# 古代打仗到底是什么样的 士兵们冲锋后就直接乱砍吗

来源：网络 作者：月落乌啼 更新时间：2024-09-07

*今天小编给大家带来古代打仗的故事，感兴趣的读者可以跟着小编一起看一看。古代士兵打仗都像普通人打架那样乱砍吗?　　我们经常可以从电视剧中看到，古代两军对垒都是这样一个模式，双方主将先单挑，打完之后，士兵们冲上去乱打一通，然后就决出胜负了。...*

　　今天小编给大家带来古代打仗的故事，感兴趣的读者可以跟着小编一起看一看。古代士兵打仗都像普通人打架那样乱砍吗?

　　我们经常可以从电视剧中看到，古代两军对垒都是这样一个模式，双方主将先单挑，打完之后，士兵们冲上去乱打一通，然后就决出胜负了。

　　那么，历史上士兵打仗真的是这样子的吗?如果你是这么想的话就错了!

　　冷兵器时代的战争，讲究的是4个字，“排兵布阵。”在作战之前，将领都要按照地势、士兵情况安排出一个阵型。

　　当然，排兵布阵是肯定没有三国演义中说的那么神奇，一般来说都是要保持队伍的稳定性。

　　不管发生了什么事，队伍都不能乱!

　　至于原因，很简单，打个比方吧，就跟地震逃难一样，如果大家井然有序的一个一个走，速度自然很快。但如果有人慌了，不顾其他人仓皇逃窜，那么必定会出现大问题。

　　行军打仗亦是如此，如果乱了，不但士兵会失去锐气，变得畏战起来，对面也会痛打落水狗，形成一个多对单的局面。

　　所以古代行军打仗肯定不可能跟电视剧中那般，每个士兵各打各的，毫无纪律可言。古人军中有严格的编制，五人为一队、五十人为一大队，以此类推上去。

　　战后清点人数，如果有人当了逃兵，那么，这一队人都一起死吧。

　　另外，在一支大军中必定藏有一把“尖刀”，也就是精锐部队，在关键时刻用来捅敌军心脏的。

　　所以说，古代士兵是不可能像电视剧中那般单打独斗，跟普通人打架一样砍杀的。如果真的出现了这种兵，估计早就被主帅干掉了。

　　免责声明：以上内容源自网络，版权归原作者所有，如有侵犯您的原创版权请告知，我们将尽快删除相关内容。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn