# 2024年程序员工作总结优缺点 程序员工作总结(大全9篇)

来源：网络 作者：沉香触手 更新时间：2024-07-05

*对某一单位、某一部门工作进行全面性总结，既反映工作的概况，取得的成绩，存在的问题、缺点，也要写经验教训和今后如何改进的意见等。怎样写总结才更能起到其作用呢？总结应该怎么写呢？下面是我给大家整理的总结范文，欢迎大家阅读分享借鉴，希望对大家能够...*

对某一单位、某一部门工作进行全面性总结，既反映工作的概况，取得的成绩，存在的问题、缺点，也要写经验教训和今后如何改进的意见等。怎样写总结才更能起到其作用呢？总结应该怎么写呢？下面是我给大家整理的总结范文，欢迎大家阅读分享借鉴，希望对大家能够有所帮助。

**程序员工作总结优缺点篇一**

在过去的一年中，我担任公司开发部的一名软件工程师，主要从事着java项目的开发工作，这一年来我低调努力工作着，不求闪亮显眼和光芒四射，只为平静和淡定；这一年中所做的成绩如下：

1、会计人员信用查询系统。

2、代理记账机构信用查询系统。

3、会计人员网上报备系统。

以上三个子系统上线后，方便了社会各界查验会计人员的真实信息、方便了查询合法的代理记账机构信息，以及方便了各单位对会计人员的报备。

1、房屋租赁合同管理系统。

2、短信收发管理系统。

3、会员管理系统。

4、基础信息管理系统和人事管理系统的部分功能模块。

系统应用后，豪享来在管理全国各门店房屋租赁合同上，一定程度上提高了管理效率，并且及时有效提供了相应预警信息；短信收发系统方便了总部及时传递各项信息；会员系统更好的管理全国各门店的会员信息；人事系统在管理中减少工作量等。

本系统方便了企业快速实现大量和复杂的转账工作。工作总结

本项目采用了新技术，使界面更加大方美观，很大程度上改善人机交互平台的效果。

总结不足：驻豪享来总部做项目时，由于团队内部某些原因，加之外面的其他因素，一定程度上影响了工作效率、影响开发进度和影响最终软件质量；这是包括我在内项目组中的每个成员都必须检讨的地方。

通过总结一年来的工作，尽管有了一定的进步和成绩，但在一些方面还存在不足，个别工作做得还不够完善。在今后的工作中，我将努力找出工作中的不足，以便在日后的工作中加以克服。自我不断的学习吸收新技术，认真学习好规范规程及有关文件资料，并且及时的把新技术应用在实际的项目中，进一步提高项目的技术含量。

马上到年末了，自己也对今年做了一下总结，自己有哪些优点，有哪些还需要加强。每当我想到今年比较满意的地方，对比之前，就会有这样一个思考：如果以前的我要是知道这些该多。在这里给大家分享一下经验，让新人少走一些弯路。

做事要积极主动，态度决定一切

说这些，可能有人会觉得，这些都明白，都是大道理，只是怎么样执行的问题，下面我举一个真实的例子。

我曾经带过的两位新人，a君上班，交代给他负责的东西，是永远没有结果的，我交代给a做一个数据展现的部分，a君告诉我他不会jsp的技术，我给他推荐了一些书籍以及我曾经写过的demo，并告知不能光学，要有成果展示，可以通过这个数据展现来学习jsp技术，但是最后的结果是他下班就走，走之前没有跟我汇报任何进度，我最后只能换人做这个东西。这里我并不是推荐职场新人要加班，但是做事的态度要认真负责，新人可以对技术不懂，但是要有负责的态度，起码应该汇报一下今天的进度。

再来对比一下另一位b君，也是同样接到这个任务，首先b君懂jsp，但是他不懂jstl，我给了他时间学习，结果b君在很短的时间内，学了jstl并将总结发给了我，我相信这么短的时间内，他毕竟掌握的有限，但是学习了，又有总结，这种态度令我非常满意。在第二天，b君就把数据展示做出来了，而且确实是我想要的样子！不得不说，同样的事，同一水平线，不同人做的时候，态度和积极性就决定着一切，所以一个人只要工作态度好，我相信这个人的工作绝对不会差。

提问的技巧

作为一个新人来说，不懂就要问！这里我要说两点：

1、 如果是单纯技术上的问题，如果可以google到的，我认为就可以自己消化掉！问的问题一定要先google，然后带着自己的想法，去问一些有经验的人，收获会更大！（推荐阅读：《如何使用搜索技巧来成为一名高效的程序员》）

举个例子：曾经的我，埋头写代码，那时候很怕上司知道自己不会这，不会那！所以拼命的掩盖自己不会的东西，自己查资料，下班了问同学，上论坛发问。但是由于逻辑和现实需求不一样，所以结果并不理想！如果那个时候，我把自己不理解的地方和上司谈，也许会很快的就能完成这个任务，而不是返工。

2、如何提问？问谁？

很多新人不知道如何提问，也不知道问谁。我的建议是，先把你要问的问题梳理好，最好可以有电子版或者打印版的整理，方便其他同事查看和解答。然后就是提出的问题，要让回答的人感兴趣，这样他不但会给你解答问题，还有可能将问题延伸，让你学到更多的知识。对于如何让回答的人感兴趣，就是仁者见仁，智者见智了！看个人发挥了！

对于问谁，我觉得你不了解其他同事的时候，要先问你的上司，当你了解了你的同事每个人擅长的领域之后，就应该把自己的问题归类，然后问最擅长的人。这样会事半功倍！

任务分解

不知道大家做事都是怎样一个逻辑，当年的我做事就是一团糟。当我拿到一个日志分析的任务的时候，就想着做，埋头苦干，但是自己越做，脑子越浑，完全找不到头绪。后来，上司找到我，给我做出了任务分解，我按照任务分解来做，清晰了很多。直到现在，我还保持着做任务分解的习惯。

其实做任务分解可以帮助你更深入的了解你要做的事情，任务分解包括一个事情，你需要分几个步骤去做，每个步骤要做到什么样子，什么程度，多长时间做完。几个步骤为一个里程碑。如果具体做的时候发现一个步骤的事情做起来超过了一个星期，我觉得这属于任务分解的不够细，需要将这个任务再次分解，让你的工作更透明，更有效率。可以使用一些任务分解工作，将自己的工作路线和步骤明确，要善用工具。

主动汇报 + 主动沟通

曾经的我就是埋头苦干，但是从不汇报进度，其实这样是不好的。后来我的领导找到我，问我的进度，才发现意见有所分歧，理解有差距。索性只能重新来过。

新人一定要注意这个事情，有情况，有成果，有可展示的东西就一定要及时的主动汇报这个事情的进度，做成果展示，在对事情有不理解的时候也需要主动的沟通，使之和所有参与人员的意见一致再去做，保证你做的事情的正确性和有效性。

记住一句话：当领导找到你问进度的时候，你是被动的！

上面几点，看似简单，做起来很难！到现在任务分解和提问很多职场新人是不具备的，需要慢慢磨练，但是我们相信，只要有良好的态度，良好的习惯，工作一定会慢慢越来越好！相信自己的明年会越来越好！

**程序员工作总结优缺点篇二**

光阴如梭，一年的工作转瞬即将成为历史，伴随着新年钟声的临近，我们依依惜别硕果累累的20xx年，满怀热情的迎来即将到来的20xx年。在这年终之际，现对我来公司这几个月的时间里，总结自己所做的工作，分析在工作中的得与失，现汇报如下：

20xx年的六月份，我带着好奇而欢快的心情来到我心目中向往的神圣之地北京。这是我毕业后第一个目标，来北京发展。我离开了我上学的原始领域，和我的同学们踏入北京之地。说句好听的，我的技术生涯还是很幸运的，当然这是我相对于留守本地找工作的同学来说的，面对高昂的学费和残酷的社会现实，选择本专业就业还是有一定困难的，在北京中关村混了几个月后，幸运地找到了我人生的第一份工作，做java程序的工作。也就是来到咱们公司—北京联合兴辰。

来到贵公司，学了半个皮毛的mvc和ssh的我有了份工作，我感到十分的庆幸，也承担了第一个项目，能一个人自主开发的项目。在这里，终于能够将学到的那点东西派上用场。从技术的角度来讲，20xx年我的关键词就是ssh，其次就是hibernate。

这几个月淡淡无奇，学到的东西很多，有框架上的、mysql数据库的，等等，但是也都是在皮毛上的，掌握着能熟练使用而已。首先，做程序员的要记住第一条经验：“学历代表过去、能力代表现在、学习代表未来。”我个人觉得学历并不代表全部，我们每天都可以学到新的知识，知识是可以一点点积累的，只要肯努力，一切皆有可能。其次，一定要确定自己的发展方向，并为此目的制定可行的计划。不要说什么，“我刚毕业，还不知道将来可能做什么？”“跟着感觉走，先做做看”。因为，这样的观点会通过你的潜意识去暗示你的行为无所事事、碌碌无为。一直做技术，将来成为专家级人物？向管理方向走，成为职业经理人？先熟悉行业和领域，将来自立门户？还是先在行业里面混混，过几年转行做点别的？这很重要，这是你值得深思的问题，它将决定你近几年、十年内“做什么事情才是在做正确的事情！。”

软件开发团队中，技术不是万能的，但没有技术是万万不能的！在技术型团队中，技术与人品同等重要，当然长相也比较重要么。在软件项目团队中，技术水平是受人重视和尊重的重要砝码。无论你是做erp、管理、系统分析、设计、编码，还是产品管理、测试、文档、实施、维护，多少你都要有技术基础。但是你没有这方面的基础是万万不能胜任你的工作的详细制定自己软件开发专业知识学习计划，并注意及时修正和调整（软件开发技术变化实在太快）。请牢记：“如果一个软件开发人员在1、2年内都没有更新过自己的知识，那么，其实他已经不再属于这个行业了。”

不要告诉自己没有时间。时间就像海绵里的水，多学一些技能对于我们来说亏不到自己，我们的工作从学而来，就是靠着每天的学习，交流，做人中得到书籍是人类进步的阶梯，对软件开发人员尤其如此。我的项目经理经常说，趁着自己还年轻，花几个钱买书看看，书籍是学习知识的最有效途径，不要过多地指望在工作中能遇到“世外高人”，并不厌其烦地教你。只有通过自学将书本变成的自己智慧，才算是真正拥有了它。不要仅局限于对某项技术的表面使用上，哪怕你只是偶尔用一、二次。

对于一个做程序的，试试学习其领域的相关知识点，对各个平台都要了解，向什么javaee，j2me，javase，vb，vcc#，c++这些程序啊，也要试着去了解他们，虽然程序的套路基本是差不多的，但是也各有千秋的，我是学java的，当然java很强大，我就很爱google出的那个安卓系统，java实在太牛啦！不得不惊叹，例如我没有事的时候也因该提醒自己学习一些jboss、spring、hibernate等等优秀的开源产品或者框架，抽空看看大师们是如何抽象、分析、设计和实现那些类似问题的通用解决方案的。试着研究一下jar包，知道每个jar的功能和实现的方法，免得自己以后的工作遇到一些让你不明就里、一头雾水的问题，因为，很多东西你“知其然且知其所以然”！在一种语言上编程，但别为其束缚了思想。“代码大全”中说：“深入一门语言编程，不要浮于表面”。深入一门语言开发还远远不足，任何编程语言的存在都有其自身的理由。

有时候咱们会遇到一些问题，你单纯的用着一种方法有时候会解决不了问题，或者遇到问题卡在那里啦，这是你需要的是灵感。灵感来自那里，你可以借鉴spring、hibernate、jboss等等优秀的开源框架的设计思想，你可以参照java的ioc、aop的设计思路，你可以从其他语言的程序中借鉴他们的套路，这就是我们的灵感，俗话说“他山之石、可以攻玉”。养成总结与反思的习惯，并有意识地提炼日常工作成果，形成自己的个人源码库、解决某类问题的通用系统体系结构、甚至进化为框架。我们在做程序的时候，别人为什么要提示你把每个方法都要写上注释，注释这段代码是干什么的`，这是做好一个程序员基本的要诀，这就是你的基本功，当然在写代码的时候也不是都是有用的代码，有些功能是可以通用的，咱们为什么不可以给他打包封装jar，将来或者以后会用到呢，为什么会有那么多很牛的框架，这些都是程序员们提炼出来的，形成一整套的代码结构和体系，被人用的时候感觉非常好用，我们目前写不了这么牛的程序，但是还是可以形成自己的个人源码库的。

心态有多开放，视野就有多开阔。不要抱着自己的技术和成果，等到它们都已经过时变成垃圾了，才拿出来丢人现眼。请及时发布自己的研究成果。例如你在网上看到别人遇到问题，这个问题可能你之前也遇到啦，不要抱着你那自私的心态，背后说“累死你，自己去找吧，小样“，建议大家，上你的csdn号，我感觉这个东东很不错，技术交流。咱们“与人交换苹果之后，每个人还是只有一个苹果；但交换思想之后，每个人都拥有两种思想”，道理大家都懂，但有多少人真正能做到呢？我的反思不要去做技术上的高手，学会做人。提高自己的专业技能，能胜任工作。

提高软件知识和技术只是问题的表面，本质是要提高自己认识问题、分析问题、解决问题的思想高度。在能胜任工作的基础上，立即去涉猎其它领域的专业知识，丰富自己的知识体系、提高自己的综合素质，尤其是那些目标不在技术方面的朋友。这也是本人的目标，再接再厉吧！

**程序员工作总结优缺点篇三**

先自我简介一下，本人从事asp、net开发进一年，09届毕业生，xx年11月开始上班，之前做asp，xx年2月后开始做asp。net，由于公司转型，现在带十几个人在一起搞asp。net开发，主要是关于准金融行业的行业管理软件。年度总结在会议上也写了，但仅限于对于工作总结及xx年工作计划，自我总结较少，因此今天专门做下自我的年度总结，主要从技术、管理、人生上面谈谈这一年的收获，前辈路过欢迎多多指正。

我在学校里学的是电气自动化，程序基础仅限于c基础课程的一些知识，后来由vb、html转向asp，在asp上花费了不少时间，对asp比较熟悉，后来由于公司业务需要，将开发平台转向asp。net，开始对asp。net不是很感冒，以为就是asp的一点扩展，后来招来几个北大青鸟的过来终于意识到asp。net的强大之处，经过个人的努力已经逐步掌握了asp。net，现在层次上只能讲个人觉得是入门而已，原因是多方面的\'，待会儿会讲到。

相信从面向过程转向面向对象的同学都有一种感觉：面向对象开始真的有点别扭，涉及到属性，尤其是类之间的各种关系，那时老想用面向过程传递参数多方面啊。于是老在想对象这种东西，从概念中跳中来，以自己的方式去理解才逐渐体会到页面对象的精华来，分层次展现、分级别访问、封装对象之间各种关系逐渐真正理解了，尤其是对象之间的关系，如对象a与对象b两者之间的关系，有些需要完全公开，有些需要隐藏，有些需要通过第三方传递，有些需要给自己的下级可见，有些需要让下级去完成具体操作――这不是现实的实际模型吗？应该这么理解，面向对象来源于现实，它不是一种凭空空想出来的理论，这些对象之间的关系可以将其还原为父子、夫妻、领导下属、同事、朋友之间的关系。（规章制度，这期间除了公司主要的工作规章制度外其他的日常工作纪律、日常管理等规章制度都是我本人制订，然后征求大家意见最后去贯彻执行。中间也遇到了不少问题，比如开始我们内部是允许使用qq的，后来员工用qq闲聊的时间增多，大大影响了工作效率，最后决心禁止，开始阻力较大，最后多次开会，逐个谈话，阐明道理，形势逐渐好转。

项目分工上针对技术水平明确分工，制订项目开发计划，由于开始技术都不是很成熟，不少时间我这边强势要求，使用野蛮方法，完不成加班――我陪着加班，这段时间能感觉到员工对我稍有怨言但总体还是认可的.。

这期间公司新招人员，人员的增多更使我意识到团队管理的重要性，这期间版本控制、编码规范、文档管理、bug管理等诸多问题都得到一一解决，技术水平上主要是我个人利用空余时间学习新知识充电，然后展开各种培训，主要是photoshop、css、js、sql等方面，培训一方面提升了员工的技术水平，一方面我本人在学习培训的过程中得到的最多，因为这个时候个人要求去思考的会更多，加上我本人对技术兴趣比较深厚，所以后期工作慢慢踏入良性循环。

待遇低、条件艰苦、工作时间长、工作压力大是团队中最大的难题，这方面公司在某些方面决策层有着严重的错误思想，造成技术人员对公司埋怨增多，在这方面我本人只能以劝架婆的身价去安慰身边的兄弟，因为我明白现在公司的问题与当前中国软件行业的通病一样，盲目追求利益最大化，不求质量，但求速度，整个社会风气造成软件行业良莠不齐发展，整个中国三四个人的开发团队组成的公司数不胜数，整个程序员阶层生存状况可想而知，疯狂加班、代码质量低下、维护成本大、稳定性差、用户体验差……当然我们本身不能去逃避这个现状，对于个人来讲任何假大空的口号都是没有意义的，程序员作为技术人员最重要的是心态，以良好的心态去面对各种问题，发现问题、解决问题，发现问题抱怨是解决不了问题的，最主要是解决问题。

我在面试员工时反复提到的三点是：工作态度、发展潜力、工作能力，由前向后排序，心态最重要，大公司大家都想削尖脑袋往里挤，但名额有限，所以广大的程序员同志绝大多数都集中在二流三流四流的软件公司，这个时候更应该做好个人职业定位。以我个人的经验，新员工选择一家公司往往最看重工资待遇跟发展潜力，程序员是一种不可以混日子的职业，工作能力很重要，但不是最主要的，工作态度是最重要的，工作态度往往跟个人的思想认识还有职业所在的环境有关，我个人的体会是绝不能太过于情绪化，情绪化无论是对工作还是对个人的发展都是不利的，就是说哪怕是明天你要辞职，你今天都要把今天要做的事情认真用心做好。

对于工作责任心不够的员工是尤其值得关注的，他们往往自我意识过于强烈，追求以自我为中心，很多时候伴随着工作得不到认可、工作感觉不充实不开心，我会主动找他谈话，我认识：你管理的是一个实实在在的人，他不是一台任你摆布的机器，人会有情绪往往是有心结，找到原因，多加开导，用心去关心每个成员。对于实在不适合在本团队发展的员工要做好最坏打算。程序员这个职业与现在的大学生具有一致的特征，一个是从天之骄子沦为多余人，一个是从高智商人士成为今天中国通行的“it民工”。另一方面是程序员往往年龄集中在20—25之间的男性中，情绪化、失落感、心理不成熟等一系列问题都会出现。但这个阶段的人往往也最易沟通，可塑性也较强，适当的引导、合理的方式会比野蛮的管理效果强上百倍。

**程序员工作总结优缺点篇四**

我于20xx年xx月xx日成为本公司技术部的一名程序员，一年转眼就过去了。这段我人生中弥足珍贵的经历，给我留下了精彩而美好的回忆。在这段时间里您们给予了我足够的关怀、支持和帮助，让我充分感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，在对您们肃然起敬的同时，也为我有机会成为影响力在线的一员而惊喜万分。这段时间，在领导和同事们的关怀和指导下，我通过不懈努力，各方面均取得一定的进步，现将我的工作情况做如下汇报：

刚到公司不久，我便开始负责方面的网站开发和广告平台开发和维护，刚开始的时候对我来说确实压力很大，因为各方面都还不熟悉，而且与之前的公司相比，节奏也有点快，不过我慢慢的习惯了环境，和同事相处的比较融洽，领导对我也比较关心，在公司里工作就像是在一个幸福的大家庭里一样，我很快喜欢上了这里。

我到公司不久，第一个项目是xxx公司网站，做这个项目的时候我遇到了几个问题，我在以前公司做的时候没有在这么短的.时候完成一个项目的，在效率上提高了我的能力。做这个项目的时候我也遇到了许多以前没有遇到过的问题，我请教同事和朋友，还有借助网络一一解决了难题。

之后，我将b2b广告招商平台进行了改版，开发了xxx智能建站广告平台以及以后网站的维护工作。

接下来，我又做了一个比较棘手的项目——xxx在线咨询系统。为什么说棘手呢，因为我以前没有做过这方面的项目，而且我问遍了所有认识的朋友，搜遍了网络也没有找到如何解决的方法，之后我翻书籍，接着搜索网络。功夫不负有心人，终于我找到一个聊天室的小例子，但是功能差的太远，于是我把这个示例一点点的研究，从一点也不懂到后来慢慢看懂，从对ajax技术一无所知到基本熟练运用。接下来我就开始自己开发，到最后终于把它开发了出来，虽然不是很完美，功能不是很强大，但是它是我辛苦的劳动结晶，我相信以后会把它开发的更强大，更完美。

经过一年的工作，虽然完成了一些项目的开发，我的技能也提高了很多，但是感觉我的技术还有待提高，所以我会在以后的工作中更加努力，努力提高自己的技术和各种不足，努力使自己成为一名称职的职员。

1、学无止镜，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地努力学习各种技术知识，并用于指导实践。

2、“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中不断学习知识，通过多看、多学、多练来不断的提高自己的各项技能。

3、不断锻炼自己的胆识和毅力，提高自己解决实际问题的能力，并在工作过程中慢慢克服急躁情绪，积极、热情、细致地的对待每一项工作。

4、努力提高自己的日常交际能力。

时光流转间，我已到公司工作一年。非常感谢公司领导对我的信任，给予我体现自我、提高自我的机会。这一年的工作经历，使我的工作能力得到了由校园步入社会后幅度的提高。

在此，在对一年的工作情况及心得体会做一汇报后，今后我会以炙热的工作热情继续投入到今后的工作当中，以自己踏实努力的工作，报公司知遇之恩！

**程序员工作总结优缺点篇五**

我于\_\_\_\_年9月11日成为本公司技术部的一名。net程序员，三个月的试用期转眼就过去了。这段我人生中弥足珍贵的经历，给我留下了精彩而美好的回忆。在这段时间里您们给予了我足够的关怀、支持和帮助，让我充分感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，在对您们肃然起敬的同时，也为我有机会成为影响力在线的一员而惊喜万分。

这段时间，在领导和同事们的关怀和指导下，我通过不懈努力，各方面均取得一定的进步，现将我的工作情况做如下汇报：

刚到公司不久，我便开始负责。net方面的网站开发和广告平台开发和维护，刚开始的时候对我来说确实压力很大，因为各方面都还不熟悉，而且与之前的公司相比，节奏也有点快，不过我慢慢的习惯了环境，和同事相处的比较融洽，领导对我也比较关心，在公司里工作就像是在一个幸福的大家庭里一样，我很快喜欢上了这里。

我到公司不久，第一个项目是\_\_\_公司网站，做这个项目的时候我遇到了几个问题，我在以前公司做的时候没有在这么短的时候完成一个项目的，在效率上提高了我的能力。做这个项目的时候我也遇到了许多以前没有遇到过的问题，我请教同事和朋友，还有借助网络一一解决了难题。

之后，我将b2b广告招商平台进行了改版，开发了\_\_\_智能建站广告平台以及以后网站的维护工作。

接下来，我又做了一个比较棘手的项目——\_\_\_在线咨询系统。为什么说棘手呢，因为我以前没有做过这方面的项目，而且我问遍了所有认识的朋友，搜遍了网络也没有找到如何解决的方法，之后我翻书籍，接着搜索网络。功夫不负有心人，终于我找到一个聊天室的小例子，但是功能差的太远，于是我把这个示例一点点的研究，从一点也不懂到后来慢慢看懂，从对aja\_技术一无所知到基本熟练运用。接下来我就开始自己开发，到最后终于把它开发了出来，虽然不是很完美，功能不是很强大，但是它是我辛苦的劳动结晶，我相信以后会把它开发的更强大，更完美。

经过三个多月的工作，虽然完成了一些项目的开发，我的技能也提高了很多，但是感觉我的技术还有待提高，所以我会在以后的工作中更加努力，努力提高自己的\'技术和各种不足，努力使自己成为一名称职的职员。

1、学无止镜，时代的发展瞬息万变，各种学科知识日新月异。我将坚持不懈地努力学习各种技术知识，并用于指导实践。

2、“业精于勤而荒于嬉”，在以后的工作中不断学习知识，通过多看、多学、多练来不断的提高自己的各项技能。

3、不断锻炼自己的胆识和毅力，提高自己解决实际问题的能力，并在工作过程中慢慢克服急躁情绪，积极、热情、细致地的对待每一项工作。

4、努力提高自己的日常交际能力。

时光流转间，我已到公司工作三个多月。非常感谢公司领导对我的信任，给予我体现自我、提高自我的机会。这三个多月的试用期工作经历，使我的工作能力得到了由校园步入社会后最大幅度的提高。

在此，在对试用期的工作情况及心得体会做一汇报后，我想借此机会，正式向公司领导提出转正请求。希望公司领导能对我的工作态度、工作能力和表现，以正式员工的要求做一个全面考虑，能否转正，期盼回复。我会以炙热的工作热情继续投入到今后的工作当中，以自己踏实努力的工作，报公司知遇之恩！

**程序员工作总结优缺点篇六**

把时钟拨回到xxx年的夏天，大学毕业。那时非常迷茫，不知道能做什么，想做什么，对工作有一种期待和憧憬，只是觉得计算机、网络有关的职位都可以投递简历。

xxxx年5月12日，南下广州，开始找工作。或许，因为运气好、加上笔试不错、人也比较老实，第一份工作敲定了，任职于一家教育培训机构公司网络部，主要工作内容为web网站开发，算是自己的入行职位。

经过大概半年的努力，自己表现出来的专业能力、勤奋、以及奉献精神，得到了部门经理的认可。自己在人才招聘方面、组员工作安排方面也能参与发表一些意见和想法。同时，经过半年左右的工作学习，对该职位所需要的专业知识和技术能力都基本掌握，自己也能比较快的解决遇到的问题。工作内容变的比较多、杂，开发web网站、公司内部管理系统、电脑网络维护、网站客服、等等，除了自学，无法接触到更专业方面的东西。

xxxx年上旬，自己萌生去意，主要原因是公司不是专业的公司，无法在技术上再提升，薪水也较低（1500），最终在xxxx年5月离职，第一份工作结束，工作时间一年多几天。

总结第一份工作，自己的收获是从学生到工作的角色转变，入行了，了解到工作是什么样子了，技术能力上也有一些成长。

因为对第一份工作怀着特别深的感情，自己没有在职先去投简历应聘，坚持用心上班到最后一天。离职后，开始考虑找下一份工作问题。当时自己想到三个职位，按优先级排为：软件测试、web网站开发、flash开发。其中软件测试是觉得测试是该职位未来比较靠经验、比较热门的职业，而flash开发则是因为在上一份工作中独自完成了的一个小。投了不少简历和参与不少面试，软件测试和web开发职位求职并不顺利。最终，6月底面试一个flash开发职位成功。

xxxx年，我们都知道，这是网页游戏开始爆发式成长的一年，各类网页游戏公司如雨后春笋搬的创立，游戏产品遍地开花。市场上对flash开发人员需求急剧增大，给flash开发者们带来了无限的机会。正是在这个浪潮下，自己走上了游戏开发之路，这也是之前自己未曾料想到的。

回到刚才所说面试成功了一个flash开发职位，当时是一家香港公司外设广州的开发部门，要求使用as3负责小游戏的开发，因为之前没有使用过as3，所以做这份工作对自己来说压力非常巨大。正是这份意外的flash开发工作，让自己成为了flash开发程序员。这份工作只做了两个月，主要原因是团队散漫，自己与同事们没有太多交流，做的不快乐。正好有了另外一家大型网络公司的机会，薪水相对第一份工作也已翻番，于是闪电离职。

xxxx年9月2日，新加入第三家公司，感觉非常大、非常专业，是个集团公司，创始人和管理层都是知名的业内人士，公司当时有3百多人，部门设立、规章制度感觉非常完善，刚入职有培训，福利、工作环境都不错，这份工作在当时自己看来，是非常不错的。进入公司后跟着总监进行开发，两人独立负责一个新网页游戏（后面基本就我一个人负责了）。项目开发采用flex，自己买了本书边学变开发，工作压力不是特别大。总监对自己的学习能力、开发进度、沟通能力、积极主动性都还是非常认可的。这个项目开发了大约5个月，时间来到xxxx年1月份，公司经营状况和管理层发生了大变化。公司大量裁员、项目冻结，自己由于积极的和总监其其他相关负责人沟通，正是因为这种主动的态度，自己在项目组被砍掉的情况下转入另一个、也是公司唯一一个正在开发、准备运营的项目中，而之前项目组其他同事全部裁掉了。裁员后的公司开始变的很动荡、人心浮躁、工作压力骤升，团队成员一个个离开，最终自己在6月初也离职，这份工作只做了9个月，但给自己带来了非常重要的积累，关于技术、项目管理、产品运营、开发流程、团队合作等都有了初步的认识和理解，专业方面对开发所需的基础编程知识已基本掌握，游戏模块开发方面已没有太大的问题了。

因为参与过大型游戏的经历、以及游戏市场对该职位人员的巨大需求，相对来说找下一份工作就比较好找了。当时自己的想法是离开广州，年轻就要拼搏，而拼搏就要到最有机会的地方去，游戏开发，在当时（到现在也是）北京和上海（乃至深圳）是机会最多、最好的地方，于是专门往北、上、深三大城市的公司投递简历，包括新浪、搜狐、巨人、腾讯等大公司。虽然，当时自己做过游戏开发，但经验尚浅，要找大公司还是难度很大的，最终北、上、深的求职无果，后来到了一家位于广州相邻的城市—佛山的一家公司。

xxxx年6月，入职新公司。（因为我依旧在公司就职，就不透露公司名了，直接用“公司”二字表示，下文中涉及到开发的项目也会分别用代号表示）

网页游戏经过xxxx年的发展，市场上出现了一批挣大钱的游戏，如热血三国。大量投资者和公司开始投入网页游戏的研发当中，市面上也出现了各种不同类型的网页游戏，策略战争类、儿童社区类甚至rpg类游戏等都有成功之作。在这个大环境下，佛山公司成立了，公司老板美术出生，做个人站/专业网站近十年，之前一直在上海做公司，因为有了佛山合作的机会，独身来到佛山，组建了新公司（后面上海公司就注销了），上海公司之前主要积累在于flash动画平台资源，在游戏开发方面也没什么经验。佛山公司准备组建大概15人的研发团队，开发5—8人，美术5—8人，老板任项目经理兼策划及美术总监，研发项目为q版儿童类社区游戏（下面称为a项目），预计研发时间为半年至一年。

入职这家公司有两个值得提的原因，一是自己想离开广州这座喧嚣的城市，想到安静的地方闭关修炼学习；而这个公司在当时从环境各方面来说都符合我的想法；二是有一个细节，就是去面试，和面试官（老板）谈完准备离开的时候，他主动给了来回车费，这个是我不曾想到的。这个细节让我觉得公司老板是一个愿意分享的人、公司也是可以信赖的。虽然说换这个工作换了城市、要搬家，但当时来说，自己没有想到会在这里一呆就是4年，并且广州离佛山也很近，自己并不需要下多大的决心去选择这个公司和这份工作。

我是在公司成立一周后开始上班的，是公司的第一批员工，算是公司的“创业元老”。当然，那时候没有什么创业的概念，只是当做一份工作，只是现在回过头去看，四年做的事情，遇到的问题、和所付出的心血我觉得与自己创业并没有太大区别。

我入职后一个月左右研发团队基本完善，工作陆续展开，一开始团队做一些简单的功能模块和基础功能点，我主要负责模块开发，时间没过多久，出现了一个偶然的机会，把自己推上了准组长的位置，担负起了主程和组长的职责，也让自己有了从另一个角度去看待问题、处理问题的机会，关注团队开发效率、关注整体。

a项目在逐步往前推进，不过现在想起来，似乎没有特别明确的开发计划和产品方向，因为整个团队都没有太多做游戏的经验，于是就照着市面上的同类型的成熟产品来做，依葫芦画瓢，觉得不好的地方加入我们的想法。以q版儿童社区游戏为主题，展开功能，一路开发、一路摸索、一路修改。期间，调出了几个同事进行花园、牧场游戏以及一些休闲小游戏的开发，想把它们整合进游戏中去。同时，公司又接了腾讯的一个休闲游戏外包项目，由我负责客户端开发，大概持续了2个多月。

自己负责腾讯外包那个项目在那时是从工作以来感到压力最大的时候，时间紧、任务重，最主要的是遇到问题得全靠自己解决，没人能帮自己。在那段时间，开创了晚上睡公司的历史记录。最终项目虽然有些bug和拖延，还是比较顺利上线了，对方也给了比较高的评价，也为后来和腾讯的一系列合作打下了基础。经过这个项目，自己在技术、做事方法、抗压能力方面都有了提高。

要调整方向，改为回合制rpg游戏（因为调整特别大，这里就把调整后的游戏称为b项目吧）。这个决定在当时来看是无奈的、但是是符合市场需求的调整。整个团队就按照新目标来开展工作了。

xxxx年初，公司又有一个机会和某个事业单位合作，把a项目改造成一个和世博会相关的、适合青少年玩的项目（暂成为a+项目），公司又把大部分精力和人力转入到这个项目的研发中去了，我负责了这个项目的对外、对内沟通的职责。4月底，a+项目上线，但经历了极其悲催的事情——在在线人数很少的情况下出现了服务器宕机，这件事在未来几年在团队中都留下了“阴影”。a+项目需要我写很多技术说明性的文档和ppt演示文档，那时似乎自己花在写代码上的时间不是很多，每天的事情很杂，写文档、沟通策划、沟通工作安排等等，这个经历也一定程度上锻炼了自己的文档能力和处理问题的能力。

a+项目是一个合作性的非营利性、阶段性的项目，到6月份后基本就不需要怎么管了，公司全部精力重新回到b项目。b项目做的并不太顺利，xxxx年的6月份距离09年初创公司时已经过去1年，公司启动资金已经用完，老板只能靠借钱发工资了，各方面压力开始增大，加班也比较频繁了。9月份，b项目基本可以测试体验，10月份实现技术封测（不太记得是10月份还是11月份了）。那一年国庆，假期自己也没有回老家，和老板及技术总监一起呆在公司弄着游戏的事。产品一直在调整、修改，修bug，与此同时，公司也在寻求新一轮的融资，和很多机构、个人、公司有接触谈判，当然，这主要是老板做的事，只是作为同事，能感受到这种环境和压力。

时间很快，又来到了xxxx年春节，又一个转折点快发生了。

xxxx年初，之前那个a+项目合作方提出新的需求，希望和我们合作继续开发一款关于宣扬低碳意识的游戏，（暂定为c游戏），于是我们继续分出几个同事对这个项目进行开发，我依旧担任项目对内外沟通的负责人。在这里值得说一下，合作方是一个政府较小的事业单位，和公司及老板有很多年合作的历史。这类游戏项目主题受限制、没有太多开发经费和盈利要求，我们也只是作为外包的态度去看待。

xxxx年春节放假前，团队拼全力在b游戏的完善上，希望发布一个比较稳定、完善的版本。而此时，市场上已经发生悄然变化，回合制战斗类产品已经多的让人眼花缭乱，其中还不乏高品质、大推广的游戏，甚至还出现了不少arpg。这样的环境给我们带来了严峻的考验，一是我们觉得的我们自己的产品似乎没有特别突出的卖点、二是我们在用户、渠道推广方面没有太多的资源和经验，更重要的是：老板层面寻求的游戏联合运营和融资方面一直没有有效的进展，公司账户一直是负数状态。春节放假期间，老板做了一个艰难的决定：决定假期后只少数几个员工按计划上班（我是其中一个），大部分员工延长假期，待公司确定上班时间后再通知。而上班的几个同事先重点研究、分析b项目的情况，针对项目存在的问题，有的放矢，确定未来半年这个项目的计划。

老板），大家都对这个项目充满期待，当然，也有担忧、迷茫和疑问。（和t公司的合作，后面回过头看来，其实主要还是以我们公司为主，对方只是在初期发表一些意见和看法，他们所承诺的帮助最终由于各种原因也没有达到预定的目标）

d项目确定后，我们就把b项目彻底放弃了！从09年创立公司打算的a项目，再到把a改造成b项目，时间已经过去近2年！而如今，因为各种原因，要把b项目放弃，这是何等的无奈和遗憾。过去近两年的努力基本白费，大家心里都有些不甘。时至今日，每每说起这个项目，心里多少都还会惋惜。

我们对d项目做了了详细的开发计划，采用快速迭代开发、小步快跑的方式。开发时间准备1个半月，然后上线。当时，在facebook上有一款同类的游戏，我们以它为原型，进行修改调整符合我们本土的风格和玩法（后来，我们又做了很大的玩法上的创新和完善）。我们加班加点的赶工，晚上也在公司，假期也基本都在公司，遇到事情处理事情、遇到问题解决问题，最终通过团队的努力，6月份完成了上线内测，8月份登录空间、9月初开始收费，游戏各方面的数据都表现不错。

那时，团队也迎来了一次较大调整，陆续有同事离开，一方面工作压力巨大，另一方面公司财务长期得不到改善，用“苦”和“累”这些词语已经很难表达完自己的感受了。很多人对公司的未来、项目的未来、自己的未来充满了疑惑、迷茫，对是否坚持产生了动摇。值得一说的是，在那次团队变化过后，之后的两年里，团队就基本没有大变化了，所以我们现在的核心团队都是一起打拼了4年的同事，人数少、效率高，沟通简单、直接、高效。

d项目上线后，有了收入，相对就平稳了。公司主要工作就是收集玩家需求，开发新功能上线。差不多一年多的时间（大概持续到xxxx年的12月份），我们一直在通过各种方式增加用户、增加留存，提高付费渗透率。xxxx年4月到xxxx年12月期间，我们还上线了c项目，以及为t公司的其他部门开发了外包项目及其他合作的小项目。因为时间不是很长，也不是公司主要方向，在这里就不详细介绍了。

d项目的开发过程非常艰苦，最明显缺的就是开发人员，这么大的一个游戏项目，包我就只有2个客户端开发人员、一个半服务端开发人员（为什么算半个是因为前期有2个，后期只有1个了），没有专职测试，老板任项目经理兼美术总监兼策划兼商务。所有人都是在高压力、同时又是疲惫的状态下工作。自己更是不仅要写程序，关注团队，很多时候还需要兼任客服、以及一些过往项目的对外沟通。自己不知有多少个日夜，凌晨、甚至通宵还在写代码、修bug，新功能刚刚开发完就要赶着上线，然后无穷的bug和错误、甚至低级的错误。很多问题是由于时间匆忙、工作流程、人手有限等各方面的原因导致的。自己那时也承受着巨大的压力和遭受了很多委屈。

值得欣喜的是d项目可以算作一个成功的项目。项目维持在20—50万左右的日活跃，每个月有几十万的流水（有几个月快接近百万），在如此激烈的竞争环境中起得这样的成绩也算是对我们辛苦付出的一个汇报，值得我们这种小团队值得高兴的事情了。因此在xxxx年春节，公司首次派发奖品：每人一台ipad，这也是自己工作以来首次获得的大价值奖品/奖金。但从公司层面来说，从xxxx年6月到xxxx年12月，三年半时间，依旧还在贫困线上徘徊，依旧还有很长的路要走，依旧任重而道远。

xxxx年11月份后，d项目活跃人数开始缓慢下降，收入基本稳定但呈下降趋势。做了一些调整和活动但效果不明显，我们开始把人力资源转向新项目的开发了。关于新项目，本文不做详细介绍（留着下一个6年的回忆录里写），开发了大半年，时不时被暂停转去做其他事情，项目进展基本顺利，预计今年6月份内测。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

**程序员工作总结优缺点篇七**

伴随着新年钟声的临近，我们依依惜别硕果累累的20xx年，满怀热情的迎来即将到来的20xx年。在这年终之际，现对来公司所作的工作汇报如下：

从了解新疆正义项目的背景、及计划安排，熟悉正义公司制度及业务流程，再到熟悉新能开发模式，之后我根据需求调研报告，从基本的数据库创建，到编码，完成了销售部、生产部、采购部、质检部四个模块的基本单据的制单、审核、选单、查询、打印等系列的编码工作;完成了正义项目的模块测试及流程测试。

通过这段时间的努力，使我个人的耐心、细心程度及对工作的合理安排得到了锻炼，学会了在繁忙之中找条理，危难之中找希望。同时自己也有一些不足之处，一些细节地方技术上还不太成熟，还需加以学习与钻研。

从十一月初开始进行正义项目的实施，每天早起赶在企业上班前赶到企业进行erp的实施。实施期间主要是软件的安装实施及对企业的erp系统的使用人员进行软件使用培训;纪录客户使用过程中出现的`问题，晚上下班后加班加点将每天的小错误及客户变更修改完毕。

通过这项工作，使我原本欠缺的业务能力得到了很大的提高，并学到了很多与客户交流的技巧及业务上的知识，更加明晰了erp系统的流程。但离一个成功程序开发人员的标准还差得很远，在今后工作中，定会多多注意，加以改善。

帮助的编写使我熟悉了dreameweaver和fireworks的使用，为后期的oa开发也奠定一定的基础，使用说明的编写，使我更加加深了项目开发的整体思路与技术要点，总结了前期开发和实施中碰到的问题，并又一次的对软件整体进行了测试，对暴露出的小bug进行了最后的修改。

在平时注意收集有关pb方面的资料文件，提高自己的处理新问题和解决新问题的能力，并加强学习java及oa方面的知识(现转为学习)，为后期的工作打好基础。

展望临近的20xx年，我会更加努力、工作上认真负责，再接再厉，更上一层楼。相信自己会完成新的任务，能迎接新的挑战。

**程序员工作总结优缺点篇八**

在过去的一年中，我担任公司开发部的一名程序员，主要从事着—项目的开发工作，这一年来我低调努力工作着，不求闪亮显眼和光芒四射，只为平静和淡定；这一年中所做的成绩如下：

—项目中本人独立负责开发会计处的三个子系统：会计人员信用查询系统。代理记账机构信用查询系统。会计人员网上报备系统。这三个子系统上线后，方便了社会各界查验会计人员的真实信息、方便了查询合法的代理记账机构信息，以及方便了各单位对会计人员的报备。

餐饮行业项目，在团队开发项目中直接参与了—餐饮有限公司总部的信息综合管理平台项目，主要负责的系统有：房屋租赁合同管理系统。短信收发管理系统。会员管理系统。基础信息管理系统和人事管理系统的部分功能模块。系统应用后，—在管理全国各门店房屋租赁合同上，一定程度上提高了管理效率，并且及时有效提供了相应预警信息；短信收发系统方便了总部及时传递各项信息；会员系统更好的管理全国各门店的会员信息；人事系统在管理中减少工作量等。

金融行业项目，我参与了—银行—分行，企业转账管理系统中的部分模块开发。本系统方便了企业快速实现大量和复杂的转账工作。—项目正在负责和开发的是住房货币化补贴网上申报审核系统。本项目采用了新技术，使界面更加大方美观，很大程度上改善人机交互平台的效果。

驻—总部做项目时，由于团队内部某些原因，加之外面的其他因素，一定程度上影响了工作效率、影响开发进度和影响最终软件质量；这是包括我在内项目组中的每个成员都必须检讨的地方。

通过总结一年来的工作，尽管有了一定的进步和成绩，但在一些方面还存在不足，个别工作做得还不够完善。在今后的工作中，我将努力找出工作中的不足，以便在日后的工作中加以克服。自我不断的学习吸收新技术，认真学习好规范规程及有关文件资料，并且及时的把新技术应用在实际的项目中，进一步提高项目的技术含量。

**程序员工作总结优缺点篇九**

20xx年xx月xx日对我来说是一个特殊的日子，这是我结束了15年的学习生涯带着实现自我价值的渴望心情即将工作的日子。还记得x月x日早晨那束妩媚阳光映在我的脸庞，一丝舒适温暖的感觉直冲心窝，已记不得有多少个日日夜夜没这种感觉，清晨就是好，现如今还有多少人可以享受这种感觉。下一秒后，我将迎着这美好的阳光，接受全新的挑战。

我从20xx年xx月xx日开始到茂名市e科技有限公司技术部实习，到x月x日实习结束。在部门领导和同事的指导帮助下，我慢慢了解了公司的组织结构、经营状况及管理机制，以及技术服务部的基本业务，并学到了许多开发软件知识。

我实习所在的部门是技术部，主要负责编写网站建设方案。几乎所有优秀的网站开发人员都是从基层做起，然而编写网站开发建设方案是基础中的基础，网站开发人员只有充分了解了网站开发的各项需求才可能完成一个完整优秀的网站，同样，软件开发流程的每一个步骤都影响着整个项目的进度甚至影响着该项目是否可以成功完成。我在深刻认识到了这点后，我需要更加认真对待我的工作，想做一名优秀的网站开发人员我必须把我目前的工作做好。在社会上行走就必然会面临压力，工作时效率一般会影响工作量，做不出成绩时，会来自各方面的压力。

实习的三个月我做了如下工作：

1.为公司撰写了一份“信宜市农村旅游信息资源服务平台”需求分析文档，该需求说明书主要阐述该项目开发的目的、背景、性能需求、功能需求等。我在网上查找了大量资料，同时请教同事领导，最终，完成了主管交给我的任务。这是我工作中撰写的第一份需求说明书，虽然存在不足，但我会在以后的工作中不断改进。

2.撰写了一份“化州市中草药信息服务平台建设技术方案”项目说明书文档，为了做好该工作，我收集了大量资料，加之整理、分析、提纯，把提纯整理的结果交给主管评审修改。

3.撰写一份“茂名市研究发展中心网站建设技术方案”，这份文档的撰写不同于以往的说明文档，我加入了自己创新的.思路，完成这份文档的撰写后，我觉得我的应用能力再一次提升。这次实习后，总结出：不能被别人的思路所束缚，创新已成为我现在的工作重点。

4.为茂名市海洋与渔业局做一个“十件民生实事”网上投票页面。该页面是asp技术实现的，我们学过asp课程，且我对asp有一定的了解和研究，因此顺利完成任务。

5.撰写了一份“茂名市中级人民法院网站建设方案”，因为有前几次的撰写经验，这次完成的速度和质量都得到领导的肯定。

三个月的实习时间虽然不长，但是我从中学到了很多知识，关于做人，做事，做学问。只有拥有自信才能够克服一切，去实现自己的理想，创造自己的人生。

从学校到社会，环境改变了没有什么可怕的，可怕的是你要让环境来适应你，我是不会让这种事情发生的。为了可以更好更快的完成工作，同时也为了提高社会适应能力，此时就应该不断地汲取新知识。我选择了学习开发网站的技术：php、jsp，目前我认为这两种技术比较适合我，同时公司开发网站也是使用这两种技术。以上就是我的实习总结，可能并不是一份多么规范的总结，但确确实实是我在工作中的感受。在此，我十分感谢学校的老师教会我网页制作、网站建设、管理与维护等计算机专业知识，和给我技术上的帮助，就业指导上的帮助。同时，感谢茂名市e科技有限公司，感谢技术部给我这样一个宝贵的实习机会，感谢各位领导、各位同事给我的指导和帮助，感谢他们对我的栽培！谢谢！

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn