# 有关于古代打仗的两大误区 别在被电视剧给骗了

来源：网络 作者：紫陌红尘 更新时间：2024-12-13

*古代打仗的两大误区，不清楚的读者可以和小编一起看下去。　　打仗，是每个朝代都无法避免的事情，人类几千年的文明史，同样是一部战争史。然而，古代战争与我们想象中的不一样，存在着两大误区，现代人误会了几十年。　　究竟是什么样的误区呢?那便是：...*

　　古代打仗的两大误区，不清楚的读者可以和小编一起看下去。

　　打仗，是每个朝代都无法避免的事情，人类几千年的文明史，同样是一部战争史。然而，古代战争与我们想象中的不一样，存在着两大误区，现代人误会了几十年。

　　究竟是什么样的误区呢?那便是：前排死得多和旗手死得快。在很多人的印象中，两军交战时，前排战士作为最先接触的点，死亡率肯定最高。同样，旗手因为目标太明显，很容易被对面率先针对，死得快。那么，真相究竟如何呢?

　　其实，在古代战场上，冲在前排的士兵反而伤亡率比较低，这是什么原因呢?

　　第一，前排战士装备精良

　　前排是一场战役中最为重要的一部分，倘若前排倒下，会给后面的士兵造成极大的心理压力，容易引起溃败。因此，为了保证生存率，会给前排军士提供最为精良的防御装备。

　　第二，战场默契

　　两军短兵相接之前，基本上都会先进行弓箭互射，而战场上有个不成文的规矩，那就是尽量射后排。首先前排装备好，容易防御住这种远程攻击，其次即便射死一大片前排，尸体把路堵住了，这仗还怎么打。

　　那么，“旗手死得快”真相又是怎么样的呢?

　　我们都知道，旗手在战争中发挥的作用也是非常之大的，军旗是一支军队的军魂，只要军旗不倒，就说明战争还没有失败。如此重要的扛旗军士，自然不可能随随便便就被杀了。

　　实际上，古代打仗时，旗手都是处于重重保护之中的，想要万军之中靠近旗手，来个斩将夺旗，其难度不亚于万军之中取敌将首级，这种事情不能说没有(张飞就擅长)，但却是比较少。

　　因为战场太大，局势又瞬息万变，士兵只能通过军旗来判断战争走向，军旗一倒，便意味着战争失败了。实际上，除非双方差距太大，战争溃败，否则打到战争结束，旗手也能安然无恙。

　　那么，为什么会出现这种误区，让现代人产生误解呢?原因其实很搞笑，那便是许多人受到了影视剧的诱导。在影视剧中，对战双方一接触，前排便成片倒下，旗手更是三两下被人砍死。特别是抗日神剧中，扛旗的和吹号的，一出现就被秒，也导致一些人被误导。

　　免责声明：以上内容源自网络，版权归原作者所有，如有侵犯您的原创版权请告知，我们将尽快删除相关内容。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn