# 一颗人头就能晋升一级爵位 秦国爵位含金量会很高吗

来源：网络 作者：平静如水 更新时间：2024-09-05

*对秦国爵位含金量很感兴趣的小伙伴们，小编带来详细的文章供大家参考。商鞅规定士兵斩获一颗首级晋升一级爵位，那秦国爵位含金量如何?　　秦国爵位的含金量是真的高，相比于你们公司的绩效考核，可能秦国的军功授爵更吸引人。不然的话，老秦人在商鞅变法...*

　　对秦国爵位含金量很感兴趣的小伙伴们，小编带来详细的文章供大家参考。商鞅规定士兵斩获一颗首级晋升一级爵位，那秦国爵位含金量如何?

　　秦国爵位的含金量是真的高，相比于你们公司的绩效考核，可能秦国的军功授爵更吸引人。不然的话，老秦人在商鞅变法后怎么像打了鸡血一样，玩命往前冲。

　　商鞅变法的魔力就在于，秦人是可以看到回报的，并不是像一些老板，拼命给员工画饼。一年到头食不果腹，更别提买房娶媳妇，结果老板拍拍你肩膀：“好好干，明年哥给你换个嫂子”。

　　所以啊，老板与其想着订各种处罚，灌输企业文化和价值观，不如让员工看到实实在在的好处。毕竟，每个人都有很大的潜力，应该想着是怎么激发员工动力，而不是说各种空话和遥不可及的梦想。

　　商鞅变法后的秦国，老秦人上了战场，敌人的首级就在对面。此时秦人眼里的敌人，是房子是车子，更是赖以生存的良田。而且这些，都能够在战后得到兑现。

　　试问，假如你在某个公司，房子和车子就摆在你面前，谁还会上班摸鱼混吃混喝呢?

　　那是不是上了战场，随便撂倒一个敌人，取下他吃饭的家伙，回家就能换房子。当然不是，如果这样的话，那么一场大战下来，估计秦国的土地都要分光了。

　　商鞅变法中的首级记功是有条件的，那就是你必须斩获的是“甲士”的首级。所谓“甲士”，其实就是小头目，只有斩获甲士你才能提升一级。

　　“商君之法曰：斩一首者爵一级，欲为官者为五十石之官;官爵之迁与斩首之功相称也。”

　　这样做其实是很科学的，假如一个普通敌人就能换一个爵位的话，那么一开战人人都有爵位。那其中肯定有些秦人说：“拿个爵位有车有房就行了，躺平吧。”那长此以往，秦军也就失去了战斗力，而且一人换一爵秦国的地也不够分啊。

　　再者，秦国的爵位是有等级之分的，不同爵位要求的首级数是不同的。通俗点来说，就像街机游戏中打怪升级一样，你干掉了一个敌方小队长得到升级，第二关你可能需要斩获两个小队长。不然的话，秦国总共就20级爵位，那干掉20个敌人，就可以跟白起平起平坐了。

　　那你可能要问了，上了战场，谁知道我砍了几个脑袋?其实，你能想到的，商鞅也想到了。商鞅规定，每5人为一伍，10人为一什，50个人为一屯，百人为一将，每个部分都有各自的长官，如百夫长、千夫长。而且队伍中，有专门记功的人，倘若他们算错了，那他们就会被处罚。

　　那么，秦军战士获得爵位，究竟有哪些好处呢?

　　秦国的爵位不是虚衔，而是对秦人有实实在在的好处，爵位由高到低，对应的赏赐也不同。就拿最低等的“公士”来说，普通秦国士兵上了战场，干掉一个敌方军官，就可以获得“公士”爵位。

　　在秦国，公士可以获得良田一百亩，送你盖好的房子，还可以获得一个仆人。就拿房子和仆人来说，房子是帮你盖好的，你不用操心，而且分给你的仆人你也不用付工资。如果仆人想要翻身，除非上战场拿敌军人头来换。

　　而良田百亩，可以说是历朝历代农民的梦想，在农耕时代土地就是身家性命，有了地才能保证吃饱穿暖，而这些秦人都可以在战场上获得。

　　而且，每上升一个爵位，对应的赏赐就是翻倍地提升。再往上，秦人可以获得食邑，比如彻侯的食邑就是一个县，意味着一个县的农民给他打工。你说，军功爵制的含金量高不高呢?

　　假如，有一个叫张三的秦人，他的父母在蹲大牢，每天吃着牢饭受着酷刑。而他的妻子在别人家做奴隶，每天给地主家的傻儿子洗脚捶背，还得受尽欺辱。

　　但是，张三在战场上干掉了敌方两个小队长，那么他的父母就会被释放，而且他的妻子也会摆脱奴隶的身份。那么，张三完全可以凭借战场立功，来改变一家人的命运，张三上了战场怎么能不拼命呢?

　　但是，也有人要问了，战场那么残酷，如果秦人战死沙场，那不是赔了吗?

　　还是那句话，您能想到的，商鞅也想到了。商鞅变法规定，如果秦国士兵立了军功，但却战死沙场，那么他的亲属可以继承他的爵位。比如，秦国士兵战死沙场，获得的爵位可以发给父亲，如果父亲不在了，可以由兄弟继承。

　　假如，有一个秦人叫张三，他的老父亲和弟弟相依为命。父亲每天省吃俭用，耕地劳作很是辛苦，弟弟还没成年，一家人都要靠张三在战场上立功。但张三在战场上很勇猛，干掉了敌方一个小队长，但是却不幸英年早逝。

　　那么这种情况，张三获得的爵位，就可以发给老父亲。但是老父亲一听说张三英年早逝了，一下子受不了也追随儿子而去。那么，这种情况，张三的爵位就可以由弟弟继承。那么，秦国士兵没了后顾之忧，上了战场怎能不以一当十。

　　但是，在商鞅变法以前，秦军在战场上的付出和回报，根本不成正比。

　　在商鞅变法前，秦国采用的仍然是春秋战国时期的方法。秦国士兵出征，都是白白给人家打工。如果战争胜利了，那么身为贵族的将军会受到奖赏，但是士兵获得不了任何好处。反之，如果战争失败了，那么秦国士兵也受不了任何奖赏，甚至还有可能获得处罚。

　　秦人士兵即使战死沙场，也不会获得任何回报。在商鞅变法以前，秦国士兵可以说是，胜也败，负也败。那么这样的军队，怎么能打胜仗呢?

　　在商鞅变法以前，秦国不断受到邻国的入侵，甚至北方的戎狄都会时不时欺负秦国。那个时候，秦国北有强大的赵国，南有骄横的楚国，东有武装到牙齿的魏国，西有打家劫舍的义渠，可谓在夹缝中生存。

　　公元前419年，在秦魏河西之战中，魏国重用吴起进行变法，组建了一支战国时期的特种军。魏武卒身着重装铠甲，不但进退有序，而且赏罚分明。吴起率领五万魏武卒，以摧枯拉朽之势，将秦国五十万军队打的四散奔逃，河西草原上染遍了秦人的鲜血。在魏武卒的步步紧逼下，秦人被逼到了山穷水尽的地步，只能蜷缩在陇西不敢东出。

　　但是，公元前362年，秦孝公继位后，面对满目疮痍，颁布求贤令。胸怀大志的商鞅进入秦国，从此攻守异形了。

　　於是以鞅为大良造。将兵围魏安邑，降之。——《史记》

　　仅仅10年后，秦孝公认命商鞅为大良造，率领秦国新军长驱直入，直捣魏国都城安邑。魏惠王低下了高傲的头颅，向秦军求和，曾经那个被魏军逼得山穷水尽的秦军，终于一雪前耻。又过了10年，秦军在西鄙之战中，一举夺回了河西部分领土，逼得魏王割地求和。

　　这前后巨大的反差，就来自于商鞅变法。商鞅变法将秦国组装成一架精密的战争机器，从庶民到君王，从士兵到将军，都成为战争机器的零部件。商鞅变法中的军功爵制，将本来了无生气的秦国瞬间激活，每个士兵都义无反顾的往前冲。士卒不畏死，文臣不贪财，真是这样的秦国，扫灭了二百多年的战国纷争，统一了华夏大地。从中，足可以看出来军功爵制的含金量有多大。所以，任何企业的奖励措施，都要言必行，行必果，少说空话多做实事，让成员能够看到奋斗的成果，这样员工才更有斗志，企业才更有竞争力。

　　但军功爵制也有他的局限性，就在于他是一个战时法令。军功爵制虽然能够快速起效，但是当天下一统，士兵无仗可打，他的局限性也就逐渐显现出来了。所以说，任何制度都是时代的产物，必须要随着时代的变迁进行调整。

　　免责声明：以上内容源自网络，版权归原作者所有，如有侵犯您的原创版权请告知，我们将尽快删除相关内容。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn