板被己方抢得，需现将球转移到三分线以外才可开始进攻。

9. 其他没有提出的比赛规则，按一般惯例处理，对于队员的非正常现象，交比赛裁判处理。

七、比赛组织工作安排

组长：1. 负责个人定点投篮赛报名登记工作

2. 团体3+2男女混合全场赛之前学习小组的组长找好自己的合作组别(4个学习小组、合并组建分为2个队)。 相互协调好，找好自己组的合作组，并且每个队伍选出负责人。

裁判、篮球等器具准备：

计分员：

后勤人员：

现场安全负责人：所有到场的俱乐部老会员(负责监督好现场安全 )

八、奖励

综合所有活动(拔河比赛、接力赛成绩，个人定点投篮、3+2男女全场赛)成绩，给予成绩优异的小组和个人一定的奖励。

**校园篮球比赛方案设计篇十**

  1、比赛期间如果天气不适合比赛，比赛将另行安排时间，其他比赛时间不变。

  2、以系部为单位参加比赛，参赛队由一名领队和八名运动员参赛，参赛队员必须是本系同学。

  3、比赛分为上下半场，每半场30分钟，中间休息15分钟。开球后，以轮换发球规则相互替换。

  4、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

  5、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会，上半场两次，下半场三次。暂停时间30秒，换人从替补中挑选。

  6、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该系领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

  7、参赛的系部最好统一服装且有编号，两支队伍应有所区别。

  8、球员如有犯规动作，比如打人等滋事者可将其系部的该场比赛按弃权处理。

  9、比赛在计时员发出比赛结束信号时结束；在比赛即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

  10、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判定该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

  11、主办方有最终解释和裁定权。

**校园篮球比赛方案设计篇十一**

为了丰富我校教师的校园文化生活，提高教师的身体素质，全面推进素质教育和阳光体育运动，增进教师之间的交流，决定举行教师篮球友谊比赛，活动安排如下：

一、比赛日期与地点。

1、时间：20xx年xx月xx日星期三下午xx：00正式开始。

2、地点：在学校篮球场。

二、活动方式。

1、小学教师为一个参赛合队，中学教师为一个参赛队，学部校长为领队兼教练。

2、各队选派5名男教师、2名女教师参赛，替补若干名教师和一名队长。

3、各学部没有参赛的教师由教师代表组织成拉拉队，可以为自己喜欢的球队呐喊加油或是投注支持球队获胜。(50元起投，赛后可随球队一起用餐一起娱乐)。

三、比赛方法。

1、比赛分四节各12分钟，得分高者为胜队。

2、比赛第一节双方各由5名男教师上场比赛;第二节双方至少要有2名女教师上场比赛;第三节双方至少要有2名女教师上场比赛;第四节双方各由5名男教师上场比赛。

四、比赛规则。

1、比赛规则将基本参照国际篮联篮球规则并根据实际情况做出一定改动。

2、比赛采用四节制，每节的比赛时间为十二分钟，两次暂停，中场休息五分钟。

五、活动组织。

1、组织部门：校工会。

(1)组长：xx。

(2)副组长：xx、xx、xx。

(3)组员：校工会成员。

2、比赛裁判：由体育教研组指派教师。

六、比赛注意事项。

1、本次比赛是以团结进取、友谊第一为目的。尊重裁判遵守规则，赛出水平，赛出风格。

2、各队必须准时到达指定比赛场地，有事者必须提前向举办部门领导说明，如无故迟到10分钟，当弃权处理，并判给对方胜。

七、奖励 ：

获胜球队颁发价值50元纪念品;参赛队员颁发价值10元纪念品。

八、赛后，在校小食堂用餐;文娱交流时间待定。

**校园篮球比赛方案设计篇十二**

为了活跃学生的课余生活，提高学生的兴趣爱好，加强体育锻炼，增强身体健康，增进同学之间的交流。经学校领导研究决定，我校将于20xx年3月25日起举行学生班级篮球比赛，具体事宜如下：

二、竞赛日期与地点

1、时间：20xx年3月25日开始。

2、地点：学校篮球场

三、参赛对象

我校初一、初二、初三年级全体学生

四、比赛要求

1、请各班必须以认真、积极的态度参与本次活动。

2、友谊第一，比赛第二。

五、比赛方法

1、比赛以班级为单位，分初一、初二、初三男、女组。

2、全程比赛采用年级循环赛，视积分决出名次。

六、奖项设置

1、初一年级组：取前三名设鼓励奖二名。

2、初二年级组：取前三名设鼓励奖一名。

3、初三年级组：取前二名设鼓励奖一名。

七、比赛规则

1、比赛规则将参照国际篮联篮球规则并根据我校实际情况执行。

2、比赛采用上下半场制，每半场的比赛时间为二十分钟，两次暂停，中场休息五分钟，比赛过程中不停表。

八.组织机构

领导小组下设办公室，办公室设在教学楼二楼支部办公室，办公室主任由黄永先同志兼任，负责整个比赛活动的策划、组织与实施。

2、裁判组

组长：

副组长：

成员：李应强黄文华张成光李帮文黄永庆

工作职责：负责场地布置、器材准备和裁判工作。

3、后勤保障组

组长：

组员：

工作职责：负责比赛物资的保障、裁判组饮用水和奖状打印等到工作。

4、宣传报道组

组长：

组员：

工作职责：负责照相、摄像及宣传报道工作。

5、安全保卫组

组长：

组员：

工作职责：负责比赛期间的安全保卫和医疗卫生工作。

九、比赛注意事项

1、本次比赛是以团结进取、友谊第一为目的。尊重裁判，遵守规则，赛出水平，赛出风格。

2、各队必须准时到达指定比赛场地，有事者必须提前向竞赛组说明，如无故迟到10分钟，当弃权处理，并判给对方胜。

3、每场比赛各队必须派一名协助人员，主要任务是协助裁判翻分与本队暂停、换人申请。

4、各班注意学生安全，实行班主任负责制，任课教师协助管理。

5、领导小组：

组长：

副组长：

组员：

**校园篮球比赛方案设计篇十三**

\*\*中学高一篮球微比赛

为了营造一个积极、健康、热烈、活泼、朝气蓬勃的校园环境，缓和同学们的学习气氛，增强体质，同时为他们打造一个互相交流、互相学习的平台，树立高中生内练素质，外练形象的岁月，展示高中生运动风采，特举办此次篮球赛。

友谊第一、比赛第二。

\*\*中学校学生联合会体育部

每天下午社团活动时间

学校篮球场

高一全体学生

1、比赛分为全场模式(5v5)半场模式(3v3)定点投篮模式(本次比赛采用微比赛)

2、所有模式均按照班级进行，以班级为单位。

3、全场模式和半场模式实行淘汰制，比赛按照抽签结果进行。投篮模式实行积分制，各班级投篮所得总分的平均分为本次比赛的有效成绩。

4、每班不限报名人数，男女都可参加本次比赛。并在班内组成队伍，并任命一名队长和两名记录员。

5、参赛队员、啦啦队以及班主任老师在指定时间到达篮球场。

6、为保证比赛的顺利进行，各班级参赛队员以及班主任老师需在《文明比赛保证书》上签字。

1、各队需着统一篮球服或校服，服装整齐。各队还需确定队长一名，由队长负责监督队员参加比赛。

2、每个班级组成队伍参加本次比赛。若参赛人数不够或没有人报名的班级视为自动弃权。全场赛具体细则如下：

(1)第一轮比赛中8支队伍根据抽签结果分为4场比赛，比赛结束后，有4支队伍进入4强赛。

(2)第二轮比赛中由第一轮中胜出的4支队伍进行2场比赛，比赛结束后，胜出的两支队伍将进入冠亚争夺赛。其余两支队伍进入季军争夺赛。

(3)第三轮比赛中由第二轮中失败的.两支队伍进行季军赛，比赛结束后选出年级季军。

(4)第四轮比赛中由第二轮比赛中获胜的两支队伍进行冠亚争夺赛。比赛结束后选出年级冠亚军。

(5)全明星赛：由年级各班组成两支队伍进行一场友谊赛。

(如果两队比赛在比赛结束时比分相同，进行5分钟加时赛。)

半场赛具体细则如下：

(1)第一轮比赛中6支队伍将根据抽签结果分为3场比赛，比赛结束后，有3支队伍进入下一轮比赛。

(2)第二轮比赛中，有一支队伍将根据抽签结果直接进入下一轮比赛，比赛结束后，有1支队伍将成为本次半场赛的季军。

(3)第三轮比赛中，由第二轮获胜班级与晋级班级进行冠亚争夺赛，比赛结束后分出本次半场赛的冠亚军。

定点投篮具体细则如下：

(1)比赛中每个同学将有6次投篮机会(3分球2分球各三次机会)

(2)比赛中以班级进行积分，投得3分球得3分、2分球得2分、比赛结束后各班总积分除以参加人数所得平均分为比赛有效成绩。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行。

(1)时间：全场比赛采用12分钟的比赛模式，半场比赛采用10分钟比赛模式，上半场和下半场各12(10)分钟，半场的休息时间为3分钟。

(2)计时：罚球、换人、场外暂停停表。(裁判要求停表的情况除外)

(3)球权：本次比赛仅上半场跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4)加时赛：两场比赛结束后若仍未分胜负，进行5分钟加时赛。

(5)暂停：每队总共可以请求两次暂停，每一延长赛可以请求一次暂停。暂停申请人为队长。

(6)换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。半场最后二分钟及延长赛最后二分钟在球中篮后，除非裁判停止比赛或非得分队请求球员替补，得分队不得请求球员替补。

(7)弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间五分钟后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

具体赛程见当日赛程附表。

比赛的延期：因天气等特殊原因导致比赛不能进行时，需要提前通知参赛球队及记录人员;每场设2裁判员、2名记录员、2名记分员(记录员和记分员由参赛双方各派一名)

注：本次比赛最终解释权归校学生联合会体育部所有。

**校园篮球比赛方案设计篇十四**

  以小组为单位报名，每两个学习小组合并为一队，每队5名队员(其中3男2女)，并且确定好替补队员和拉拉队成员，力求达到使最多的人参与进来。

  a 比赛方式

  1. 上下半场各20分钟(不停表)，中场休息5分钟。

  2. 如果整场比赛打满仍未分出胜负则进行5分钟加时赛，如果加时赛任未决胜负，以罚五球决出胜负。

  3. 比赛上下半场各有4次暂停机会，每次一分钟(停表)。

  4. 一方单个半场比赛有8次犯规后，则由另一方罚两球。

  5. 预定比赛时间15分钟后还没有到场的按弃权处理。

  6. 遇到下雨等特殊情况，则比赛推迟，另行通知。

  b 比赛特殊规定

  1.女生得分按双倍计。

  2.本次比赛为趣味比赛，女生运球男生不得阻拦，女生投篮若遭遇到男生防守(如盖帽)，投篮算进。

  3.男生需遵守3秒规则，女生则不需要遵守此规则。

  4.进攻方每次进攻必须经过女生手，否则进球无效且视为犯规。

  5.比赛中男女之间出现争球现象，球权判给女生一方。

  6.犯规：男生对男生的犯规按照一般规则处理，投篮时对方在三分线外犯规罚2个球，在三分线内罚1球，进一球加一分。

  7.计分：男生进攻三分计为3分，二分记为2分，罚球1分;女生进攻三分计为6分，二分记为4分，罚球1分。

  8.如对方进攻未果，而篮板被己方抢得，需现将球转移到三分线以外才可开始进攻。

  9. 其他没有提出的比赛规则，按一般惯例处理，对于队员的非正常现象，交比赛裁判处理。

**校园篮球比赛方案设计篇十五**

活动意义：

本次活动是海源学院传统的大型赛事。旨在增强各个团队，各个班级之间的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。在学习之余锻炼身体和意志，注意各种才能的挖掘，培养，展示，同时增加同学之间，各个专业之间的交流，促进友谊升华，为美好的大学生活留下灿烂的一笔财富。弘扬体育精神，增加团队凝聚力，活跃在赛场上，今天的球员，明日的新星。在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。我们有理由相信，此次新生篮球赛将会非常成功，而我们海源学院爱好篮球健儿们会一如既往，勇往之前，发扬拼搏精神，去获得荣耀。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，让本次活动顺利进行。

组织机构：

批准单位:昆明医学院海源学院。

策划主办单位：昆明医学院海源学院工部、团委。

承办单位：昆明医学院海源学院临床二系。

协办单位：临床一系、临床三系、护理系、口腔系、公卫系、文理系。

参赛单位：各系团总支组队参加比赛

日期和地点：xx年9月26日至日在学院篮球场举行

活动流程

开幕式

活动目的：通过比赛增强同学们的体魄，培养同学们的团队意识和集体荣誉感，提高同学们的素质和修养。

活动时间：xx年9月26日。

活动地点：学院篮球场。

参与人与：本次比赛参赛人员、工作人员。

邀请嘉宾：

昆明医学院海源学院院长李德林、昆明医学院海源学院团委书记杨梅、副书记蒲榕、各系系主任及各负责老师。

工作分配：

需篮球队、篮球协会：通知参赛人员开幕式穿球服、组织花样篮球表演;

需国旗护卫队：现场秩序维护;

需大学生艺术团：现场礼仪人员的安排、开场表演;

需广播站：广播稿、球员代表宣誓词、领导讲话稿、裁判代表宣誓词、主持人演讲稿;

需摄影协会、dv协会：负责现场拍照、摄像;

需二系系学生会：开幕式现场布置、请帖的送达。

活动流程：

1)开幕式开始之前需由蓝队和篮协负责现场队形的整齐和现场的纪律。

2)现场一切准备就绪时需由礼仪人员请领导们到现场。

3)主持人致欢迎词并请领导们就座。

4)球队入场。

5)主持人介绍比赛相关事宜和活动目的。

6)主持人分别请领导讲话，球员代表讲话，裁判代表讲话。

7)开幕式节目表演。

8) 领导授球并宣布篮球比赛正式开始。

9)主持人致词并请领导退场，观看比赛。

注意事项：

1)需各部门明确各自的任务，维护好现场秩序。

2)参赛人员务必通知到位，不得缺席开幕式。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn