# 2024年ui设计师的工作总结(通用12篇)

来源：网络 作者：落花人独立 更新时间：2024-05-14

*写总结最重要的一点就是要把每一个要点写清楚，写明白，实事求是。那么，我们该怎么写总结呢？下面是小编为大家带来的总结书优秀范文，希望大家可以喜欢。ui设计师的工作总结篇一在成熟和迷惘的交织中，20xx年悄然流逝了。在我眼里，设计室也是一个没有...*

写总结最重要的一点就是要把每一个要点写清楚，写明白，实事求是。那么，我们该怎么写总结呢？下面是小编为大家带来的总结书优秀范文，希望大家可以喜欢。

**ui设计师的工作总结篇一**

在成熟和迷惘的交织中，20xx年悄然流逝了。

在我眼里，设计室也是一个没有硝烟的战场，它能磨炼人的意志，淡泊人的心灵，平面设计能得到快速提高，人的心理也能快速成熟起来，这无不凝结着每位领导的英名决策和正确指导。年终岁末的时候，人总是特别感叹生命的蹉跎，回首与展望会是两个亘古不变的主题。下面我将从工作情况与内部合作两个大的方面来分析自己一年来的得失。作为一名ui设计人员，工作能力的提高是重中之重。

20xx年的时间里，我对我们所从事的工作流程，方法等有了较深的认识，对ui设计规范也有了一定的了解。能力来源于实践，实践检验能力；一年来，我对自己的`坚持一步一步地脚踏实地走过来，我能熟练的掌握photoshop等设计软件，加以自己对平面设计的理解，能作出一般的单体效果图，但是还需要不断的学习和实践。一年来，我参与了公司的部分的ui方案的设计，我跟随设计组的领导一起查阅资料，埋头苦干，并虚心向同事请教，圆满完成了既定任务。

在独立设计的过程中，我发现了自己的很多不足之处，特别是对复杂设计方案的把握还缺乏基础理论性的认识，这都是在以后的工作中必须首要加强的。

**ui设计师的工作总结篇二**

记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于行业之一，对ui设计师一职的认识也局限于从事相对单纯的界面的设计创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。所以，试用期中如何去认识、了解并熟悉自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

初到公司时，交到我手里的第一份工作就是修改，然而说来惭愧的是，因为对于整个项目的不熟悉，导致来回做了三个版本的修改设计，然而反复的修改和等待同事意见的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司相关资料，并且对公司以前的、现在的相关的项目的界面设计和业务情况都有了比较初步的了解，(这里特别的感谢我们的、，还有和我一样新到公司不久的，谢谢你们对我的帮助和关心)。再加上《新员工培训》 、 《春季员工活动》和的学习，以及日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在行业举足轻重的地位，和他的发展对于推动整个行业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较好的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

认真学习岗位职能，工作能力得到了一定的提高。

(一)根据岗位职责的要求，我的试用期主要工作内容是

(2)配合开发工程师进行软件的框架、原型开发;

(3)产品提出用户界面和用户体验方面的合理建议

(4)负责完成领导分配下来的设计工作指令;

(5)参与相关广告创意的讨论;

(6)领导交办的其他工作;

工作之余多看一些同行业界面设计和学习其他相关设计内容，让自己更好的完成职内的设计，及时提交日工作汇总、工作周报、每周末总结汇总并提交下周计划，及时总结自己的工作，更好完成界面设计工作。

(二)试用期的主要工作业绩

在工作中不断的熟悉软件业务流程和熟悉软件产品、学习软件界面设计、遇到问题，及时反馈，积极配合开发工程师进行软件的框架的研发等，及时解决遇到的相关问题，能够按时完成下发的任务。

(三)试用期中存在的问题

(1)对于业务知识的掌握还不扎实;

(2)还需要学习其他模块的知识，而不是仅仅局限在自己的模块;

(四)工作改进建议

(1)在平时多参加公司组织的培训，补充自己在其他模块的不足;

(2)多和同事沟通，分享工作经验，了解自己工作的不足，取长补短;

进入公司以后，我得到了领导和同事在工作上和生活上的全方位关怀，免除了在外地工作的后顾之忧。在领导同事们的关怀与培养下，我认真学习、努力工作，积极的完成领导交付的工作。同时，我也注重自身发展和进步，不断的学习新知识、新技能，提高自己的综合素质。但我也存在许多的缺点和不足在日常工作中有时考虑不周全，对工作的预见性和创造性不够，但这些缺点和不足，在以后的工作中，我会多多向我的领导和同事学习的，逐渐的改掉这些缺点，注重锻炼自己的口才交际、应变、创造组织能力，不断在工作中学习、进取、完善自己。

在此，我想借此机会，正式向公司领导提出转正申请，希望公司领导能对我的工作态度，能力和表现，以正式员工的要求做一个全面的考量。同时也非常的感谢公司的领导对我、的信任和支持。 在以后的工作中我会与人为善，对工作力求完美，不断的提升自己的专业水平及综合素质，以期为公司的发展尽自己的一份力量。

**ui设计师的工作总结篇三**

春天的冷风吹起，我们xx公司有顺利的度过了这一年。在这新年来临之际，看看我们在这一年创造出来的成绩，连自己都感到了有些不可思议。作为一名设计师，我在工作中只顾着努力的完成自己的作品，却没料到，在工作的领导下，自己已经跟着团队走了这么远。

尽管成绩喜人，但是经历了这一年的工作，我还是非常的清楚，我在工作中还有许多的麻烦和问题在困扰着我。感受着自己的不足和团队中的气氛，我认为必须去改变自己！

再此，我将自己在过去一年里工作的情况作了一份总结，希望自己在今后的一年里，更加努力的提升自己，让自己能更加的出色，为我们的团队贡献力量。以下是我的工作总结：

我是在去年xx月才刚刚加入公司的，刚来到这里的时候，对工作的不了解，加上工作能力的不足，让我非常急切的`想要提升自己。在工作中总是想做好万全的准备，对明明已经做过的事情也要一而再，再而三的确认。结果弄得自己的工作反而常常出错，而且很没有效率。

在后面，通过领导的教导，我渐渐的明白了，自己现在已经不再是学生了！我开始慢慢的转变自己的思想，在工作中专注的做好自己的事情，而不是总是考虑在工作中学习。当然，在工作之外，我也学会了抓紧这些时间，努力的提升自己，提高个人的能力，并从前辈们身上学习工作经验，为今后的工作做好准备。

在这一年里，我在领导的培训中，对自己的岗位有了更加详细的了解。并且在工作外，通过和同事们积极的交流，我也学会了很多的经验好技巧。

其中，也有包括和客户聊天的技巧。作为设计师，在设计时我们时常要和客户交流，了解客户对作品的要求。这个问题，在一开始就难倒了我。但是在同事们积极的鼓励下，我努力的去面对，并不断的总结方式。最终学会了，如何带着服务精神去面对客户，去做好客户间的交流。

此外，我还在生活中努力的练习，通过网络和书籍不断的提高自己的专业技术，努力的跟上潮流的发展，成为一名合格的设计师。

一年的成绩，对我来说是意义非凡的成长。但也同时让我发现了很多的问题。在今后的工作中，我会针对自己的问题，不断的完善自己，提升自己。并在工作中加强对自己的管理，努力的朝着更优秀的自己前进！

**ui设计师的工作总结篇四**

作为一个设计师，需要写一篇工作总结，那么大家知道ui设计师年终工作总结怎么写吗?以下是本站小编为您整理的“ui设计师年终工作总结”，供您参考，更多详细内容请点击本站查看。

ui设计师年终工作总结【一】

工作一年了，结合我自身谈谈ui设计的重要性。现在主流的论坛建站程序有两种 phpwind 和discuz(phpwind被阿里巴巴收购 discuz被腾讯收购这两个论坛程序都是开源免费的)，利用这两种程序我都分别建立过论坛，我第一次用的是phpwind 后来我转用了discuz(当时我只是略懂html和css),迫使我放弃使用phpwind论坛程序的主要原因是 phpwind论坛界面不太好看(现在phpwind设计团队好像在这方面做了改进)，第二个是很多功能都很难摸清楚，插件安装很繁琐。其实phpwind的功能比discuz略强大一点。但是我们现在上网大多都会发现论坛网站都是基于discuz建立的。discuz为什么比phpwind有市场关键取决于界面设计和用户体验设计。我们的软件不是卖给程序开发人员使用的，使用者也许连html都不懂，这就需要我们的软件用户体验设计好，这样才会有好的口碑，否则软件功能再强大用户不会使用，用户也不会满意。

同样苹果的iphone 手机卖的很火爆 ，iphone的硬件根本算不上高端，也没有研发什么强大的手机功能(苹果有的手软件件功能 智能机基本都能安装)但是苹果就是卖的好!大家都知道是因为iphone的工业设计 界面设计和用户体验设计做得好!

结合各种实例，我们会发现人们的文化素养提高了，应用软件已经不能仅仅停留在满足功能需要。

还需要有审美和文化内涵的需求。现在中国劳动力的主力军是70后80后(未来十年是80 90后)而这些人大多接受过良好的教育没有吃过苦，这些人懂得审美 有自己的个性，比较挑剔。这就需要我们的软件在界面设计和用户体验设计方面下工夫。这样才会迎合用户的各种需求。使用户满意，获得好的口碑。开拓更广的市场。

ui设计师年终工作总结【二】

感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了作为广告人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气，也体会到了重庆广告从业人员作为拓荒者的艰难和坚定(就目前国内广告业而言，我认为重庆广告业尚在发展阶段并且起步较晚)。在对各位同事和领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为今天广告的一份子而惊喜万分。 在这三个月的时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了一定的进步，现将我的工作情况作如下汇报。 记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于重庆几家顶级的广告公司之一，对设计师一职的认识也仅局限于从事相对单纯的广告创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。所以，试用期中如何去认识、了解并熟悉自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

一、通过理论学习和日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识。

记得初到公司时，交到我手里的第一份工作就是一张企业贺卡的修改，然而说来惭愧的是，因为对于对方企业整体形象包装的不熟悉，导致这张小小的贺卡修改任务就让我在公司的第一天工作从下午5：00左右持续到深夜12：00以后，反复的修改和漫长的等待客户的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司各相关资料，并且对公司以前的、现在的客户的相关资料有了比较初步的了解，(这方面，小组的组长罗晖、美术指导莫剑、还有和我一样新到公司不久的美术杨泛，对我的帮助都很大，我也一直很感激他们)再加上日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在重庆广告业举足轻重的地位，她的发展对于推动整个重庆广告业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较先进的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

二、认真学习岗位职能，工作能力得到了一定的提高。

根据岗位职责的要求，我的主要工作任务是

(1)负责完成组长分配下来的设计工作指令;

(2)参与相关广告创意的讨论;

(3)领导交办的其他工作。通过完成上述工作，使我认识到一个称职的设计师应当在具有相当的美术功底、熟悉的设计软件操作能力的同时，还一定要具备良好的设计心态，并且要敢于多提出自己的想法和方案，敢于创新!当然，良好的\'语言表达能力是向领导和同事提出自己创意想法的必不可少的。

ui设计师年终工作总结【三】

白驹过隙，转眼间xx年已近结尾，时间伴随着我们的脚步急驰而去，到了个人工作总结的时候，穆然回首，才发现过去的一年不还能画上圆满的句号，内心感慨万千，在我们昂首期待未来的时候，有必要对过去一年的工作总结以往的经验教训，以待在新的一年有所改进。

进入公司以来，在工作期间同事互帮互助，对我也很照顾让我工作上迅速上手。在领导及各部门各同事的帮助下，顺利的完成了工作的任务。我们公司的开发速度很迅速，从立项、研发、生产工作井井有条一气呵成的完成开发项目。我知道我还有很多不足，还有很多需要提升在下个年度里，我将努力做好工作，积极学习提高自己的设计水平更好的服务公司。

在工作期间里也总结了一些收获：

1、从事一份新的工作，就有新的挑战，新的历练，在工作上也让我了解到以前不同的思维、设计、交互方式的差异，更加完善了我对ui设计的理解。

2、体验了从需求、立项、设计、研发、生产这一整套流程下的工作模式。

3、收获了领导和同事的关照和帮助，让我很好的融入了这个大家庭。

有待进取：

1、对用户需求、操作、习性没有做过深度有效的调研。

2、对产品了解不够深：表现在产品使用人群、产品使用环境、产品的优缺点。

3、对产品操作上没有很好的结合使用环境、使用者状态分析期望公司能在视觉这一块区域能加大力度，视觉和硬件都是产品的竞争力，现今全民交互的大时代，制造工艺的平均化，最廉价的提升产品竞争力的方式就是在视觉上提升。

希望参加一些业界顶级设计师讲座等;多思维的碰撞和讨论才能产生完美的产品。公司能给我们设计人员多提供一些专业上的培训机会。公司产品方面以后可以推出一些亲民产品结合互联网发展趋势，例如智能穿戴、智能家居这方面的产品，生活需求大于工业需求，现在很多网络公司和制造业公司合作，进军智能生活市场。我们应该跟随市场趋势，利用我们公司的优势创造更多的市场竞争力。

通过个人工作总结对自己一年工作以来充分的分析，在以后的工作中我要保持着良好的心态，不怕苦不怕累，任劳任怨，多付出少抱怨，做好自己的本职工作。争取改正以往的缺点，分析失败原因和工作当中的不足，总结经验吸取精华，为明年的工作做好战前的准备!努力专业知识和表达能力，提高设计水平、提供健全的设计，大家互相学习、自我学习、外部学习总之多多学习提升自己的工作能力，更好的服务公司为公司创造更大利润，来报答公司的苦心栽培。

**ui设计师的工作总结篇五**

在来同程之前，我也接触过很多各种各样的客户，有蛮不讲理的，也有和蔼可亲的，不过那些都是和客户当面沟通交流的，和客户在意见上发生分歧时，大部分我可以很轻易的用我的设计专业方面的知识说服客户，甚至可以现场做出效果来改变他们的主意。

可是，来了同程之后，我才发现电话沟通真的是一门很深奥的学问。在电话这头的我，看不见电话那头客户的表情，动作，只能从电话中客户的语气来分析猜测客户此时的想法和心情。也渐渐开始明白：有些时候，不论客户再怎么纠缠，我都必须坚持某些工作上的原则，因为一旦为一个客户开了先河，我就必须考虑到接下来该如何面对更多的客户，我必须为自己的一言一行负责到底;而有些时候，又必须对一些客户妥协，即使他们再怎么让我深恶痛绝，我还是必须认真的完成对他们的服务，因为不能因为一些小事，丢失掉一些重要的客户。

**ui设计师的工作总结篇六**

照例每当这个时间总结是不变的主题，昨天今天明天是亘古不变的思路。以下将从设计师的几个专业素质方面来分析一下得失。

对于设计人员，能力的锻炼积累提高是重中之重。这一年，对大量方案的制作，有了大量的积累，对方法、流程也有了更深刻的认识。对规范也有了进一步的了解。能力来源于实践，实践检验能力;一年来，按照自己思路一步一步地脚踏实地走过来，有些思路可能做到了，而有些可能还有一定地间隙，具体表现在以下几个方面。

这一年，通过对东莞信义、东莞倍克、龙晨光电、迈瑞恩科技、光核光电等几个净化方案的制作，我对此方面的知识有了更进一步的深刻理解，具备了更强的能力。为方便与甲方的沟通，我更多地了解了无尘室的各个级别档次，用心揣测达到的设计效果。作为设计师，主要通过国家现行规范和甲方的思路来宏观控制;其次，材料的确定，主机选用何种系列、品牌，管网的组织规划也是一名成熟的设计师必须熟练解决的几个问题。我在工作中特别注意上述问题，并妥善处理，遇到难题时就虚心向领导和资深人士请教，取得了较好的效果，积累了不少宝贵的\'经验。

预算作为甲方投资的规划，是方案设计作品能否完成的最直接表达方式，它决定着设计方案中材料的运用，优秀技术人工的选择，设计风格的改变。也是决定甲方对整套方案部分取舍的一个很重要的原因，所以我认为方案预算是整个设计系统中相当重要的组成部分，也使我必须更熟练更深刻的掌握。一年来，通过对丹邦科技项目、翡翠会所项目、东莞理想项目、龙晨光电项目、东莞松山湖工程项目、中惠样板房项目、东莞金铭电子有限公司车间净化装修项目、光核光电科技项目等制作，更进一步熟练的掌握材料的单价、人工的基本成本，利润的基本把握。对于大型的综合项目的预算把握还有些许间隙，还有些遗漏。还需要不断的学习和实践。

设计师又如一部电影的总导演，了解设计内容思路、选材、构思方案、制作、后期预算等等，是一套繁琐系统的过程。

文档为doc格式

**ui设计师的工作总结篇七**

ui设计是指对软件的人机交互、操作逻辑、界面美观的整体设计，做好总结，设计出更好的页面，今天本站小编给大家带来了资深ui设计师

工作总结

，希望对大家有所帮助。

时光飞逝转眼间20xx年即将离我们而去，新的20xx年已近接踵而来，光阴似箭，岁月匆匆，时间伴随着我们的脚步急驰而去，穆然回首，才发现过去的一年并不能画上圆满的句号，内心不仅感慨万千，新的一年又开始了，在我们昂首期待未来的时候，有必要对过去一年的工作做一个回顾，总结以往的经验教训，以待在新的一年有所改进。从进入公司以来，在领导及各部门各同事的帮助下，我顺利的完成了工作的任务。在工作期间同事互帮互助，对我也很照顾让我工作上迅速上手。我们公司的开发速度很迅速，从立项、研发、生产工作井井有条一气呵成的完成开发项目。我知道我还有很多不足，还有很多需要提升在下个年度里，我将努力做好工作，积极学习提高自己的设计水平更好的服务公司。在工作期间里也总结了一些收获：

1、 收获了领导和同事的关照和帮助，让我很好的融入了这个大家庭。

2、 从事一份新的工作，就有新的挑战，新的历练，在工作上也让我了解到以前不同的

思维、设计、交互方式的差异，更加完善了我对ui设计的理解。

3、 体验了从需求、立项、设计、研发、生产这一整套流程下的工作模式。 有待进取：

1、 对产品了解不够深：表现在产品使用人群、产品使用环境、产品的优缺点

2、 对用户需求、操作、习性没有做过深度有效的调研。

3、 对产品操作上没有很好的结合使用环境、使用者状态分析 期望公司能在视觉这一块区域能加大力度，视觉和硬件都是产品的竞争力，现今全民交互的大时代，制造工艺的平均化，最廉价的提升产品竞争力的方式就是在视觉上提升。希望公司能给我们设计人员多提供一些专业上的培训机会。参加一些业界顶级设计师讲座等;多思维的碰撞和讨论才能产生完美的产品。工作时间上能科学化安排。

公司产品方面以后可以推出一些亲民产品结合互联网发展趋势，研发普通级别能改善生活的产品。例如智能穿戴、智能家居这方面的产品，生活需求大于工业需求，现在很多网络公司和制造业公司合作，进军智能生活市场。我们应该跟随市场趋势，利用我们公司的优势创造更多的市场竞争力。

在以后的工作中我要保持着良好的心态，不怕苦不怕累，任劳任怨，多付出少抱怨，做好自己的本职工作。在以往的工作当中也存在着不足，争取改正以往的缺点，总结经验吸取精华，分析失败原因和工作当中的不足，为明年的工作做好战前的准备!努力提高设计水平、专业知识和表达能力，提供健全的设计，创造大家共同介入讨论机制，力争每个方案达到完善，望好东西，多交流，多分享。大家互相学习、自我学习、外部学习总之多多学习提升自己的工作能力，更好的服务公司为公司创造更大利润，来报答公司的苦心栽培。新的一年即将到来，我愿与公司共成长.祝愿公司业绩年年长。

时光飞逝转眼间20xx年即将离我们而去，新的20xx年已近接踵而来，光阴似箭，岁月匆匆，时间伴随着我们的脚步急驰而去，穆然回首，才发现过去的一年并不能画上圆满的句号，内心不仅感慨万千，新的一年又开始了，在我们昂首期待未来的时候，有必要对过去一年的工作做一个回顾，总结以往的经验教训，以待在新的一年有所改进。从进入公司以来，在领导及各部门各同事的帮助下，我顺利的完成了工作的任务。在工作期间同事互帮互助，对我也很照顾让我工作上迅速上手。我们公司的开发速度很迅速，从立项、研发、生产工作井井有条一气呵成的完成开发项目。我知道我还有很多不足，还有很多需要提升在下个年度里，我将努力做好工作，积极学习提高自己的设计水平更好的服务公司。在工作期间里也总结了一些收获：

1、 收获了领导和同事的关照和帮助，让我很好的融入了这个大家庭。

2、 从事一份新的工作，就有新的挑战，新的历练，在工作上也让我了解到以前不同的

思维、设计、交互方式的差异，更加完善了我对ui设计的理解。

3、 体验了从需求、立项、设计、研发、生产这一整套流程下的工作模式。 有待进取：

1、 对产品了解不够深：表现在产品使用人群、产品使用环境、产品的优缺点

2、 对用户需求、操作、习性没有做过深度有效的调研。

3、 对产品操作上没有很好的结合使用环境、使用者状态分析 期望公司能在视觉这一块区域能加大力度，视觉和硬件都是产品的竞争力，现今全民交互的大时代，制造工艺的平均化，最廉价的提升产品竞争力的方式就是在视觉上提升。希望公司能给我们设计人员多提供一些专业上的培训机会。参加一些业界顶级设计师讲座等;多思维的碰撞和讨论才能产生完美的产品。工作时间上能科学化安排。

公司产品方面以后可以推出一些亲民产品结合互联网发展趋势，研发普通级别能改善生活的产品。例如智能穿戴、智能家居这方面的产品，生活需求大于工业需求，现在很多网络公司和制造业公司合作，进军智能生活市场。我们应该跟随市场趋势，利用我们公司的优势创造更多的市场竞争力。

在以后的工作中我要保持着良好的心态，不怕苦不怕累，任劳任怨，多付出少抱怨，做好自己的本职工作。在以往的工作当中也存在着不足，争取改正以往的缺点，总结经验吸取精华，分析失败原因和工作当中的不足，为明年的工作做好战前的准备!努力提高设计水平、专业知识和表达能力，提供健全的设计，创造大家共同介入讨论机制，力争每个方案达到完善，望好东西，多交流，多分享。大家互相学习、自我学习、外部学习总之多多学习提升自己的工作能力，更好的服务公司为公司创造更大利润，来报答公司的苦心栽培。新的一年即将到来，我愿与公司共成长.祝愿公司业绩年年长。

时间一晃而过，转眼间试用期已接近尾声。这是我人生中弥足珍贵的经历，也给我留下了精彩而美好的回忆。在这段时间里各位同事和领导给予了我足够的宽容、支持和帮助，请看下文ui设计师个人年度总结。

感受到了领导们“海纳百川”的胸襟，感受到了作为广告人“不经历风雨，怎能见彩虹”的豪气，也体会到了重庆广告从业人员作为拓荒者的艰难和坚定(就目前国内广告业而言，我认为重庆广告业尚在发展阶段并且起步较晚)。在对各位同事和领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为今天广告的一份子而惊喜万分。

在这三个月的时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了一定的进步，现将我的工作情况作如下汇报。

记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于重庆几家顶级的广告公司之一，对设计师一职的认识也仅局限于从事相对单纯的广告创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。所以，试用期中如何去认识、了解并熟悉自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

一、通过理论学习和日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识。

记得初到公司时，交到我手里的第一份工作就是一张企业贺卡的修改，然而说来惭愧的是，因为对于对方企业整体形象包装的不熟悉，导致这张小小的贺卡修改任务就让我在公司的第一天工作从下午5：00左右持续到深夜12：00以后，反复的修改和漫长的等待客户的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司各相关资料，并且对公司以前的、现在的客户的相关资料有了比较初步的了解，(这方面，小组的组长罗晖、美术指导莫剑、还有和我一样新到公司不久的美术杨泛，对我的帮助都很大，我也一直很感激他们)再加上日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在重庆广告业举足轻重的地位，她的发展对于推动整个重庆广告业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较先进的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

二、认真学习岗位职能，工作能力得到了一定的提高。

根据

岗位职责

的要求，我的主要工作任务是(1)负责完成组长分配下来的设计工作指令;(2)参与相关广告创意的讨论;(3)领导交办的其他工作。通过完成上述工作，使我认识到一个称职的设计师应当在具有相当的美术功底、熟悉的设计软件操作能力的同时，还一定要具备良好的设计心态，并且要敢于多提出自己的想法和方案，敢于创新!当然，良好的语言表达能力是向领导和同事提出自己创意想法的必不可少的。

**ui设计师的工作总结篇八**

xx主要负责室内设计工作，一年来，在领导的关心指导下，在同事的支持帮助下，我勤奋踏实地完成了本职工作，也顺利完成了领导交办的各项任务，自身在各方面都有所提升，现将这一年的学习、工作情况等作如下汇报：

加强学习，兢兢业业，提升工作业绩扎实勤奋工作，提高工作业绩、坚持学习业务知识，提升自身业务素质为了更好地适应人才工作的新形势要求，体现全面贯彻落实科学发展观的要求，这一年来我还是紧抓业务学习，认真学习了与工作相关的劳动人事新政策法规，向领导前辈们学习他们好的经验，好的方法，进一步提高自身的业务知识能力水平。片面的掌握自己的工作业务是不够的，平时我也注重向其他业务往来单位学习熟悉了解各种工作流程，在多学习、多接触中提升了自己的业务水平，提高了办事效率，也使自己更好地服务企业、服务群众。

“路漫漫其修远兮，吾将上下而求索”，在公司工作并不是那样简单的，我只好做到我能够做到的一切，我知道我的能力还是不够，但是谁也不能做到完美，我应该继续的工作下去，不是一步就能走到尽头的，在前进的道路上会有很多的荆棘和路途的。

在接下来的一年中，我还是会继续努力的具备专业设计水平那就需要加强自己的专业设计水平。那什么是专业?从一门开始，或者家装，或者餐厅，或者酒店，单选一门然后触类旁通。无论是什么样的室内设计都是空间上的设计，所以功能规划，色彩，灯光，材质，造型及工艺，是你主要掌握的核心内容。在设计上你所反复应用的就是这些。如果连一个卧室的正常照度都不知道，灯光对材质的的色彩影响都没有清晰的概念，那距离做设计还有一段距离。

辅助的而且也是必不可少的是人文历史，人体工程，视觉或者说空间心理(可以理解为风水)。做设计不是能画漂亮的效果图，能绘制标准的施工图纸就是设计了。设计就是把即将实施的事物提前规划出来。

每个细节皆有来源推敲自己设计的每个细节，每个尺寸。为什么吊顶要做15高，为什么回选择砌体隔墙而不是石膏板?如果是用绘画来解释就是“意在笔先”。先笔后意这种一般是所谓的大师造的概念，非一般人能做的出来的。所以不要胡乱抄袭!用你的专业和深思熟虑来做设计。这个就是好的设计师了。功到自然成!

2xx年我的工作不能说是完美，但是我想说我已经尽力了，虽然我知道自己还是存在着不足之处，但是我在不断的改正中，我会做的更好的。

**ui设计师的工作总结篇九**

时光飞逝转眼间201x年即将离我们而去，新的201x年已近接踵而来，光阴似箭，岁月匆匆，时间伴随着我们的脚步急驰而去，穆然回首，才发现过去的一年并不能画上圆满的句号，内心不仅感慨万千，新的一年又开始了，在我们昂首期待未来的时候，有必要对过去一年的工作做一个回顾，总结以往的经验教训，以待在新的一年有所改进。从进入公司以来，在领导及各部门各同事的帮助下，我顺利的完成了工作的任务。在工作期间同事互帮互助，对我也很照顾让我工作上迅速上手。我们公司的开发速度很迅速，从立项、研发、生产工作井井有条一气呵成的完成开发项目。我知道我还有很多不足，还有很多需要提升在下个年度里，我将努力做好工作，积极学习提高自己的设计水平更好的服务公司。在工作期间里也总结了一些收获：

1、 收获了领导和同事的关照和帮助，让我很好的融入了这个大家庭。

2、 从事一份新的工作，就有新的挑战，新的历练，在工作上也让我了解到以前不同的思维、设计、交互方式的差异，更加完善了我对ui设计的理解。

3、 体验了从需求、立项、设计、研发、生产这一整套流程下的工作模式。 有待进取：

1、 对产品了解不够深：表现在产品使用人群、产品使用环境、产品的优缺点

2、 对用户需求、操作、习性没有做过深度有效的调研。

3、 对产品操作上没有很好的结合使用环境、使用者状态分析

期望公司能在视觉这一块区域能加大力度，视觉和硬件都是产品的竞争力，现今全民交互的大时代，制造工艺的平均化，最廉价的提升产品竞争力的方式就是在视觉上提升。希望公司能给我们设计人员多提供一些专业上的培训机会。参加一些业界设计师讲座等；多思维的碰撞和讨论才能产生完美的产品。工作时间上能科学化安排。

公司产品方面以后可以推出一些亲民产品结合互联网发展趋势，研发普通级别能改善生活的产品。例如智能穿戴、智能家居这方面的产品，生活需求大于工业需求，现在很多网络公司和制造业公司合作，进军智能生活市场。我们应该跟随市场趋势，利用我们公司的优势创造更多的市场竞争力。

在以后的工作中我要保持着良好的心态，不怕苦不怕累，任劳任怨，多付出少抱怨，做好自己的本职工作。在以往的工作当中也存在着不足，争取改正以往的缺点，总结经验吸取精华，分析失败原因和工作当中的不足，为明年的工作做好战前的准备！努力提高设计水平、专业知识和表达能力，提供健全的设计，创造大家共同介入讨论机制，力争每个方案达到完善，望好东西，多交流，多分享。大家互相学习、自我学习、外部学习总之多多学习提升自己的工作能力，更好的服务公司为公司创造更大利润，来报答公司的苦心栽培。新的一年即将到来，我愿与公司共成长.祝愿公司业绩年年长。

**ui设计师的工作总结篇十**

感受到了领导们\"海纳百川\"的胸襟，感受到了作为广告人\"不经历风雨，怎能见彩虹\"的豪气，也体会到了重庆广告从业人员作为拓荒者的艰难和坚定（就目前国内广告业而言，我认为重庆广告业尚在发展阶段并且起步较晚）。在对各位同事和领导肃然起敬的同时，也为我有机会成为今天广告的一份子而惊喜万分。

在这三个月的时间里，在领导和同事们的悉心关怀和指导下，通过自身的不懈努力，各方面均取得了一定的进步，现将我的工作情况作如下汇报。

记得初次应聘时，我对公司的认识仅仅局限于重庆几家顶级的广告公司之一，对设计师一职的认识也仅局限于从事相对单纯的广告创意和美术执行工作。除此之外，便一无所知了。因此，试用期中如何去认识、了解并了解自己所从事的行业，便成了我的当务之急。

记得初到公司时，交到我手里的第一份工作就是一张企业贺卡的修改，然而说来惭愧的是，因为对于对方企业整体形象包装的不了解，导致这张小小的贺卡修改任务就让我在公司的第一天工作从下午5：00左右持续到深夜12：00以后，反复的修改和漫长的等待客户的回复对我来说，既新鲜也处处存在挑战。不懂就学，是一切进步取得的前提和基础。在这段时间里我认真学习和认识了公司各相关资料，并且对公司以前的、现在的客户的相关资料有了比较初步的了解，（这方面，小组的组长罗晖、美术指导莫剑、还有和我一样新到公司不久的美术杨泛，对我的帮助都较大，我也一直很感激他们）再加上日常工作积累使我对公司有了较为深刻的认识，也意识到了公司在重庆广告业举足轻重的地位，她的发展对于推动整个重庆广告业的发展有着巨大作用。同时，公司拥有比较先进的管理体制和企业化标准运作的行政机构。这一切都让我对公司的发展充满了信心和憧憬。

根据岗位职责的要求，我的主要工作任务是

1）负责完成组长分配下来的设计工作指令；

2）参与相关广告创意的讨论；

3）领导交办的其他工作。通过完成上述工作，使我认识到一个称职的`设计师应当在有相当的美术功底、了解的设计软件操作能力的同时，还肯定要具备不错的设计心态，并且要敢于多明确提出自己的想法和方案，敢于创新！当然，不错的语言表达能力是向领导和同事明确提出自己创意想法的必不可少的。

目前我在创意想法方面存在不足，还需要多向组里的和其他组的各位资深领导和同事多求教、多学习。为了让自己做一个称职的广告美术设计人员，我也阅读了很多与设计相关的书籍，并争取在工作中有所帮助和提升。

**ui设计师的工作总结篇十一**

上周在公司各级领导的悉心心关怀和正确领导下，在各位同事的大力协助下，工作上取得一定的成果。现汇报如下：

1.增强业务能力，提高设计水平

对于今周刚刚入职的我来说，从事施工图设计工作是机遇也是挑战。在刚刚过去的半周多来，我尽快适应了工作的环境，融入到设计院这个集体中。这期间完成了苏州新创扩初设计、路径外冈四期施工图设计等项目，特别是对银亿舟山鲁家峙e04-02、e04-05项目的设计，将对于施工图设计的认识上升到更高层次的水平。

通过做这些工作，对景观工程的认识逐步提高，与各配合专业的连接与协作更加全面，设计进度时间安排更加合理。在此期间，通过整理设计资料，分析甲方意见，锻炼了耐性，认识到做任何工作都要认真、负责、细心，处理好同事间的关系，与集团各部门之间联系的重要性。

通过不断学习与实践，将所学的理论知识加以应用，逐步提高完善自己的专业技能，领会设计工作的核心，本着集团“专业专注客户至上”的服务理念，积极响应、倡导“进取精神、团队精神、主人翁精神、实干精神”的企业精神，为设计院的发展多做贡献。

2.加强学习，不断提高

通过工作实践，使我认识到自己的学识、能力和阅历还很欠缺，所以在工作和学习中不能掉以轻心，要更加投入，不断学习，向书本学习、向周围的领导学习，向同事学习，这期间我自学各类规范图集，阅读大量优秀设计项目，这样下来感觉自己还是有了一定的进步。经过不断学习、不断积累，已具备了一定的设计工作经验，能够以正确的态度对待各项工作任务，热爱本职工作，认真努力贯彻到实际工作中去。积极提高自身各项专业素质，争取工作的积极主动性，具备较强的专业心，责任心，努力提高工作效率和工作质量。

3.严格要求，团结进取

在过去的一周里，我严格要求自己，遵守规章制度，团结同事坚守工作岗位，服从领导的工作安排，按时完成领导分配的工作，以极高的工作热情主动全身心地投入到自己的工作当中去，加班加点，毫无怨言。很好的理解自己工作和责任，履行了岗位职责，能够高质、高效的完成本职工作。为本部门的工作做出了应有的贡献。

回顾这一周的工作，本人能敬业爱岗、不怕吃苦、积极主动、全身心的投入工作中，取得了一些成绩，但也存在一些问题和不足，主要表现在：

第三，自己的理论水平、专业知识、设计规范学习还是很欠缺的.，应当更加努力的学习与实践。

在以后的工作中要保持着良好的心态，争取改正以往的缺点，总结经验吸取精华，为明周的工作做好战前的准备，工作当中的继续发扬不怕苦不怕累的精神，任劳任怨，多付出少抱怨，做好自己的本职工作，新的一周意味着新的起点新的机遇新的挑战!我将不断地总结与反省，不断地鞭策自己并充实能量，提高自身设计水平与业务水平，以适应时代和企业的发展，与各位共同进步，与公司共同成长。争取在新的一周再创佳绩，迈上一个新台阶。争取做出更大的成绩来，为公司带来更大的效益!

**ui设计师的工作总结篇十二**

20xx年公司决定将技术部门单独划分出来成立制作中心，后又将制作中心分为ui和程序两大块，我个人也被任命为公司总设计师，这样的变更表现了公司对技术业务这块升级提高的决心，同时对公司领导对我的信任也表示感谢，虽然制作中心的ui部门只成立了几个月，各项工作算也比较顺利的在进行，并且实际工作的完成效果也是不错的，特别是几个紧急的项目的完成更说明了这是一个能打艰苦仗、打硬仗的团队！这些都与这个团队中每个人的责任心和人与人通力配合所分不开的，我在这里也特别感谢他们，希望我们能继续守护住这份团结，这种凝聚力，后面还有更加艰巨的任务还在等着我们。

这一年中虽然看到了一些成绩，但是实际的问题仍然存在的，很多老问题依旧在暴露，我们也必须正视的这些。实话讲，从真正ui层面来讲，我们所做的远远不够，一些旧的程序+页面的思维和工作办法仍然会成为我们日常工作的中的主导，我们现在的ui远远还只是停留在表面肤浅阶段。究竟什么是ui？为什么要去做ui？如何去做ui？相信我们其中还有很多人还是在这个概念中混淆的。

今天看到了一篇新闻，马云在支付宝公司的年会上痛骂让他赚到千亿财富的“支付宝”。在这个年会上没有舞台装饰，没有音乐背景，甚至没有灯光，黑暗中所有支付宝员工听到的是一段段来自用户的声音，所有的声音片段都来自于客户部门的电话录音。录音的内容很刺耳，没有常见的歌功颂德，“没有任何好话”，全部都是指责、抱怨、无奈、骂、恨、批评。“烂，太烂，烂到极点。”马云随后登台，并选择在此场合如此形容支付宝的用户体验。众所周知，支付宝是国内少数拥有xxxued部门的公司，具有比较完善的工作流程体系、人才资源和展现舞台，他们对用户体验的研究和实践是国内大多公司都无法披靡的，也就是因为这些，他们也成了很多公司ui部门都学习和效仿的.对象。不可否则支付宝是国内乃至国际上都绝对一流的网络应用平台，马云的冲冠一怒说简单的了就是为了用户，当我们退去支付宝的一切光环，我们看到其实这就是一个用户的平台，谁能主宰这个平台的成与败，答案只有一个，那就是用户。当用人为的主观意念强加于这个平台的时候，不管主观上如何的有道理和层次，但是用户就可能被忽略，当被忽略的时候用户必定会抱怨，如果还不加以重视，只有一种可能，被用户所抛弃！

曾经看到过可用性专家jacobnielsen一个观点，他将一个公司的成熟度划分为8个阶段：

1、敌视用户体验

2、开发者为中心的设

3、零星的可用性

4、可用性投资

5、可用性部门建立

6、系统的可用性流程

7、整合的ucd8。用户驱动的公司。马云对支付宝之怒由用户而生，可见如果按照这个理论话，支付宝已经开始用户开始驱动公司产品的发展了，支付宝在逐渐步入第8个阶段。回过头来，同样以这样标准来评价目前我们公司的目前处于的阶段，我们会看到很多问题，大多项目的定位会以管理者甚至程序技术人员的标准去要求，用户在我们这里变成了“客户”，“客户”满意就是我们的满意，短期看来是会达成一定的效果和满意度，但是长久如此，由于设计初期的偏差，角速度理论随着时间的推移被不断放大，这样产品可用性也就可想而知了，设计出来的产品或是有始无终、或是半途而废也就成为了家常便饭了，的确我们需要走的路还深长、需要做和提高的东西还有很多。

一个好的互联网产品必须以用户为中心进行设计，20xx年公司ui部门不单是要完成目前的界面设计的工作，严控产品质量，优化工作效率；而且任务重心将是要加强公司的产品设计、可用性设计。这就需要在部门职责划分、工作流程、准则规范、人员结构等方面下大功夫。我们计划将从产品设计和信息架构着手，以规范性理论指导具体工作，在“业务架构”明确、“技术架构”稳定的前提下，深入到用户与产品的研究和实践中，在一些重点项目中进行用户分析研究、建立用户、产品、设计人员三方的沟通渠道，设计中跟踪并分析用户体验的质和量。工作目标就一个：以用户为中心设计产品、完善产品，使产品能够准确的把握用户。

不过我们也会从公司现实情况来看，目前可能无法产生专门的ued部门，这就需要所有和产品设计和用户体验相关的部门人员：“放弃单打独斗，和更多的人一起为更好的产品和用户体验而努力，这是我们现在最该做的。”我深知在这其中将要面临的困难和各方压力，但是正确的路线我们必须去坚持，哪怕路上充满艰难险阻，一切为了产品，一切为了用户。引用马云一句话：“很多公司，都活不到五年，活到五年以上的公司没有这么一次疼痛，没有这么一次折腾这个公司是走不长的，今天我认为是支付宝开始正视自己问题的时候。”

最后半借用白兄的一句话：“看来为这件事，至少值得我们也再干10年。”

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn