# 古代打仗动不动就是几十万人 古人为何要动辄那么多人

来源：网络 作者：紫云轻舞 更新时间：2024-09-04

*对古代打仗很感兴趣的小伙伴们，小编带来详细的文章供大家参考。古代打仗，为什么动辄就是几十万人作战?　　古代打仗，之所以动辄十几万甚至几十万人，主要是因为当时战争能力比较落后。对于古人来说，士兵的数量以及军队的规模，往往就意味着战争的胜利...*

　　对古代打仗很感兴趣的小伙伴们，小编带来详细的文章供大家参考。古代打仗，为什么动辄就是几十万人作战?

　　古代打仗，之所以动辄十几万甚至几十万人，主要是因为当时战争能力比较落后。对于古人来说，士兵的数量以及军队的规模，往往就意味着战争的胜利。

　　既然兵力多的一方，更容易获胜，那大家自然都玩了命地扩大军队的规模。不过，在这个过程当中，随着生产力逐渐进步，战争的形态也在逐渐发生变化。所以对于军队规模这个问题，历史上其实也产生过多次变化。

　　想要更好地理解这个问题，我们还得简单来回顾一下，古人到底都是怎么打仗的?

　　在很久很久以前，当人们还是以部落的形式生活的时候，那时候的战争，规模一般都比较小。一个部落，能达到千余人的规模，就已经算是很大了。在这种环境下，两个部落发生战争，哪怕是整个部落不管男女老少一起上，其实也没几个人。

　　比如说，历史上那场著名的商朝灭夏的鸣条之战。要知道，这可是商取代夏的关键战役，同时也是一个朝代更替的决战，双方几乎都搬出了全部的家底。但即便是这样，据史书记载，这一战商朝这边，也不过仅仅只出动了六千精锐，外加七十辆战车而已。

　　这个规模，放在后世的话，实在算不了什么。但放在数千年以前，那已经是了不得的灭国之战了。因为当时整个中原地区，恐怕也就一百多万人而已。所以双方能够组织起万人规模的混战，那已经是相当不可思议了。

　　再之后，从商朝一直到春秋时代，情况其实也都差不多。一是因为，当时整个中原，就没有多少人口。就算大家想玩人海战术，可能也玩不起。二是因为，那时候实行分封制。就算是商朝王族或者周王室，也不可能调动整个中原的军队，去打一场超过十万人规模的大战。

　　所以，从商朝一直到春秋时代，最大规模的战争，也就是几万人而已。

　　而在这个过程当中，战争的形态也开始出现了第一次变化。在这段漫长的青铜文明历史上，古人对于武器的制造，第一次有了进步。而随着武器的进步，平民和士兵第一次出现了分化。

　　简单来说，就是武器越来越贵，平民用不起武器了，只有那些贵族才能用得起武器。而当那些平民，拿着锄头或者石块制成的武器，去战场上拼杀的时候，也就只是相当于炮灰而已，根本没什么意义。

　　所以，到了春秋时代，战争就变得非常有趣。不但规则很多，而且当时打仗的基本都不是底层平民或者奴隶。因为这些最底层的人民，他们是买不起武器的，连上战场的资格都没有。有资格上战场战斗的，都是那些贵族，或者祖上是贵族的士。

　　也正是因为这个原因，所以后来才有了‘士兵’或者‘士卒’这个说法。

　　在这种情况下，战争规模自然也就不会太大了。整个春秋时代，最大规模的战争，双方兵力加起来也就是十万人左右，这已经是了不得的战争。翻遍整个春秋时代的历史，也就那么极少数几次而已。

　　但是，到了战国时代，情况开始发生了根本性的变化。

　　到了战国时代，随着铁器的锻造技术，开始逐渐普及，生产力开始迅速提升。铁器的普及，对于整个社会来说，都是一次巨大的变革。而且这种影响，几乎是方方面面的。

　　举个例子，以往大家用青铜器的时候，种地开荒都比较难。因为青铜器的硬度不够，用着用着就坏了。但是铁器不一样，铁器的硬度更高，不管是作为生产工具，还是武器，都更为耐用。这个特点，直接导致社会开始发生了翻天覆地的变化。

　　最直观的一点是，因为种地更容易了，所以中原地区的人口数量，也开始越来越多了。到了战国后期的时候，中原地区的人口数量，已经达到了两千万左右。

　　随着人口数量越来越多，打人海战术的基础就出现了。这个时候，战国时期的将军们发现，还是人海战术更好用一些。如果一方是一万多的贵族精锐，而另一方则是数十万百姓组成的军队，还是后者胜算更大一些。

　　所以，在战国时代，战争规模开始变得越来越大，参战人数也越来越多。比如到了战国末期，长平之战的时候，秦国和赵国双方，总体动员的人数，已经接近了百万。而到了秦国灭楚国的时候，双方的直接参战人数，就已经超过了百万。再加上那些运送补给的人口，数量就更多了。

　　就这样，到了战国末期，中国历史上的战争规模，第一次达到了一个巅峰时期。

　　不过，随着秦始皇统一六国，中原开始彻底统一。一个新的问题，开始出现在统治者的面前。

　　随着中原彻底统一，中原内部的战争开始变少，所有战争都跑到边境去了。在这种情况下，士兵想要打仗，就必须远离家乡，远赴千里之外。而且，除此之外，补给运输也成了一个大问题。

　　以往的时代，国家领土都比较小，运输补给也没那么难。但如今，随着秦朝统一了中原，补给运输难度，骤然上了大台阶。这时候大家忽然发现，原来运输补给需要的人，远比能派出去打仗的人还多。

　　所以，后来秦始皇派蒙恬去北方讨伐匈奴的时候，最多也就只能带三十万人。不是秦始皇不想派更多的军队，而是因为当时秦朝全国的补给能力，最多也就只能够支撑这三十万人而已。

　　从这时开始，接下来的将军们开始思考一个新的问题：军队这个东西，规模是不是真的越大越好。

　　而秦朝之后，接下来到了汉朝，因为汉朝常年和北方的匈奴作战，主要敌人也是匈奴。这个时候的汉朝统治者就发现，军队好像真不是越多越好。尤其是对付匈奴的时候，如果是纯粹的步兵，基本上去多少就死多少。只有配上战马，变成骑兵，才有可能战胜敌人。

　　但问题是，战马这种东西，远比铁制武器的造价更高。汉朝最巅峰的时候，也就只能维持十几万规模的骑兵军团。而靠着这十几万骑兵，汉武帝已经可以正面击败不可一世的匈奴，硬生生把匈奴打回了漠北。

　　此后，整个东汉和西汉，基本上都是这个情况。而且在此期间，马镫这种新式装备也出现了。马镫的出现，直接让骑兵的作战能力，又上了一个大台阶。到了这个阶段，兵贵精而不贵多的道理，就实实在在地展现在战争当中。

　　另外，在这数百年当中，经过很多天才将领不断改良，原本单纯的骑兵作战，也开始逐渐变成了步骑协同。步骑协同作战体系的完善，又为接下来再次打人海战术，埋下了伏笔。

　　所以，两汉之后，到了三国时代，大家又开始玩人海战术了。三国之间的大战，虽然都是内战，但却可以动辄发动十万人以上的军队进行作战。但同时，这种战争模式，是非常消耗国力了。东汉末年，仅仅数十年的时间，中原人口便从近六千万的规模，锐减至一千万左右。

　　对于统治者来说，底层士兵的生命，永远比不上胜利更重要。所以，从三国时代开始，一直到后面隋朝，大家都在玩了命的扩充军队，尽可能的搞人海战术。毕竟，人数越多，胜算就越大。

　　但同时，在这段历史当中，一些失败的案例，也让大家不断去反思这个问题。

　　在这几百年的历史上，有两场战争，对后来的战争观念，产生了巨大的影响。一场是著名的淝水之战，淝水之战当中，前秦从全国范围内，征调了超过一百万的军队，打算毕其功于一役，一鼓作气灭了东晋。但结果，却被东晋以八万人正面击溃，而前秦也因此覆灭了。

　　淝水之战，前秦战败的原因，说起来其实很可笑。简单来说，就是东晋先击败了前秦的先头部队，导致前秦的先头部队开始溃逃。而先头部队溃逃之后，后方又不知道发生了什么，误以为已经全军战败了，所以就开始跟着逃。

　　就这样，看似强大的百万大军，仅仅是在先锋被击败之后，就瞬间土崩瓦解了。

　　而另外一场战争，则是隋炀帝征讨高句丽的战争。隋朝后期，隋炀帝从全国范围内，征调了一百多万的主力精锐，再加上超过三百万的民夫运输补给。为了打高句丽，隋炀帝几乎从全国范围内，征调了超过五百万壮劳力。

　　但结果，因为隋炀帝本人的指挥错误，直接导致上百万隋朝精锐，埋骨辽东。而这场战争的失败，也直接导致隋朝的精锐军队近乎打光，再也无法统治全国。所以没过多久，隋朝就亡了。

　　这两场战争，对后世的战争观发展，有着很大的警醒左右。大家开始意识到，原来人海战术也是有上限的。在古代那种通讯手段有限的情况下，一旦军队规模超过百万，主帅根本就没法指挥。在这种情况下，人多了反倒是坏事。

　　而且，征调百万级的军团，势必会压上整个王朝的国力。一旦出了半点差错，这个国家就没有第二次翻盘的机会了。

　　也正是因为这个原因，后来到了唐朝的时候，唐朝统治者开始恢复了‘兵贵精而不归多’的理念。比如说唐朝开国的时候，李家就曾砸锅卖铁，锻造精锐装备，购买战马，武装出一支精锐的玄甲军。

　　这支玄甲军，规模只有三千人左右，但装备好的却令人发指。每个人都配有至少两匹战马，可以换着骑乘。而且，玄甲军的士兵，每个人还都配有两套轻重不同的战甲，用于不同的战场环境。

　　总之，这支军队的武器，都是真正的顶配。而这支军队的战斗力，也没让人失望。后来在虎牢关之战当中，李世民仅凭三千玄甲军，便正面击溃了窦建德的十万大军，还生擒了窦建德。

　　而唐朝的这种思路，在后来整个盛唐时期，都一直发挥了关键作用。后来李靖率兵横扫突厥，麾下也就几万人而已。而唐玄宗时期，高仙芝更是仅靠一万精锐，便一口气打到了今天的克什米尔地区。这些战绩，都是唐朝重视武器装备的结果。

　　但同时，这样的精锐军队，注定不可能太多。因为这些精锐军队的武器锻造，实在是太费钱。再加上战马，简直就是烧钱的机器。所以哪怕是盛唐时期，唐朝最强大的时候，常备军队也就几十万而已。再多的话，就会把整个国家的财政给压垮了。

　　而唐朝之后，一直到南宋，战争观念都没有什么太大的变化。但是，到了南宋后期的时候，因为南宋的主要敌人，是新崛起的蒙古帝国。而南宋这边，因为缺少战马，根本无法和蒙古大军进行正面野战，所以南宋就只能想办法以守代攻。

　　在这种以守代攻的思路下，南宋的守城装备，开始迅速进化。到了南宋时代，威力巨大的床弩，已经开始出现。床弩的威力，甚至已经不逊色于近代的一些炮弹。而且，南宋为了利用好江南多水道的优势，更是在战船方面做了很大的提升。到了这个时候，水军这个兵种的重要意义，开始逐渐凸显出来。

　　但同时，因为这些武器装备，都需要大量的工匠来完成。所以，宋元时期的将军们，渐渐意识到工匠们在战争中的重要性。尤其是战船这种东西，几个或者几十个工匠，根本就玩不转。一艘大型战船，其造价有可能比一支骑兵军队更高。

　　而接下来的元明清三代，基本上就是在人海战术和精兵战术这两者之间，不断摇摆。如果一支精锐军队，在配备最先进的武器时，能够对人海战术组成的军队进行一面倒的屠杀，那人海战术就没什么用，参战人数就更多一些。而如果武器没有压倒性的优势，人越多胜算就越大的话，那战争规模就会越大。

　　但同时，因为通讯手段落后的原因，元明清时期很少会组织百万人以上的大兵团作战。不是因为国力不够，而是因为一旦人数超过百万，很容易会打成淝水之战那个样子，反倒是过犹不及了。

　　所以元明清时期的大战，规模一般都是十万或者几十万人的级别。在保证这个规模的参战人数的同时，尽可能的提升军队的武器装备。至于过百万的大型战争，那就极少极少了

　　总之，决定参战人数的根本原因，还是为了取胜。如果人多能够取胜的话，相信任何指挥官，都会玩了命地扩大军队的规模。

　　而在古代大多数的时候，人数往往都是左右战争胜利的最大原因。在这种背景下，大家为了追求胜利，进行动辄几十万甚至上百万人规模的战争，自然也就显得理所当然了。

　　免责声明：以上内容源自网络，版权归原作者所有，如有侵犯您的原创版权请告知，我们将尽快删除相关内容。

本文档由028GTXX.CN范文网提供，海量范文请访问 https://www.028gtxx.cn